

48716909



การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น



จักรพงศ์ จำปายงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา
บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

พ.ศ. 2559

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ได้รับทุนอุดหนุนจากสถาบันวิจัยและพัฒนา
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ปีงบประมาณ พ.ศ. 2559

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คณะกรรมการสอบได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ของ นายจักรพงษ์ จำปายงค์ แล้ว
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

.....
(รองศาสตราจารย์ ดร.สมทรง สุวพานิช)

ประธานกรรมการสอบวิทยานิพนธ์
(ผู้แทนบัณฑิตวิทยาลัย)

.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ว่าที่ ร.ต. ดร.อรัญญา ชูยกระเคื่อง)

กรรมการ
(ผู้ทรงคุณวุฒิ)

.....
(อาจารย์ ดร.บุทรพงศ์ ทิพย์ชาติ)

กรรมการ
(อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก)

.....
(ดร.วันทิตา ทะลาตี)

กรรมการ
(อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม)

มหาวิทยาลัยอนุมัติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรวาท ทองบุ)
คณบดีคณะครุศาสตร์

.....
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สนธิ์ ตีเมืองชัย)
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

วันที่..... เดือน 3 มิ.ย. 2559 พ.ศ.....

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ชื่อเรื่อง : การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อ

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

ผู้วิจัย : จักรพงษ์ จำปายงค์

ปริญญา : ค.ม. (คณิตศาสตร์ศึกษา)

อาจารย์ที่ปรึกษา : ดร. ยุทธพงศ์ ทิพย์ชาติ

อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก

ดร. วันทิตา ทะลาตี

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม 2559

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น 2) ศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน 3) ศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และ 4) ศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนมหาวิทานุกุล ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558 จำนวน 36 คน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญาด้วยแบบทดสอบที่พัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test ออกเป็น 2 ระดับ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จำนวน 18 คน และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม จำนวน 18 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ 1) แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และ 2) แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่เป็นปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน สถิติที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง (2×2 Factorial design Analysis of variance)

ผลการวิจัยพบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.39$, S.D. = 0.42) โดยความสามารถด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับปานกลาง

และ ด้านกระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ และยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ และปัญหาซับซ้อน ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.56$, S.D. = 0.86) โดยความสามารถด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ และกระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง และ ด้านกระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42) โดยความสามารถด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ และกระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง และ ด้านกระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77) โดยความสามารถด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ และกระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง และ ด้านกระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ เมื่อพิจารณาผลของปฏิสัมพันธ์ จะเห็นว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมมากกว่านามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล และยุทธวิธี ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .05 ตามลำดับ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ

TITLE : A Study of Problem Structure and Cognitive Level toward Mathematical Problem Solving Performance for Junior high school students

AUTHOR : Jugkpong Jumpayong **DEGREE :** M.Ed. (Mathematical Education)

ADVISORS : Dr. Yuthapong Tipchat Major Advisor
 Dr. Wantita Talasi Co-advisor

RAJABHAT MAHA SARAKHAM UNIVERSITY, 2016

ABSTRACT

The purposes of this research were 1) to study problem structure and cognitive level towards mathematical problem solving performance for junior high school students 2) to study problem structure and cognitive level towards mathematical problem solving performance on each side for junior high school students 3) to study the interaction between problem structure and cognitive level towards mathematical problem solving performance for junior high school students and 4) to study the interaction between problem structure and cognitive level towards mathematical problem solving performance on each side for junior high school students. The research sample was 36 junior high school students of the second semester of academic year 2015 at Mahawichanukul school. A sample was differentiated cognitively into two levels by tests developed Longeot's test. 18 students of concrete operational state and 18 students of formal operational state. The research instruments were 1) A cognitive level distinguish test and 2) Mathematical problem solving performance test consisting simple and complex problem test. Statistics used for data analysis were mean, standard deviation and two-way ANOVA.

Results were as follows: Simple problem towards mathematical problem solving performance of student in both concrete and formal operational state is moderate. (\bar{X} = 3.06, S.D. = 0.42), and understanding process is high. Production process, evaluation process and time are moderate. Representation process, recall process and strategy are low. Complex problem towards mathematical problem solving performance of student in both concrete and formal operational state is moderate. (\bar{X} = 3.56, S.D. = 0.86), and understanding process is high. Production and evaluation process are moderate. Representation process, recall process, strategy

and time are low. Moreover concrete operational state towards mathematical problem solving performance of student both simple and complex problem is moderate. ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42), and understanding process is high. Production and evaluation process are moderate. Representation process, recall process, strategy and time are low. Formal operational state towards mathematical problem solving performance of student both simple and complex problem is high. ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77), and understanding process is high. Production and evaluation process are moderate. Representation process, recall process, strategy and time are low. Considering the results of interaction, the interaction between problem structure and cognitive level towards mathematical problem solving performance in production process, evaluation process, strategy and time by traditional is statistically significant at .05 level. Simple problem towards mathematical problem solving performance in time of concrete more than formal operational state by traditional is statistically significant at .05 level. Complex problem towards mathematical problem solving performance in production process, evaluation process and strategy of formal more than concrete operational state by traditional is statistically significant at .05 level. Moreover concrete operational state toward mathematical problem solving performance in time of complex more than simple problem by traditional is statistically significant at .05 level. Formal operational state towards mathematical problem solving performance in production process, evaluation process and strategy of complex more than simple problem by traditional is statistically significant at .05 level.

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้ด้วยความรู้และความช่วยเหลืออย่างสูงยิ่งจากบุคคลต่อไปนี้ ดร.ยุทธพงศ์ ทิพย์ชาติ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก ดร.วันทิศา ทะลาสี อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม รองศาสตราจารย์ ดร.สมทรง สุวพานิช ผู้แทนบัณฑิตวิทยาลัยสอบวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ว่าที่ ร.ต. ดร.อรุณ ชูยกระเดื่อง ผู้ทรงคุณวุฒิการสอบวิทยานิพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พูนศักดิ์ ศิริโสม ดร.เสน่ห์ หมายจากกลาง อาจารย์ เครือวัลย์ ลาทอง ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ผู้อำนวยการโรงเรียนมหาวิทยาลัย ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์และความสะดวกในการเก็บรวบรวมข้อมูล และขอขอบพระคุณทุกท่าน มา ณ โอกาสนี้

คุณค่าทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากวิทยานิพนธ์เล่มนี้ ผู้วิจัยขอโน้มรำลึกและบูชาพระคุณแก่บุพการีของผู้วิจัย ได้แก่ อาจารย์เลียบ จำปายงค์ และคุณจันทร์ฉาย จำปายงค์ รวมทั้งบูรพาจารย์ทุกท่านที่อยู่เบื้องหลังในการวางรากฐานการศึกษาให้กับผู้วิจัยตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน

จักรพงษ์ จำปายงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
บทคัดย่อ	ค
ABSTRACT	จ
กิตติกรรมประกาศ	ช
สารบัญ	ซ
สารบัญตาราง.....	ญ
สารบัญแผนภาพ	ฒ
บทที่ 1 บทนำ	1
ภูมิหลัง	1
วัตถุประสงค์การวิจัย	6
ขอบเขตการวิจัย	7
นิยามศัพท์เฉพาะ	8
ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย	11
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	12
หลักการและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	12
ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์	32
หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551	45
แบบทดสอบ	52
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	68
กรอบแนวคิดการวิจัย	76
บทที่ 3 วิธีการดำเนินการวิจัย	77
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	77
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	79
การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย	80

หัวข้อ	หน้า
การเก็บรวบรวมข้อมูล	85
การวิเคราะห์ข้อมูล	88
สถิติที่ใช้ในการวิจัย	95
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	98
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล	98
ลำดับชั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล	98
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	99
บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายและข้อเสนอแนะ	137
วัตถุประสงค์การวิจัย	137
สรุปผล	137
อภิปรายผล	140
ข้อเสนอแนะ	156
บรรณานุกรม	157
ภาคผนวก ก สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง.....	168
ภาคผนวก ข เครื่องมือการวิจัย.....	171
ภาคผนวก ค การหาคุณภาพเครื่องมือการวิจัย	195
ภาคผนวก ง รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย	211
ภาคผนวก จ หนังสือขอความอนุเคราะห์.....	213
ประวัติผู้วิจัย	219

สารบัญญัตราง

ตารางที่	หน้า
1	อธิบายความสามารถทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่อยู่ในระดับ การคิดแบบเป็นนามธรรม (Concrete Operational Stage) และ 43
2	แสดงเกณฑ์การให้คะแนนของแบบทดสอบ Longeot's test 44
3	แสดงเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551..... 48
4	แสดงรูปแบบของเกณฑ์การให้คะแนนกระบวนการและยุทธวิธีที่ใช้ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์ 89
5	สูตรในการคำนวณสำหรับการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง..... 97
6	ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา..... 99
7	ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา..... 100
8	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา 100
9	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา 101
10	ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน กระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา... 102
11	ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน กระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา... 103
12	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา..... 103

ตารางที่	หน้า	
25	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	112
26	ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ การประเมินผลของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	113
27	ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ การประเมินผลของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	113
28	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	114
29	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	114
30	ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี ของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	115
31	ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี ของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	116
32	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านยุทธวิธีของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	116
33	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านยุทธวิธีของนักเรียน จำแนกตามระดับประเภทของปัญหา.....	117
34	ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลา ที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	117
35	ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลา ที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา.....	118
36	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	119

ตารางที่	หน้า	
37	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา.....	119
38	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน.....	122
39	การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์.....	123
40	การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของ ประเภทของปัญหา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	123
41	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน.....	125
42	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อกระบวนการดำเนินการของนักเรียน	126
43	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อกระบวนการจำของนักเรียน	127
44	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน.....	128
45	การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน.....	128
46	การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของ ประเภทของปัญหา ที่ส่งผลต่อกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน.....	127
47	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อกระบวนการประเมินผลของนักเรียน	130
48	การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อกระบวนการประเมินผลของนักเรียน.....	131

ตารางที่	หน้า
49 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของ ประเภทของปัญหา ที่ส่งผลกระทบต่อกระบวนการประเมินผลของนักเรียน.....	131
50 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน.....	132
51 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อยุทธวิธีของนักเรียน.....	133
52 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของ ประเภทของปัญหา ที่ส่งผลต่อยุทธวิธีของนักเรียน.....	133
53 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล ต่อเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน	134
54 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน	135
55 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของ ประเภทของปัญหา ที่ส่งผลต่อเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน.....	135

สารบัญแผนภาพ

แผนภาพที่		หน้า
1	กรอบแนวคิดของการวิจัย	76
2	สรุปขั้นตอนการเลือกประชากรและกลุ่มตัวอย่างของการวิจัย	79
3	สรุปขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย	85
4	วิธีการดำเนินการเก็บข้อมูล โดยใช้แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน	86
5	วิธีการดำเนินการเก็บข้อมูล โดยใช้แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน	87
6	ขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูลคะแนนที่ได้จากการแก้ปัญหาในแบบทดสอบ.....	94



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 11 (พ.ศ. 2555 – 2559) มุ่งเน้นพัฒนาคนให้เข้าสู่สังคมการเรียนรู้ตลอดชีวิตอย่างยั่งยืน โดยให้ความสำคัญกับการนำปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงมาสร้างเสริมศักยภาพของคน เพื่อให้คนไทยเป็นคนที่มีความรู้ มีร่างกายที่สมบูรณ์แข็งแรง มีสติปัญญารอบรู้ และมีจิตใจสำนึกในศีลธรรม คุณธรรม จริยธรรม รวมทั้งมีทักษะและการดำรงชีวิตอย่างเหมาะสมในแต่ละช่วงวัย นอกจากนี้ยังมุ่งสร้างกระแสสังคมให้การเรียนรู้เป็นหน้าที่ของคนไทยทุกคน มีนิสัยใฝ่รู้รักการอ่านตั้งแต่วัยเด็ก ส่งเสริมการเรียนรู้ร่วมกันของคนต่างวัย และจัดการศึกษาทางเลือกที่สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียน (สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2554 : 11) ทั้งนี้ก็เพื่อพัฒนาคุณภาพคนไทยให้มีภูมิคุ้มกันต่อการเปลี่ยนแปลง โดยจะมุ่งพัฒนาคุณภาพคนไทยและสังคมไทยให้เป็นสังคมแห่งภูมิปัญญาของการเรียนรู้ ด้วยการพัฒนาคนในทุกมิติอย่างสมดุล ทั้งด้านร่างกาย สติปัญญา คุณธรรม จริยธรรม อารมณ์ มีทักษะในการแก้ปัญหา ทักษะในการประกอบอาชีพ มีความมั่นคงในการดำเนินชีวิตอย่างมีศักดิ์ศรี และอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุข ดังนั้น การพัฒนาคนจึงมีความสำคัญอย่างมาก โดยเฉพาะการพัฒนาคนให้มีความเข้มแข็งและเพียงพอต่อการพัฒนาประเทศ เพื่อเตรียมพร้อมเข้าสู่ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน

การศึกษาเป็นสิ่งที่มีความสำคัญยิ่ง ในการพัฒนาคนให้มีคุณลักษณะที่สามารถเผชิญปัญหาและแก้สถานการณ์ที่เกิดจากการเปลี่ยนแปลงของสังคมได้ หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 เป็นหลักสูตรที่พัฒนาขึ้นเพื่อจัดการศึกษาขั้นพื้นฐาน ให้สอดคล้องกับสภาพการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจ สังคม และความก้าวหน้าทางวิทยาการ มุ่งเน้นพัฒนาผู้เรียนให้มีคุณภาพตามมาตรฐานที่กำหนด ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนเกิดสมรรถนะสำคัญที่นำไปใช้ในการดำเนินชีวิตในสังคมปัจจุบันได้เป็นอย่างดี ไม่ว่าจะเป็น ความสามารถในการแก้ปัญหา การคิด การสื่อสาร การใช้ทักษะชีวิต และการใช้เทคโนโลยี (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551 : 6 - 7)

ในการพัฒนาคนให้เกิดสมรรถนะดังกล่าวนี้ จะต้องใช้เครื่องมือมาช่วย โดยเครื่องมือที่สำคัญอย่างหนึ่งคือ คณิตศาสตร์ เพราะคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ช่วยพัฒนาบุคคลให้เป็นบุคคล

ที่สมบูรณ์ มีคุณภาพ และเป็นพลเมืองที่ดี คณิตศาสตร์ยังช่วยสร้างควมมีเหตุผล ความเป็นคนช่างคิด ช่างริเริ่มสร้างสรรค์ มีระบบระเบียบในการคิด มีการวางแผนในการทำงาน มีความสามารถในการตัดสินใจ มีความรับผิดชอบตลอดจนมีลักษณะความเป็นผู้นำในสังคม และช่วยทำให้เกิดความเจริญก้าวหน้าทั้งด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สิริพร ทิพย์คง. 2545 : 1) ซึ่งสอดคล้องกับ กระทรวงศึกษาธิการ ที่กล่าวว่าคณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดมนุษย์ ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ มีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหาหรือสถานการณ์ได้อย่างถี่ถ้วนรอบคอบ ช่วยให้คาดการณ์ วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหา และนำไปใช้ในชีวิตรประจำวันได้อย่างถูกต้องเหมาะสม คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและศาสตร์อื่น ๆ คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำเนินชีวิต ช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข (กระทรวงศึกษาธิการ. 2552 : 1) นอกจากนี้ คณิตศาสตร์มีประโยชน์ในการนำมาใช้ได้จริงทั้งในชีวิตประจำวันและในงานอาชีพ อาชีพเกือบทุกแขนง จำเป็นต้องมีพื้นฐานความรู้ทางคณิตศาสตร์ อีกทั้งคณิตศาสตร์เป็นสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวและมีประโยชน์มากต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ (อัมพร ม้าคนอง. 2554 : 1) จากความสำคัญของคณิตศาสตร์ดังกล่าว จึงทำให้วิชาคณิตศาสตร์ถูกกำหนดให้เป็นหนึ่งในกลุ่มสาระการเรียนรู้หลัก ของหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ซึ่งกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ จะประกอบด้วยสาระการเรียนรู้ที่จำเป็นต่อผู้เรียน 6 สาระ ได้แก่ สาระที่ 1 จำนวนและการดำเนินการ สาระที่ 2 การวัด สาระที่ 3 เรขาคณิต สาระที่ 4 พีชคณิต สาระที่ 5 การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น และสาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ (กระทรวงศึกษาธิการ. 2551 : 56 – 57)

สำหรับในประเทศไทยถึงแม้ว่าจะให้ความสำคัญกับวิชาคณิตศาสตร์มาก แต่จากผลการทดสอบในระดับชาติและนานาชาติ ชี้ให้เห็นว่า คณิตศาสตร์ยังเป็นปัญหาในการเรียนของผู้เรียน โดยผู้เรียนจะเรียนคณิตศาสตร์แล้วเกิดการลืม จำไม่ได้ ไม่เข้าใจ ไม่เห็นความสำคัญของคณิตศาสตร์ มองว่าคณิตศาสตร์เป็นเรื่องไกลตัว ห่างไกลในการดำเนินชีวิต และไม่สามารถนำความรู้คณิตศาสตร์ไปใช้ได้ ซึ่งสังเกตได้จากผลการประเมินนักเรียนนานาชาติ หรือ PISA (Programme for International Student Assessment) โดยองค์การความร่วมมือและพัฒนาทางเศรษฐกิจ หรือ OECD (Organisation for Economic Co-operation and Development) ซึ่งจะจัดประเมินการรู้เรื่องการอ่าน (Reading Literacy) การรู้เรื่องคณิตศาสตร์ (Mathematical Literacy) และการรู้เรื่องวิทยาศาสตร์ (Scientific Literacy) โดยจะประเมิน

นักเรียนที่จบการศึกษาภาคบังคับ ในการประเมินการรู้เรื่องคณิตศาสตร์ จะมุ่งเน้นการใช้ความรู้ และทักษะในปัญหาที่แปลกใหม่ ที่อยู่ในบริบทของโลกในชีวิตจริง เพื่อประเมินว่านักเรียน พร้อมสำหรับชีวิตในอนาคตมากเพียงใด จากผลการประเมินพบว่า นักเรียนไทยมีคะแนนเฉลี่ย การรู้เรื่องคณิตศาสตร์ ในปี 2006 ปี 2009 และปี 2012 คิดเป็น 419 คะแนน 432 คะแนน และ 427 คะแนน ตามลำดับ ซึ่งทั้งหมดต่ำกว่าคะแนนเฉลี่ย 500 คะแนนของ OECD (สำนักงานส่งเสริมการสนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2557 : 3) นอกจากนี้ผลการทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติขั้นพื้นฐาน (Ordinary National Education Testing : O-NET) ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 พบว่า คะแนนเฉลี่ยวิชาคณิตศาสตร์ ปีการศึกษา 2555 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 26.95 คะแนน จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน ปีการศึกษา 2556 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 25.45 คะแนน จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน และปีการศึกษา 2557 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 29.65 คะแนน จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน ซึ่งต่ำกว่าค่ามาตรฐานขั้นต่ำร้อยละ 50 (สำนักงานทดสอบทางการศึกษาระดับชาตินขั้นพื้นฐาน, 2558 : 4) และยิ่งต่ำกว่าเป้าหมายของสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการที่ตั้งไว้ร้อยละ 55 อีกทั้งจากรายงานผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนมหาวิทยาลัยราชภัฏ ในปีการศึกษา 2555 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 22.45 คะแนน ปีการศึกษา 2556 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 22.46 คะแนน และปีการศึกษา 2557 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 24.99 คะแนน ซึ่งทั้งสามปีก็ยังคงต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนด อย่างไรก็ตาม เมื่อพิจารณาแยกเป็นมาตรฐานการเรียนรู้จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน พบว่า สาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ มาตรฐาน ค 6.1 ได้คะแนนเฉลี่ยต่ำที่สุด จะเห็นได้จากในปีการศึกษา 2555 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 11.55 คะแนน ปีการศึกษา 2556 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 10.18 คะแนน และปีการศึกษา 2557 มีคะแนนเฉลี่ย เท่ากับ 7.71 คะแนน จากผลการประเมินที่กล่าวมานี้ บ่งบอกถึงปัญหาการขาดคุณภาพของนักเรียนและการจัดการศึกษาคณิตศาสตร์ของประเทศไทย เมื่อพิจารณาสาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ จะประกอบด้วย 5 ทักษะ คือ การแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อสารสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอ การเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ และความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ โดยเฉพาะทักษะการแก้ปัญหา (Contreras, J. 2005: 115, สายสุณี สุทธิจักษ์, 2554 : 243 และ วณัญชญา เจริญดี, 2555 : 82) ซึ่งเป็นทักษะที่ต้องปรับปรุงแก้ไขอย่างเร่งด่วน เพราะการแก้ปัญหามีความสำคัญอย่างมากต่อการเรียนคณิตศาสตร์

การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Problem solving) เป็นหัวใจของการเรียนคณิตศาสตร์ เพราะการแก้ปัญหามathematics ช่วยให้นักเรียนพัฒนาศักยภาพในการ

วิเคราะห์ การแก้ปัญหาช่วยให้นักเรียนเรียนรู้ข้อเท็จจริง ทักษะ ความคิดรวบยอดและหลักการต่าง ๆ ความสำเร็จในการแก้ปัญหะจะทำให้เกิดการพัฒนาคณลักษณะของนักเรียนที่ต้องการ (Lester, R. E. 1977 : 1) นอกจากนี้การแก้ปัญหายังเป็นทักษะพื้นฐานสำหรับการดำรงชีวิตในแต่ละวัน ทักษะการแก้ปัญหะจะส่งผลให้เกิดการพัฒนาทักษะอื่น ๆ ได้แก่ การสังเกต การออกแบบ การตัดสินใจ การทำงานเป็นกลุ่ม การระดมสมอง และการแก้ปัญหายังเป็นกิจกรรมที่สำคัญในการดำรงชีวิตของมนุษย์ (Fisher, W. R. 1987 : 2 - 3) การแก้ปัญหะเป็นทักษะสำคัญที่จะต้องปลูกฝังให้เกิดขึ้นกับตัวผู้เรียน ให้ผู้เรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหะทางคณิตศาสตร์ และนำความสามารถนี้ไปประยุกต์ในสถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตจริงได้

ความสามารถในการแก้ปัญหะทางคณิตศาสตร์เป็นความสามารถในการใช้ความคิด เหตุผล ตรรกะ ประกอบกับประสบการณ์การแก้ปัญหะ จนเกิดเป็นทักษะทางปัญญาในการเลือกความรู้ กระบวนการ และยุทธวิธีที่เหมาะสม มาใช้ในการแก้ปัญหานั้น ๆ เพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมาย ซึ่งมีความสำคัญและมีคุณค่าอย่างมากในการแก้ปัญหะ จากการศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหะทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน หลาย ๆ การวิจัย (Grady, M. B. 1976 : 1 และ Day, H. C. et al. 1977 : 1) พบว่า ประเภทของปัญหะ และระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหะทางคณิตศาสตร์

ประเภทของปัญหะ (Problem structure) เป็นปัญหะทางคณิตศาสตร์ที่ถูกจัดแบ่งเป็นกลุ่ม ตามลักษณะของแต่ละปัญหะ ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ปัญหะพื้นฐาน (Routine problems) หมายถึง ปัญหะที่พบเจอทั่ว ๆ ไป เป็นปัญหะที่ใช้การดำเนินการเพียงขั้นตอนเดียว มีโครงสร้างอย่างง่าย (Simple Problem Structure) ผู้แก้ปัญหะมีความคุ้นเคยใน โครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหะ และปัญหะซับซ้อน (Non - routine problems) หมายถึง ปัญหะที่ไม่คุ้นเคย เป็นปัญหะที่มีการดำเนินการมากกว่าหนึ่งขั้นตอน เน้นกระบวนการคิด โดยเฉพาะการคิดหลายขั้นตอน มีโครงสร้างซับซ้อน (Complex Problem Structure) ผู้แก้ปัญหะต้องประมวลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาแก้ปัญหะ จากการศึกษาประเภทของปัญหะหลาย ๆ การวิจัย (Ingle, J. A. 1975 : 10 และ Day, H. C. et al. 1977 : 6) แสดงให้เห็นว่า ประเภทของปัญหะส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหะ โดยเฉพาะการวิจัยของ Ingle, J. A. ที่พบว่า ประเภทของปัญหะที่แตกต่างกันส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหะของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 3 และ 4 โดยเฉพาะเด็กที่มี IQ ต่ำ ดังนั้น การวิจัยครั้งนี้จึงได้ศึกษาประเภทของปัญหะ โดยจะเลือกปัญหะมาจากแบบทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติขั้นพื้นฐาน Ordinary National Educational Test : O-NET) ซึ่งเป็นแบบทดสอบที่มีความเป็นมาตรฐาน และเลือก

เฉพาะปัญหาที่อยู่ในสาระที่ 4 พิชคณิต กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ทั้งนี้เพราะ พิชคณิตเป็นวิชาที่มีความสำคัญต่อการเรียนคณิตศาสตร์ และได้รับการยอมรับว่าเป็นประตูสู่การศึกษาคณิตศาสตร์ (Cai, J. 2004 : 1) ปัญหาทางพิชคณิตเป็นปัญหาที่ส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหา เพราะผู้แก้ปัญหาจะสามารถใช้กระบวนการและยุทธวิธีที่หลากหลายได้ รวมทั้งพิชคณิต เป็นพื้นฐานที่สำคัญในการศึกษาคณิตศาสตร์ขั้นสูง หรือวิทยาการอื่น ๆ อีกหลายแขนง (Dessart, J. D. and Suydam, N. M. 1986 : 26) จากนั้นจะนำปัญหาพิชคณิตแต่ละข้อมาจำแนกประเภทตามค่าความยากง่าย เพื่อจำแนกปัญหาออกเป็นสองประเภท คือ ปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน และใช้ปัญหาทั้งสองประเภtnี้นำมากำหนดเป็นแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา (Cognitive level) หมายถึง การพัฒนาทางสติปัญญาตามแนวคิดของเพียเจต์ ซึ่งแบ่งออกเป็น 4 ระดับ คือ ระดับประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Sensory – Motor Stage) ระดับเตรียมพร้อมปฏิบัติการ (Preoperational Stage) ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) (อัมพร ม้าคนอง. 2546 : 1) จากการวิจัยของ Grady, M. B. (1976 : 9) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างระดับพัฒนาการทางสติปัญญากับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ พบว่านักเรียนที่อยู่ในขั้นระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมีความสามารถแก้ปัญหาได้ดีกว่านักเรียนที่อยู่ในขั้นระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม นอกจากนี้ยังพบว่าระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหามากกว่าหลาย ๆ ตัวแปร ซึ่งสอดคล้องกับหลาย ๆ การวิจัย (Yudin, L. and Kates, S. L. 1963 : 177 และ Neimark, E. D. and Lewis, N. 1967 : 406) จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้การวิจัยครั้งนี้สนใจที่จะศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ตามทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์ โดยจะศึกษาในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เพราะทั้งสองระดับนี้ เป็นระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่เด็กมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ซึ่งจะใช้แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่พัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test มาจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียนออกเป็นสองกลุ่ม โดยแบบทดสอบ Longeot's test นี้ Sheehan, D. J. นักการศึกษาชาวอเมริกา ได้พัฒนาแล้วใช้ทดสอบกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ผลปรากฏว่า Longeot's test สามารถแยกความแตกต่างระหว่างระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม

ของนักเรียนที่นำมาทดลองได้ (Sheehan, D. J. 1970 : 1) ตั้งแต่นั้นมา Longeot's test จึงถูกนำมาใช้ในงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ตามทฤษฎีทางสติปัญญาของเพียเจต์อย่างแพร่หลาย (Fajemidagba, O. 1986 : 1, Lee. C. 1991 : 1 และ Flieller, A. 1999 : 1) และ จากการศึกษาการวิจัยที่เกี่ยวข้องทั้งในและต่างประเทศ พบว่ามีการวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ค่อนข้างน้อย เช่น การวิจัยของ Day, H. C. at el. (1977 : 1) ได้แสดงให้เห็นว่า ระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่แตกต่างกัน และประเภทปัญหาที่แตกต่างกัน ทั้งสองส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ปฏิสัมพันธ์ระหว่างระดับพัฒนาการทางสติปัญญาและประเภทปัญหายังส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ แต่สำหรับในประเทศไทยแล้ว ยังไม่มีงานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์

จากเหตุผลดังกล่าว ผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ โดยจะศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ และศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหากับระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ซึ่งประเภทของปัญหา ประกอบด้วย ปัญหาพื้นฐาน และปัญหาซับซ้อน โดยปัญหาทั้งสองประเภทนี้จะเป็นปัญหาทางพีชคณิต และระดับพัฒนาการทางสติปัญญา แบ่งออกเป็น 2 ระดับ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เพื่อเป็นข้อเสนอแนะในการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ และเป็นแนวทางในการทำวิจัยเกี่ยวกับการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ต่อไป

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
2. เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน

3. เพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

4. เพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน

ขอบเขตการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีขอบเขตของการศึกษาดังนี้

1. ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนมหาวิทยาลัยราชภัฏ อําเภอมือง จังหวัดมหาสารคาม จำนวน 140 คน

2. กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนมหาวิทยาลัยราชภัฏ จำนวน 36 คน ที่ผ่านการจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาออกเป็นสองระดับ โดยใช้แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งพัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จำนวน 18 คน และ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม จำนวน 18 คน จากนั้นสุ่มนักเรียนแต่ละระดับ ๆ ละ 2 กลุ่ม เพื่อจำแนกนักเรียนออกเป็น 4 กลุ่ม ๆ ละ 9 คน โดยกลุ่มที่ 1 และกลุ่มที่ 2 เป็นกลุ่มนักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ส่วนกลุ่มที่ 3 และกลุ่มที่ 4 เป็นกลุ่มนักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม

3. เนื้อหา

เนื้อหาคณิตศาสตร์ที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ เนื้อหาในสาระที่ 4 พีชคณิต ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551

4. ตัวแปรที่ศึกษา

ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วย

ตัวแปรอิสระ ได้แก่ ประเภทของปัญหา และระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ตัวแปรตาม ได้แก่ ความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์

5. ระยะเวลา

ระยะเวลาในการดำเนินงานวิจัยครั้งนี้ได้แก่ ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2558

นิยามศัพท์เฉพาะ

1. **ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Problem)** หมายถึง สถานการณ์ทางคณิตศาสตร์ที่ผู้แก้ปัญหาไม่คุ้นเคยมาก่อน หรือคำถามทางคณิตศาสตร์ที่ต้องการคำตอบซึ่งอาจจะอยู่ในรูปปริมาณ หรือจำนวน หรือคำอธิบายให้เหตุผล แต่ไม่สามารถหาคำตอบได้ทันที ในการแก้ปัญหาเหล่านั้น จะต้องอาศัยการเชื่อมโยงทักษะ ความรู้ และประสบการณ์ทางคณิตศาสตร์ ประมวลเข้าด้วยกันแล้วกำหนดแนวทางหรือวิธีการในการหาคำตอบ จึงจะหาคำตอบได้ และสถานการณ์หนึ่งอาจเป็นปัญหาสำหรับบุคคลหนึ่ง แต่อาจไม่ใช่ปัญหาสำหรับอีกบุคคลหนึ่งก็ได้

2. **ประเภทของปัญหา (Problem structure)** หมายถึง ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ถูกจัดแบ่งเป็นกลุ่ม ตามลักษณะของแต่ละปัญหา โดยมีกฎเกณฑ์ในการแบ่งที่เชื่อถือได้ ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ปัญหาพื้นฐาน (Routine problems) และปัญหาซับซ้อน (Non - routine problems)

3. **ปัญหาพื้นฐาน (Routine problems)** หมายถึง ปัญหาที่พบเจอทั่วไป เป็นปัญหาที่เกี่ยวกับการประยุกต์ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ โดยใช้การดำเนินการเพียงขั้นตอนเดียว เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างไม่ซับซ้อน หรือเป็นปัญหาที่มีโครงสร้างอย่างง่าย (Simple Problem Structure) ผู้แก้ปัญหามีความคุ้นเคยในโครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหา การแก้ปัญหาจะเป็นการมุ่งให้เข้าใจ โน้ตศัพท์ทางคณิตศาสตร์และความสามารถในการคิดคำนวณ

4. **ปัญหาซับซ้อน (Non - routine problems)** หมายถึง ปัญหาที่ไม่คุ้นเคย เป็นปัญหาที่มีการดำเนินการมากกว่าหนึ่งขั้นตอน เน้นกระบวนการคิด โดยเฉพาะการคิดหลายขั้นตอน มีโครงสร้างซับซ้อน (Complex Problem Structure) ผู้แก้ปัญหามustต้องประมวลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาแก้ปัญหา

5. **การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Problem solving)** หมายถึง กระบวนการที่แต่ละบุคคลพยายามใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ไม่คุ้นเคยมาก่อน เพื่อให้ได้คำตอบ โดยคำตอบนั้นอาจจะอยู่ในรูปปริมาณหรือคุณภาพก็ได้ ซึ่งผู้แก้ปัญหามustต้องประยุกต์ความรู้ทางคณิตศาสตร์ ขั้นตอน กระบวนการแก้ปัญหา ยุทธวิธี

แก้ปัญห และประสบการณ์ที่มีอยู่ไปใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาคณิตศาสตร์ เพื่อให้ได้มาซึ่งคำตอบที่ถูกต้องสมบูรณ์

5. ความสามารถในการแก้ปัญหทางคณิตศาสตร์ (Mathematical problem solving performance) หมายถึง การใช้ความคิด เหตุผล ตรรกะ ประกอบกับประสบการณ์ การแก้ปัญหา จนเกิดเป็นทักษะทางปัญญาในการเลือก กระบวนการ และยุทธวิธีที่เหมาะสม มาใช้ในการแก้ปัญหานั้น ๆ เพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมาย ซึ่งกระบวนการและยุทธวิธี จะประกอบด้วยกระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการที่จะได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ดังนี้

1. กระบวนการทำความเข้าใจ ประกอบด้วย การอ่าน การทบทวน และการจำแนก
2. กระบวนการดำเนินการ ประกอบด้วย การดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การเขียนแผนภาพ และการใช้เครื่องหมายช่วยในการจำ
3. กระบวนการจำ ประกอบด้วย การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับปัญหา การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับสาระสำคัญ และการจำวิธีการหรือผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้องกับปัญหา
4. กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ ประกอบด้วย การอนุมานด้วยเหตุผล ใช้การประมาณเป็นลำดับ และการประมาณ
5. กระบวนการประเมินผล ประกอบด้วย การตรวจสอบการดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การตรวจสอบเงื่อนไข และการตรวจสอบโดยขั้นตอนการทำย้อนกลับ
6. ยุทธวิธี ประกอบด้วย การใช้วิธีการในแก้ปัญหาได้ถูกต้องแสดงเป็นขั้นตอนที่ชัดเจน การใช้วิธีการลองผิดลองถูกอย่างเป็นระบบ และวิธีการลองผิดลองถูกแบบสุ่มเดา
7. เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา หมายถึง เวลาที่นักเรียนใช้ในการแก้ปัญหทางคณิตศาสตร์แต่ละข้อ

6. ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา (Cognitive level) หมายถึง เป็นการพัฒนาทางสติปัญญาของมนุษย์ตามช่วงอายุ ลักษณะพันธุกรรม และสิ่งแวดล้อม แบ่งออกเป็น 4 ระดับ คือ ระดับประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว ระดับเตรียมพร้อมปฏิบัติการ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษา ระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) ซึ่งทั้งสองระดับนี้มีความสามารถในการแก้ปัญหทางคณิตศาสตร์

7. ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete operational state) หมายถึง ระดับสติปัญญาของเด็กที่อยู่ในช่วงอายุ 7 - 11 ปี เด็กในระดับนี้จะเริ่มมีความสามารถในการแก้ปัญหาอย่างมีเหตุผลและเป็นระบบ สามารถคิดแบบเป็นรูปธรรม ทำให้แก้ปัญหาที่เป็นรูปธรรมได้ นอกจากนี้ยังมีความสามารถในอนุรักษ์ (Conserve) ทำให้สามารถบอกความคงตัวของสสาร (Conservation) นั่นคือ จะบอกได้ว่าของเหลวหรือของแข็งจำนวนหนึ่งจะมีจำนวนคงที่ แม้ว่าเปลี่ยนแปลงรูปร่างหรือสถานที่บรรจุ มีความสามารถในการคิดเปรียบเทียบ (Relational Terms) โดยจะสามารถคิดเปรียบเทียบ และเข้าใจว่าสิ่งใดสิ่งหนึ่งจะใหญ่กว่ามากกว่า น้อยกว่า ขึ้นอยู่กับว่าเปรียบเทียบกับอะไร มีความสามารถในการแบ่งกลุ่มหรือการจัดหมู่ (Class Inclusion) เป็นความสามารถที่จะตั้งกฎเกณฑ์ช่วยในการแบ่ง หรือจัดสิ่งแวดล้อมหรือสิ่งรอบ ๆ ตัว เป็นหมวดหมู่ได้ มีความสามารถในการเชื่อมความสัมพันธ์ (Associativity) เป็นการหาวิธีรวมเข้าด้วยกันแต่ได้ผลอย่างเดียวกัน มีความสามารถในการเรียงลำดับ (Seriation) สิ่งของต่างๆ โดยเปรียบเทียบคุณสมบัติเชิงปริมาณ สามารถมองวัตถุได้ถึงสองลักษณะในเวลาเดียวกัน และมีความสามารถในการคิดย้อนกลับ (Reversibility) โดยจะคิดกลับไปยังจุดเริ่มต้นได้ ซึ่งความสามารถนี้จะมีความสำคัญต่อการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

8. ระดับการคิดแบบนามธรรม (Formal operational state) หมายถึง ระดับสติปัญญาของเด็กที่อยู่ในช่วงอายุ 11 ปีขึ้นไป หรือเริ่มเข้าสู่วัยรุ่นและวัยผู้ใหญ่ ทำให้มีพัฒนาการทางด้านสติปัญญาและความคิดขั้นสูง คือ สามารถแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เป็นนามธรรม โดยใช้การคิดหาเหตุผลอย่างแท้จริง รู้จักการคิดเป็นเหตุเป็นผล เป็นผู้ไม่เชื่ออะไรง่าย ๆ ต้องตั้งสมมติฐานหาข้อมูลมาประกอบ เพื่อพิสูจน์สมมติฐาน ซึ่งเป็นหลักการคิดแบบวิทยาศาสตร์ (Scientific thinking) มีความสามารถในการคิดเรื่องนามธรรมที่ยาก ๆ ได้ สามารถสร้างความคิดรวบยอดเรื่องนามธรรมต่าง ๆ ได้กว้างขวาง และลึกซึ้งขึ้น รวมทั้งมีความสามารถในการคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ยังเข้าใจและมีความคิดรวบยอดเรื่อง กฎ ทฤษฎี หลักการต่าง ๆ ทำให้สามารถใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการดำเนินการ โดยไม่จำเป็นต้องทำความเข้าใจในข้อมูลนั้น และมีความสามารถในการอนุมาน ซึ่งประกอบด้วย ความสามารถในการคิดหาเหตุผลแบบอุปนัย ความสามารถในการคิดหาเหตุผลจากประพจน์ และความสามารถการคิดหาเหตุผลแบบนิรนัย

9. Longeot's test หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาตามแนวคิดของเพียเจต์ออกเป็นสองระดับ คือระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ถูกสร้างขึ้นโดย Longeot, f. (1964) นักการศึกษาชาวฝรั่งเศส ซึ่งเป็น

แบบทดสอบนี้เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 28 ข้อ แบ่งออกเป็น 4 ส่วน และมีเกณฑ์การให้คะแนนแบบรูบริก (Scoring Rubric) โดยผู้วิจัยได้พัฒนาแบบทดสอบนี้ มาเป็นแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เพื่อใช้ในการวิจัยในครั้งนี้

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

ผลการวิจัยจะเป็นข้อเสนอแนะสำหรับครู บุคลากรทางการศึกษา และผู้ที่สนใจในการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ให้ตรงตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของผู้เรียน และเป็นข้อเสนอแนะสำหรับนักคณิตศาสตร์ศึกษา รวมทั้งบุคคลที่เกี่ยวข้องในการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ได้ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ซึ่งผู้วิจัยได้ทำการศึกษาค้นคว้าเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังต่อไปนี้

1. หลักการและแนวคิดที่เกี่ยวกับการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
2. ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์
3. หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551
4. แบบทดสอบ
5. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
6. กรอบแนวคิดการวิจัย

หลักการและแนวคิดที่เกี่ยวกับการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ทักษะการแก้ปัญหา เป็นทักษะสำคัญที่ทุกคนต้องเรียนรู้และพึงมีในปัจจุบัน เพราะการแก้ปัญหาเป็นลักษณะเฉพาะที่สำคัญของมนุษย์ในการปรับตัวอยู่ในสังคม นอกจากนี้การแก้ปัญหายังเป็นกิจกรรมที่สำคัญในการดำรงชีวิตของมนุษย์ จากเหตุผลนี้ การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์จึงให้ความสำคัญต่อการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อย่างมาก หลาย ๆ กิจกรรมได้เน้นการปลูกฝังทักษะการแก้ปัญหาให้เกิดกับตัวผู้เรียน ให้ผู้เรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เพราะความสามารถนี้จะทำให้เกิดองค์ความรู้ใหม่ทั้งด้านเนื้อหาและวิธีการ และช่วยให้ผู้เรียนได้พัฒนากระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตจริงได้ การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ มีหลักการและแนวคิดที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

1. ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Problem)

ปัญหาทางคณิตศาสตร์ มีความจำเป็นต่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของนักเรียนอย่างมาก จึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ซึ่งส่วนใหญ่มีประเด็นที่คล้ายกัน ดังนี้

Anderson, K. B. and Pingry, R. E. (1973 : 228) ได้ให้ความหมายของ ปัญหาทางคณิตศาสตร์ว่า ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นสถานการณ์หรือคำถามที่ต้องการวิธีการ แก้ไข หรือหาคำตอบ ซึ่งผู้ตอบจะทำได้ต้องมีวิธีการที่เหมาะสม ใช้ความรู้ ประสบการณ์และ การตัดสินใจโดยพร้อมมูล

Frederick, H. B. (1978 : 309 - 310) ได้ให้ความหมายของปัญหา คณิตศาสตร์ว่า ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นสถานการณ์ใด ๆ จะเป็นปัญหาสำหรับบุคคลหนึ่ง บุคคลใดถ้าเอาใจใส่ มีความต้องการที่จะตอบสนองสถานการณ์นั้นแต่ไม่สามารถแก้ สถานการณ์นั้น ได้ทันทีทันใด การหาคำตอบของสถานการณ์ทางคณิตศาสตร์จะเป็นปัญหา หรือไม่ขึ้นอยู่กับบุคคลผู้หาคำตอบด้วย

ยุพิน พิพิธกุล (2542 : 5) ได้ให้ความหมายของปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ว่า ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นปัญหาที่นักเรียนจะต้องค้นหาความจริงหรือสรุปสิ่งใหม่ที่นักเรียน ยังไม่เคยเรียนมาก่อน มีเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์ที่ต้องอาศัยกระบวนการทาง คณิตศาสตร์เข้ามาแก้ปัญหา

ปรีชา เนาว์เย็นผล (2550 : 62) ได้ให้ความหมายของปัญหาทางคณิตศาสตร์ สรุปได้เป็นข้อดังนี้

1. เป็นสถานการณ์ทางคณิตศาสตร์ที่ต้องการคำตอบซึ่งอาจจะอยู่ในรูป ปริมาณ หรือจำนวน หรือคำอธิบายให้เหตุผล
2. เป็นสถานการณ์ที่ผู้แก้ปัญหาไม่คุ้นเคยมาก่อน ไม่สามารถหาคำตอบ ได้ในทันทีทันใดต้องใช้ทักษะความรู้และประสบการณ์หลาย ๆ อย่าง ประมวลเข้าด้วยกันจึงจะ หาคำตอบได้
3. สถานการณ์ใดจะเป็นปัญหาหรือไม่ขึ้นอยู่กับบุคคลผู้แก้ปัญหาและ เวลา สถานการณ์หนึ่งอาจเป็นปัญหาสำหรับบุคคลหนึ่ง แต่อาจไม่ใช่ปัญหาสำหรับอีกบุคคล หนึ่งก็ได้และสถานการณ์ที่เคยเป็นปัญหาสำหรับบุคคลหนึ่งในอดีต อาจไม่เป็นปัญหาสำหรับ บุคคลนั้นแล้วในปัจจุบัน

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2550 : 7) ได้ให้ ความหมายของปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ว่า ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นสถานการณ์ที่เกี่ยวกับ คณิตศาสตร์ซึ่งเผชิญอยู่และต้องการค้นหาคำตอบ โดยที่ยังไม่รู้วิธีการหรือขั้นตอนที่จะได้ คำตอบของสถานการณ์นั้นได้ในทันที

สรุปได้ว่า ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นสถานการณ์ทางคณิตศาสตร์ที่ผู้แก้ปัญหา ไม่คุ้นเคยมาก่อน หรือคำถามทางคณิตศาสตร์ที่ต้องการคำตอบ ซึ่งอาจจะอยู่ในรูปปริมาณ หรือ จำนวน หรือคำอธิบายให้เหตุผล แต่ไม่สามารถหาคำตอบได้ทันที ในการแก้ปัญหานั้น จะต้องอาศัยการเชื่อมโยงทักษะ ความรู้ และประสบการณ์ทางคณิตศาสตร์ ประมวลเข้าด้วยกันแล้ว กำหนดแนวทางหรือวิธีการในการหาคำตอบ จึงจะหาคำตอบได้ และสถานการณ์หนึ่งอาจเป็น ปัญหาสำหรับบุคคลหนึ่ง แต่อาจไม่ใช่ปัญหาสำหรับอีกบุคคลหนึ่งก็ได้

2. ประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์

ปัญหาทางคณิตศาสตร์ สามารถแบ่งได้หลายประเภทขึ้นอยู่กับหลักเกณฑ์ที่ใช้ ในการแบ่ง ซึ่งมีนักการศึกษาหลายท่าน แบ่งปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้ดังนี้

Krulik, S. and Reys, R. E. (1980 : 24) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ออกเป็น 5 ประเภท ดังนี้

1. ปัญหาที่เป็นความรู้ความจำ
2. ปัญหาทางด้านพีชคณิต
3. ปัญหาที่เป็นการประยุกต์ใช้
4. ปัญหาที่ไม่สมบูรณ์หรือให้ค้นหาส่วนที่หายไป
5. ปัญหาที่เกี่ยวกับสถานการณ์

Charles, R. and Lester, F. (1982 : 6 - 10) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

1. ปัญหาที่ใช้ฝึก (Drill Exercise) เป็นปัญหาที่ใช้ฝึกขั้นตอนวิธีและการคำนวณเบื้องต้น
2. ปัญหาข้อความอย่างง่าย (Simple Translation Problem) เป็นปัญหาข้อความที่เคยพบ เช่น ปัญหาในหนังสือเรียน ต้องการฝึกให้คุ้นเคยกับการเปลี่ยนประโยคภาษา เป็นประโยคสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์เป็นปัญหาขั้นตอนเดียวมุ่งให้เข้าใจมโนทัศน์ทางคณิตศาสตร์และความสามารถในการคิดคำนวณ
3. ปัญหาข้อความที่ซับซ้อน (Complex Translation Problem) คล้ายกับปัญหาอย่างง่าย แต่เพิ่มเป็นปัญหาที่มีสองขั้นตอน หรือมากกว่าสองขั้นตอน หรือมากกว่าสองการดำเนินการ
4. ปัญหาที่เป็นกระบวนการ (Process Problem) เป็นปัญหาที่ไม่เคยพบมาก่อน ไม่สามารถเปลี่ยนเป็นประโยคทางคณิตศาสตร์ได้ทันทีจะต้องจัดปัญหาให้ง่ายขึ้น

หรือแบ่งเป็นขั้นตอนย่อย ๆ แล้ว หารูปแบบทั่วไปของปัญหา ซึ่งนำไปสู่การคิดและการแก้ปัญหาเป็น การพัฒนายุทธวิธีต่าง ๆ เพื่อความเข้าใจ วางแผนการแก้ปัญหาและการประเมินผลคำตอบ

5. ปัญหาประยุกต์ (Applied Problem) เป็นปัญหาที่ต้องใช้ทักษะ ความรู้ มโนทัศน์และการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ การได้มาซึ่งคำตอบต้องอาศัยวิธีทางคณิตศาสตร์ เป็นสำคัญ เช่นการจัดกระทำ การรวบรวม และการแทนข้อมูล และต้องการตัดสินใจเกี่ยวกับข้อมูลในเชิงปริมาณเป็นปัญหาที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้ทักษะ กระบวนการ มโนทัศน์และข้อเท็จจริงในการแก้ปัญหาในชีวิตจริง ซึ่งจะให้นักเรียนเห็นประโยชน์และเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ในสถานการณ์ปัญหาในชีวิตจริง

6. ปัญหาปริศนา (Puzzle Problem) เป็นปัญหาที่บางครั้งได้คำตอบจากการเดาสุ่มไม่จำเป็นต้องใช้คณิตศาสตร์ในการแก้ปัญหา บางครั้งต้องใช้เทคนิคเฉพาะ เป็นปัญหาที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ใช้ความคิดสร้างสรรค์มีความยืดหยุ่นในการแก้ปัญหาและเป็นปัญหาที่มองได้หลายมุมมอง

Polya, G. (1957 : 217) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

1. ปัญหาให้ค้นหา (Problem to Find) เป็นปัญหาให้ค้นพบสิ่งที่ต้องการ ซึ่งอาจจะเป็นปัญหาในเชิงทฤษฎีหรือปัญหาในเชิงปฏิบัติอาจจะเป็นรูปธรรมหรือนามธรรม ส่วนสำคัญของปัญหานี้ แบ่งเป็น 3 ส่วน คือ สิ่งที่ต้องการหา ข้อมูลที่กำหนดให้ และเงื่อนไข

2. ปัญหาให้พิสูจน์ (Problem to Prove) เป็นปัญหาที่ให้แสดงอย่างสมเหตุสมผลว่าข้อความที่กำหนดให้เป็นจริงเป็นเท็จ ส่วนสำคัญของปัญหานี้ แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ สมมติฐานหรือสิ่งที่กำหนดให้และผลสรุปหรือสิ่งที่จะต้องพิสูจน์

Reys, R. E. et al. (1992 : 29) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

1. ปัญหาธรรมดา (Routine Problems) เป็นปัญหาที่เกี่ยวกับการประยุกต์ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างไม่ซับซ้อนนัก ผู้แก้ปัญหา มีความคุ้นเคยในโครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหา

2. ปัญหาแปลกใหม่ (Non-routine Problems) เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อนในการแก้ปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา

Hatfield, M. N. et al. (1993 : 37) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ ออกเป็น 3 ประเภท ดังนี้

1. ปัญหาปลายเปิด (Open-Ended) เป็นปัญหาที่มีจำนวนคำตอบที่เป็นได้หลายคำตอบ ปัญหาลักษณะนี้จะมองว่ากระบวนการแก้ปัญหาเป็นสิ่งสำคัญมากกว่าคำตอบ
2. ปัญหาให้ค้นพบ (Discovery) เป็นปัญหาที่จะได้คำตอบในขั้นตอนสุดท้ายของการแก้ปัญหา เป็นปัญหาที่มีวิธีแก้ได้หลากหลายวิธี
3. ปัญหาที่กำหนดแนวทางในการค้นพบ (Guided discovery) เป็นปัญหาที่มีลักษณะร่วมของปัญหา มีคำชี้แนะและคำชี้แจงในการแก้ปัญหา ซึ่งนักเรียนอาจไม่ต้องค้นหาหรือไม่ต้องกังวลในการหาคำตอบ

ยุพิน พิพิธกุล (2542 : 3) ได้แบ่งประเภทของปัญหาคณิตศาสตร์ออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

1. โจทย์ปัญหาที่ให้คำตอบ มี 4 ขั้นตอนในการหาคำตอบ คือ ทำความเข้าใจในปัญหา การวางแผน ดำเนินตามแผน และตรวจสอบผล
2. โจทย์ปัญหาที่ให้พิสูจน์เมื่ออ่านโจทย์แล้วต้องแยกเหตุ (สิ่งที่กำหนดให้) และแยกผล (สิ่งที่ต้องพิสูจน์) ให้ได้แล้วจึงวิเคราะห์จากผลไปสู่เหตุว่าผลเป็นเช่นนี้ เหตุมาจากอะไร เมื่อ วิเคราะห์ได้แล้วจึงเรียบเรียง การพิสูจน์จากเหตุไปสู่ผล

ปรีชา เมาว์เย็นผล (2550 : 66) ได้แบ่งประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

1. การแบ่งโจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยพิจารณาจากจุดประสงค์ของปัญหา สามารถแบ่งปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้เป็น 2 ประเภท คือ
 - 1.1 ปัญหาให้ค้นหา เป็นปัญหาที่ให้ค้นหาคำตอบซึ่งอาจอยู่ในรูปปริมาณจำนวนหรือให้หาวิธีการ คำอธิบายให้เหตุผล
 - 1.2 ปัญหาให้พิสูจน์เป็นปัญหาให้แสดงการให้เหตุผลว่าข้อความที่กำหนดให้เป็นจริงหรือเท็จ
2. การแบ่งประเภทปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยพิจารณาจากตัวผู้แก้ปัญหา และความซับซ้อนของปัญหา ทำให้สามารถแบ่งปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้เป็น 2 ประเภท คือ
 - 2.1 ปัญหาธรรมดา เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างไม่ซับซ้อนนัก ผู้แก้ปัญหามีความคุ้นเคยใน โครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหา

2.2 ปัญหาไม่ธรรมดา เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อนนัก

ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา

สรุปได้ว่า ประเภทของปัญหาทางคณิตศาสตร์ สามารถจัดแบ่งเป็นกลุ่ม ตามลักษณะของแต่ละปัญหา โดยมีกฎเกณฑ์ในการแบ่งที่เชื่อถือได้ ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ปัญหาพื้นฐาน (Routine problems) หมายถึง ปัญหาที่พบเจอทั่ว ๆ ไป เป็นปัญหาที่เกี่ยวกับการประยุกต์ใช้การดำเนินการทางคณิตศาสตร์ โดยใช้การดำเนินการเพียงขั้นตอนเดียว เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างไม่ซับซ้อน หรือเป็นปัญหาที่มีโครงสร้างอย่างง่าย (Simple Problem Structure) ผู้แก้ปัญหามีความคุ้นเคยในโครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหา การแก้ปัญหจะเป็นการมุ่งให้เข้าใจนิทศน์ทางคณิตศาสตร์และความสามารถในการคิดคำนวณ และปัญหาซับซ้อน (Non - routine problems) หมายถึง ปัญหาที่ไม่คุ้นเคย เป็นปัญหาที่มีการดำเนินการมากกว่าหนึ่งขั้นตอน เน้นกระบวนการคิด โดยเฉพาะการคิดหลายขั้นตอน มีโครงสร้างซับซ้อน (Complex Problem Structure) ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาแก้ปัญหา

4. การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Problem solving)

ปัญหาทางคณิตศาสตร์เป็นสถานการณ์ทางคณิตศาสตร์ที่พบเจอและต้องแก้ไข ในการแก้ปัญหาแต่ละครั้งต้องใช้ความรู้ความสามารถอย่างมาก จึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ ซึ่งส่วนใหญ่มีประเด็นที่คล้ายกัน ดังนี้

Bitter, G. G. (1980 : 36) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า เป็นการค้นหาวิธีทางที่เหมาะสมเพื่อดำเนินการ ไปสู่คำตอบ โดยวิธีทางนั้นไม่เคยรู้จักมาก่อน เป็นวิธีการที่ยาก เป็นวิธีการที่มีอุปสรรคและการแก้ปัญหามิอาจไม่สามารถทำได้ในทันทีที่ต้องใช้ความคิด วิเคราะห์จนได้วิธีการที่เหมาะสม

Krulik, S. and Reys, R. E. (1980 : 3 - 4) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ สามารถสรุปเป็นข้อดังนี้

1. การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์เป็นเป้าหมาย (Problem Solving as a Goal) จะพบคำถามว่าทำไมต้องสอนคณิตศาสตร์ อะไรเป็นเป้าหมายในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ นักการศึกษา นักคณิตศาสตร์ และบุคคลอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับคำถามเหล่านี้เข้าใจว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์เป็นจุดมุ่งหมายสำคัญของการเรียนคณิตศาสตร์ เมื่อการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ถูกนำมาพิจารณาว่าเป็นเป้าหมายอันหนึ่ง การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์จึงเป็นอิสระจากปัญหาเฉพาะ (Specific Problem) กระบวนการและวิธีการ ตลอดจนเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ แต่การพิจารณาที่สำคัญคือจะต้องคำนึงถึงว่าจะ

แก้ปัญหาอย่างไร ซึ่งเป็นเหตุผลแรกสำหรับศึกษาคณิตศาสตร์ ข้อพิจารณานี้มีอิทธิพลต่อหลักสูตรทั้งหมด และมีความสำคัญต่อการนำไปใช้ในการฝึกปฏิบัติในห้องเรียน

2. การแก้ปัญหาเป็นกระบวนการ (Problem Solving as a Process)

จะเห็นได้ชัดเจนเมื่อนักเรียนตอบปัญหา ตลอดจนกระบวนการ หรือขั้นตอนที่กระทำเพื่อจะได้อำตอบ สิ่งสำคัญควรนำมาพิจารณาก็คือ วิธีการ กระบวนการและกลวิธีที่นักเรียนใช้ในการแก้ปัญหา ซึ่งเป็นสิ่งที่มีความจำเป็นในกระบวนการแก้ปัญหาและเป็นจะสำคัญของหลักสูตรคณิตศาสตร์

3. การแก้ปัญหาเป็นทักษะพื้นฐาน (Problem Solving as a Basic Skill)

จะพิจารณาเฉพาะในเนื้อหาที่เป็นโจทย์ปัญหา คำนี้ถึงรูปแบบของปัญหาและวิธีการแก้ปัญห การพิจารณาถึงการแก้ปัญหาคือ เป็นทักษะพื้นฐาน ที่จะช่วยในการจัดการเรียน การสอนของครู ซึ่งประกอบด้วย การสอนทักษะ (Skill) มโนทัศน์ (Concept) และการแก้ปัญหา (Problem Solving) ในทุกครั้งของการสอน

Polya, G. (1980 : 1) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นการหาวิธีที่จะหาสิ่งที่ไม่รู้ในปัญหา เป็นการหาวิธีการที่จะนำสิ่งที่ยุ่งยากออกไป หาวิธีการที่จะเอาชนะอุปสรรคที่เผชิญอยู่ เพื่อจะให้ได้ข้อลงเอยหรือคำตอบที่มีความชัดเจน แต่ว่าสิ่งเหล่านี้ไม่ได้เกิดขึ้นในทันทีทันใด

Kennedy, L. M. (1984 : 81) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นการแสดงออกของแต่ละบุคคลในการตอบสนองสถานการณ์ที่เป็นปัญหา

Sovchik, R. J. (1989 : 256) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นกิจกรรมที่พยายามจะแก้สถานการณ์ให้ได้มาซึ่งคำตอบและคำตอบที่ได้จะไม่เกิดขึ้นทันที

Brahier, D. J. (2005 : 13) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นกระบวนการที่แต่ละบุคคลพยายามใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาคณิตศาสตร์ที่ไม่คุ้นเคยมาก่อน

ยูพิน พิพิธกุล (2542 : 5) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ จะไม่ขึ้นกับปัญหาเฉพาะ กระบวนการหรือวิธีการตลอดจนเนื้อหาทางคณิตศาสตร์เท่านั้น แต่การพิจารณาที่สำคัญคือ จะต้องคำนึงว่าจะแก้ปัญหาอย่างไร การแก้โจทย์ปัญหาที่เป็นข้อความ (Word Problem) จะแสดงให้เห็นถึงการวิเคราะห์

แนวคิด (Analytic thinking) และกลวิธีการคิด (Thinking strategy) ซึ่งผู้สอนจะต้องฝึกให้มากพอเพื่อผู้เรียนจะได้คิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น

ปรีชา เนาว์เย็นผล (2550 : 62) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นการหาวิธีการเพื่อให้ได้คำตอบของปัญหาทางคณิตศาสตร์ซึ่งผู้แก้ปัญหามองต้องใช้ความรู้ ความคิด และประสบการณ์เดิมประมวลเข้ากับสถานการณ์ใหม่ที่กำหนดในปัญหา

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2550 : 7) ได้ให้ความหมายของการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ว่า การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นกระบวนการในการประยุกต์ความรู้ทางคณิตศาสตร์ ขั้นตอน กระบวนการแก้ปัญหา ยุทธวิธีแก้ปัญหา และประสบการณ์ที่มีอยู่ไปใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาทางคณิตศาสตร์

สรุปได้ว่า การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นกระบวนการที่แต่ละบุคคลพยายามใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่ไม่คุ้นเคยมาก่อน เพื่อให้ได้คำตอบ โดยคำตอบนั้นอาจจะอยู่ในรูปปริมาณหรือคุณภาพก็ได้ ซึ่งผู้แก้ปัญหามองต้องใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์ ขั้นตอน กระบวนการแก้ปัญหา ยุทธวิธีแก้ปัญหา และประสบการณ์ที่มีอยู่ไปใช้ในการค้นหาคำตอบของปัญหาคณิตศาสตร์ เพื่อให้ได้มาซึ่งคำตอบที่ถูกต้องสมบูรณ์

4. กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นเรื่องที่ยากสำหรับนักเรียน วิธีการที่จะช่วยให้การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ประสบความสำเร็จคือ การทำเป็นขั้นตอนหรือกระบวนการ ดังนั้นจึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้เสนอกระบวนการในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

Polya, G. (1957 : 16 -17) ได้เสนอกระบวนการแก้ปัญหาซึ่งเป็นที่ยอมรับแล้วนำมาใช้กันอย่างแพร่หลาย ซึ่งมี 4 ขั้นตอน

ขั้นที่ 1 ขั้นทำความเข้าใจปัญหา ซึ่งเป็นขั้นเริ่มต้นของการแก้ปัญหา ที่ต้องการให้นักเรียนคิดเกี่ยวกับปัญหา และตัดสินใจว่าจะไรคือสิ่งที่ต้องการค้นหา ในขั้นตอนนี้ นักเรียนต้องทำความเข้าใจปัญหา ซึ่งได้แก่ตัวแปรที่ไม่ทราบค่า ข้อมูลและเงื่อนไข ในการทำความเข้าใจปัญหา นักเรียนอาจพิจารณาส่วนสำคัญของปัญหาอย่างถี่ถ้วน พิจารณาเข้าไปเข้ามา พิจารณาในหลากหลายมุมมองหรือ อาจใช้วิธีการต่างๆ ช่วยในการทำความเข้าใจปัญหา เช่น การเขียนรูป การเขียนแผนภูมิหรือการเขียนสาระของปัญหาคด้วยถ้อยคำของตนเองได้

ขั้นที่ 2 ขั้นวางแผนการแก้ปัญหา ขั้นตอนนี้ต้องการให้นักเรียนค้นหาความเชื่อมโยงหรือความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลและตัวไม่รู้ค่า แล้วนำความสัมพันธ์นั้นมาผสมผสานกับประสบการณ์ในการแก้ปัญหา เพื่อกำหนดแนวทางหรือแผนในการแก้ปัญหา และทำยุดเลือกยุทธวิธีที่จะนำมาใช้ในการแก้ปัญหา

ขั้นที่ 3 ขั้นดำเนินการแก้ปัญหา ขั้นตอนนี้ต้องการให้นักเรียนลงมือปฏิบัติตามแนวทางหรือแผนที่ได้วางไว้โดยเริ่มจากการตรวจสอบความเป็นไปได้ของแผนเพิ่มเติมรายละเอียดต่าง ๆ ของแผนให้ชัดเจน แล้วลงมือปฏิบัติจนกระทั่งสามารถหาคำตอบได้ ถ้าแผนหรือยุทธวิธีที่เลือกไว้ไม่สามารถแก้ปัญหาได้ นักเรียนต้องค้นหาแผนหรือยุทธวิธีแก้ปัญหาใหม่ถือเป็นการพัฒนาผู้แก้ปัญหาที่ดีด้วยเช่นกัน

ขั้นที่ 4 ขั้นตรวจสอบผล เพื่อต้องการให้นักเรียนมองย้อนกลับไปยังคำตอบที่ได้มา โดยเริ่มจากการตรวจสอบความถูกต้อง ความสมเหตุสมผลของคำตอบและยุทธวิธีแก้ปัญหาที่ใช้แล้วพิจารณาว่ามีคำตอบหรือมียุทธวิธีแก้ปัญหาอย่างอื่นอีกหรือไม่ สำหรับนักเรียนที่คาดเดาคำตอบก่อนลงมือปฏิบัติ ก็สามารถเปรียบเทียบหรือตรวจสอบความสมเหตุสมผลของคำตอบที่คาดเดาและคำตอบจริงในขั้นตอนนี้ได้

Bruner, L. S. (1969 : 123 - 127) ได้ศึกษาวิธีการแก้ปัญหาและได้สรุปว่าการคิดแก้ปัญหาของบุคคลนั้น ต้องการกลไกแห่งความสามารถในการอ้างอิง และจำแนกประเภทของสิ่งเร้า ประสบการณ์การรับรู้ต่าง ๆ ก็เป็นปัจจัยที่สำคัญยิ่งของกระบวนการจัดประเภท อันที่จะนำไปสู่การตอบสนองในขั้นสุดท้าย ขั้นตอนที่ต่าง ๆ ในการคิดแก้ปัญหา มีดังนี้

1. ขั้นรู้จักปัญหา (Problem isolation) เป็นขั้นที่บุคคลรับรู้สิ่งเร้าที่ตนกำลังเผชิญอยู่ว่าเป็นปัญหา
2. ขั้นแสวงหาเค้าเงื่อน (Search for cues) เป็นขั้นที่บุคคลใช้ความพยายามอย่างมากในการระลึกถึงประสบการณ์เดิม
3. ขั้นตรวจสอบความถูกต้อง (Conformation checker) ก่อนที่จะตอบสนองในลักษณะของการจัดประเภทหรือแยกโครงสร้างของเนื้อหา

Guilford, J. P. (1971 : 130) ได้เสนอกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ว่า การแก้ปัญหานั้นประกอบด้วย กระบวนการต่าง ๆ 5 ขั้นตอน คือ

1. ขั้นเตรียมการ (Preparation) หมายถึง ขั้นในการตั้งปัญหาหรือค้นหาปัญหาว่าปัญหาที่แท้จริงของเหตุการณ์นั้น ๆ คืออะไร

2. ขั้นในการวิเคราะห์ (Analysis) หมายถึง ขั้นในการพิจารณาว่าสิ่งใดบ้างที่เป็นสาเหตุที่สำคัญของปัญหา หรือสิ่งใดที่ไม่ใช่สาเหตุที่สำคัญของปัญหา

3. ขั้นในการเสนอแนวทางในการแก้ปัญหา (Production) หมายถึง การหาวิธีแก้ปัญหา ให้ตรงกับสาเหตุของปัญหาแล้วเสนอออกมาในรูปวิธีการสุดท้าย ซึ่งจะได้ผลลัพธ์ออกมา

4. ขั้นตรวจสอบ (Verification) หมายถึง ขั้นในการเสนอเกณฑ์เพื่อการตรวจสอบวิธีการที่ได้จากการเสนอวิธีแก้ปัญหา ถ้าเห็นว่าผลลัพธ์นั้นยังไม่ใช่ผลลัพธ์ที่ถูกต้อง ก็ต้องมีการเสนอวิธีการแก้ปัญหานี้ใหม่จนกว่าจะได้วิธีการที่ดีที่สุดหรือถูกต้องที่สุด

5. ขั้นในการนำไปประยุกต์ใหม่ (Reapplication) หมายถึง การนำวิธีการแก้ปัญหา ที่ถูกต้องไปใช้ในโอกาสต่อไป เมื่อพบกับปัญหาที่คล้ายคลึงกับปัญหาที่เคย

Sund, R. B. and Trowbridge, L. W. (1973 : 2) ได้เสนอกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ซึ่งมี 6 ขั้น คือ

1. ระบุปัญหา
2. ตั้งสมมติฐาน
3. ออกแบบการทดลอง
4. สังเกตการปฏิบัติการทดลอง
5. รวบรวมข้อมูลจากการทดลอง
6. ลงข้อสรุป

Weir, B. J. (1974 : 18) ได้เสนอกระบวนการแก้ปัญหา ว่า การแก้ปัญหา ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ

1. ขั้นระบุปัญหา (Statement of the Problem)
2. ขั้นวิเคราะห์ปัญหา (Defining the Problem or Distinguishing Essential Features)
3. ขั้นเสนอวิธีการแก้ปัญหา (Searching for and Formulating a Hypothesis)
4. ขั้นตรวจสอบผลลัพธ์ (Verifying the Solution)

Garafalo, J. and Lester, F. (1988 : 15) ได้กล่าวถึงกระบวนการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ว่าประกอบด้วยขั้นตอนต่าง ๆ ที่สำคัญดังนี้

1. การกำหนดทิศทางในการแก้ปัญหา (Orientation) เป็นการแยกแยะปัญหา
 แบ่งการแก้ปัญหาออกเป็นขั้นตอน ซึ่งประกอบเป็นขั้นตอนย่อย คือ

- 1.1 การทำความเข้าใจ
- 1.2 การวิเคราะห์ข่าวสารข้อมูล และเงื่อนไข
- 1.3 การประเมินความคุ้นเคยกับงาน
- 1.4 การสร้างตัวแทนปัญหา
- 1.5 การประเมินความยาก และโอกาสที่จะสำเร็จ

2. การวางแผนการแก้ปัญหา (Organization) มีขั้นตอนดังนี้

- 2.1 ระบุเป้าหมาย
- 2.2 วางแผนรวม
- 2.3 วางแผนย่อย

3. การดำเนินการแก้ปัญหาหรือ การดำเนินการตามแผน (Execution)

- 3.1 ดำเนินการตามแผนย่อย
- 3.2 กำกับประเมินความก้าวหน้าของการดำเนินการตามแผนย่อย

มีขั้นตอนดังนี้

และแผนรวม

4. การประเมินความถูกต้อง มีขั้นตอนดังนี้

- 4.1 ความถูกต้องของการดำเนินการ
- 4.2 ความสอดคล้องของแผน และการดำเนินการ
- 4.3 ความสอดคล้องของผลแต่ละขั้นตอนนี้กับแผน และเงื่อนไขของ
 ปัญหา
- 4.4 ความสอดคล้องของผลขั้นสุดท้ายกับแผน และเงื่อนไขของ
 ปัญหา

ปัญหา

Wilson, T. D. et al. (1993 : 3 - 4) ได้เสนอแนะกรอบคิดเกี่ยวกับ
 กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ตามขั้นตอนทั้ง 4 ของโพลยา ที่เป็นพลวัตร มีลำดับ
 ไม่ตายตัว สามารถวนไปเวียนมาได้ เพิ่มจาก 4 ขั้นตอนเดิมที่ถูกรวมว่าการแก้ปัญหาคือ
 ดำเนินการตามลำดับลงมา

สรุปได้ว่า กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ประกอบด้วย 4 ขั้นตอน คือ ขั้นทำความเข้าใจปัญหา เป็นขั้นที่ต้องทำความเข้าใจเกี่ยวกับปัญหา ว่าปัญหาคำหนดอะไรและต้องการหาอะไร ขั้นวางแผนการแก้ปัญหา เป็นขั้น ที่ต้องศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล ที่ทราบจากปัญหากับประสบการณ์ในการแก้ปัญหา เพื่อกำหนดแนวทาง และเลือกยุทธวิธี ที่จะนำมาใช้ในการแก้ปัญหา ขั้นดำเนินการแก้ปัญหา จะเป็นขั้นที่ลงมือปฏิบัติตามแนวทาง หรือแผนที่ได้วางไว้ และขั้นตรวจสอบผล เป็นขั้นที่ต้องการให้มองย้อนกลับ ไปยังคำตอบ ที่ได้มา เพื่อดูความถูกต้องและความสมเหตุสมผล โดยทั้ง 4 ขั้นตอนนี้มีความยืดหยุ่นไม่ตายตัว ปัญหาหนึ่งอาจทำหนึ่งขั้น หรือสองขั้น หรือสามขั้น หรือทั้งสี่ขั้นก็ได้คำตอบ

5. ยุทธวิธีในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ปัญหาทางคณิตศาสตร์มีหลายรูปแบบ และแต่ละรูปแบบ ก็จะมียุทธวิธีในการ แก้ปัญหาที่เหมาะสมแตกต่างกันออกไป ดังนั้น จึงมีนักการศึกษาหลายท่าน ได้สรุปยุทธวิธีการ แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ไว้ดังนี้

Billstein, R. et al. (1997, อ้างในสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, 2550: 12-34) ได้เสนอยุทธวิธีการแก้ปัญหาที่เป็นเครื่องมือสำคัญและสามารถ นำมาใช้ในการแก้ปัญหาได้ดีที่พบบ่อยในคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

1. การค้นหาแบบรูป เป็นการวิเคราะห์ปัญหาและค้นหาความสัมพันธ์ ของข้อมูลที่มีลักษณะเป็นระบบหรือเป็นแบบรูปในสถานการณ์ปัญหานั้น ๆ แล้วคาดเดา คำตอบ ซึ่งคำตอบอาจจะถูกยอมรับว่าเป็นคำตอบที่ถูกต้องเมื่อผ่านการตรวจสอบยืนยัน ยุทธวิธี นี้มักใช้กับการแก้ปัญหาที่เกี่ยวกับเรื่องจำนวนและเรขาคณิต การฝึกฝนการค้นหาแบบรูปใน เรื่องดังกล่าวเป็นประจำ จะช่วยนักเรียนในการพัฒนาความรู้เชิงจำนวนและทักษะการ สื่อสาร ซึ่งเป็นทักษะ ที่ช่วยให้นักเรียนสามารถประมาณและคาดคะเนจำนวนที่พิจารณา โดยไม่ต้องคิดคำนวณก่อน ตลอดจนสามารถสะท้อนความรู้ความเข้าใจในแนวคิดทาง คณิตศาสตร์และกระบวนการคิดของตน ได้

2. การสร้างตาราง เป็นการจัดระบบข้อมูลใส่ในตาราง ตารางที่สร้างขึ้น จะช่วย ในการวิเคราะห์หาความสัมพันธ์อื่นจะนำไปสู่การค้นหาแบบรูปหรือข้อชี้แนะอื่น ๆ ตลอดจนช่วยไม่ให้หลงลืมหรือสับสน ในกรณีใดกรณีหนึ่งเมื่อต้องแสดงกรณีที่เป็นไปได้ ทั้งหมดของปัญหา

3. การเขียนภาพหรือแผนภาพ เป็นการอธิบายสถานการณ์และแสดง ความสัมพันธ์ของข้อมูลต่างๆ ของปัญหาด้วยภาพหรือแผนภาพ ซึ่งการเขียนภาพหรือแผนภาพ

จะช่วยให้เข้าใจปัญหาได้ง่ายขึ้น และบางครั้งก็สามารถหาคำตอบของปัญหาได้โดยตรงจากภาพหรือแผนภาพนั้น

4. การแจกกรณีที่เป็นไปได้ทั้งหมด เป็นการจัดระบบข้อมูล โดยแยกเป็นกรณี ๆ ที่เกิดขึ้นทั้งหมด ในการแจกกรณีที่เป็นไปได้ทั้งหมด นักเรียนอาจจัดกรณีที่ไม่ใช่ช้อก่อน แล้วค่อยค้นหาหรือแบบรูปของกรณีที่เหลืออยู่ซึ่งถ้าไม่มีระบบในการแจกกรณีที่เหมาะสมยุทธวิธีนี้ก็จะไม่มีประสิทธิภาพ ยุทธวิธีนี้จะใช้ได้ถ้าปัญหานั้นมีจำนวนกรณีที่เป็นไปได้แน่นอนซึ่งบางครั้งเราอาจใช้การค้นหาแบบรูปและการสร้างตารางมาช่วยในการแจกกรณีด้วยก็ได้

5. การคาดเดาและการตรวจสอบ เป็นการพิจารณาข้อมูลและเงื่อนไขต่าง ๆ ที่ปัญหากำหนดผสมผสานกับประสบการณ์เดิมที่เกี่ยวข้องมาสร้างข้อความคาดการณ์ แล้วตรวจสอบความถูกต้องของข้อความคาดการณ์นั้น ถ้าการคาดเดาไม่ถูกต้องก็คาดเดาใหม่โดยอาศัยประโยชน์จากความไม่ถูกต้องของการคาดเดาในครั้งแรก ๆ เป็นกรอบในการคาดเดาคำตอบของปัญหาค้างค่อไปนักเรียนควรคาดเดาอย่างมีเหตุผลและทิศทาง เพื่อให้สิ่งที่คาดเดานั้นใกล้เคียงคำตอบที่ต้องการมากที่สุด

6. การทำงานแบบย้อนกลับ เป็นการวิเคราะห์ปัญหาที่พิจารณาจากผลย้อนกลับไปสู่เหตุ โดยเริ่มจากข้อมูลที่ได้ในขั้นตอนสุดท้าย แล้วคิดย้อนกลับมาสู่ข้อมูลที่ได้ในขั้นตอนเริ่มต้น การคิดแบบย้อนกลับใช้ได้ดีกับการแก้ปัญหาที่ต้องการอธิบายถึงขั้นตอนการได้มาซึ่งคำตอบ

7. การเขียนสมการ เป็นการแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูลที่กำหนดของปัญหาในรูปแบบ ของสมการ ซึ่งบางครั้งอาจเป็นสมการก็ได้ในการแก้สมการนักเรียนต้องวิเคราะห์สถานการณ์ปัญหาเพื่อหาว่า ข้อมูลและเงื่อนไขที่กำหนดมาให้มีอะไรบ้าง และสิ่งที่ต้องการหาคืออะไรหลังจากนั้นกำหนดตัวแปรแทนสิ่งที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลที่กำหนดมาให้แล้วเขียนสมการหรือสมการแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูลเหล่านั้น ในการหาคำตอบของสมการมักใช้สมบัติของการเท่ากันมาช่วยในการแก้สมการ ซึ่งได้แก่สมบัติสมมาตร สมบัติถ่ายทอด สมบัติการบวก และสมบัติการคูณ และเมื่อใช้สมบัติของการเท่ากันมาช่วยแล้ว ต้องมีการตรวจสอบคำตอบของสมการตามเงื่อนไขของปัญหา ถ้าเป็นไปตามเงื่อนไขของปัญหา ถือว่าคำตอบที่ได้เป็นคำตอบที่ถูกต้องของปัญหานี้ ยุทธวิธีนี้มักใช้บ่อยในปัญหาพีชคณิต

8. การเปลี่ยนมุมมอง เป็นการเปลี่ยนการคิดหรือมุมมองให้แตกต่างไปจากที่คุ้นเคย หรือที่ต้องทำตามขั้นตอนทีละขั้นเพื่อให้แก้ปัญหาได้ง่ายขึ้น ยุทธวิธีนี้มักใช้ใน

กรณีที่เกี่ยวข้องด้วยยุทธวิธีอื่น ไม่ได้แล้ว สิ่งสำคัญของยุทธวิธีนี้คือ การเปลี่ยนมุมมองที่แตกต่างไปจากเดิม

9. การแบ่งเป็นปัญหาย่อย เป็นการแบ่งปัญหาใหญ่หรือปัญหาที่มีความซับซ้อนหลาย ขั้นตอนออกเป็นปัญหาย่อยนั้นนักเรียนอาจลดจำนวนของข้อมูลลง หรือเปลี่ยนข้อมูลให้อยู่ในรูปที่คุ้นเคยและไม่ซับซ้อน หรือเปลี่ยนให้เป็นปัญหาที่คุ้นเคยหรือเคยแก้ปัญหามาก่อนหน้านี้

10. การให้เหตุผลทางตรรกศาสตร์ เป็นการอธิบายข้อความหรือข้อมูลที่ปรากฏอยู่ใน ปัญหานั้นว่าเป็นจริง โดยใช้เหตุผลทางตรรกศาสตร์มาช่วยในการแก้ปัญหาเราใช้การให้เหตุผลทาง ตรรกศาสตร์ร่วมกับการคาดเดาและตรวจสอบ หรือการเขียนภาพหรือแผนภาพ จนทำให้บางครั้ง เราไม่สามารถแยกการให้เหตุผลทางตรรกศาสตร์ออกจากยุทธวิธีอื่นได้อย่างเด่นชัด ยุทธวิธีนี้มักใช้ บ่อยในปัญหาทางเรขาคณิตและพีชคณิต

11. การให้เหตุผลทางอ้อม เป็นการแสดงหรืออธิบายข้อความหรือข้อมูลที่ปรากฏอยู่ใน ปัญหานั้นว่าเป็นจริง โดยการสมมติว่าข้อความที่ต้องการแสดงนั้นเป็นเท็จ แล้วหาข้อขัดแย้งยุทธวิธี นี้มักใช้กับการแก้ปัญหาที่ยากกว่าการแก้ปัญหาโดยตรง และง่ายที่จะหาข้อขัดแย้งเมื่อกำหนดให้ ข้อความที่แสดงเป็นเท็จ

ฉวีวรรณ เสวตมัลย์ (2542 : 30 - 38) ได้สรุปยุทธวิธีในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

1. กำหนดคุณลักษณะของปัญหา (Characterize the Problem) อะไรคือสิ่งที่กำหนด อะไร คือ สิ่งที่ต้องการ อะไรขาดหายไป ท่านกำลังค้นหาอะไรอยู่ ข้อมูลที่จำเป็นกำหนดมาให้ หรือไม่ จงดูตัวอย่างหลาย ๆ ข้อ มีกรณีพิเศษใดหรือไม่ที่กำหนดขอบข่ายของคำตอบที่เป็นไปได้ ท่านสามารถทำปัญหานั้นให้ง่ายลง โดยใช้ประโยชน์จากการสมมติหรือทำข้อความ "โดยไม่ สูญเสียความเป็นกรณีทั่วไป" เพื่อย่อโจทย์ทั้งข้อให้เป็นกรณีเฉพาะได้หรือไม่

2. ท่านเคยเห็นปัญหานั้นมาก่อนหรือไม่ (Have you seen this before?) หรือท่านเคยเห็นปัญหานี้ในรูปที่แตกต่างไปเพียงเล็กน้อยไหม ถ้าเคย ท่านสามารถถ่ายทอดไปสู่ปัญหานี้แล้วใช้ วิธีการบางตอนที่เคยแก้ปัญหาเดิมมาใช้ได้หรือไม่ จงตั้งปัญหาที่คล้ายคลึงกันที่มีตัวแปรน้อยกว่า แล้วแก้ดูโดย "การคล้าย" เงื่อนไขในข้อหนึ่ง หรือมากกว่านั้น ท่านสามารถเรียนรู้อะไรเกี่ยวกับ ปัญหาเดิมบ้างหรือไม่

3. ค้นหารูปแบบ (Look for a Pattern) โดยการพิจารณาลักษณะโดยภาพรวมของอนุกรม $1 + 2 + \dots + 100$ หนุ่มน้อย ฟรีดริช เกาส์ (Frederick Gauss) ก็สร้างรูปแบบนี้ได้ $1 + 100 = 2 + 99 = 101$ ความเข้าใจนี้ได้นำไปสู่การสังเกตทันทีว่า ตัวเลขอีก 50 คู่ เช่นนี้ก็สามารถสร้างขึ้นมาได้ โจทย์การหาผลบวกตั้งแต่ 1 ถึง 100 ก็กลายเป็นงานหาผลคูณอย่างง่าย, $50 \times 101 = 5,050$

4. การทำให้ง่ายลง (Simplification) บางครั้งความสัมพันธ์หรือรูปแบบง่าย ๆ อาจถูกจัดให้อยู่ในรูปแบบหรือนิพจน์ที่ "ยุ่งเหยิง" จึงพยายามแทนค่ารูปที่ยุ่งเหยิงด้วยสัญลักษณ์ง่าย ๆ แล้วค้นหาความสัมพันธ์ที่อยู่เบื้องหลัง การจัดพจน์ในนิพจน์ที่ซับซ้อนเสียใหม่อาจจะนำไปสู่ผลสำเร็จที่ปลายทางเดียวกัน

5. การลดลง (Reduction) ปัญหาของท่านสามารถแบ่ง เป็นปัญหาย่อย ๆ ที่จะแก้ไขได้ง่ายขึ้นหรือไม่

6. การทำย้อนกลับ (Work Backwards) เมื่อท่านพยายามจะพิสูจน์ทฤษฎีบทที่ท่านทราบอยู่แล้วว่าเป็นจริง อาจจะง่ายขึ้นถ้าเริ่มต้นทางจากข้อสรุปขึ้นไปหาเหตุผล

7. จัดทำรายการ (Make a List) ถ้าท่านใช้เครื่องคอมพิวเตอร์มันอาจจะเป็นไปได้ที่จะจัดทำรายการทั้งหมดของผลลัพธ์ที่เป็นไปได้ทุกขั้นตอนของกระบวนการบางอย่าง ถ้าท่านสนใจในผลลัพธ์ใดโดยเฉพาะของกระบวนการนั้น มันก็ควรจะรวบรวมอยู่ในรายการทั้งหมดนั้น

8. สถานการณ์จำลอง (Simulation and Modeling) แบบจำลองทางคณิตศาสตร์อาจสร้างได้โดยการเลียนแบบกระบวนการที่ซับซ้อนในคณิตศาสตร์ หรือในโลกแห่งความเป็นจริงนั้น ถ้าผลที่ได้รับโดยใช้สถานการณ์จำลองถูกต้องแม่นยำแล้ว สถานการณ์จำลองนั้นคือความสำเร็จ

9. ตรรกศาสตร์ทางการ (Formal Logic) อุปนัยทางคณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือที่มีศักยภาพในคณิตศาสตร์หลายสาขา เช่นเดียวกับเทคนิคที่เรียกว่า การพิสูจน์โดยอ้อม (Indirect Prove) ซึ่งเป็นที่รู้กันว่าเป็นการพิสูจน์วิธีแย้งกลับที่ด้วย

10. คำตอบของท่านมีความหมายหรือไม่ ตรวจสอบคำตอบของท่าน โดยใช้สามัญสำนึกและการให้เหตุผลแบบมีทางเลือก

11. เมื่อใดก็ตามที่ท่านพยายามจะแก้ปัญหาก็ค้นหาวิธีหลาย ๆ วิธีเพื่อเป็นตัวแทนลักษณะของปัญหา จงสร้างรูป และระบุชื่อประกอบ จัดทำรายการคุณลักษณะ

เขียนรายการแสดงความสัมพันธ์เป็นต้น ยิ่งท่านมีวิธีแทนปัญหาได้มากเท่าใด ก็ยังมีแนวโน้มที่ท่านจะค้นพบความสัมพันธ์แอบแฝงอยู่ซึ่งจะเป็นกุญแจไขไปสู่คำตอบได้มากเท่านั้น

สรุปได้ว่า ยุทธวิธีในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นแนวทางในการนำไปสู่คำตอบ ประกอบด้วย การค้นหาแบบรูป การสร้างตาราง การเขียนภาพหรือแผนภาพ การแจกแจงกรณีที่เป็นไปได้ทั้งหมด การคาดเดาและการตรวจสอบ การทำงานแบบย้อนกลับ การเขียนสมการ การเปลี่ยนมุมมอง การทำให้ง่ายลง การจัดทำรายการ เป็นต้น จะเห็นว่ายุทธวิธีในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์นั้นมีหลายวิธี ดังนั้น การเลือกใช้ยุทธวิธีที่เหมาะสมกับปัญหา จะทำให้สามารถแก้ปัญหาได้ง่ายและรวดเร็วขึ้น การเลือกยุทธวิธีในการแก้ปัญหานั้น ขึ้นอยู่กับลักษณะของปัญหา ปัญหาข้อหนึ่งอาจใช้ยุทธวิธีในการแก้ปัญหาได้หลายแบบ การกำหนดยุทธวิธีในการแก้ปัญหาคือ จะช่วยให้การดำเนินการแก้ปัญหาทำได้เร็วขึ้น

7. ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์นอกจากจะมีความรู้ในเนื้อหา ขั้นตอนหรือกระบวนการในการแก้ปัญหาแล้ว ผู้แก้ปัญหาก็ต้องมีประสบการณ์ ความคิด เหตุผล การพิจารณา การสังเกต การวิเคราะห์ และการสังเคราะห์ ในปัญหานั้นๆ ซึ่งสิ่งเหล่านี้เรียกว่าความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ดังนั้น ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นการใช้ความคิด เหตุผล ตรรกะ ประกอบกับประสบการณ์การแก้ปัญหา จนเกิดเป็นทักษะทางปัญญาในการเลือกกระบวนการ และยุทธวิธีที่เหมาะสม มาใช้ในการแก้ปัญหานั้น ๆ เพื่อให้บรรลุจุดมุ่งหมาย ซึ่งกระบวนการและยุทธวิธี จะประกอบด้วย กระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา (Clyde, C. G. 1967 : 112 ; Gagne, R. M. 1970 : 63 ; Henny, M. (1971 : 223 - 224) ; Good, C. V. 1973 : 518 ; Morgan, C. T. 1978 : 154 – 155 ; Zalewsky, C. J. 1978 : 280 ; Glieiman, H. 1992 : 202 ; สุวรร กาญจนมยุร. 2535 : 3 – 4 และสุวิมล เขี้ยวแก้ว. 2540 : 67)

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้กรอบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ มาจาก แนวคิดของ Kilpatrick, J. (1967 : 69) ซึ่งความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ประกอบด้วย 7 ด้าน ดังนี้

1. กระบวนการทำความเข้าใจ ประกอบด้วย การอ่าน การทบทวน และการจำแนก

2. กระบวนการดำเนินการ ประกอบด้วย การดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การเขียนแผนภาพ และการใช้เครื่องหมายช่วยในการจำ

3. กระบวนการจำ ประกอบด้วย การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับปัญหา การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับสาระสำคัญ และการจำวิธีการหรือผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้องกับปัญหา

4. กระบวนการที่จะได้มาซึ่งผลลัพธ์ ประกอบด้วย การอนุมานด้วยเหตุผล ใช้การประมาณเป็นลำดับ และการประมาณ

5. กระบวนการประเมินผล ประกอบด้วย การตรวจสอบการดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การตรวจสอบเงื่อนไข และการตรวจสอบโดยขั้นตอนการทำย้อนกลับ

6. ยุทธวิธี ประกอบด้วย การใช้วิธีการในแก้ปัญหาได้ถูกต้องแสดงเป็นขั้นตอนที่ชัดเจน การใช้วิธีการลองผิดลองถูกอย่างเป็นระบบ และวิธีการลองผิดลองถูกแบบสุ่มเดา

7. เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา หมายถึง เวลาที่นักเรียนใช้ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์แต่ละข้อ

7. แนวทางการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ความสำเร็จในการแก้ปัญหามุ่งสูงขึ้น เมื่อนักเรียนได้พัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาของตนเอง ดังนั้น จึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึงการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ไว้ดังนี้

National Council of Teacher of Mathematics (2000 : 341) กล่าวว่า การแก้ปัญหาเป็นหัวใจสำคัญของวิชาคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหามุ่งประสบความสำเร็จจำเป็นต้องมีความรู้ในเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ ยุทธวิธีต่าง ๆ ในการแก้ปัญหา การกำกับตนเองอย่างมีประสิทธิภาพ และการกำหนดประโยชน์ที่ได้รับจากการสร้างและแก้ปัญหานั้น ๆ การสอนการแก้ปัญหามีความจำเป็นเท่า ๆ กับครูผู้สอน ดังนั้น ครูสามารถช่วยให้นักเรียนเกิดความรู้และเจตคติที่ดีต่อการแก้ปัญหา ภาระหน้าที่ที่สำคัญของครูประกอบด้วย การวางแผนการแก้ปัญหา ซึ่งเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้เรียนรู้เนื้อหาที่สำคัญ โดยการสำรวจปัญหา การศึกษาค้นคว้า การปฏิบัติตามยุทธวิธีของตนเอง ครูต้องไม่ย่อท้อ ถึงแม้ว่าครูจะวางแผนการเรียนรู้ไว้เป็นอย่างดีแล้วแต่ไม่เป็นไปตามแผนการเรียนรู้ที่กำหนดไว้ก็ตาม นักเรียนต้องการคำแนะนำในทุกครั้งที่พยายามจะแก้ปัญหา นักเรียนต้องสังเกตสิ่งที่เกิดขึ้นที่เป็นข้อคาดการณ์หรือสำรวจ นักเรียนอาจสรุปคำแนะนำของใครก็ได้ที่มีเหตุผล บางครั้งอาจไม่ใช่ครูผู้สอนก็ได้ ครูต้องฝึกวิพากษ์วิจารณ์ในส่วนของ การตัดสินใจที่เป็นการตอบสนองต่อการปฏิบัติตาม และการทำความเข้าใจถึงความเป็นไปได้ทั้งในด้านการเรียนรู้และการส่งเสริมเจตคติเมื่อนักเรียน

แสดงแนวคิดใหม่ ๆ แต่ครูต้องยอมรับว่าการตอบทั้งหมดไม่ได้นำไปสู่การอธิบายได้ และในบางครั้ง ครูไม่ควรยอมรับแนวคิดทุกแนวคิดของนักเรียน ครูควรสะท้อนความคิดของนักเรียน เพื่อเป็นการสร้างบรรยากาศโดยให้นักเรียนได้สะท้อนความคิดของตนเองในการทำงาน การสอนเป็นกิจกรรมของการแก้ปัญหาในตัวเอง ครูที่มีความสามารถในการแก้ปัญหาต้องมีความรู้ และมีวิธีการแก้ปัญหาที่ดีมีประสิทธิภาพ บทบาทของครูในการพัฒนาทักษะกระบวนการแก้ปัญหาสรุปได้ว่า ครูไม่ได้มีหน้าที่ในการแก้ปัญหาหรือแสดงวิธีการแก้ปัญหานักเรียน แต่ครูเป็นผู้ช่วย ผู้ชี้แนะ ผู้ให้คำแนะนำแก่นักเรียนในการแก้ปัญหา ครูควรสร้างบรรยากาศที่เอื้อต่อการแก้ปัญหา เช่น การฝึกการสำรวจปัญหา การฝึกอภิปรายแนวคิด เป็นต้น

Baroody, A. J. (2003 : 2 - 3) ได้กล่าวถึงแนวทางการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ว่า การสอนการแก้ปัญหามี 3 แบบ ได้แก่

1. การสอนเกี่ยวกับการแก้ปัญหา (Teaching about problem solving) เป็นการสอนที่เน้นยุทธวิธีการแก้ปัญหาทั่วไป โดยปกติแล้วมักใช้รูปแบบการแก้ปัญหของโพลยา ซึ่งมี 4 ขั้นตอน
2. การสอนการแก้ปัญหา (Teaching for problem solving) เป็นการสอนที่เน้นการประยุกต์ใช้มักใช้กับปัญหาในชีวิตจริงและสถานการณ์ที่กำหนด นักเรียนสามารถประยุกต์และฝึกใช้สมโนมติและทักษะที่เรียนรู้มาแล้ว เป็นการสอนเนื้อหาสาระหรือทักษะต่างๆ ก่อน แล้วจึงเสนอตัวอย่างปัญหา นักเรียนได้รับการฝึกขั้นตอนย่อยๆ ก่อนที่จะแก้ปัญหา แนวทางนี้ไม่ได้มุ่งเพียงการเรียนรู้ขั้นตอนที่หลากหลาย แต่ยังเรียนรู้การประยุกต์ใช้ความเข้าใจในบริบทที่หลากหลายด้วย

3. การสอนโดยการใช้ปัญหา (Teaching via problem solving) เป็นการสอนที่เน้นการประยุกต์ใช้เช่นกัน แนวทางนี้จะใช้ปัญหาเป็นสื่อในการเรียนรู้แนวคิดใหม่ เชื่อมโยงแนวคิดพัฒนาทักษะ และสร้างความรู้ทางคณิตศาสตร์กล่าวคือใช้ปัญหาในการศึกษาเนื้อหาคณิตศาสตร์ โดยการแสดงความสัมพันธ์ของเนื้อหา กับโลกที่เป็นจริง (Real world) ใช้ปัญหาในการแนะนำและทำความเข้าใจเนื้อหา บางครั้งใช้ปัญหาในการกระตุ้นให้เกิดการอภิปราย ใช้ความรู้ในการแก้ปัญหา

ปรีชา เนาว่าเย็นผล (2550 : 62 - 74) ได้กล่าวถึงแนวทางการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ โดยนำขั้นตอนการแก้ปัญหามาใช้ ดังนี้

1. การพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหา
 - 1.1 การพัฒนาทักษะการอ่าน

1.2 การใช้วิธีช่วยเพิ่มพูนความเข้าใจ เช่น การเขียนภาพ การยกตัวอย่างที่สอดคล้องกับปัญหา การเปลี่ยนสถานการณ์ให้เป็นเรื่องใกล้ตัว เป็นต้น

1.3 การใช้ปัญหาที่มีลักษณะที่คล้ายกับปัญหาในชีวิตจริงมาให้นักเรียนได้ทำความเข้าใจ

2. การพัฒนาความสามารถในการวางแผนแก้ปัญหา ซึ่งมีแนวทางดังนี้

2.1 ครูต้องไม่บอกแนวทางการแก้ปัญหาให้กับนักเรียนโดยตรง แต่ควรใช้วิธีกระตุ้นให้นักเรียนคิดด้วยตนเอง

2.2 ส่งเสริมให้นักเรียนคิดออกมาดังๆ

2.3 สร้างลักษณะนิสัยให้นักเรียนคิดก่อนลงมือทำเสมอ

2.4 จัดหาปัญหามาให้ให้นักเรียนคิดได้ฝึกคิดบ่อย ๆ ซึ่งจะต้องเป็นปัญหาที่ท้าทาย น่าสนใจ และเหมาะสมตามความสามารถของนักเรียน

2.5 ในการแก้ปัญหาแต่ละปัญหา ควรส่งเสริมให้นักเรียนใช้วิธีการในการแก้ปัญหาให้มากกว่า 1 วิธี

3. การพัฒนาความสามารถในการดำเนินการตามแผน ในขั้นการดำเนินการตามแผนนักเรียนต้องตีความ ขยายความ นำแผนสู่การปฏิบัติอย่างละเอียด ชัดเจน ตามลำดับขั้นตอน

4. การพัฒนาความสามารถในการตรวจสอบ ซึ่งจะครอบคลุมประเด็นสองประเด็นคือ ประเด็นแรก เป็นการมองย้อนกลับ ไปในขั้นตอนการแก้ปัญหาตั้งแต่ขั้นทำความเข้าใจปัญหา ขั้นวางแผนและขั้นดำเนินการตามแผน โดยพิจารณาความถูกต้องของกระบวนการและผลลัพธ์ รวมทั้งพิจารณาในการหากระบวนการอื่นในการแก้ปัญหา ประเด็นที่สอง เป็นการมองไปข้างหน้าโดยใช้ประโยชน์ของกระบวนการแก้ปัญหาที่เพิ่งสิ้นสุดลงนั้น ทั้งในส่วนที่เป็นเนื้อหาและกระบวนการ โดยสร้างสรรค์ปัญหาที่เกี่ยวข้องสัมพันธ์กันขึ้นใหม่ โดยมีแนวทางดังนี้

4.1 กระตุ้นให้นักเรียนเห็นความสำคัญของการตรวจสอบคำถามที่ได้ให้เคยชินเป็นนิสัย

4.2 ฝึกให้นักเรียนคาดคะเนคำตอบ

4.3 ฝึกการตีความหมายของคำตอบ

4.4 สนับสนุนให้นักเรียนทำแบบฝึกหัด ที่หาคำตอบได้มากกว่า 1 วิธี

4.5 ให้นักเรียนสร้างโจทย์ปัญหาเกี่ยวกับเนื้อหาที่เรียน

อัมพร ม้าคอง (2554 : 47) ได้กล่าวถึง การพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์สามารถสรุปเป็น 3 แนวทาง ดังนี้

1. การสอนผ่านการแก้ปัญหา (Teaching via problem solving) เป็นการสอนความรู้หรือพัฒนาทักษะใด ๆ โดยใช้ปัญหาเป็นสื่อหรือเครื่องมือในการเรียนรู้ เช่น การใช้ปัญหาคณิตศาสตร์เพื่อให้นักเรียนวิเคราะห์ แก้ปัญหา และเรียนรู้สิ่งใหม่

2. การสอนให้ปัญหา (Teaching for problem solving) เป็นการสอนที่เน้นให้ผู้เรียนฝึกใช้กระบวนการแก้ปัญหาที่หลากหลายและมีโครงสร้างที่แตกต่างกัน เพื่อให้เกิดประสบการณ์ในการแก้ปัญหามากพอที่จะสามารถนำไปประยุกต์ใช้

3. การสอนกระบวนการแก้ปัญหา (Teaching about problem solving) เป็นการสอนให้ผู้เรียนเข้าใจและเรียนรู้เกี่ยวกับกระบวนการแก้ปัญหา เทคนิค กลวิธีการแก้ปัญหา เช่น การสอนกระบวนการแก้ปัญหของพลยา กระบวนการแก้ปัญหา DAPIC ที่เป็นการบูรณาการกระบวนการแก้ปัญหาวงวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์

สรุปได้ว่า แนวทางการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์สามารถสรุปได้เป็น 3 แนวทาง คือ การสอนผ่านการแก้ปัญหา (Teaching via problem solving) เป็นการสอนความรู้หรือพัฒนาทักษะใด ๆ โดยใช้ปัญหาเป็นสื่อหรือเครื่องมือในการเรียนรู้ การสอนให้ปัญหา (Teaching for problem solving) เป็นการสอนที่เน้นให้ผู้เรียนฝึกใช้กระบวนการแก้ปัญหาที่หลากหลายและมีโครงสร้างที่แตกต่างกัน เพื่อให้เกิดประสบการณ์ในการแก้ปัญหามากพอที่จะสามารถนำไปประยุกต์ใช้ และการสอนกระบวนการแก้ปัญหา (Teaching about problem solving) เป็นการสอนให้ผู้เรียนเข้าใจและเรียนรู้เกี่ยวกับกระบวนการแก้ปัญหา เทคนิค กลวิธีการแก้ปัญหา

ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์ (Piaget's Theory of Intellectual Development)

เพียเจต์ (Jean Piaget) เป็นนักจิตวิทยาชาวสวิสเซอร์แลนด์ที่มีบทบาทในวิชาชีพต่าง ๆ มากในช่วงปี 1930 – 1980 เขาได้เสนอทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งเพียเจต์ เชื่อว่า กิจกรรมทางกลไกและกล้ามเนื้อ เป็นรากฐานของการปฏิบัติทางสมอง การเจริญงอกงามทางสติปัญญา เป็นผลมาจากปฏิสัมพันธ์ (Interaction) กับสิ่งแวดล้อม สำหรับการคิดนั้นก็เหมือนกับการพัฒนาการทางร่างกายด้านต่าง ๆ ที่ค่อย ๆ เติบโตจนถึงขีดสุดในวัยวัยรุ่น นอกจากนี้เพียเจต์ยังเชื่อว่า หลักสำคัญในการจัดระบบที่อยู่ภายในความคิดของมนุษย์ คือ พยายามที่จะทำความเข้าใจในสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัว ปัจจัยที่สำคัญในการพัฒนาทางสติปัญญา และความคิด คือการที่ได้มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมมาตั้งแต่แรกเกิด และในช่วงที่มีการพัฒนาการตั้งแต่แรกเกิดมานั้น มนุษย์จะมีการเปลี่ยนแปลงเพื่อปรับระบบภายในของความคิดอย่างช้า ๆ เนื่องจากการมีปฏิสัมพันธ์กันอย่างต่อเนื่องระหว่างบุคคลกับสิ่งแวดล้อม จึงมีผลทำให้ระดับสติปัญญาและความคิดมีการพัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่อง อยู่ตลอดเวลา (Woolfolk, A. E. et al. 1980 ; สุรางค์ ไคว์ตระกูล. 2536 : 34 และ พรรณี ช. เจนจิต. 2538 : 133 - 136) ทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์ มีหลักการและแนวคิดที่สำคัญ ดังนี้

1. กระบวนการเรียนรู้

เพียเจต์เชื่อว่า การเรียนรู้จะเกิดขึ้น โดยการกระทำ ระดับสติปัญญาของเด็กเริ่มพัฒนาจากการมีปฏิสัมพันธ์อย่างต่อเนื่องระหว่างร่างกายกับสิ่งแวดล้อม ซึ่งในการปฏิสัมพันธ์นี้จะเป็นการจัดและรวบรวมระบบภายใน (Organization) และการปรับตัวของร่างกายกับสิ่งแวดล้อมภายนอก (Adaptation) ที่เป็นกระบวนการที่ต่อเนื่องปรับปรุงเปลี่ยนแปลงได้ตลอดเวลา เพื่อให้สมดุลกับสิ่งแวดล้อม แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ (เพ็ญพิไล ฤทธาคนานนท์. 2536 : 4 - 5, สุรางค์ ไคว์ตระกูล. 2536 : 34 และ พรรณี ช. เจนจิต. 2538 : 133 - 136)

1.1 การจัดและรวบรวมระบบภายใน (Organization) หมายถึง การจัดและรวบรวมกระบวนการต่างๆภายใน เข้าเป็นระบบอย่างต่อเนื่อง เป็นระเบียบ และมีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา トラบที่ยังมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม

1.2 การปรับตัวของร่างกายกับสิ่งแวดล้อมภายนอก (Adaptation) หมายถึง การปรับตัวให้เข้ากับสิ่งแวดล้อมเพื่ออยู่ในสภาพสมดุล ซึ่งคนเรามีโครงสร้างทางสมองมาตั้งแต่เกิด เมื่อได้รับประสบการณ์ต่างๆ สมองก็จะรับเอาเข้ามากลมกลืนกับความรู้เดิม ความรู้ใหม่ ที่รับเข้าไปจะทำให้สมองขาดสมดุล ดังนั้นโครงสร้างสมองจึงต้องปรับเปลี่ยนเพื่อรักษา

สมดุลเอาไว้ การปรับเปลี่ยนเพื่อรักษาโครงสร้างของสมองนี้ ซึ่งการปรับตัวนี้ จะประกอบด้วยกระบวนการ 2 อย่าง คือ

1.2.1 กระบวนการซึมซาบหรือดูดซึม (Assimilation) เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นเมื่อมนุษย์มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม โดยมนุษย์จะซึมซาบหรือดูดซึมประสบการณ์ใหม่ให้รวมเข้าอยู่ในโครงสร้างของสติปัญญา (Cognitive Structure) เดิมที่มีอยู่โดยอาศัยการตีความหรือการรับข้อมูลจากสิ่งแวดล้อม ส่วนบุคคลจะรับรู้มากหรือน้อยนั้นขึ้นอยู่กับความสามารถในการรับรู้ของแต่ละคน

1.2.2 กระบวนการปรับโครงสร้างทางปัญญา (Accomodation) เป็นกระบวนการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างของสติปัญญาที่มีอยู่แล้วให้เข้ากับสิ่งแวดล้อมหรือประสบการณ์ใหม่หรือเป็นการเปลี่ยนแปลงความคิดเดิมให้สอดคล้องกับสิ่งแวดล้อมใหม่ ซึ่งเป็นความสามารถในการปรับโครงสร้างทางปัญญา

สรุปได้ว่า กระบวนการเรียนรู้ตามทฤษฎีพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์ การเรียนรู้จะเกิดขึ้นโดยการกระทำระหว่างร่างกายกับสิ่งแวดล้อม ซึ่งอาศัยการจัดและรวบรวมระบบภายใน และการปรับตัวของร่างกายกับสิ่งแวดล้อมภายนอก ที่ประกอบด้วย กระบวนการซึมซาบและกระบวนการปรับโครงสร้างทางปัญญา

2. องค์ประกอบที่เสริมสร้างพัฒนาการทางสติปัญญา

เพียเจต์ถือว่า เด็กทุกคนเกิดมาพร้อมที่จะมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม และปฏิสัมพันธ์นี้ทำให้เกิดพัฒนาการทางสติปัญญา เพียเจต์แบ่งองค์ประกอบที่มีส่วนเสริมสร้างพัฒนาการทางสติปัญญา มี 4 องค์ประกอบ (สุรางค์ ไคว์ตระกูล, 2536 : 36 และ พรรณี ช. เจนจิต, 2538 : 140) ดังนี้

2.1 วุฒิภาวะ (Maturation) เป็นการเจริญเติบโตด้านสรีระวิทยาโดยเฉพาะเส้นประสาทและต่อมไร้ท่อ ซึ่งมีส่วนสำคัญต่อการพัฒนาทางสติปัญญา หรือจะต้องจัดประสบการณ์หรือสิ่งแวดล้อมให้เหมาะสมกับความพร้อมหรือวัยของเด็ก

2.2 ประสบการณ์ (Experience) ทุกครั้งที่คนเรามีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมก็จะเกิดประสบการณ์ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ

2.2.1 ประสบการณ์ที่เนื่องมาจากปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมตามธรรมชาติ

2.2.2 ประสบการณ์เกี่ยวกับการคิดหาเหตุผลทางคณิตศาสตร์ (Logical Mathematical Experience) ซึ่งมีความสำคัญในการแก้ปัญหาต่างๆ โดยเฉพาะทางคณิตศาสตร์

2.3 การถ่ายทอดความรู้ทางสังคม (Social Transmission) หมายถึง การที่พ่อแม่ ครู และคนที่อยู่รอบตัวเด็กจะถ่ายทอดความรู้ให้เด็ก หรือสอนเด็กที่พร้อมจะรับถ่ายทอดด้วยกระบวนการซึมซาบประสบการณ์หรือการปรับโครงสร้างทางสติปัญญา

2.4 กระบวนการพัฒนาสมดุล (Equilibration) หรือการควบคุมพฤติกรรมของตนเอง (Self Regulation) ซึ่งอยู่ในตัวของแต่ละบุคคลเพื่อจะปรับความสมดุลของพัฒนาการทางสติปัญญาขั้นต่อไปอีกขั้นหนึ่งที่สูงกว่า โดยใช้กระบวนการซึมซาบประสบการณ์และการปรับโครงสร้างทางสติปัญญา

สรุปได้ว่า องค์ประกอบที่เสริมสร้างพัฒนาการทางสติปัญญา แบ่งออกเป็น 4 องค์ประกอบ คือ วุฒิภาวะ ประสบการณ์ ได้แก่ ประสบการณ์ที่มาจากปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมตามธรรมชาติและประสบการณ์เกี่ยวกับการคิดหาเหตุผลทางคณิตศาสตร์ การถ่ายทอดความรู้ทางสังคม คือ การที่พ่อแม่ ครู และคนที่อยู่รอบตัวเด็กจะถ่ายทอดความรู้ให้เด็ก และกระบวนการพัฒนาสมดุลหรือการควบคุมพฤติกรรมของตนเอง

3. ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

พัฒนาการทางสติปัญญาของมนุษย์พัฒนาขึ้นเป็นลำดับ 4 ระดับ โดยแต่ละระดับ จะแตกต่างกันในกลุ่มคน และอายุที่กลุ่มคนเข้าสู่แต่ละระดับก็จะแตกต่างกันไปตามลักษณะทางพันธุกรรมและสิ่งแวดล้อม ระดับทั้งสี่ของเพียเจต์ ประกอบด้วย ระดับประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Sensory – Motor Stage) ระดับเตรียมพร้อมปฏิบัติการ (Preoperational Stage) ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) (บุญทัน อยู่ชมบุญ. 2529 : 29 และ อัมพร ม้าคนอง. 2546 : 1) ดังนี้

3.1 ระดับประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว (Sensory – Motor Stage) เป็นระดับพัฒนาการในช่วงอายุ 0 – 2 ปี ความคิดของเด็กกลุ่มนี้ขึ้นกับการรับรู้และการกระทำ เด็กจะยึดตัวเองเป็นศูนย์กลางและยังไม่สามารถเข้าใจความคิดเห็นของผู้อื่น

3.2 ระดับเตรียมพร้อมปฏิบัติการ (Preoperational Stage) เป็นพัฒนาการในช่วง อายุ 2 – 7 ปี ความคิดของเด็กกลุ่มนี้ยังขึ้นอยู่กับการรับรู้เป็นส่วนใหญ่ ไม่สามารถใช้เหตุผลอย่างลึกซึ้ง แต่สามารถเรียนรู้และใช้สัญลักษณ์ได้ การใช้ภาษาแบ่งเป็นขั้นย่อย ๆ 2 ระดับ คือ ระดับก่อนเกิดความคิดรวบยอด เป็นพัฒนาการในช่วงอายุ 2 – 4 ปี และระดับการคิดด้วยความเข้าใจของตนเอง เป็นพัฒนาการในช่วงอายุ 4 – 7 ปี

3.3 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete operational Stage) เป็นพัฒนาการในช่วงอายุ 7 – 11 ปี เป็นระดับที่การคิดของเด็กไม่ขึ้นกับการรับรู้จากรูปร่างเท่านั้น เด็กสามารถสร้างภาพในใจและสามารถคิดย้อนกลับได้ และมีความเข้าใจเกี่ยวกับความสัมพันธ์ของตัวเลขและสิ่งต่าง ๆ ได้มากขึ้น

3.4 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) เป็นพัฒนาการในช่วงอายุ 11 – 15 ปี เด็กจะสามารถคิดสิ่งที่เป็นนามธรรมได้ สามารถคิดตั้งสมมติฐาน และสามารถใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ได้

สรุปได้ว่า ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เป็นการพัฒนาทางสติปัญญาของมนุษย์ตามช่วงอายุ ลักษณะพันธุกรรม และสิ่งแวดล้อม แบ่งออกเป็น 4 ระดับ คือ ระดับประสาทสัมผัสและการเคลื่อนไหว ระดับเตรียมพร้อมปฏิบัติการ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) ซึ่งทั้งสองระดับนี้มีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

4. ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage)

ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม เป็นระดับที่มีความสำคัญในการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ จึงมีนักการศึกษาหลายท่าน ได้กล่าวถึงระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในทำนองที่คล้ายกัน ดังนี้

Paiget, J. and Inhelder, B. (1969 : 103) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า เด็กจะไม่สามารถเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างเวลาและอัตราเร็วจนกว่าจะอายุ 10 - 11 ปี ในขั้นนี้ เด็กจะพิจารณาว่า รถคันหนึ่งจะวิ่งเร็วกว่ารถอีกคันหนึ่งก็ต่อเมื่อคันแรกแซงคันที่สองเท่านั้น แต่สำหรับเด็กในระดับก่อนปฏิบัติการคิด (Preoperational) จะตอบว่ารถคันแรกจะวิ่งเร็วกว่ารถอีกคันจากการพิจารณาเฉพาะตำแหน่งสุดท้ายที่รถไปถึง ว่ารถคันใดไปได้ไกลกว่ากัน โดยไม่คำนึงถึงจุดเริ่มต้นที่แตกต่างกัน ในการทดลองให้รถสองคันวิ่งจากจุด A ในเวลาเดียวกัน ไปถึงยัง จุด B ในเวลาเดียวกัน แต่ทั้งสองคันวิ่งคนละเส้นทาง ถ้าเป็นเด็กในระดับก่อนปฏิบัติการคิด (Preoperational) จะบอกว่ารถ 2 คัน วิ่งด้วยอัตราเร็วเท่ากัน แต่เด็กในระดับการคิดแบบนามธรรม ที่มีอายุตั้งแต่ 8 ปีขึ้นไป จะตอบว่า รถสองคันวิ่งด้วยอัตราเร็วที่ต่างกัน ซึ่งแสดงให้เห็นว่าเด็กระดับนี้ เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างเวลากับระยะทาง แม้ว่าเด็กในระดับนี้จะมีพัฒนาการทางความคิดก้าวหน้ามากขึ้น แต่การคิดของเด็กก็ต้องอาศัยพื้นฐาน

ของประสบการณ์ที่เป็นรูปธรรมอยู่ เด็กยังไม่สามารถคิดเหตุผลที่เป็นนามธรรมได้เหมือนกับผู้ใหญ่

Dembo, M. H. (1991 : 54 - 55) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า เด็กในระดับการคิดอย่างเป็นรูปธรรม มีความเข้าใจในสิ่งต่อไปนี้

1 การรวมเข้ากันหรือการจัดประเภท (Combinativity or Classification) เป็นปฏิบัติการของการจัดรวมประเภทสิ่งต่างๆ เข้าด้วยกันเป็นองค์ประกอบใหม่ เช่น ลูกปัดสีน้ำตาล รวมกับลูกปัดสีเขียว เป็นลูกปัดพลาสติก โดยเด็กจะเข้าใจว่าบางอย่างสามารถจัดรวมเข้ากับประเภทอื่นได้

2. การคิดย้อนกลับ (Reversibility) เป็นการคิดย้อนกลับไปสู่จุดเริ่มต้นและกลับมา สู่จุดจบได้ เช่น เด็กทุกคน – เด็กหญิง = เด็กชาย หรือ $7 + 3 = 10$ หรือ $10 - 7 = 3$ เป็นต้น

3. การเชื่อมความสัมพันธ์ (Associativity) เป็นการหาวิธีรวมเข้าด้วยกัน แต่ได้ผลอย่างเดียวกัน เช่น การนำเอาไม้ยาว 6 นิ้ว สองอัน และ 24 นิ้ว หนึ่งอัน มาวางได้หลายวิธีเพื่อให้ได้ระยะทาง 1 หลา โดยอาจเรียงไม้สั้นก่อน หรือเรียงไม้ยาวก่อน หรือสลับกันก็ได้ การคิดแบบนี้ทำให้เด็กได้คำตอบหลายวิธี

4. ความเป็นเอกลักษณ์ (Identity) เป็นการรวมส่วนประกอบอันใดอันหนึ่งเข้ากับส่วนประกอบที่ตรงข้ามแล้วได้ผลลัพธ์เป็นศูนย์ ซึ่งอาจเขียนในรูป $A + (-A) = 0$ เช่น มีน้ำ 1 หน่วย ตักออกไป 1 หน่วย มีค่าเท่ากับ ศูนย์หรือไม่มีน้ำเลย หรือถ้าเราเดินทางไปทิศตะวันตก 3 กิโลเมตร แล้วเดินทางกลับมายังทิศตะวันออก 3 กิโลเมตร เราจะอยู่ที่เดิม ลักษณะต่างๆ ดังกล่าวข้างต้น ทำให้เด็กรู้จักพิจารณาสองมิติในขณะเดียวกัน เช่น คู่ทั้งความยาวและความกว้าง ซึ่งเป็นลักษณะของการลดการยึดตนเองเป็นศูนย์กลางลง นอกจากนี้เด็กยังสามารถจัดเรียงลำดับ (Seriation) สิ่งของต่าง ๆ โดยเปรียบเทียบคุณสมบัติเชิงปริมาณ (ซึ่งอาจเป็นความสูง ขนาด และปริมาตร) ในวัยนี้ภาษาจะเปลี่ยนไปด้วย เด็กจะรู้จักการสื่อสารมากขึ้น เด็กจะพยายามที่จะเข้าใจผู้อื่น และสื่อสารความรู้สึกนึกคิดทั้งกับผู้ใหญ่และเพื่อน กระบวนการคิดจึงลดความเป็นศูนย์กลางลง

Ojose, B. (2005 : 1) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า เด็กในระดับนี้สามารถพิจารณาในสองหรือสามมิติควบคู่กัน ไปอย่างต่อเนื่อง ตัวอย่างเช่น ในการทดสอบของเหลว ถ้าเด็กสังเกตระดับของเหลวลดลง ในขณะเดียวกันเขาก็จะเห็นของเหลวขยายกว้างออกมากขึ้น ซึ่งเป็นการมองสองมิติในเวลาเดียวกัน นอกจากนี้ ยังมีความสามารถใน

การจัดกลุ่มและการเรียงลำดับ ซึ่งความสามารถทั้งสองนี้มีความจำเป็นมากต่อการทำความเข้าใจแนวคิดเกี่ยวกับจำนวน การเรียงลำดับเป็นความสามารถมองวัตถุที่สัมพันธ์กัน เช่น ความยาวเพิ่มขึ้นหรือลดลง น้ำหนักหรือปริมาตร ในทางกลับกัน การจัดกลุ่มเป็นความสามารถที่เกี่ยวข้องกับการจัดกลุ่มของวัตถุบนพื้นฐานทั่ว ๆ ไป

Rathus, S. A. (2008 : 1) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบนามธรรมไว้ว่า เด็กในระดับนี้มีความสามารถในการมองหลาย ๆ ส่วนของปัญหา ในขณะที่เด็กที่อยู่ในระดับก่อนปฏิบัติการคิด (Preoperational Stage) จะมุ่งเน้นที่จะมองเพียงแง่มุมใดมุมหนึ่งของสถานการณ์ปัญหาเท่านั้น โดยเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะมีความสามารถหนึ่งซึ่งเรียกว่า *decentration* ทำให้สามารถมองความแตกต่างของลักษณะปัญหาได้ ซึ่งจะมีบทบาทสำคัญในการทำความเข้าใจเกี่ยวกับการอนุรักษ์

บุญทัน อยู่ชมบุญ (2529 : 30 - 31) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า เป็นเด็กที่อยู่ในช่วงอายุ 7 - 11 ปี เทียบได้กับชั้น ป. 1 - ป. 6 เด็กในวัยนี้เริ่มมีความคิดที่เป็นเหตุผล แต่ความคิดขึ้นอยู่กับเหตุการณ์เฉพาะหน้าหรือสิ่งที่เป็นรูปธรรม ยังไม่เข้าใจสิ่งที่เป็นนามธรรม สามารถจัดหมวดหมู่และแบ่งสิ่งของออกเป็นพวกในเวลาเดียวกัน เพราะสามารถคิดถึงขนาดและปริมาตรไปพร้อมๆ กัน ได้ ลักษณะเด่นของระดับนี้คือความสามารถในการคิดย้อนกลับ (Reversibility) เพียงแต่กล่าวว่า การคิดย้อนกลับเป็นหัวใจสำคัญในการพัฒนาการทางสติปัญญา เป็นสิ่งที่จะแสดงให้เห็นถึงความสามารถทางสมองที่จะคิดแก้ปัญหาต่าง ๆ เช่น ตัวอย่างน้ำในแก้ว ถ้าเด็กรู้จักใช้ความคิดย้อนกลับว่า เดิมน้ำในแก้วที่หนึ่งกับสอง มีปริมาณเท่ากัน ถ้านำน้ำในแก้วที่หนึ่งเทใส่เหยือก ระดับน้ำจะไม่เท่ากับแก้วที่สอง ปริมาณน้ำย่อมมีจำนวนเท่าเดิม แม้จะเปลี่ยนใส่ภาชนะที่มีขนาดหรือรูปร่างต่างกันก็ตาม โดยลักษณะที่สำคัญของเด็กในระดับนี้ ได้แก่

1. สามารถคิดหาเหตุผลได้จากวัตถุหรือสิ่งของที่เป็นรูปธรรม
2. สามารถแก้ปัญหาได้จากสิ่งที่เห็นเป็นรูปธรรม
3. สามารถแบ่งประเภทสิ่งของ จัดเรียงลำดับ สร้างเกณฑ์ในการแบ่งได้

แต่ต้องให้เห็นของจริงที่มีตัวตน

4. สามารถเคลื่อนไหวได้คล่องแคล่ว
5. สามารถมองที่ละหลายมิติได้ คิดและเห็นคุณสมบัติของวัตถุสิ่งของได้
6. สามารถคิดย้อนกลับได้

หลาย ๆ ด้าน

7. ไม่มีความคิดความเข้าใจในการสร้างสมมติฐานยากๆ เช่น ถ้าเอาน้ำแข็งใส่ถ้วยแก้ว ถามว่าหยดน้ำที่เกาะถ้วยแก้วด้านนอกมาจากไหน เด็กจะตอบว่า ซึมออกมาจากถ้วย เพราะมองไม่เห็นว่ามีละอองน้ำอยู่ ใอนี้เป็นสิ่งที่มองไม่เห็น เด็กในวัยนี้จึงคิดสร้างโนภาพไม่ได้

กัญญา โปธิวัฒน์ (2542 : 57) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า เด็กในระดับนี้ มีช่วงอายุ 7 – 11 ปี เด็กจะมีความสามารถในการจดจำภาพหรือเก็บภาพก่อนการเปลี่ยนแปลงของวัตถุไว้ได้ เรียกได้ว่ามีความสามารถในการอนุรักษ์ (Conserve) การเริ่มมีความสามารถในการอนุรักษ์นี้เป็นตัวบ่งชี้ว่า เด็กพร้อมแล้วที่จะเรียนคณิตศาสตร์ที่เป็นปฏิบัติการ เช่น การบวก การลบ เป็นต้น ความสามารถของเด็กวัยนี้ จะมีพัฒนาการถึงขั้นใช้สมองคิดอย่างมีเหตุผล รู้จักการแก้ปัญหาเกี่ยวกับสิ่งต่าง ๆ อย่างเป็นทางการที่จะเข้าใจความสัมพันธ์ของส่วนย่อยและส่วนรวม มีความเข้าใจเกี่ยวกับการแบ่งหมู่ และการจัดหมู่โดยมีเกณฑ์อย่างใดอย่างหนึ่งเป็นหลัก การมองอะไรของเด็กแทนที่จะมองเพียงลักษณะเดียวเหมือนตอนเด็ก ๆ เด็กจะสามารถมองวัตถุได้ถึงสองลักษณะในเวลาเดียวกัน คือสามารถคิดถึงขนาดและน้ำหนัก หรือขนาดและปริมาตรไปพร้อม ๆ กันได้

สมทรง สุพานิช (2549 : 166) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบรูปธรรมไว้ว่า พัฒนาการทางความคิดของเด็กในวัยนี้เริ่มเข้าสู่รูปเข้ารอย คือเริ่มมีความสามารถในการแก้ปัญหามีเหตุผลและเป็นระบบ โดยที่ปัญหาจะต้องเป็นรูปธรรม คือ เป็นสิ่งที่สามารถจับต้องได้ หรือสัมผัสได้ สามารถเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องความคงตัวของสิ่งของต่าง ๆ (Conservation) มีความสามารถในการคิดย้อนกลับ (Reservation) การที่เด็กได้เรียนรู้ประสบการณ์เชิงรูปธรรมจากวัตถุ จะทำให้มีความคิดความเข้าใจในเชิงคณิตศาสตร์ คือมีความเข้าใจในเรื่องการจำแนก การจัดลำดับ การนับ การวัด และอื่น ๆ นอกจากนี้ยังสามารถมองวัตถุได้ถึงสองลักษณะในเวลาเดียวกัน คือ ความสามารถในการคิดถึงขนาดและน้ำหนัก หรือขนาดและปริมาตรไปพร้อม ๆ กันได้

สรุปได้ว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม เป็นระดับสติปัญญาของเด็กที่อยู่ในช่วงอายุ 7 - 11 ปี เด็กในระดับนี้จะเริ่มมีความสามารถในการแก้ปัญหามีเหตุผลและเป็นระบบสามารถคิดแบบเป็นรูปธรรม ทำให้แก้ปัญหที่เป็นรูปธรรมได้ นอกจากนี้ยังมีความสามารถในการอนุรักษ์ (Conserve) ทำให้สามารถบอกความคงตัวของสสาร (Conservation) นั่นคือ จะบอกได้ว่าของเหลวหรือของแข็งจำนวนหนึ่งจะมีจำนวนคงที่ แม้ว่าจะเปลี่ยนแปลงรูปร่างหรือสถานที่บรรจุ มีความสามารถในการคิดเปรียบเทียบ (Relational Terms) โดยจะสามารถคิดเปรียบเทียบ

และเข้าใจว่าสิ่งใดสิ่งหนึ่งจะใหญ่กว่า มากกว่า น้อยกว่า ขึ้นอยู่กับว่าเปรียบเทียบกับอะไร มีความสามารถในการแบ่งกลุ่มหรือการจัดหมู่ (Class Inclusion) เป็นความสามารถที่จะตั้งกฎเกณฑ์ช่วยในการแบ่ง หรือจัดสิ่งแวดล้อม หรือสิ่งรอบ ๆ ตัว เป็นหมวดหมู่ได้ มีความสามารถในการเชื่อมความสัมพันธ์ (Associativity) เป็นการหาวิธีรวมเข้าด้วยกันแต่ได้ผลอย่างเดียวกัน มีความสามารถในการเรียงลำดับ (Seriation) สิ่งของต่างๆ โดยเปรียบเทียบคุณสมบัติเชิงปริมาณ สามารถมองวัตถุได้ถึงสองลักษณะในเวลาเดียวกัน และมีความสามารถในการคิดย้อนกลับ (Reversibility) โดยจะคิดกลับไปยังจุดเริ่มต้นได้ ซึ่งความสามารถนี้จะมีผลสำคัญต่อการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

5. ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage)

ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เป็นระดับสูงสุดของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของเพียเจต์ จึงมีนักการศึกษาหลายท่าน ได้กล่าวถึงระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ในทำนองที่คล้ายกัน ดังนี้

Paiget, J. and Inhelder, B. (1969 : 104) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ไว้ว่า เด็กในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เมื่อประสบกับปัญหา จะสามารถใช้เหตุผลเหมือนนักวิทยาศาสตร์ เด็กจะตั้งสมมติฐาน ทดลอง ควบคุมตัวแปร บันทึกผลที่เกิดขึ้น จากผลนี้เด็กจะสรุปอย่างมีระบบ มีคุณลักษณะของการคิดแบบอุปมานเชิงวิทยาศาสตร์ประการหนึ่ง คือ ความสามารถที่จะคิดเกี่ยวกับผลของตัวแปรตัวหนึ่งโดยควบคุมตัวแปรตัวอื่น ๆ ให้คงที่ก่อนจะสรุปด้วยวิธีอุปมาน ซึ่งความสามารถนี้จะไม่ปรากฏในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

Dembo, M. H. (1991 : 54 - 55) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ไว้ว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความเข้าใจในสิ่งต่อไปนี้

1. ความสามารถในการคิดหาเหตุผลแบบอุปมานเชิงสมมติ

(Hypothetical deductive reasoning) การคิดในวิธีนี้เป็นการสรุปเหตุผล จากกฎหรือหลักการทั่วไป (General) ไปสู่หลักการเฉพาะ (Specific) โดยใช้ข้อมูลที่สมมติขึ้น เช่น $A < B$ และ $B > C$ จึงอนุมานได้ว่า $A < C$ ความจริงแล้วเด็กในขั้นระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมก็สามารถคิดหาเหตุผลแบบอุปมานได้ แต่การคิดของเด็กจะจำกัดเฉพาะเหตุการณ์ หรือข้อมูลที่เด็กคุ้นเคยและเป็นรูปธรรมเท่านั้น แต่เด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมนี้ จะสามารถคิดจากข้อมูลที่เป็นนามธรรมได้

2. ความสามารถในการคิดหาเหตุผลจากประพจน์ (Propositional reasoning) เด็กในระดับนี้จะไม่มีข้อจำกัดในการคิดหาเหตุผลจากข้อมูลที่เป็นนามธรรม เด็กจะสามารถสรุปเหตุผลจากประพจน์ซึ่งอธิบายเหตุการณ์ หรือสิ่งที่เป็นรูปธรรม แม้ข้อมูลนั้นจะเป็นประพจน์ที่เป็นข้อขัดแย้งกับความเป็นจริงก็ตาม เช่น ถ้าถามเด็กในระดับนี้ว่า “สมมติว่าเป็นนายกรัฐมนตรี คิดว่าจะต้องเจอกับสถานการณ์หรือปัญหาอะไรบ้าง” ซึ่งเด็กในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะหาคำตอบอย่างมีเหตุผลจนได้ข้อสรุป โดยไม่คำนึงว่าประพจน์นั้นเป็นจริงหรือไม่

3. การคิดหาเหตุผลแบบอุปมานเชิงวิทยาศาสตร์ (Scientific inductive reasoning) เป็นวิธีการสรุปเหตุการณ์จากข้อเท็จจริงเฉพาะไปสู่กฎทั่วไป วิธีนี้นักวิทยาศาสตร์มักใช้สรุปกฎเกณฑ์หรือหลักการจากปรากฏการณ์เฉพาะที่เด็กสังเกต

Ojose, B. (2005 : 2) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมไว้ว่า เด็กในระดับนี้จะเริ่มต้นการพัฒนา รูปแบบการคิดที่เป็นนามธรรม โดยอาศัยเหตุผล จะใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการดำเนินการ โดยไม่จำเป็นต้องทำความเข้าใจในข้อมูลนั้น ตัวอย่างเช่น นักเรียนในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะสามารถแก้สมการ $x + 2x = 9$ ได้โดยไม่จำเป็นต้องอ้างอิงถึงสถานการณ์ที่ครูบอกเหมือนเด็กในขั้นการคิดแบบรูปธรรม เช่น โทนี่กินลูกอมจำนวนหนึ่ง น้องสาวกินสองเท่าของเขา พวกเขา กินรวมกันได้ 9 เม็ด โทนี่กินลูกอมกี่เม็ด นอกจากนี้ ทักษะการให้เหตุผลของเด็กในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม จะเป็นกระบวนการทางจิตใจที่เกี่ยวข้องกับการคิดและการประเมินผลของข้อโต้แย้ง

ประสาธา อสรปรีดา (2521 : 20) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมไว้ว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operations State) จะมีอายุ 12 ปี ถึงวัยรุ่นใหญ่ ในระดับนี้พัฒนาการทางสติปัญญา และความคิดของเด็กเป็นระดับสูงสุด คือ เด็กในวัยนี้จะเริ่มคิดเป็นแบบผู้ใหญ่ โดยความคิดแบบเด็กจะสิ้นสุดลง เด็กสามารถที่จะคิดหาสาเหตุผลนอกเหนือไปจากข้อมูลที่มีอยู่ สามารถคิดอย่างวิทยาศาสตร์ สามารถตั้งสมมติฐาน และทฤษฎี และเห็นว่าความเป็นจริงที่เห็นด้วยการรับรู้ไม่สำคัญเท่ากับความคิดถึงสิ่งที่เป็นไปได้ (Possibility) เพียเจต์ได้สรุปว่า “เด็กวัยนี้เป็นผู้ที่คิดเหนือไปกว่าสิ่งปัจจุบันสนใจโดยจะสร้างทฤษฎีเกี่ยวกับทุกสิ่งทุกอย่างและมีความพอใจที่จะคิดพิจารณาเกี่ยวกับสิ่งที่ไม่มีตัวตนหรือสิ่งที่เป็นนามธรรม”

บุญทัน อยู่ชมบุญ (2529 : 32) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมไว้ว่า อยู่ในช่วงอายุ 12 – 14 ปี เทียบได้กับขั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ระดับนี้พัฒนาการ

ทางสติปัญญาถือว่าสูงสุด เพราะเด็กวัยนี้เริ่มคิดแบบผู้ใหญ่ คือเรียนคิดเชิงนามธรรมได้ดี สามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ โดยจะระลึกถึงสิ่งที่ไม่มีตัวตนหรือเป็นนามธรรม เรียกว่า การคิดแบบตั้งสมมติฐาน (Hypothetical-Deduction) สามารถพิจารณาได้ว่าสิ่งใดเป็นไปได้หรือเป็นไปได้ไม่ได้ รู้จักทบทวน โต้แย้งเกี่ยวกับความคิดเห็นได้อย่างกว้างขวาง มีการวางแผนวิธีการแก้ปัญหาอย่างเป็นระเบียบ ดังนี้

1. เด็กคิดหาเหตุผลจากสิ่งที่ป็นนามธรรมได้ แม้จะไม่เห็นของจริงหรือไม่พบประสบการณ์นั้นๆ โดยตรง เพียงแต่มีคนเล่าให้ฟัง หรืออย่างจากหนังสือ ก็สามารถสร้างมโนทัศน์ในเรื่องนั้นได้

2. สามารถคิดหาเหตุผลตามหลักตรรกวิทยาได้

3. สามารถสร้างสมมติฐาน คิดแผนการทดลอง และวางแผนการทดลองได้

4. สามารถสรุปความจริงได้ จากข้อมูลที่พบ/ที่มีอยู่

5. สามารถถ่ายทอดความคิดเห็นจากรูปแบบหนึ่งไปสู่อีกรูปแบบหนึ่งได้

6. สามารถแก้โจทย์ปัญหาได้

7. มีความคิดเกี่ยวกับความน่าจะเป็น

กัญญา โพธิ์วัฒน์ (2542 : 57) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ไว้ว่าเป็นเด็กที่มีช่วงอายุ 11 ปี ถึง 15 ปี เป็นระดับพัฒนาการทางสติปัญญาสูงสุด เด็กวัยนี้จะมีความสามารถคิดอย่างมีเหตุผลกับปัญหาทุกชนิด สามารถแก้ปัญหาอย่างมีระบบระเบียบ สามารถคิดถึงตัวแปรต่างๆ ในเวลาเดียวกัน สามารถนำหลักการไปใช้ในสถานการณ์ต่างๆ ได้ เริ่มมีความคิดแบบผู้ใหญ่ สามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ สามารถระลึกถึงสิ่งที่ไม่มีตัวตนหรือสิ่งที่ป็นนามธรรมได้ มีลักษณะการคิดแบบตั้งสมมติฐาน โดยพิจารณาถึงสิ่งที่เป็นไปได้หรือเป็นไปได้ไม่ได้ รู้จักทบทวน โต้แย้งเกี่ยวกับความคิดเห็นได้อย่างกว้างขวาง

สมทรง สุวพานิช (2549 : 166) ได้กล่าวถึงเด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ไว้ว่า เป็นระดับที่เริ่มเข้าสู่วัยรุ่นและเป็นผู้ใหญ่ เด็กในวัยนี้จะมีพัฒนาการทางด้านสติปัญญาและความคิดขั้นสูง คือ สามารถแก้ปัญหาต่างๆ ที่เป็นนามธรรม โดยใช้การคิดหาเหตุผลอย่างแท้จริง เริ่มมีความคิดแบบผู้ใหญ่ คือ ความสามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่มีความพอใจที่จะคิดถึงสิ่งที่ไม่มีตัวตนหรือสิ่งที่ป็นนามธรรม และมีลักษณะการคิดแบบตั้งสมมติฐาน

มาตรฐาน ค 6.1 มีความสามารถในการแก้ปัญหาการให้เหตุผลการสื่อสารการสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอการเชื่อมโยงความรู้ต่างๆทางคณิตศาสตร์และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

สำหรับในเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ในสาระที่ 4 พีชคณิตตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 สามารถอธิบายจากตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 3 แสดงเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ในสาระที่ 4 พีชคณิตตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

มาตรฐานและตัวชี้วัด	สาระแกนกลาง	เนื้อหา
มาตรฐาน ค 4.1 ม. 1/1 วิเคราะห์และอธิบายความสัมพันธ์ของแบบรูปที่กำหนดให้	<ul style="list-style-type: none"> ความสัมพันธ์ของแบบรูป 	- แบบรูปและความสัมพันธ์
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 1/1 แก้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวอย่างง่าย	<ul style="list-style-type: none"> สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว 	- สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 1/2 เขียนสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวจากสถานการณ์หรือปัญหาอย่างง่าย	<ul style="list-style-type: none"> การเขียนสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวจากสถานการณ์หรือปัญหา 	<ul style="list-style-type: none"> คำตอบของสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว การแก้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว โดยใช้สมบัติของการเท่ากัน
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 1/3 แก้โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวอย่างง่าย พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	<ul style="list-style-type: none"> โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับสมการเชิงเส้น ตัวแปรเดียว 	- โจทย์สมการเกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 1/4 เขียนกราฟบนระนาบในระบบพิกัดฉากแสดงความเกี่ยวข้องของปริมาณสองชุดที่กำหนดให้	<ul style="list-style-type: none"> กราฟบนระนาบในระบบพิกัดฉาก 	<ul style="list-style-type: none"> ความสัมพันธ์ระหว่างรูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ ภาพของรูปเรขาคณิตสองมิติที่เกิดจากการคลี่รูปเรขาคณิต

มาตรฐานและตัวชี้วัด	สาระแกนกลาง	เนื้อหา
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 1/5 อ่านและแปลความหมายของกราฟบนระนาบในระบบพิกัดฉากที่กำหนดให้		<p>สามมิติ</p> <ul style="list-style-type: none"> - ภาพสองมิติที่ได้จากการมองทาง ด้านหน้า (front view) ด้านข้าง (side view) หรือด้านบน (top view) ของรูปเรขาคณิตสามมิติ - การวาดหรือประดิษฐ์รูปเรขาคณิตที่ประกอบขึ้นจากลูกบาศก์
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 2/1 แก้โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	<ul style="list-style-type: none"> • โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว 	<ul style="list-style-type: none"> - โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 2/2 หาพิกัดของจุด และอธิบายลักษณะของรูปเรขาคณิตที่เกิดขึ้นจากการเลื่อนขนาน การสะท้อน และการหมุนบนระนาบในระบบพิกัดฉาก	<ul style="list-style-type: none"> • การเลื่อนขนาน การสะท้อน และการหมุนรูปเรขาคณิตบนระนาบในระบบพิกัดฉาก 	<ul style="list-style-type: none"> - การเลื่อนขนานเรขาคณิต - การสะท้อนเรขาคณิต - การหมุนรูปเรขาคณิต
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 3/1 ใช้ความรู้เกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวในการแก้ปัญหา พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	<ul style="list-style-type: none"> • สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวและการนำไปใช้ 	<ul style="list-style-type: none"> - ความรู้เกี่ยวกับสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว - คำตอบของโจทย์ปัญหา สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 3/2 เขียนกราฟแสดงความเกี่ยวข้องระหว่างปริมาณสองชุดที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้น	<ul style="list-style-type: none"> • กราฟแสดงความเกี่ยวข้องระหว่างปริมาณสองชุดที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้น 	<ul style="list-style-type: none"> - การเขียนกราฟแสดงความเกี่ยวข้องระหว่างปริมาณสองชุดที่มีความสัมพันธ์เชิงเส้น
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 3/3 เขียนกราฟของสมการเชิงเส้นสองตัวแปร	<ul style="list-style-type: none"> • กราฟของสมการเชิงเส้นสองตัวแปร 	<ul style="list-style-type: none"> - กราฟเส้นตรงกับการนำไปใช้

มาตรฐานและตัวชี้วัด	สาระแกนกลาง	เนื้อหา
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 3/4 อ่านและแปลความหมาย กราฟของระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร และกราฟอื่น ๆ	<ul style="list-style-type: none"> กราฟของระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร กราฟอื่น ๆ 	- กราฟของระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร
มาตรฐาน ค 4.2 ม. 3/5 แก้ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร และนำไปใช้แก้ปัญหา พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	<ul style="list-style-type: none"> ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร และการนำไปใช้ 	<ul style="list-style-type: none"> - สมการเชิงเส้นสองตัวแปร ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร - การแก้ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร - การนำระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปรไปใช้แก้โจทย์ปัญหา

3. คุณภาพผู้เรียน เมื่อจบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 ได้กำหนดคุณภาพผู้เรียนจบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ให้มีความรู้ความสามารถ ดังนี้

3.1 ผู้เรียนมีความคิดรวบยอดเกี่ยวกับจำนวนจริง มีความเข้าใจเกี่ยวกับอัตราส่วน สัดส่วน ร้อยละ เลขยกกำลังที่มีเลขชี้กำลังเป็นจำนวนเต็ม รากที่สองและรากที่สามของจำนวนจริง สามารถดำเนินการเกี่ยวกับจำนวนเต็ม เศษส่วน ทศนิยม เลขยกกำลัง รากที่สองและรากที่สามของจำนวนจริง ใช้การประมาณค่าในการดำเนินการและแก้ปัญหา และนำความรู้เกี่ยวกับจำนวนไปใช้ในชีวิตจริงได้

3.2 ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพื้นที่ผิวของปริซึม ทรงกระบอก และปริมาตรของปริซึม ทรงกระบอก พีระมิด กรวย และทรงกลม เลือกใช้หน่วยการวัดในระบบต่าง ๆ เกี่ยวกับความยาว พื้นที่และปริมาตร ได้อย่างเหมาะสม พร้อมทั้งสามารถนำความรู้เกี่ยวกับการวัดไปใช้ในชีวิตจริงได้

3.3 ผู้เรียนสามารถสร้างและอธิบายขั้นตอนการสร้างรูปเรขาคณิตสองมิติ โดยใช้วงเวียนและสันตรงอธิบายลักษณะและสมบัติของรูปเรขาคณิตสามมิติซึ่งได้แก่ ปริซึม พีระมิด ทรงกระบอก กรวย และทรงกลมได้

3.4 ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับสมบัติของความเท่ากันทุกประการและความคล้ายของรูปสามเหลี่ยมเส้นขนาน ทฤษฎีบทพีทาโกรัสและบทกลับ และสามารถนำสมบัติเหล่านั้นไปใช้ในการให้เหตุผลและแก้ปัญหาได้มีความเข้าใจเกี่ยวกับการแปลงทางเรขาคณิต (Geometric Transformation) ในเรื่องการเลื่อนขนาน (Translation) การสะท้อน (Reflection) และการหมุน (Rotation) และนำไปใช้ได้

3.5 ผู้เรียนสามารถนีกภาพและอธิบายลักษณะของรูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ

3.6 ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์และอธิบายความสัมพันธ์ของแบบรูปสถานการณ์หรือปัญหา และสามารถใช้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว และกราฟในการแก้ปัญหาได้

3.7 ผู้เรียนสามารถกำหนดประเด็นเขียนข้อความเกี่ยวกับปัญหาหรือสถานการณ์กำหนดวิธีการศึกษาเก็บรวบรวมข้อมูล และนำเสนอข้อมูลโดยใช้แผนภูมิรูปวงกลม หรือรูปแบบอื่นที่เหมาะสมได้

3.8 ผู้เรียนเข้าใจค่ากลางของข้อมูลในเรื่องค่าเฉลี่ยเลขคณิต มัชยฐาน และฐานนิยมของข้อมูลที่ยังไม่ได้แจกแจงความถี่ และเลือกใช้ได้อย่างเหมาะสม รวมทั้งใช้ความรู้ในการพิจารณาข้อมูลข่าวสารทางสถิติ

3.9 ผู้เรียนเข้าใจเกี่ยวกับการทดลองสุ่มเหตุการณ์และความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ สามารถใช้ความรู้เกี่ยวกับความน่าจะเป็นในการคาดการณ์และประกอบการตัดสินใจในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้

3.10 ผู้เรียนใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา ใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ และเทคโนโลยีในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจและสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอ ได้อย่างถูกต้องและชัดเจน เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์ และนำความรู้ หลักการ กระบวนการทางคณิตศาสตร์ ไปเชื่อมโยงกับศาสตร์อื่น ๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

4. คุณภาพของผู้ที่เรียนตามสาระพีชคณิต

จากคุณภาพผู้เรียนจบชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ยังได้กำหนดคุณภาพผู้เรียนที่เรียนในสาระที่ 4 พีชคณิต ให้มีความรู้ความสามารถในการวิเคราะห์และอธิบายความสัมพันธ์ของแบบรูป สถานการณ์หรือ

ปัญหา และสามารถใช้สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ระบบสมการเชิงเส้นสองตัวแปร อสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวและกราฟในการแก้ปัญหาได้ ผู้เรียนใช้วิธีการที่หลากหลายแก้ปัญหา สามารถใช้ความรู้ ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ และเทคโนโลยีในการแก้ปัญหา ในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้อย่างเหมาะสม ให้เหตุผลประกอบการตัดสินใจและสรุปผลได้อย่างเหมาะสม ใช้ภาษาและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการสื่อสาร การสื่อความหมาย และการนำเสนอ ได้อย่างถูกต้อง และชัดเจน เชื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ในคณิตศาสตร์ และนำความรู้หลักการ กระบวนการทางคณิตศาสตร์ไปเชื่อมโยงกับศาสตร์อื่น ๆ และมีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

แบบทดสอบ (Test)

แบบทดสอบ (Test) เป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งที่ใช้สำหรับวัดความรู้ทางด้านพุทธิสัยของนักเรียน ว่านักเรียนได้ความรู้อะไรบ้างจากการเรียนรู้ของตนเอง ซึ่งแบบทดสอบจะแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้น และแบบทดสอบมาตรฐาน โดยแบบทดสอบที่ดีนั้น จะต้องผ่านการวิเคราะห์หาค่าความเชื่อมั่น ประสิทธิภาพ ความยาก อำนาจจำแนก ฯลฯ ซึ่งงานวิจัยนี้ได้กล่าวถึงแบบทดสอบ ในหัวข้อที่สำคัญ ดังนี้

1. ความหมายของแบบทดสอบ

แบบทดสอบเป็นเครื่องมือวัดผลทางคณิตศาสตร์ที่สำคัญ จึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของแบบทดสอบ ดังนี้

Brown, J. D. (1998 : 90) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบว่า แบบทดสอบเป็นวิธีการเชิงระบบที่ใช้สำหรับวัดตัวอย่างพฤติกรรม ตามความหมายแบบทดสอบจะมีลักษณะที่สำคัญ 3 ประการ

1. แบบทดสอบเป็นวิธีการเชิงระบบ หมายความว่า แบบทดสอบนั้นจะต้องมีกฎเกณฑ์ที่แน่นอนเกี่ยวกับโครงสร้างการบริหารจัดการและให้คะแนน
2. แบบทดสอบเป็นการวัดพฤติกรรม ซึ่งจะวัดเฉพาะพฤติกรรมที่วัดได้ โดยผู้ตอบสนองตอบต่อข้อคำถามที่กำหนดให้ มิใช่การวัดโดยตรง
3. แบบทดสอบเป็นเพียงส่วนหนึ่งของพฤติกรรมที่ต้องการวัดทั้งหมดตามความเป็นจริง ไม่มีแบบทดสอบชุดใดที่จะมีข้อคำถามที่วัดพฤติกรรมที่ต้องการได้ทั้งหมด ฉะนั้นจะต้องตกลงว่า ข้อคำถามในแบบทดสอบเป็นตัวแทนของข้อคำถามทั้งหมดที่ใช้วัดพฤติกรรมนั้น และถ้าผู้ตอบข้อคำถามใดคำถามหนึ่งถูก จะต้องให้คะแนนเท่ากัน

มาตรฐาน ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการของจำนวน และความสัมพันธ์ระหว่าง การดำเนินการต่าง ๆ และใช้การดำเนินการในการแก้ปัญหา

มาตรฐาน ค 1.3 ใช้การประมาณค่าในการคำนวณและแก้ปัญหา

มาตรฐาน ค 1.4 เข้าใจระบบจำนวนและนาสมบัติเกี่ยวกับจำนวนไปใช้

สาระที่ 2 : การวัด (Measurement)

มาตรฐาน ค 2.1 เข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับการวัด วัดและคาดคะเนขนาดของสิ่งที่ต้องการวัด

มาตรฐาน ค 2.2 แก้ปัญหาเกี่ยวกับการวัด

สาระที่ 3 : เรขาคณิต (Geometry)

มาตรฐาน ค 3.1 อธิบายและวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ

มาตรฐาน ค 3.2 ใช้การนึ่งภาพ (Visualization) ใช้เหตุผลเกี่ยวกับปริภูมิ (Spatial Reasoning) และใช้แบบจำลองทางเรขาคณิต (Geometric Model) ในการแก้ปัญหา

สาระที่ 4 : พีชคณิต (Algebra)

มาตรฐาน ค 4.1 เข้าใจและวิเคราะห์แบบรูป (Pattern) ความสัมพันธ์ และฟังก์ชัน

มาตรฐาน ค 4.2 ใช้นิพจน์สมการ อสมการ กราฟ และตัวแบบเชิงคณิตศาสตร์ (Mathematical Model) อื่น ๆ แทนสถานการณ์ต่าง ๆ ตลอดจนแปลความหมายและนำไปใช้แก้ปัญหา

สาระที่ 5 : การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น (Data Analysis and Probability)

มาตรฐาน ค 5.1 เข้าใจและใช้วิธีการทางสถิติในการวิเคราะห์ข้อมูล

มาตรฐาน ค 5.2 ใช้วิธีการทางสถิติและความรู้เกี่ยวกับความน่าจะเป็นในการคาดการณ์ได้อย่างสมเหตุสมผล

มาตรฐาน ค 5.3 ใช้ความรู้เกี่ยวกับสถิติและความน่าจะเป็นช่วยในการตัดสินใจและแก้ปัญหา

สาระที่ 6 : ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ (Mathematical Skills and Processes)

จำนวนและการดำเนินการ : ความคิดรวบยอดและความรู้ลึกซึ้งจำนวน ระบบจำนวนจริง สมบัติเกี่ยวกับจำนวนจริง การดำเนินการของจำนวน อัตราส่วน ร้อยละ การแก้ปัญหาเกี่ยวกับจำนวนและการใช้จำนวนในชีวิตจริง

การวัด : ความยาวระยะทางนำหน้าพื้นที่ปริมาตรและความจุเงินและเวลา หน่วยวัดระบบต่างๆการคาดคะเนเกี่ยวกับการวัดอัตราส่วนตรีโกณมิติการแก้ปัญหาเกี่ยวกับการวัดและการนำความรู้เกี่ยวกับการวัดไปใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ

เรขาคณิต : รูปเรขาคณิตและสมบัติของรูปเรขาคณิตหนึ่งมิติสองมิติและสามมิติ การนี้ภาพแบบจำลองทางเรขาคณิตทฤษฎีบททางเรขาคณิตการแปลงทางเรขาคณิต (Geometric Transformation) ในเรื่องการเลื่อนขนาน (Translation) การสะท้อน (Reflection) และการหมุน (Rotation)

พีชคณิต : แบบรูป (Pattern) ความสัมพันธ์ฟังก์ชันเซตและการดำเนินการของเซตการให้เหตุผลนิพจน์สมการระบบสมการอสมการกราฟลำดับเลขคณิตลำดับเรขาคณิตอนุกรมเลขคณิตและอนุกรมเรขาคณิต

การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น : การกำหนดประเด็นการเขียนข้อคำถามการกำหนดวิธีการศึกษาการเก็บรวบรวมข้อมูลการจัดระบบข้อมูลการนำเสนอข้อมูลค่ากลางและการกระจายของข้อมูลการวิเคราะห์และการแปลความข้อมูลการสำรวจความคิดเห็นความน่าจะเป็นการใช้ความรู้เกี่ยวกับสถิติและความน่าจะเป็นในการอธิบายเหตุการณ์ต่าง ๆ และช่วยในการตัดสินใจในการดำเนินชีวิตประจำวัน

ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์: การแก้ปัญหาคำยววิธีการที่หลากหลายการให้เหตุผลการสื่อสารการสื่อความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอการเชื่อมโยงความรู้ต่างๆทางคณิตศาสตร์และการเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ และความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

สาระและมาตรฐานการเรียนรู้ ตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานได้กำหนด สาระและมาตรฐานการเรียนรู้เป็นเกณฑ์ในการกำหนดคุณภาพของผู้เรียนอันเป็นพื้นฐานในการดำเนินชีวิตซึ่งสาระมาตรฐานการเรียนรู้กลุ่มสาระคณิตศาสตร์กำหนดไว้มี 5 สาระดังนี้

สาระที่ 1 : จำนวนและการดำเนินการ (Number and Operations)

มาตรฐาน ค 1.1 เข้าใจถึงความหลากหลายของการแสดงจำนวนและการใช้จำนวนในชีวิตจริง

สรุปได้ว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เป็นระดับสติปัญญาของเด็กที่อยู่ในช่วงอายุ 11 ปีขึ้นไป หรือเริ่มเข้าสู่วัยรุ่นและวัยผู้ใหญ่ ทำให้มีพัฒนาการทางด้านสติปัญญาและความคิดขั้นสูง คือ สามารถแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เป็นนามธรรม โดยใช้การคิดหาเหตุผลอย่างแท้จริง รู้จักการคิดเป็นเหตุเป็นผล เป็นผู้ไม่เชื่ออะไรง่าย ๆ ต้องตั้งสมมติฐาน หาข้อมูลมาประกอบ เพื่อพิสูจน์สมมติฐาน ซึ่งเป็นหลักการคิดแบบวิทยาศาสตร์ (Scientific thinking) มีความสามารถในการคิดเรื่องนามธรรมที่ยาก ๆ ได้ สามารถสร้างความคิดรวบยอดเรื่องนามธรรมต่าง ๆ ได้กว้างขวาง และลึกซึ้งขึ้น รวมทั้งมีความสามารถในการคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ยังเข้าใจและมีความคิดรวบยอดเรื่อง กฎ ทฤษฎี หลักการต่าง ๆ ทำให้สามารถใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ในการดำเนินการ โดยไม่จำเป็นต้องทำความเข้าใจในข้อมูลนั้น และมีความสามารถในการอนุมาน ซึ่งประกอบด้วย ความสามารถในการคิดหาเหตุผลแบบอุปนัย ความสามารถในการคิดหาเหตุผลจากประพจน์ และความสามารถการคิดหาเหตุผลแบบนิรนัย

การศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้สรุปความสามารถของเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Concrete Operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage) ดังนี้

ตารางที่ 1 อธิบายความสามารถทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage)

ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage)	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage)
1. อยู่ในช่วงอายุ 7 - 11 ปี	1. อยู่ในช่วง 11 ปีขึ้นไป
2. ความสามารถคิดหาเหตุผลแบบเป็นรูปธรรม ทำให้สามารถแก้ปัญหาที่เป็นรูปธรรมได้	2. รู้จักการคิดเป็นเหตุเป็นผล
3. ความสามารถในการบอกความคงตัวของสสาร (Conservation)	3. สามารถคิดแบบวิทยาศาสตร์ (Scientific thinking)
4. ความสามารถในการคิดเปรียบเทียบ (Relational Terms)	4. ความสามารถในการคิดเรื่องนามธรรมที่ยาก ๆ
5. ความสามารถในการแบ่งกลุ่มหรือจัดหมู่ (Class Inclusion)	5. ความสามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่
	6. เข้าใจ และมีความคิดรวบยอดเรื่อง กฎ ทฤษฎี หลักการต่าง ๆ
	7. ความสามารถในการใช้สัญลักษณ์ทาง

ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete Operational Stage)	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (Formal Operational Stage)
6. ความสามารถในการเชื่อมความสัมพันธ์ (Associativity)	คณิตศาสตร์ในการดำเนินการ 8. ความสามารถในการอนุมาน
7. ความสามารถในการเรียงลำดับ (Seriation)	
8. ความสามารถในการมองวัตถุได้ถึงสองลักษณะ ในเวลาเดียวกัน	
9. ความสามารถในการคิดย้อนกลับ (Reversibility)	

6. Longeot's test

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียนตามแนวคิดของเพียเจต์ ออกเป็นสองระดับ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม โดยใช้แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งพัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test โดยแบบทดสอบ Longeot's test มีแนวคิดและหลักการดังต่อไปนี้

แบบทดสอบ Longeot's test เป็นแบบทดสอบที่จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาออกเป็น 2 ระดับ ตามแนวคิดของเพียเจต์ คือ ระดับคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับคิดแบบเป็นนามธรรม แบบทดสอบ Longeot's test ถูกสร้างขึ้นโดย Longeot, f. (1964 : 220) นักการศึกษาชาวฝรั่งเศส และแบบทดสอบนี้ถูกตีพิมพ์ในภาษาฝรั่งเศส ต่อมา Sheehan นักการศึกษาชาวอเมริกัน ได้พัฒนาและแปลแบบทดสอบมาเป็นภาษาอังกฤษ แล้วใช้ทดสอบกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ผลปรากฏว่า Longeot's test สามารถจำแนกความแตกต่างระหว่างระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมของนักเรียนที่นำมาทดสอบได้ (Sheehan, D. J. 1970 : 1) ตั้งแต่นั้นมา Longeot's test จึงถูกนำมาใช้ในงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญาตามทฤษฎีทางสติปัญญาของเพียเจต์อย่างแพร่หลาย (Fajemidagba, O. 1986 ; Lew, A. A. 1987 ; Sweller, J. 1988 ; Lee, C. 1991 and Flieller, A. 1999) ลักษณะของข้อสอบในแบบทดสอบ Longeot's test จะเป็นข้อสอบที่ต้องใช้การเขียนตอบทั้งหมด (Paper and pencil test) จำนวน 28 ข้อ แบ่งออกเป็น 4 ส่วน (Lew, C. 1987 and Bhattacharyat, S. B. et al. 1993) ดังนี้

ส่วนที่ 1 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการแบ่งกลุ่มหรือการจัดหมู่ (Class inclusion items) จำนวน 5 ข้อ

ส่วนที่ 2 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการใช้ตรรกะตามสัดส่วน
(Proportional logic items) จำนวน 6 ข้อ

ส่วนที่ 3 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการให้เหตุผลตามสัดส่วน
(Proportional reasoning items) จำนวน 9 ข้อ

ส่วนที่ 4 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์เชิงการจัด
(Combinatorial analysis items) จำนวน 8 ข้อ

Ward, T. et al. (1998 : 6) ได้กำหนดเกณฑ์การให้คะแนนสำหรับ
แบบทดสอบ Longeot's test ในลักษณะเป็นรูปรีดิก (Scoring Rubric) ที่มีคะแนนตั้งแต่ 0 – 2
คะแนน ดังนี้ 0 คะแนน หมายถึง ผู้ทดสอบไม่สามารถแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาได้ หรือไม่มี
ร่องรอยการแก้ปัญหา 1 คะแนน หมายถึง ผู้ทดสอบสามารถแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหาได้
และได้คำตอบ แต่ยังไม่ถูกต้อง และ 2 คะแนน หมายถึง ผู้ทดสอบสามารถแสดงขั้นตอนการ
แก้ปัญหาได้ และได้คำตอบที่ถูกต้องชัดเจน นอกจากนี้ Ward, T. et al. ยังได้กำหนดช่วง
คะแนนตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของผู้เรียน ดังนี้

ตารางที่ 2 แสดงเกณฑ์การให้คะแนนของแบบทดสอบ Longeot' s test

ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	ช่วงคะแนน
ระดับคิดการแบบเป็นรูปธรรม (แบบ 1)	0 – 7
ระดับคิดการแบบเป็นรูปธรรม (แบบ 2)	8 – 22
ระดับคิดการแบบเป็นนามธรรม (แบบ 1)	23 - 29
ระดับคิดการแบบเป็นนามธรรม (แบบ 2)	30 - 42

โดยระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (แบบ 1) หมายถึง นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิด
แบบเป็นรูปธรรมแบบอ่อนหรือนักเรียนเพิ่งเข้าสู่ระดับพัฒนาการทางสติปัญญานี้ ระดับการคิด
แบบเป็นรูปธรรม (แบบ 2) หมายถึง นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมแบบ
สมบูรณ์พร้อมที่จะพัฒนาไปสู่ระดับต่อไป ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (แบบ 1) หมายถึง
นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมแบบอ่อนหรือนักเรียนเพิ่งเข้าสู่ระดับพัฒนาการ
ทางสติปัญญานี้ และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม (แบบ 2) หมายถึง นักเรียนที่อยู่ในระดับ
การคิดแบบเป็นนามธรรมแบบสมบูรณ์พร้อมที่จะพัฒนาตนเองถึงขีดสุด

สรุปได้ว่า Longeot's test เป็นแบบทดสอบที่ใช้จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาตามแนวคิดของเพียเจต์ออกเป็นสองระดับ คือระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ถูกสร้างขึ้นโดย Longeot, f. (1964) นักการศึกษาชาวฝรั่งเศส ซึ่งแบบทดสอบนี้มีลักษณะเป็นแบบอัตนัย จำนวน 28 ข้อ แบ่งออกเป็น 4 ส่วน และมีเกณฑ์การให้คะแนนแบบรูบริค (Scoring Rubric) โดยผู้วิจัยได้พัฒนาแบบทดสอบนี้ มาเป็นแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เพื่อใช้ในการวิจัยครั้งนี้

หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษา ขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 มุ่งพัฒนาผู้เรียนทุกคน ซึ่งเป็นกำลังของชาติให้เป็นมนุษย์ที่มีความสมดุลทั้งด้านร่างกาย ความรู้ คุณธรรม มีจิตสำนึกในความเป็นพลเมืองไทยและเป็นพลโลก ยึดมั่นในการปกครองตามระบอบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข มีความรู้และทักษะพื้นฐาน รวมทั้งเจตคติ ที่จำเป็นต่อการศึกษาคู่ การประกอบอาชีพ และการศึกษาดูตลอดชีวิต โดยมุ่งเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญบนพื้นฐานความเชื่อว่า ทุกคนสามารถเรียนรู้และพัฒนาตนเองได้เต็มตามศักยภาพ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2551 : 11)

1. ทำไมต้องเรียนคณิตศาสตร์

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดมนุษย์ ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ คิดอย่างมีเหตุผล เป็นระบบ มีแบบแผน สามารถวิเคราะห์ปัญหาหรือสถานการณ์ได้อย่างถี่ถ้วน รอบคอบ ช่วยให้คาดการณ์วางแผน ตัดสินใจ แก้ปัญหา และนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้องเหมาะสม นอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังเป็นเครื่องมือในการศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์เทคโนโลยีและศาสตร์อื่น ๆ คณิตศาสตร์จึงมีประโยชน์ต่อการดำเนินชีวิต ช่วยพัฒนาคุณภาพชีวิตให้ดีขึ้น และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข

2. เรียนรู้อะไรในคณิตศาสตร์

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เปิดโอกาสให้เยาวชนทุกคนได้เรียนรู้คณิตศาสตร์อย่างต่อเนื่อง ตามศักยภาพ โดยกำหนดสาระหลักที่จำเป็นสำหรับผู้เรียนทุกคน ดังนี้

บุญธรรม กิจปริดาปริสุทธิ (2542 : 72) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบว่า แบบทดสอบเป็นวิธีการเชิงระบบที่ใช้ในการเปรียบเทียบพฤติกรรมของบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไป ณ เวลาหนึ่ง หรือของบุคคลคนเดียวหรือหลายคนในเวลาต่างกัน

สมนึก ภัททิยธณี (2551 : 2) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบว่า แบบทดสอบเป็น เครื่องมือวัดพฤติกรรมด้านพุทธิสัย และมีบทบาทสำคัญมากเพราะเป็น เครื่องมือที่มีลักษณะดีหลายประการ แต่ควรใช้ควบคู่ไปกับเครื่องมือชนิดอื่นๆ อย่าง หลากหลาย

อรนุช ศรีสะอาด (2551 : 49) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบว่า แบบทดสอบหมายถึง ชุดของคำถาม หรือชุดงานใดๆ ที่สร้างขึ้นเพื่อนำไปเร้าหรือชักนำให้ บุคคลแสดงพฤติกรรมตอบสนองออกมา และการตอบอาจอยู่ในรูปของการเขียนตอบ การพูด การปฏิบัติที่สามารถสังเกตได้ วัดให้เป็นปริมาณได้

ไพศาล วรคำ (2555 : 233) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบว่า แบบทดสอบหมายถึง ชุดของข้อคำถามที่ใช้วัดค่าตัวแปรใดตัวแปรหนึ่ง โดยมีคำตอบที่ถูกต้อง แน่นนอน และมีกฎเกณฑ์ในการตรวจให้คะแนนอย่างสมเหตุสมผลและแน่นอน

สรุปได้ว่า แบบทดสอบ เป็นชุดของข้อคำถามที่สร้างขึ้น เพื่อวัดพฤติกรรมที่ ต้องการ หรือเป็นวิธีการเชิงระบบที่ใช้ในการเปรียบเทียบพฤติกรรมของบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไป ณ เวลาหนึ่ง หรือของบุคคลคนเดียวหรือหลายคนในเวลาต่างกัน ไม่ใช้การวัดโดยตรง จะต้อง มีกฎเกณฑ์ที่แน่นอนเกี่ยวกับ โครงสร้างการบริหารจัดการและตรวจให้คะแนนอย่าง สมเหตุสมผลและแน่นอน

2. ประเภทของแบบทดสอบ

การแบ่งประเภทของแบบทดสอบ สามารถแบ่งได้หลายรูปแบบ ขึ้นอยู่กับ กฎเกณฑ์ที่ใช้ในการแบ่ง จึงมีนักการศึกษาหลายท่าน ได้กล่าวถึงประเภทของแบบทดสอบ ดังนี้

อรนุช ศรีสะอาด (มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.2551 : 41-51) ได้แบ่งประเภท ของแบบทดสอบหลายลักษณะ ดังนี้

1. แบ่งตามสมรรถภาพที่จะวัด นิยมแบ่งกันมาก ซึ่งแบ่งได้ 3 ประเภท คือ

1.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ หมายถึง แบบทดสอบที่วัด สมรรถภาพทางสมองด้านต่างๆ ที่ผู้เรียนได้รับการเรียนรู้มาแล้วมีอยู่เท่าใด แบบทดสอบ ประเภทนี้แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ

1.1.1 แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้นเอง หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนเฉพาะกลุ่มที่ครูสอน เป็นแบบทดสอบที่ใช้กันทั่ว ๆ ไป ใน โรงเรียนและสถาบันการศึกษา

1.1.2 แบบทดสอบมาตรฐาน หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนทั่ว ๆ ไป แบบทดสอบประเภทนี้ จะต้องผ่านการวิเคราะห์แล้วว่า มีคุณภาพดี มีมาตรฐาน คือ มีมาตรฐานในการดำเนินการสอบ และมาตรฐานในการแปลความหมายคะแนน

1.2 แบบทดสอบวัดความถนัด หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดสมรรถภาพสมองของผู้เรียนว่าจะสามารถเรียนไปได้ไกลหรือประสบความสำเร็จเพียงใด เพื่อใช้ในการพยากรณ์หรือทำนายอนาคตของผู้เรียน โดยอาศัยข้อเท็จจริงในปัจจุบันเป็นรากฐาน แบบวัดความถนัดแบ่งได้เป็น 2 ชนิด คือ

1.2.1 แบบทดสอบวัดความถนัดทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดความถนัดทางด้านวิชาการต่าง ๆ เช่น ด้านภาษา ด้านคณิตศาสตร์ เป็นต้น

1.2.2 แบบทดสอบวัดความถนัดเฉพาะอย่าง หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดความถนัดเฉพาะอย่างที่เกี่ยวกับงานอาชีพต่าง ๆ หรือความสามารถพิเศษ เช่น ความสามารถทางด้านดนตรี ศิลปะ เครื่องยนต์ การประดิษฐ์ เป็นต้น

1.3 แบบทดสอบบุคคล - สังคม หมายถึง แบบทดสอบที่วัดบุคลิกภาพและการปรับตัว ให้เข้ากับสังคม ซึ่งเป็นเครื่องมือที่วัดยาก ผลที่ได้ไม่แน่นอนตายตัว เนื่องจากความเปลี่ยนแปลงตายตัวในตัวบุคคลและสังคม

1.3.1 แบบทดสอบวัดเจตคติ ที่มีต่อตัวบุคคล สิ่งของ เรื่องราว เหตุการณ์สังคม เป็นต้น

1.3.2 แบบทดสอบวัดความสนใจที่มีต่อความสนใจในอาชีพ งาน อติเรก กีฬา ดนตรี เป็นต้น

1.3.3 แบบทดสอบวัดการปรับตัว เช่น การปรับตัวกับเพื่อนร่วมงาน เป็นต้น

2. แบ่งตามจุดมุ่งหมายในการสร้าง แบ่งได้ 2 ประเภท คือ

2.1 แบบอัตนัยหรือแบบความเรียง หมายถึง แบบทดสอบที่มีคำถามให้และผู้ตอบเขียนตอบยาวๆ ภายในเวลาที่กำหนด ข้อสอบประเภทนี้ แต่ละข้อจะวัดได้หลาย ๆ ด้าน เช่น ในด้านการใช้ภาษา ความคิด เจตคติ เป็นต้น

2.2 แบบปรนัยหรือแบบให้ตอบสั้น ๆ หมายถึง แบบทดสอบที่กำหนดให้ตอบสั้น ๆ หรือมีคำตอบให้เลือก ได้แก่

2.2.1 แบบถูก – ผิด

2.2.2 แบบเติมคำหรือเติมความ

2.2.3 แบบจับคู่

2.2.4 แบบเลือกตอบ

3. แบ่งตามจุดมุ่งหมายในการใช้ประโยชน์ แบ่งได้ 2 ประเภท คือ

3.1 แบบทดสอบเพื่อวินิจฉัย หมายถึง แบบทดสอบที่สร้างขึ้นเพื่อหาข้อบกพร่องหรือจุดอ่อนในการเรียน และนำผลไปปรับปรุงแก้ไข

3.2 แบบทดสอบเพื่อทำนายหรือพยากรณ์ หมายถึง แบบทดสอบที่นำผลจากการสอบมาช่วยทำนายว่า ใครจะสามารถเรียนอะไรได้บ้าง และสามารถเรียนได้มากเพียงใด เป็นต้น แบบทดสอบประเภทนี้จะต้องมีความเที่ยงตรงเชิงพยากรณ์สูง ซึ่งนำไปใช้ประโยชน์ในการสอบคัดเลือก การวัดความถนัดทางการเรียน การแนะแนว

4. แบ่งตามเวลาที่กำหนดให้ แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

4.1 แบบใช้ความเร็ว หมายถึง แบบทดสอบที่มีข้อสอบมาก ๆ ข้อสอบมักจะง่ายและจำกัดเวลาในการตอบ บางที่เรียกข้อสอบประเภทนี้ว่า ข้อสอบวัดทักษะ

4.2 แบบใช้เวลา หมายถึง แบบทดสอบวัดความสามารถในเรื่องที่กำหนด ว่ามีอยู่มากและดีเพียงใด โดยให้เวลาในการตอบมากหรือจนกระทั่งทุกคนทำเสร็จหรือไม่จำกัดเวลาในการสอบ ต้องการให้ผู้เรียนแสดงศักยภาพของตนเองอย่างเต็มที่ มักเป็นข้อสอบที่ต้องแสดงความคิดเห็นหรือวิเคราะห์ บางครั้งเปิดหนังสือควบคู่กับการสอบ หรือไปให้ตอบที่บ้าน

5. แบ่งตามลักษณะการตอบ แบ่งได้เป็น 3 ประเภท คือ

5.1 แบบให้ลงมือกระทำ หมายถึง แบบทดสอบภาคปฏิบัติทั้งหลาย เช่น การปรุงอาหาร การแสดง การฝีมือ ศิลปะ เป็นต้น

5.2 แบบให้เขียนตอบ หมายถึง แบบทดสอบที่ต้องตอบโดยการเขียน ได้แก่ การสอบแบบอัตนัย ปรนัย ที่ใช้วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรียน และวัดความถนัด

5.3 แบบสอบปากเปล่า หมายถึง การสอบโดยการถาม – ตอบ ปากเปล่า มีการโต้ตอบกันทางคำพูด เช่น การสัมภาษณ์ เป็นต้น

สมนึก ภักดิ์ทิษณี (2551 : 62 - 67) ได้แบ่งประเภทของแบบทดสอบไว้หลายลักษณะ ขึ้นอยู่กับเกณฑ์ที่ใช้ในการแบ่ง ดังนี้

1. แบ่งตามสมรรถภาพที่ต้องการวัด แบ่งเป็น 3 ประเภท คือ

1.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ หมายถึง แบบทดสอบที่วัด

สมรรถภาพของสมองด้านต่างๆ ที่นักเรียนได้รับการเรียนรู้ผ่านมาแล้วมีอยู่เท่าใด แบบทดสอบนี้แบ่งออกเป็น 2 ชนิด ได้แก่

1.1.1 แบบทดสอบที่ครูสร้าง หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนเฉพาะกลุ่มที่ครูสอน จะไม่นำไปใช้กับกลุ่มอื่น เป็นแบบทดสอบที่ใช้กันทั่วๆ ไปในโรงเรียน

1.1.2 แบบทดสอบมาตรฐาน หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดผลสัมฤทธิ์เช่นเดียวกันกับแบบทดสอบที่ครูสร้าง แต่มีจุดมุ่งหมายเพื่อเปรียบเทียบคุณภาพต่าง ๆ ของนักเรียนที่ต่างกลุ่มกัน

1.2 แบบทดสอบวัดความถนัด หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดสมรรถภาพสมองของผู้เรียนว่าจะสามารถเรียนต่อไปหรือจะประสบความสำเร็จเพียงใดเพื่อใช้ในการพยากรณ์หรือทำนายอนาคตของผู้เรียน โดยข้อเท็จจริงในปัจจุบันเป็นพื้นฐานแบบทดสอบวัดความถนัด แบ่งได้เป็น 2 ชนิด คือ

1.2.1 แบบทดสอบวัดความถนัดทางการเรียน หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดความถนัดทางวิชาการต่าง ๆ เช่น ด้านภาษา ด้านคณิตศาสตร์ เป็นต้น

1.2.2 แบบทดสอบวัดความถนัดเฉพาะ หมายถึง แบบทดสอบที่มุ่งวัดความถนัดเฉพาะที่เกี่ยวกับงานอาชีพต่าง ๆ หรือความสามารถพิเศษ

2. แบ่งตามลักษณะของการตอบ แบ่งเป็น 3 ประเภท

2.1 แบบทดสอบภาคปฏิบัติ หมายถึง แบบทดสอบที่ให้นักเรียนลงมือปฏิบัติจริง

2.2 แบบทดสอบข้อเขียน หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้การเขียนตอบ

2.3 แบบทดสอบปากเปล่า หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้การพูดโต้ตอบแทนการเขียน

3. แบ่งตามเวลาที่กำหนดให้ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

3.1 แบบทดสอบที่จำกัดเวลาในการตอบ หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้เวลาตอบน้อย แต่มีจำนวนข้อมากและค่อนข้างง่าย

3.2 แบบทดสอบที่ไม่จำกัดเวลาในการตอบ หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้เวลาในการตอบมาก หรือไม่จำกัดเวลาในการตอบ แต่มีจำนวนข้อน้อย

4. แบ่งตามจำนวนผู้เข้าสอบ แบ่งเป็น 2 ประเภท

4.1 แบบทดสอบเป็นรายบุคคล หมายถึง การสอบที่แต่ละคนมักจะเป็นการสอบภาคปฏิบัติ

4.2 แบบทดสอบเป็นชั้นหรือเป็นหมู่ หมายถึง การสอบที่หลาย ๆ คน เป็นชั้นหรือหมู่ วิธีนี้ควรใช้เมื่อคนเข้าสอบเป็นจำนวนมาก ๆ และสามารถจัดสอบพร้อมกันทั้ง โรงเรียน จังหวัดหรือประเทศก็ได้

5. แบ่งตามสิ่งเร้าของการถาม แบ่งเป็น 2 ประเภท

5.1 แบบทดสอบทางภาษา หมายถึง แบบทดสอบที่ต้องอาศัยภาษาของสังคมนั้นๆ เป็นหลัก

5.2 แบบทดสอบที่ไม่ใช้ภาษา หมายถึง แบบทดสอบที่ใช้สัญลักษณ์รูปภาพ ตัวเลข แทนภาษา

6. แบ่งตามลักษณะของการใช้ประโยชน์ แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

6.1 แบบทดสอบย่อย หมายถึง แบบทดสอบประจำบท หรือหน่วยการเรียนรู้

6.2 แบบทดสอบรวม หมายถึง แบบทดสอบสรุปรวมเนื้อหาที่เรียนผ่านมาทุกบท ทุกตอน และทุกภาคเรียน จึงมักทดสอบปลายภาคหรือปลายปี และมีจุดมุ่งหมายเพื่อตัดสินผลการเรียน

7. แบ่งตามเนื้อหาของข้อสอบในฉบับ แบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

7.1 แบบทดสอบอัตนัย หมายถึง แบบทดสอบที่มีเฉพาะคำถาม นักเรียนต้องคิดหาคำตอบเองโดยการเขียนอย่างเสรี

7.2 แบบทดสอบปรนัย หมายถึง แบบทดสอบที่มีทั้งคำถาม และคำตอบเฉพาะคงที่แน่นอน ได้แก่ แบบทดสอบแบบเลือกตอบ แบบจับคู่ และแบบกาถูก – ผิด ข้อสอบแบบตอบสั้น ๆ และแบบเติมคำ เป็นต้น

ไพศาล วรคำ (2555 : 233 – 234) ได้จำแนกประเภทของแบบทดสอบ โดยอาศัยกฎเกณฑ์ ออกเป็นดังนี้

1. จำแนกตามคุณลักษณะที่ต้องการวัด ซึ่งจำแนกออกเป็น 4 ประเภท คือ

ความรู้ และทักษะ

1.1 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบทดสอบที่ใช้วัด

1.2 แบบทดสอบวัดบุคลิกภาพ (Personality Test)

1.3 แบบวัดความถนัด (Aptitude Test)

1.3.1 แบบวัดความถนัดทั่วไป (General Aptitude Test)

1.3.2 แบบวัดความถนัดเฉพาะ (Specific Aptitude Test)

1.3.3 แบบวัดความพร้อม (Readiness Test)

1.4 แบบวัดความคิดสร้างสรรค์ (Creativity Test)

2. จำแนกตามลักษณะการตรวจให้คะแนน จำแนกได้ 3 ประเภท ได้แก่

2.1 แบบทดสอบปรนัย (Objective Test)

2.2 แบบทดสอบอัตนัย (Subjective Test)

2.3 แบบทดสอบอัตนัยประยุกต์ (Modified Subjective Test)

3. จำแนกตามลักษณะการสร้าง จำแนกได้ 2 ประเภท คือ

3.1 แบบทดสอบมาตรฐาน (Standardized Test)

3.2 แบบทดสอบที่ผู้วิจัยสร้างเอง (non-Standardized Test)

4. จำแนกตามลักษณะการนำผลที่ได้ไปใช้ประเมิน จำแนกเป็น 2

4.1 แบบทดสอบแบบอิงเกณฑ์ (Criterion-Referenced Test)

4.2 แบบทดสอบแบบอิงกลุ่ม (Norm-Referenced Test)

5. จำแนกตามลักษณะการตอบสนอง จำแนกได้ 3 ประเภท คือ

5.1 แบบทดสอบข้อเขียน (Paper-Pencil Test) ประกอบด้วย

5.1.1 แบบทดสอบแบบเลือกตอบ (Multiple-Choices Test)

5.1.2 แบบทดสอบแบบความเรียง (Essay Test)

5.1.3 แบบทดสอบแบบเติมคำ (Completion Test)

5.1.4 แบบทดสอบโคลซ (Cloze Test)

5.2 แบบทดสอบปฏิบัติ (Performance Test)

5.3 แบบทดสอบปากเปล่า (Oral Test)

ประเภท คือ

สรุปได้ว่า ประเภทของแบบทดสอบ สามารถแบ่งออกเป็น 8 ประเภทหลัก ๆ คือ

แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบทดสอบวัดบุคลิกภาพ แบบวัดความถนัด

แบบทดสอบปรนัย แบบทดสอบอัตนัย แบบทดสอบภาคปฏิบัติ แบบทดสอบข้อเขียน และ
แบบทดสอบมาตรฐาน

3. ลักษณะของแบบทดสอบที่ดี

ลักษณะของแบบทดสอบที่ดี จะต้องสามารถวัดพฤติกรรมของผู้เรียนที่ต้องการ
วัดได้ นักการศึกษาหลายท่าน ได้กล่าวถึงลักษณะของแบบทดสอบที่ดี ต้องมีลักษณะ
ดังต่อไปนี้

สมนึก ภักดิ์ทิษณี (2551 : 67 – 71) แบบทดสอบนับเป็นเครื่องมือวัดผลที่มี
คุณค่าและสำคัญที่สุด แต่แบบทดสอบที่จะนำมาใช้จะต้องมีคุณภาพ โดยเฉพาะ
แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้น หรือแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งเกี่ยวข้องกับผู้สอน
โดยตรง แบบทดสอบจะมีคุณภาพเพียงใด ต้องมีลักษณะที่ดี 10 ประการ ดังนี้

1. ความเที่ยงตรง หมายถึง คุณภาพของแบบทดสอบที่สามารถวัดได้
อย่างถูกต้องแม่นยำ ความเที่ยงตรงเปรียบเสมือนความถูกต้องของแบบทดสอบ เช่น ต้องการ
วัดว่าผู้เรียนมีความสามารถในการคำนวณหรือไม่ ก็ถามให้คำนวณ คะแนนจะมากหรือน้อย
ขึ้นอยู่กับความสามารถในเชิงคำนวณ มิใช่ได้คะแนนมากเพราะสะอาด ใช้ภาษาสละสลวย
ลายมือสวยงาม เป็นต้น ลักษณะความเที่ยงตรงของแบบทดสอบ แบ่งเป็น 4 ลักษณะ คือ

1.1 ความเที่ยงตรงตามเนื้อหา หมายถึง ความสามารถของ
แบบทดสอบที่จะวัดได้ตรงกับเนื้อหาที่กำหนดไว้ในหลักสูตร หรือตรงกับเนื้อหาที่ได้ทำการ
สอน กล่าวคือ เมื่อทำการสอนในเนื้อหาใดก็จะต้องออกข้อสอบให้ตรงตามเนื้อหานั้น และที่
เน้นเป็นสำคัญอยู่ที่ต้องเขียนคำถามให้สอดคล้องกับน้ำหนักความสำคัญของเนื้อหาด้วย

1.2 ความเที่ยงตรงตามโครงสร้าง หมายถึง ความสามารถของ
แบบทดสอบที่จะวัดได้ตรงกับจุดมุ่งหมายที่กำหนดไว้ในหลักสูตร หรือวัดได้ตรงตาม
พฤติกรรมที่ต้องการให้เกิดกับผู้เรียน

1.3 ความเที่ยงตรงตามสภาพ หมายถึง ความสามารถของ
แบบทดสอบที่วัดได้ตรงตามสภาพความเป็นจริงในชีวิตประจำวัน หรือปัจจุบันของนักเรียน
หรือกล่าวได้ว่าเป็นความสามารถของแบบทดสอบ ที่ช่วยให้ครูประมาณสภาพอันแท้จริงของ
ผู้เรียนในปัจจุบันได้ถูกต้อง

1.4 ความเที่ยงตรงตามการพยากรณ์ หมายถึง ความสามารถของ
แบบทดสอบที่วัดได้ตรงตามสภาพความเป็นจริงของนักเรียน ที่จะเกิดขึ้นในอนาคต

2. ความเชื่อมั่น หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบที่ฉบับ ที่สามารถวัดได้คงที่คงวาไม่เปลี่ยนแปลง ไม่ว่าจะทำข้อสอบใหม่กี่ครั้งก็ตาม

3. ความยุติธรรม หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบที่ไม่เปิดโอกาสให้มีการเปรียบเทียบ หรือเสียเปรียบในกลุ่มผู้เข้าสอบด้วยกัน ไม่เปิดโอกาสให้ผู้ทำข้อสอบได้โดยการเดา ไม่ให้ผูู้้้เกี่ยวข้องหรือไม่สนใจในการเรียนทำข้อสอบได้ดี ผู้ที่ทำข้อสอบได้ ควรจะเป็นผู้ที่เรียนเก่งหรือขยันเท่านั้น

4. ความลึกของคำถาม หมายถึง ข้อสอบแต่ละข้อนั้นจะต้องไม่ถามผิวเผิน หรือถามประเภทความรู้ความจำ แต่ตั้งถามให้ผู้เรียนนำความรู้ความเข้าใจไปคิดตัดแปลงแก้ปัญหาแล้วจึงตอบได้

5. ความช่วย หมายถึง แบบทดสอบที่ผู้เรียนทำด้วยความสนุก เพลิดเพลิน ไม่ควรใช้คำถามซ้ำซากซึ่งน่าเบื่อหน่าย วิธีการที่จะทำให้แบบทดสอบมีความช่วยขุอยากตอบ ก็โดยเรียงจากข้อง่ายไปข้อยาก ใช้ข้อสอบรูปภาพบ้าง ถามข้อละปัญหาบ้าง รูปแบบของข้อสอบน่าสนใจ ถ้าข้อสอบเป็นแบบอัตนัยก็ให้บรรยายพอเหมาะ และไม่ถามหลายประเด็นในข้อเดียวกัน

6. ความจำเพาะเจาะจง หมายถึง ข้อสอบที่มีแนวทางหรือทิศทาง การถามการตอบชัดเจน ไม่คลุมเครือ ไม่แฝงกลเม็ดให้ผู้เรียนงง ผู้เรียนไม่ได้คะแนนเนื่องจากตอบไม่ถูกต้องว่าไม่ได้คะแนนเนื่องจากไม่เข้าใจคำถาม และความไม่จำเพาะเจาะจงของข้อสอบนี้อาจจะเกิดขึ้นกับข้อสอบทุกชนิด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับผู้เขียนข้อสอบว่าสามารถออกข้อสอบได้รัดกุมและชัดเจนเพียงใด

7. ความเป็นปรนัย หมายถึง คุณลักษณะของแบบทดสอบ ไม่ใช่ชนิดของแบบทดสอบ ซึ่งแบบทดสอบจะเป็นปรนัยหรือไม่ จะต้องมึคุณสมบัติ 3 ประการ คือ

7.1 ตั้งคำถามให้ชัดเจน ทำให้ผู้เข้าสอบทุกคนเข้าใจความหมายตรงกัน

7.2 ตรวจสอบให้คะแนนตรงกัน แม้ว่าจะตรวจหลายครั้ง หรือตรวจหลายคน

7.3 แปรความหมายให้คะแนนได้เหมือนกัน

8. ประสิทธิภาพ หมายถึง แบบทดสอบที่มีจำนวนข้อมากพอประมาณ ใช้เวลาสอบพอเหมาะ ประหยัดค่าใช้จ่าย จัดทำแบบทดสอบด้วยความประณีต ตรวจสอบให้คะแนน

ได้รวดเร็ว รวมถึงสถานการณ์ในการสอบที่ดี ได้แก่ สภาพห้องสอบเรียนร้อยไม่มีสิ่งรบกวน ผู้เข้าสอบ กรรมการคุมสอบรัดกุม เป็นต้น

9. อำนาจจำแนก หมายถึง ความสามารถของข้อสอบที่จะจำแนกผู้สอบ ที่มีคุณลักษณะ หรือความสามารถที่แตกต่างกันออกจากกันได้ ข้อสอบที่ดีจะต้องมีอำนาจจำแนกสูง ตามทฤษฎีการวัดผลแบบอิงกลุ่ม อำนาจจำแนกของข้อสอบหมายถึง ความสามารถของข้อสอบที่จะจำแนกผู้เข้าสอบออกเป็นสองกลุ่ม คือ กลุ่มเก่งกับกลุ่มอ่อน ถ้าข้อสอบมีอำนาจจำแนกสูงแสดงว่า คนกลุ่มนั้นทำข้อสอบข้อนั้นถูก แต่คนกลุ่มอ่อนทำไม่ถูก

10. ความยาก หมายถึง จำนวนคนตอบข้อสอบถูกได้มากน้อยเพียงใด หรืออัตราส่วนของจำนวนคนตอบถูกกับจำนวนคนที่เข้าสอบทั้งหมด ตามทฤษฎีการวัดผลแบบอิงกลุ่ม ข้อสอบที่ดีคือไม่ยากหรือไม่ง่ายเกินไป เรียกว่า มีความยากพอเหมาะ เพราะคุณค่าของข้อสอบดังกล่าว จะช่วยจำแนกผู้เข้าสอบได้ว่าใครเก่งหรือใครอ่อน ข้อสอบข้อใดที่ไม่มีใครทำได้ถูก หรือข้อสอบที่ทุกคนทำถูก ต่างก็ไม่สามารถจำแนกได้ว่าใครเก่งหรือใครอ่อน จึงไม่มีคุณค่าในการจำแนก ดังนั้นสิ่งสำคัญของข้อสอบอยู่ที่ว่าสามารถวัดในจุดประสงค์ที่ต้องการ ได้จริงหรือไม่ ถ้าวัดได้จริงก็ถือว่าเป็นข้อสอบที่ดี แม้จะเป็นข้อสอบที่ง่ายก็ตาม

ไพศาล วรคำ (2555 : 232 - 233) ได้กล่าวถึงคุณลักษณะของเครื่องมือที่ดี มีลักษณะดังต่อไปนี้

1. มีความเที่ยงตรง เครื่องมือที่ดีจะต้องสามารถวัดได้ตามจุดประสงค์ หรือพฤติกรรมที่ต้องการวัด
2. มีความเชื่อมั่น เครื่องมือที่ดีจะต้องให้ผลการวัดที่มีความเชื่อมั่นสูง หรือมีความแน่นอน คงเส้นคงวา
3. มีความเป็นปรนัย เครื่องมือที่ดีควรมีความเป็นปรนัยสูง คือ มีความชัดเจนทั้งในข้อคำถาม คำตอบ และการให้คะแนน ที่ทำให้ทุกคนสามารถเข้าใจหรือตีความได้
4. มีความจำเพาะจง กล่าวคือ ในหนึ่งข้อคำถามหรือรายการคำถาม ใด ๆ ควรถามประเด็นเดียวเป็นการเฉพาะ
5. มีประสิทธิภาพ เครื่องมือที่ดีควรเป็นเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพ สามารถนำไปใช้ได้อย่างสะดวก ประหยัด และคุ้มค่า
6. มีอำนาจจำแนก เครื่องมือที่ดีควรจะสามารถแยกแยะบุคคลออกเป็นกลุ่มๆ ตามปริมาณของคุณลักษณะที่ต้องการวัด

7. มีความยากเหมาะสม เครื่องมือควรมีระดับความยากที่เหมาะสมกับกลุ่มผู้ให้ข้อมูล

สรุปได้ว่า ลักษณะของแบบทดสอบที่ดี จะต้องมีความสอดคล้อง 8 ประการที่สำคัญ คือ มีความเที่ยงตรง มีความเชื่อมั่น มีความเป็นปรนัย มีความจำเพาะจงใจ ความยุติธรรม มีประสิทธิภาพมีอำนาจจำแนกและมีความยากเหมาะสม

4. แบบทดสอบอัตนัย

แบบทดสอบอัตนัยหรือแบบทดสอบความเรียง เป็นแบบทดสอบที่มีคุณค่ามาก ในการวัดความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียน จึงมีนักการศึกษาหลายท่าน ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบอัตนัย ไว้ดังนี้

บุญธรรม กิจปริดาภิรุต (2542 : 72) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบอัตนัยว่า แบบทดสอบอัตนัยหมายถึง แบบทดสอบที่มีลักษณะ ผู้ตอบต้องเขียนบรรยาย ผู้ตอบมีสิทธิ์จะเขียนตอบอย่างเสรี อาจจะมีคำตอบถูกหลายๆ ทาง คำตอบของข้อสอบข้อเดียวกัน อาจ会有ความแตกต่างทั้งในด้านคุณภาพและความถูกต้อง

สมนึก ภัททิยธนี (2551 : 67) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบอัตนัยว่า แบบทดสอบอัตนัยหมายถึง แบบทดสอบที่มีเฉพาะคำถามผู้เรียนต้องคิดหาคำตอบเอง โดยการเขียนอย่างเสรี ลักษณะของคำตอบไม่คงที่แน่นอน ได้แก่ แบบทดสอบอัตนัย หรือความเรียง แบบตอบสั้น ๆ และแบบเติมคำ

อรนุช ศรีสะอาด (2551 : 50) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบอัตนัยว่า แบบทดสอบอัตนัยหรือแบบความเรียง หมายถึง แบบทดสอบที่มีคำถามให้ และให้ผู้ตอบเขียนตอบยาวๆ ภายในเวลาที่กำหนด ข้อสอบประเภทนี้แต่ละข้อ จะวัดได้หลายๆ ด้าน เช่น ในด้านการใช้ภาษา ความคิด เจตคติ เป็นต้น

ไพศาล วรคำ (2555 : 235) ได้ให้ความหมายของแบบทดสอบอัตนัยว่า แบบทดสอบอัตนัย หมายถึง แบบทดสอบที่มีการตรวจให้คะแนนมีความเป็นปรนัยต่ำ หรือคะแนนที่ได้จะขึ้นอยู่กับ การพิจารณาของผู้ตรวจให้คะแนนแต่ละคน เช่น แบบทดสอบความเรียง แบบทดสอบเติมคำ เป็นต้น

สรุปได้ว่า แบบทดสอบอัตนัย เป็นแบบทดสอบที่ใช้คำถาม ให้ผู้ตอบจะต้องเขียนบรรยายตามความคิดของตน ซึ่งผู้ตอบมีสิทธิ์จะเขียนตอบอย่างเสรี เป็นข้อสอบที่วัดได้หลายด้าน โดยเฉพาะการแก้ปัญหา แต่มีการตรวจให้คะแนนมีความเป็นปรนัยต่ำ จึงต้องสร้างกฎเกณฑ์ในการให้คะแนนที่สมเหตุสมผล

5. ประเภทของแบบทดสอบอัตนัย

แบบทดสอบแบบอัตนัยสามารถแบ่งได้หลายประเภท ตามลักษณะของแบบทดสอบ จึงมีนักการศึกษาหลายท่านได้กล่าวถึงประเภทของแบบทดสอบ ดังนี้

Gronlund. et al. (1981 : 26) ได้แบ่งประเภทของแบบทดสอบอัตนัยตามลักษณะของความเป็นอิสระในการตอบ จะแบ่งอย่างกว้างๆ ได้เป็น 2 ประเภท คือ

1. แบบจำกัดคำตอบ (Restricted Response Questions) เป็นแบบคำถามที่จำกัดให้ตอบทั้งเนื้อหาและรูปแบบการตอบ ปกติด้านเนื้อหาจะจำกัดให้แคบและสั้นลงด้วยการกำหนดขอบเขตและประเด็นที่ตอบ แบบทดสอบแบบความเรียงประเภทนี้มีทั้งข้อดีและข้อเสีย ข้อดีคือสร้างง่ายและใช้กับการวัดความรู้ความสามารถที่เฉพาะเจาะจงได้ดี แต่ให้โอกาสหรืออิสระแก่ผู้สอบน้อย ผู้ตอบไม่สามารถแสดงความรู้ความสามารถและความคิดเห็นได้อย่างเต็มที่

2. แบบไม่จำกัดคำตอบ (Extended Response Questions) เป็นแบบคำถามที่เปิดโอกาสให้ผู้ตอบได้กว้างขวาง ไม่มีข้อจำกัดโดยทั่วไปผู้สอบมีอิสระที่จะเลือกใช้เท็จจริงหรือข้อความรู้ใดๆ มาตอบก็ได้ ผู้สอบจะต้องตัดสินใจกำหนดประเด็นในการตอบเอง รวมทั้งจะต้องจัดเรียงเนื้อหาความรู้ ความคิดเห็นเกี่ยวข้องจัดลำดับความสำคัญผสมผสานแนวความคิดต่างๆ เข้าด้วยกัน และประเมินความรู้ความคิดนั้น เสนอเป็นคำตอบให้มีความยาวที่เหมาะสมกับคำถามที่ต้องการ

ชาญชัย ยมดิษฐ์ (2548 : 34 - 35) แบบทดสอบแบบอัตนัยเป็นแบบทดสอบที่ให้ผู้ตอบได้แสดงความคิดเห็น เหมาะสำหรับการวัดความรู้ขั้นสูงกว่าความจำและความเข้าใจ ข้อสอบแบบอัตนัยแบ่งเป็น 2 แบบ คือ แบบไม่จำกัดตอบ (extended response) และแบบจำกัดตอบ (restricted response) ซึ่งขึ้นอยู่กับการใช้อิสระแก่นักเรียนในการตอบ จากการศึกษาพบว่าดีระดับประถมศึกษาเขียนตอบแบบกำหนดโครงสร้างให้ตอบได้ดี ส่วนนักเรียนในระดับสูงเขียนตอบแบบไม่กำหนดโครงสร้างให้ตอบได้ดี

1. แบบไม่จำกัดตอบ (extended response) ข้อสอบแบบอัตนัยแบบไม่จำกัดคำตอบนี้ให้อิสระ เสรีแก่นักเรียนอย่างเต็มที่ ในการอภิปรายแสดงความคิดเห็นและรวบรวมข้อมูลที่แท้จริงต่าง ๆ มาใช้ในการสอน โดยทั่วไปข้อสอบแบบนี้จะให้นักเรียนแสดงความสามารถ ซึ่งจำเป็นต่ออาชีพการสังเคราะห์และการประเมินผล ข้อสอบนี้นับว่ามีคุณค่าอย่างยิ่งในการวัดขบวนการทางสมองที่สูงขึ้น ตามขั้นตอนดังนี้

ขั้นที่ 1 ระลึกถึงความรู้ที่เรียนไป

ขั้นที่ 2 ประเมินค่าความรู้ที่จำได้

ขั้นที่ 3 รวบรวมความรู้และความคิดให้เป็นระบบ

ขั้นที่ 4 แสดงความคิดเห็นออกมาอย่างมีเหตุผล

ข้อเสียของข้อสอบประเภทนี้คือมีความเชื่อมั่นค่อนข้างต่ำ แต่มีข้อดีคือนักเรียนมีโอกาสแสดงความคิดเห็นได้อย่างเสรี

2. แบบจำกัดตอบ (Restricted Response) ข้อสอบแบบนี้มักจะกำหนดขอบเขตแบบฟอร์มและเนื้อที่เฉพาะให้นักเรียนไม่มีอิสระ เสรีในการตอบมากนัก แบบทดสอบนี้ให้ตอบสั้นกว่าแบบแรก คำตอบอยู่ภายในขอบเขตที่กำหนดไว้ในวงจำกัด โดยทั่วไปแล้วจะกำหนดขอบข่ายและความยาวในการตอบไว้ด้วยตัวอย่างเช่น ลักษณะภูมิอากาศ การปกครอง อาชีพของพลเมือง จงอธิบายสาเหตุของการเกิดสงครามโลกครั้งที่ 2 มา 3 ประการ จงยกตัวอย่างการกระทำที่แสดงถึงความรักชาติมา 5 ข้อ ส่วนดีของข้อสอบแบบนี้คือ ง่ายในการตรวจ มีความยุติธรรมและมีความเชื่อมั่นสูงกว่าข้อสอบประเภทไม่จำกัดคำตอบอีกด้วย

สรุปได้ว่า ประเภทของแบบทดสอบอัตนัย สามารถแบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ แบบจำกัดคำตอบ เป็นแบบคำถามที่จำกัดให้ตอบทั้งเนื้อหาและรูปแบบการตอบ และแบบไม่จำกัดคำตอบ เป็นแบบคำถามที่เปิดโอกาสให้ผู้ตอบได้ตอบกว้างขวาง ไม่มีข้อจำกัดโดยทั่วไปผู้สอบมีอิสระที่จะเลือกใช้เท็จจริงหรือข้อความรู้ใด ๆ มาตอบก็ได้

6. หลักในการสร้างแบบทดสอบอัตนัย

หลักในการสร้างข้อสอบอัตนัย ควรคำนึงถึงลำดับความสำคัญของจุดมุ่งหมายที่วางไว้ การเขียนคำสั่งต้องชัดเจนว่าข้อสอบนั้น ๆ ต้องการให้ผู้สอบทำอะไร มีเกณฑ์ในการพิจารณาให้คะแนนอย่างไร ควรให้นักเรียนอ่านคำสั่งให้เข้าใจอย่างถ่องแท้เสียก่อนที่จะลงมือปฏิบัติ ถ้ามพบปัญหาที่แสดงว่านักเรียนมีความรู้จริง ๆ สามารถตอบปัญหาได้โดยพยายามนำกฎเกณฑ์ หรือความรู้ไปใช้ในสถานการณ์ใหม่ ๆ และควรสร้างข้อคำถามหลาย ๆ ข้อ ให้พอเหมาะกับเวลาที่สอบ (สมบุรณ์ ดันยะ. 2545 : 29)

นอกจากนี้แบบทดสอบอัตนัยที่ดีนั้น จะต้องมียุทธศาสตร์ที่ชัดเจนและมีการหาคุณภาพ โดยการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้ยุทธศาสตร์สร้างแบบทดสอบอัตนัย มาจาก ไพศาล วรรณคำ (2555 : 236 - 237) ซึ่งได้กล่าวถึงยุทธศาสตร์สร้างแบบทดสอบอัตนัยมีขั้นตอนในการดำเนินงาน ดังต่อไปนี้

1. วิเคราะห์ปัญหาการวิจัยเพื่อกำหนดตัวแปรที่ต้องการวัด และเลือกชนิดของแบบทดสอบที่จะวัดตัวแปรนั้น

2. ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรที่ต้องการวัด

3. กำหนดนิยามเชิงทฤษฎีและนิยามเชิงปฏิบัติการของตัวแปรที่ต้องการวัดว่าตัวแปรนั้นมีองค์ประกอบอะไรบ้าง และแต่ละองค์ประกอบสามารถวัดได้อย่างไรบ้าง

4. เขียนข้อคำถามตามลักษณะและจำนวนในโครงสร้างแบบทดสอบ

5. พิจารณาปรับปรุงแก้ไขข้อสอบให้เหมาะสม เช่น การใช้ภาษา

สัญลักษณ์ รูปภาพ ให้เข้าใจง่าย กระชับและชัดเจน

6. นำเสนอผู้เชี่ยวชาญให้พิจารณาความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content validity)

7. ปรับปรุงแก้ไขข้อสอบตามผู้เชี่ยวชาญเสนอแนะ หรือตามผู้วิจัยเห็นสอดคล้องกับความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

8. นำไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างขนาดเล็กประมาณ 3 – 5 คน ที่ระดับความสามารถแตกต่างกัน เช่น เก่ง ปานกลาง อ่อน เพื่อพิจารณาความเหมาะสมของการใช้ภาษาว่าสามารถสื่อสารกับผู้ตอบได้ตรงกันหรือไม่ แล้วนำมาปรับปรุงการใช้ภาษาในแบบทดสอบต่อไป

9. นำไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างขนาดใหญ่ประมาณ 30 คนขึ้นไป เพื่อหาค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก และประมาณค่าความเชื่อมั่น

7. การตรวจให้คะแนนแบบทดสอบอัตนัย

การตรวจให้คะแนนแบบทดสอบอัตนัย เป็นสิ่งที่ยาก เพราะคำตอบที่ได้นั้นไม่ตายตัว เป็นสิ่งที่ออกมาจากกระบวนการคิดของผู้เรียน มีนักการศึกษาได้กล่าวถึงหลักในการให้คะแนนแบบทดสอบอัตนัยไว้ดังนี้

Mehearn, W. A. and Lehmann, I. J. (1969 : 229 - 238) ได้เสนอการตรวจให้คะแนนข้อสอบแบบอัตนัย โดยให้คะแนนด้วยวิธีประเมินรวม (Holistic Method) ซึ่งวิธีนี้คำตอบจะไม่ถูกแบ่งออกเป็นส่วน ๆ แต่ผู้ตรวจจะอ่านอย่างรวดเร็วแล้วใช้ความประทับใจและใช้มาตรฐานบางอย่างกำหนดระดับของคำตอบ การตรวจคำตอบจะขึ้นอยู่กับระดับของการแบ่งอาจจะแบ่งข้อสอบเป็น 2 กลุ่ม คือ “กลุ่มที่ยอมรับได้ – กลุ่มที่ยอมรับไม่ได้” หรือ 5 กลุ่ม คือ “ดีมากจนถึงต่ำกว่ามาตรฐาน” โดยมากจะแบ่งประมาณ 4 หรือ 5 กลุ่ม และอธิบายถึงการตรวจโดยวิธีวิเคราะห์ย่อย (Analytic Method) ว่าการให้คะแนนวิธีวิเคราะห์เป็นวิธีที่มีรูปแบบคำตอบประกอบด้วยประเด็นเฉพาะที่กำหนดไว้ก่อนแล้ว คะแนนของนักเรียนที่ได้จะขึ้นอยู่กับจำนวน

ประเด็นที่เขาตอบ รวมไปถึงส่วนอื่น ๆ เช่น แสดงความคิดเห็นได้ชัดเจน การให้เหตุผล และการยกตัวอย่างสนับสนุนในประเด็นคำตอบ และการกำหนดคะแนนในแต่ละประเด็นจะขึ้นอยู่กับเวลาที่ใช้ในการตอบ ความซับซ้อนของคำถาม และเนื้อหาที่ครูสอน

Whitney, D. R. and Sabers, D. L. (1976 : 5) ได้เสนอการตรวจให้คะแนนข้อสอบแบบอัตนัย จำนวน 2 วิธี คือวิธีเทียบกับเกณฑ์กับวิธีจัดอันดับคุณภาพ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

1. การตรวจสอบโดยวิธีเทียบกับเกณฑ์ (Analytic Method หรือ Point Method) การตรวจให้คะแนนวิธีนี้ครูจะต้องกำหนดแนวการตอบไว้ล่วงหน้า โดยแยกแนวคำตอบออกเป็นตอนย่อย ๆ ตามองค์ประกอบของการตอบ เช่น การจัดเรียงความคิด หลักฐานที่ยกมาอ้าง ตัวอย่างประกอบ เป็นต้น จากนั้นก็กำหนดคะแนนเต็มของแต่ละตอนย่อย เมื่อครูอ่านข้อสอบของนักเรียนก็จะให้คะแนนแต่ละตอนย่อย ๆ มารวมกันเป็นคะแนนที่ได้รับทั้งข้อ

2. การตรวจโดยวิธีการจัดอันดับคุณภาพ (Rating Method หรือ Holistic Method หรือ Scoring Method หรือ Global Scoring) การตรวจให้คะแนนวิธีนี้ ครูจะอ่านคำตอบของนักเรียนทีละคน เมื่ออ่านกระดาษคำตอบแล้วก็จะแยกกระดาษคำตอบเป็นกลุ่มหรือเป็นกอง ตามระดับคุณภาพของการตอบ เช่น แยกกระดาษคำตอบออกเป็น 5 กอง ดังเช่น ดีมาก ดี พอใช้ เกือบพอใช้ อ่อน เมื่อครูอ่านกระดาษคำตอบแล้วก็จะจัดกองใดกองหนึ่งในห้ากองนี้ หลังจากนั้นครูก็จะพิจารณากระดาษในแต่ละกอง โดยพิจารณาว่าใครตอบดีกว่ากัน แล้วเรียงกระดาษคำตอบตามลำดับของคุณภาพ แล้วให้คะแนนตามลำดับของคุณภาพอีกทีหนึ่ง

Wiersma, E. W. and Jurs, S. G. (1985 : 175-177) ได้เสนอการตรวจให้คะแนนข้อสอบแบบอัตนัยไว้ว่า เป็นแบบทดสอบที่มีความเคร่งครัดในการให้เกณฑ์การให้คะแนนอย่างมาก เพราะว่าเป็นการยากที่จะให้คะแนน กล่าวคือ จะมีความเชื่อถือได้ยาก ซึ่งมีจุดสำคัญอยู่ที่กระบวนการให้คะแนนของผู้ตรวจ วิธีการนี้จะช่วยเพิ่มความเป็นปรนัยในการให้คะแนนเพิ่มขึ้น อย่างไรก็ตามต้องอาศัยเวลาที่มากขึ้นในการตรวจ ที่ก่อนจะให้คะแนนครูจะต้องมีวิธีการหรือกำหนดกรอบของคำตอบไว้ล่วงหน้า เรียกว่า โมเดลคำตอบ ซึ่งเป็นสิ่งจำเป็นการกำหนดค่าให้ประเด็นสำคัญ ๆ ที่จะทำให้การตรวจแตกต่างกันน้อยที่สุด วิธีการให้คะแนนมี 2 วิธี คือ

1. การให้คะแนนวิธีวิเคราะห์ย่อย (Analytic Scoring) จุดสำคัญของการให้คะแนนคำตอบอยู่ที่การจำแนกและกำหนดขอบเขตของคำตอบเป็นรายละเอียด มีความชัดเจนมากจึงง่ายต่อการตรวจและมีความเชื่อถือได้

2. การให้คะแนนวิธีการให้คุณภาพโดยรวม หรือวิธีการประเมินรวม (Holistic Scoring) เป็นวิธีที่อาศัยความประทับใจกับคำตอบ คำตอบจะถูกมองในภาพรวมมากกว่าจะแยกออกมาเป็นส่วนย่อย โดยจะแยกกระดาษคำตอบออกเป็น 2 กองหรือมากกว่า เช่น กองดีมาก กองดี กองพอใช้ กองแย่มาก การตรวจจะรวดเร็วและง่ายกว่า แต่ทำให้ไม่มีความเป็นปรนัย มีความเชื่อถือได้น้อย

เยาติ วิบูลย์ศรี (2545 : 132 - 138) ได้เสนอการตรวจให้คะแนนข้อสอบแบบอัตนัยไว้ว่า การสร้างข้อสอบแบบอัตนัยวัดความสามารถของนักเรียนมิได้จบสิ้นลงเพียงนำข้อสอบไปทดสอบนักเรียนเท่านั้น แต่ยังนำเอากระดาษคำตอบมาตรวจให้คะแนนตามวิธีการตรวจที่มีระบบ เพื่อให้คะแนนที่ได้มีความเที่ยงตรงและเชื่อถือได้หลังจากเราพอใจกับคำถามหรือข้อสอบซึ่งสอดคล้องกับจุดมุ่งหมายของการสอนและแบบทดสอบที่สร้างอย่างดีแล้ว งานขั้นถัดไป คือการตรวจให้คะแนนกระดาษคำตอบของนักเรียน ปัญหาในขั้นนี้คือ จะตรวจกระดาษคำตอบของนักเรียนด้วยวิธีการอย่างไร

1. จึงจะกำจัดความลำเอียงลงไปให้น้อยที่สุด
2. สนใจแต่เฉพาะคำตอบที่สำคัญและเกี่ยวข้องกับคำถามเท่านั้น
3. ระวังอิทธิพลอันเกิดจากความคิดเห็นส่วนตัวเข้าไปมีส่วนเกี่ยวข้องกับ

การให้คะแนน

4. นำวิธีการที่เป็นมาตรฐานให้การตรวจเป็นไปอย่างเสมอต้นเสมอปลายแก่นักเรียนทุกคนสำหรับการตรวจที่จะทำให้เกิดความยุติธรรมเป็นไปอย่างคงเส้นคงวานี้ นับว่าเป็นปัญหาที่สำคัญของการตรวจข้อสอบแบบนี้ ถ้าหากการตรวจขาดความคงเส้นคงวา เราก็ไม่สามารถนำคะแนนมาเปรียบเทียบกันได้ มีวิธีการตรวจข้อสอบแบบอัตนัยที่นิยมใช้กันมากที่สุดในปัจจุบันมี 2 วิธี คือ

4.1 การตรวจแบบวิธีเทียบเกณฑ์ (Analytical Method หรือ Point Method) การตรวจข้อสอบอัตนัย โดยวิธีเทียบเกณฑ์นั้น ครูต้องกำหนดแนวการตอบไว้ก่อน โดยแยกแนวคำตอบออกเป็นตอนย่อย ๆ ตามความสำคัญ ฉะนั้น ในการตรวจให้คะแนนโดยวิธีนี้ ผู้ตรวจจะต้องกำหนดรายละเอียดของคำตอบไว้ก่อนที่จะทำการตรวจในการตรวจให้คะแนน ผู้ตรวจจะนำเอากระดาษมาเทียบกับเกณฑ์ หรือแนวคำตอบที่ได้กำหนดแนวคำตอบนั้น ครูผู้ออกข้อสอบควรจะทำไว้พร้อม ๆ กับการเขียนข้อคำถามเลย ไม่ควรจะมากำหนดแนวการตอบเมื่อจะเริ่มตรวจการให้คะแนนแบบนี้เหมาะสำหรับข้อสอบแบบกำหนดขอบเขตของการตอบมากกว่าแบบไม่กำหนดขอบเขตของการตอบ

4.2 การตรวจข้อสอบอัตนัยโดยวิธีจัดอันดับคุณภาพนั้น ผู้ตรวจจะอ่านกระดาษคำตอบของผู้เข้าสอบทุกคนเสียก่อนทีละข้อ แล้วจึงนำคำตอบนั้นมาจัดเป็นกลุ่ม ๆ ตามความสามารถ เช่น กลุ่มดีมาก ดี ปานกลาง พอใช้ หรือใช้ไม่ได้ แล้วจึงตรวจดูคุณภาพของคำตอบในแต่ละกลุ่มอีกที เช่น ในกลุ่มตอบดีมากนั้น ต้องพิจารณากันอีกทีว่า ใครตอบดีกว่ากัน ให้เรียงอันดับของกระดาษคำตอบให้ติดต่อกันไป แล้วจึงให้คะแนน ใครอยู่อันดับแรกก็ได้คะแนนสูงสุดลดน้อยลงไปตามลำดับ การตรวจแบบนี้จะทำให้คะแนนมีความเชื่อมั่นมากยิ่งขึ้น

สรุปได้ว่า การตรวจให้คะแนนแบบทดสอบอัตนัย มีรูปแบบการตรวจให้คะแนนที่สำคัญ 2 รูปแบบคือ การตรวจสอบโดยวิธีเทียบกับเกณฑ์ เป็นการตรวจให้คะแนนที่จะต้องกำหนดแนวการตอบไว้ล่วงหน้า โดยแยกแนวคำตอบออกเป็นตอนย่อย ๆ ตามองค์ประกอบของการตอบ และการตรวจโดยวิธีการจัดอันดับคุณภาพ เป็นการตรวจให้คะแนนที่จะต้องอ่านคำตอบของนักเรียนทีละคน เมื่ออ่านกระดาษคำตอบแล้วก็จะแยกกระดาษคำตอบเป็นกลุ่มหรือเป็นกอง ตามระดับคุณภาพของการตอบ

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ทั้งในและต่างประเทศ พบว่า มีนักการศึกษาหลายท่านได้ทำการศึกษาไว้ ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. งานวิจัยในประเทศ

จากการศึกษางานวิจัยในประเทศที่เกี่ยวกับประเภทของปัญหา ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ดังนี้

1.1 งานวิจัยที่เกี่ยวกับประเภทของปัญหา

- ไม่มี

1.2 งานวิจัยที่เกี่ยวกับระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

- ไม่มี

1.3 งานวิจัยที่เกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

สายสุณี สุทธิจักร์ (2551 : 1) ได้ศึกษาผลของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหาที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหา และความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของ

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหาเทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 50 2) เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ระหว่างกลุ่มที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหากับกลุ่ม ที่เรียนแบบปกติ 3) เพื่อเปรียบเทียบความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ระหว่างกลุ่มที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหากับกลุ่มที่เรียนแบบปกติ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ปีการศึกษา 2551 โรงเรียนปทุมเทพวิทยาคาร จังหวัดหนองคาย จำนวน 103 คน เป็นนักเรียนกลุ่มทดลอง จำนวน 51 คนและนักเรียนกลุ่มควบคุม 52 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และแบบวัดความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ ผลการวิจัยพบว่า 1) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหามีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าเกณฑ์ขั้นต่ำที่กำหนดไว้ คือ สูงกว่าร้อยละ 50 ของคะแนนสอบทั้งฉบับ 2) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหามีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่เรียนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 3) นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่เรียน โดยใช้การตั้งปัญหาเสริมกระบวนการแก้ปัญหามีความสามารถในการให้เหตุผลทางคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างจากนักเรียนที่เรียนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

นายชัยวัฒน์ อู่ป่าอาจ (2551 : 1) ได้ศึกษาผลของการใช้แนวการสอนแนะให้รู้คิดในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) ศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เทียบกับเกณฑ์ร้อยละ 50 2) เปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ระหว่างกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม 3) ศึกษาเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของกลุ่มทดลองก่อนเรียนและหลังเรียน ซึ่งกลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2551 โรงเรียนอุ้มทอง จำนวน 109 คน เป็นนักเรียนกลุ่มทดลอง จำนวน 55 คน และนักเรียนกลุ่มควบคุม จำนวน 54 คน โดยนักเรียนกลุ่มทดลองได้รับการใช้แนวการสอนแนะให้รู้คิดในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ และนักเรียนกลุ่มควบคุม ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบปกติ ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มทดลองมีความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่าเกณฑ์ขั้นต่ำคือร้อยละ 50 กลุ่มทดลองมีความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่ากลุ่มควบคุมอย่าง

มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และกลุ่มทดลองมีเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ก่อนเรียนและหลังเรียนไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

อนงค์ เมธิพิทักษ์ธรรม (2555 : 1) ได้ศึกษาผลของรูปแบบการให้ข้อมูลย้อนกลับที่แตกต่างกันที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยการวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของผู้เรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ในแต่ละระดับความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์ ที่ได้รับรูปแบบการให้ข้อมูลย้อนกลับแบบอธิบายรายละเอียด แบบชี้แนะ แบบผสม และแบบบอกคำตอบที่ถูกต้อง และ 2) ศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างระดับความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์ของผู้เรียนกับรูปแบบการให้ข้อมูลย้อนกลับที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของผู้เรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 กลุ่มตัวอย่างคือ ผู้เรียนระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 140 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ประกอบด้วย 1) แบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ก่อนเรียน และหลังเรียน 2) แบบฝึกทักษะ เรื่อง สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว และ 3) โปรแกรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ในการวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติเชิงบรรยาย การวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียวและการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง ผลการวิจัยพบว่า 1. ผู้เรียนที่มีความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์ระดับสูงที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบอธิบายรายละเอียดและแบบชี้แนะมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าผู้เรียนที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบบอกคำตอบที่ถูกต้องอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ .01 ตามลำดับ ส่วนผู้เรียนที่มีความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์ระดับปานกลางที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบอธิบายรายละเอียด แบบชี้แนะและแบบผสม มีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าผู้เรียนที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบบอกคำตอบที่ถูกต้องอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และผู้เรียนที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบผสมมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าผู้เรียนที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบอธิบายรายละเอียดอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และผู้เรียนที่มีความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์ระดับต่ำที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบอธิบายรายละเอียด แบบชี้แนะและแบบผสม มีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่าผู้เรียนที่ได้รับข้อมูลย้อนกลับแบบชี้แนะ

อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 2. มีปฏิสัมพันธ์ระหว่างระดับความสามารถทางการเรียนคณิตศาสตร์กับรูปแบบการให้ข้อมูลย้อนกลับอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จุฑามาศ กันทา (2556 : 1) ได้ศึกษาปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อศึกษาระดับปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร 2) เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่าง ปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร 3) เพื่อสร้างสมการพยากรณ์ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร กลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร ภาค เรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2556 จำนวนนักเรียนทั้งหมด 534 คน เครื่องมือที่ใช้ ได้แก่ แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์และแบบวัดปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ วิเคราะห์ข้อมูลโดยหาค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ และวิเคราะห์การถดถอยพหุคูณแบบขั้นตอน ผลการวิจัยพบว่า 1) ระดับปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร ภาพรวมอยู่ในระดับปานกลาง 2) ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียน พบว่ามีค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ที่มีนัยสำคัญทางสถิติที่ .01 3) แรงจูงใจใฝ่สัมฤทธิ์ (X_1) เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ (X_2) ความตั้งใจเรียน (X_3) พฤติกรรมการ สอนของครู (X_4) สามารถพยากรณ์ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ (Y) ได้ร้อยละ 50.2 (R^2) จากผลการวิเคราะห์ สามารถเขียนเป็นสมการพยากรณ์ในรูปคะแนนดิบและสมการพยากรณ์ในรูป คะแนนมาตรฐาน ได้ดังนี้

$$\text{สมการพยากรณ์ในรูปคะแนนดิบ } Y = .793 + .129(X_2) + .135(X_3) + .183(X_4) + .201(X_5)$$

$$\text{สมการพยากรณ์ในรูปคะแนนมาตรฐาน } Z = .172(Z_2) + .187(Z_3) + .254(Z_4) + .241(Z_5)$$

เสาวลักษณ์ บุญจันทร์ (2557 : 1) ได้ศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 เรื่องกฎของไซน์และโคไซน์ ที่สอน โดยใช้กระบวนการคิดเชิงเมตาคอกนิชัน ซึ่งการวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่สอน โดยใช้กระบวนการคิดเชิงเมตาคอกนิชันและเพื่อศึกษาเจตคติต่อการเรียน วิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่สอน โดยใช้กระบวนการคิดเชิงเมตาคอกนิชัน เรื่อง กฎของ ไซน์และโคไซน์

กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนห้วยคตพิทยาคม ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557 จำนวน 1 ห้องเรียน รวมทั้งหมด 31 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แผนการจัดการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 เรื่องกฎของไซน์และโคไซน์ ที่ใช้การสอน โดยเน้นกระบวนการคิดเชิงเมตาคอกนิชัน แบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และแบบวัดเจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ โดยแบบแผนการวิจัย ครั้งนี้เป็นแบบ One-Group Pretest-Posttest Design วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ยเลขคณิต ค่าความเบี่ยงเบน มาตรฐาน และดัชนีประสิทธิผล ผลการวิจัยพบว่า 1) ค่าดัชนีประสิทธิผลของความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่สอนโดยใช้กระบวนการคิดเชิงเมตาคอกนิชัน เรื่องกฎของไซน์และโคไซน์ มีค่าเท่ากับ 0.6624 2) เจตคติต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่สอนโดยใช้กระบวนการ คิดเชิงเมตาคอกนิชัน เรื่องกฎของไซน์และโคไซน์ อยู่ในระดับมาก

จากการศึกษางานวิจัยในประเทศ พบว่า ไม่มีงานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหา และระดับพัฒนาการทางสติปัญญา แต่มีงานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อย่างแพร่หลาย แสดงให้เห็นว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์เป็นเรื่องที่ได้รับความสนใจในปัจจุบัน และเมื่อพิจารณางานวิจัยเกี่ยวกับเรื่องนี้อย่างละเอียด จะเห็นว่า งานวิจัยส่วนใหญ่มีลักษณะคล้าย ๆ กัน คือ เป็นงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยใช้รูปแบบต่าง ๆ หรือเป็นงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ แต่ไม่มีงานวิจัยที่ศึกษาองค์ประกอบแต่ละด้านของความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์เลย ซึ่งองค์ประกอบแต่ละด้านนี้ เป็นพื้นฐานที่สำคัญในการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

2. งานวิจัยต่างประเทศ

จากการศึกษางานวิจัยต่างประเทศที่เกี่ยวกับประเภทของปัญหา ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ดังนี้

1. งานวิจัยที่เกี่ยวกับประเภทของปัญหา

Ingle, J. A. (1975 : 36) ได้ศึกษาผลของปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อนที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา วัตถุประสงค์ของการวิจัยครั้งนี้ เพื่อศึกษาผลของปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อนที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหของเด็กที่มี IQ ต่ำและ IQ สูง กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และนักเรียน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ซึ่งแต่ละชั้นได้จำแนกระดับ IQ ออกเป็น 2 ระดับคือ IQ ต่ำและ IQ สูง ผลการวิจัยพบว่า ประเภทของปัญหาที่แตกต่างกันส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ทั้งเด็กที่มี IQ ต่ำและสูง นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่มี IQ สูง

Carpenter, T. P. et al. (1981 : 1) ได้ศึกษาประเภทของปัญหาจากกระบวนการที่นำมาใช้ในการแก้ปัญหาคาบวค และปัญหาคาบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 43 คน โดยใช้แบบทดสอบอัตโนมัติจำนวน 10 ข้อ ที่เกี่ยวข้องกับการบวคและการลบ ซึ่งปัญหาในแบบทดสอบจะถูกคัดเลือกให้มีลักษณะเป็นปัญหาประเภท Joining, Separating, Part-Part-Whole, Comparison และ Equalizing ผลการวิจัยพบว่า รูปแบบกระบวนการที่เด็กนำมาใช้ในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน และสามารถแก้ปัญหาได้ไม่แตกต่างกัน ทั้งที่เด็กมีพื้นฐานทางการเรียนไม่แตกต่างกัน จากการวิเคราะห์การแก้ปัญหายังพบอีกว่า รูปแบบในการแก้ปัญหของเด็กขึ้นอยู่กับประเภทของปัญหาของแต่ละบุคคล

2. งานวิจัยที่เกี่ยวกับระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

Grady, M. B. (1976 : 1) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างระดับพัฒนาการทางสติปัญญา กับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ วัตถุประสงค์ของการวิจัยครั้งนี้ เพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างระดับพัฒนาการทางสติปัญญา กับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และกลุ่มที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมีความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม นอกจากนี้ยังพบว่าระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหามากกว่าหลาย ๆ ตัวแปร

Day, H. C. et al. (1977 : 1) ได้ศึกษากระบวนการที่ถูกนำมาใช้ในการแก้ปัญหาของเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมและเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ที่ผ่านการทดสอบ โดยใช้การสัมภาษณ์เป็นรายบุคคล กับปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน โดยใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ของปัญหามาใช้เป็นพื้นฐานสำหรับการกำหนดประเภทของปัญหาแต่ละประเภท ผลการวิจัยพบว่า เด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมีความสามารถในการเลือกใช้กระบวนการได้หลากหลายกว่าเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ทั้งสอง

กลุ่มใช้กระบวนการที่หลากหลายในการแก้ปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน นอกจากนี้ประเภทของปัญหาส่งผลต่อความยากของปัญหาในเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่าเด็กที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

Bahar, A. and Maker, C. J. (2015 : 1) ได้ศึกษาระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อการแก้ปัญหา โดยใช้ปัญหาปลายปิด และปัญหาปลายเปิด วัตถุประสงค์ของการศึกษาคั้งนี้คือ เพื่อศึกษาอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับประถมศึกษา โดยใช้ปัญหาปลายเปิดและปัญหาปลายปิด ผลการวิจัยพบว่า อิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการอธิบายปัญหาปลายเปิดได้ 32.3% และปัญหาปลายปิดได้ 48.2% และระดับพัฒนาการทางสติปัญญามีผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนระดับประถมศึกษา ทั้งที่เป็นปัญหาปลายปิด และปัญหาปลายเปิด

3. งานวิจัยที่เกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

Orhun, N. (2003 : 19) ได้ศึกษาปัจจัยที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาเพศ เจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ ความรู้ และทักษะที่ได้มาจากการเรียนคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน และการอ่านจับใจความ ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างที่ใช้คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 73 คน เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมในการศึกษาคั้งนี้คือ 1) แบบทดสอบวัดการแก้ปัญหาในการปฏิบัติงานทางคณิตศาสตร์ (MPSP) 2) แบบทดสอบวัดความรู้และทักษะทางคณิตศาสตร์ (KS) 3) แบบวัดเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ (ATM) และ 4) แบบวัดเข้าใจในการอ่านการทดสอบ (RC) ผลการวิจัยพบว่า ความรู้และทักษะที่ได้มาในการเรียนคณิตศาสตร์ในชั้นเรียน ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์มากที่สุด รองลงมาคือการอ่านจับใจความ ส่วนตัวแปรที่ไม่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ได้แก่เจตคติที่มีต่อวิชาคณิตศาสตร์และเพศ ตามลำดับ

Bhat, M. A. (2014 : 1) ได้ศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ที่ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ซึ่งวัตถุประสงค์ของการวิจัยคั้งนี้เพื่อ 1) ศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ที่ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย กลุ่มตัวอย่าง ประกอบด้วยนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 598 คน เครื่องมือที่ใช้จะเป็นแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์รูปแบบของ L.N.

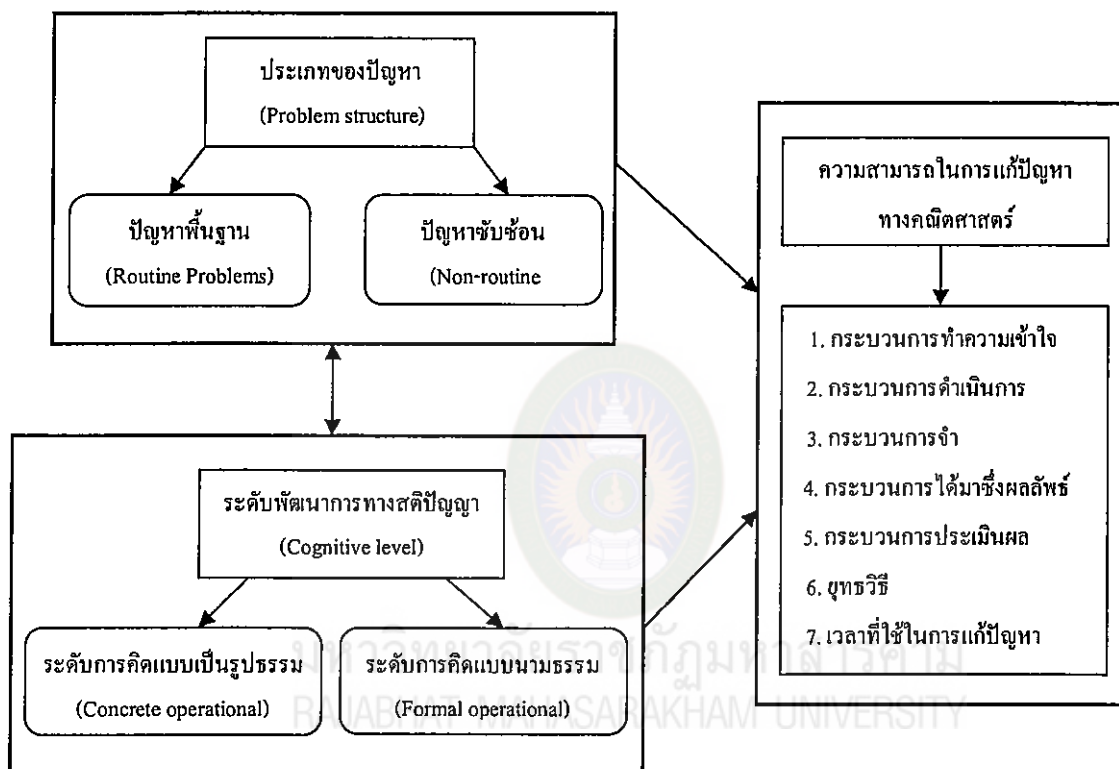
Dubey และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ได้มาจากบันทึกการเรียนในชั้นเรียนก่อนหน้านี้ ผลการวิจัยพบว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนมากกว่าร้อยละ 79 และส่งผลต่อเพศชายร้อยละ 78.3 และเพศหญิงร้อยละ 78.2

จากการศึกษางานวิจัยต่างประเทศ พบว่า ประเภทของปัญหาที่แตกต่างกัน และระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่แตกต่างกัน ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน นอกจากนี้ มีงานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อย่างแพร่หลาย จะเห็นว่า ในต่างประเทศได้ให้ความสำคัญในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนอย่างมาก และตัวแปรสำคัญที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ คือ ประเภทของปัญหา และระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน

จากการศึกษางานวิจัยทั้งในและต่างประเทศ พบว่า ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นประเด็นที่หลายคนให้ความสนใจเป็นอย่างมาก ทั้งนี้เพราะความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนมีความสำคัญต่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ดังนั้น หลาย ๆ งานวิจัยจึงได้ศึกษาการพัฒนาความสามารถด้านนี้ให้เกิดขึ้นกับผู้เรียน แต่กลับมีงานวิจัยน้อยมากที่ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหา และระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน ซึ่งทั้งสองเป็นตัวแปรสำคัญที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยเฉพาะในประเทศไทยไม่มีงานวิจัยที่ศึกษาเกี่ยวกับประเภทของปัญหา และระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ทั้งนี้เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

กรอบแนวคิดการวิจัย

จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับประเภทของปัญหา ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ผู้วิจัยได้กำหนดกรอบแนวคิดในการวิจัย ดังแผนภาพต่อไปนี้



แผนภาพที่ 1 กรอบแนวคิดของการวิจัย

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน เพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และเพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน ซึ่งผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัย ตามหัวข้อต่อไปนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
4. การเก็บรวบรวมข้อมูล
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิจัย

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ในการหาประชากรและกลุ่มตัวอย่างของการวิจัย ผู้วิจัยได้มีวิธีการดำเนินการดังต่อไปนี้

1. ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนมหาวิทานุกุล อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม จำนวน 140 คน

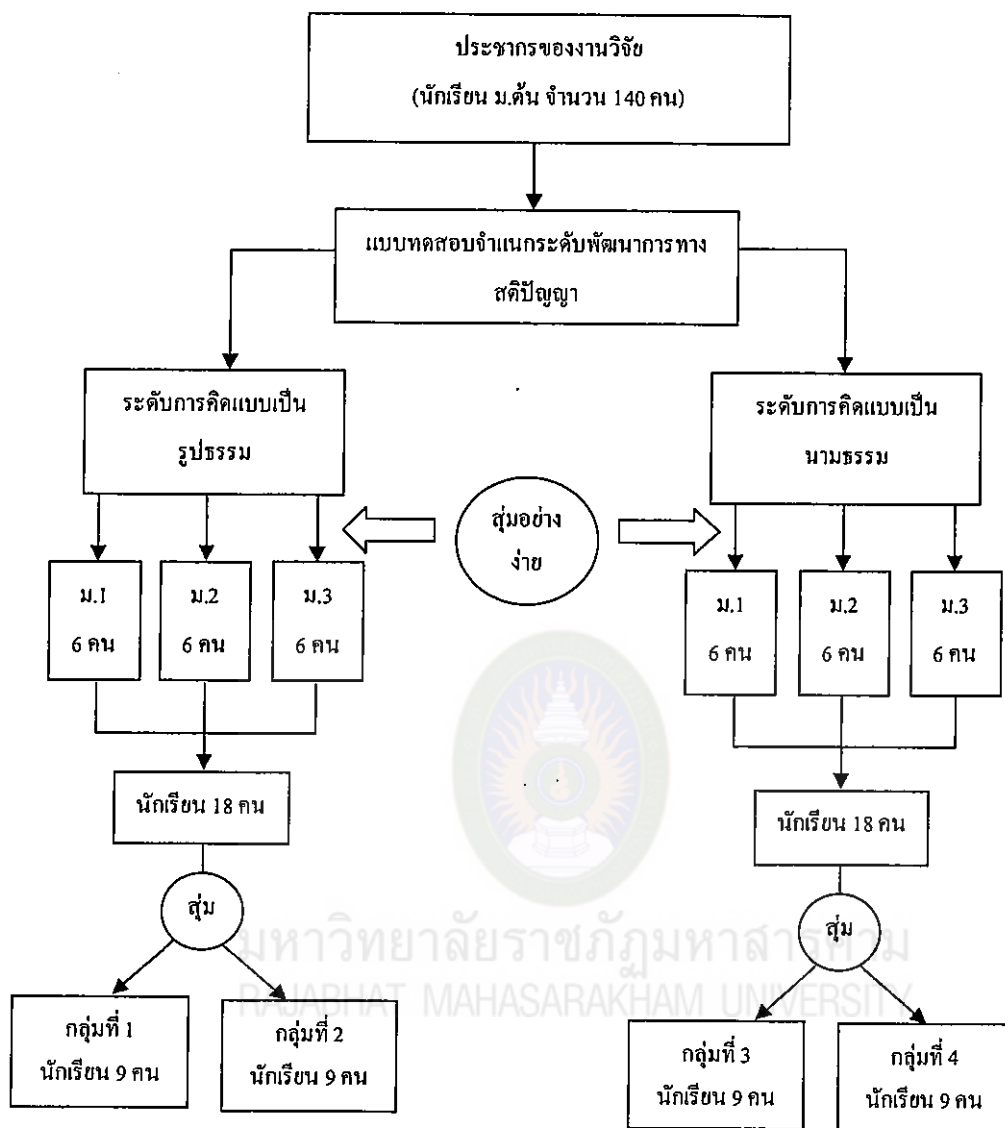
2. กลุ่มตัวอย่าง

การกำหนดกลุ่มตัวอย่างของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน โดยใช้แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งมีขั้นตอนดังต่อไปนี้

2.1 นำแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา มาทดสอบกับนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน 140 คน เพื่อจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียนออกเป็น 2 ระดับ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม (Concrete operational state) และระดับการคิดแบบนามธรรม (Formal operational state) โดยทั้งสองระดับนี้ ประกอบด้วยนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จากนั้นสุ่มนักเรียนจากสองระดับ ระดับละ 18 คน ประกอบด้วย การสุ่มนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 6 คน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 6 คน และนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 6 คน

2.2 สุ่มนักเรียนครั้งที่สอง เพื่อจำแนกนักเรียนแต่ละระดับออกเป็น 2 กลุ่ม โดยแต่ละกลุ่ม ได้มาจากการสุ่มนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน จากทั้งหมด 6 คน นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน จากทั้งหมด 6 คน และนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน จากทั้งหมด 6 คน ทำให้ได้กลุ่มตัวอย่างของการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วยนักเรียนที่มีระดับพัฒนาการทางสติปัญญา 2 ระดับ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และ ระดับการคิดแบบนามธรรม ซึ่งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ประกอบด้วยนักเรียนจำนวน 18 คน แบ่งเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มละ 9 คน โดยแต่ละกลุ่ม ประกอบด้วยนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน ในทำนองเดียวกัน ระดับการคิดแบบนามธรรม ประกอบด้วยนักเรียนจำนวน 18 คน แบ่งเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มละ 9 คน โดยแต่ละกลุ่ม ประกอบด้วยนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน จำนวน 9 คน

2.3 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้การวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนจำนวน 4 กลุ่ม กลุ่มที่ 1 และกลุ่มที่ 2 เป็นนักเรียนที่อยู่ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ส่วนกลุ่มที่ 3 และกลุ่มที่ 4 เป็นนักเรียนที่อยู่ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ซึ่งแต่ละกลุ่มจะมีนักเรียนกลุ่มละ 9 คน ประกอบด้วย นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน และชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน รวมทั้งสิ้น 36 คน ซึ่งอธิบายขั้นตอนการกำหนดกลุ่มตัวอย่าง ได้ตามภาพที่ 2



แผนภาพที่ 2 สรุปขั้นตอนการเลือกประชากรและกลุ่มตัวอย่างของการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ดังนี้

1. แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เป็นแบบทดสอบที่จำแนก ระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน ออกเป็น 2 ระดับ ตามแนวคิดของเพียเจต์ คือ ระดับ

คิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับคิดแบบเป็นนามธรรม โดยพัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 28 ข้อ

2. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 10 ข้อ ที่มีลักษณะเป็นโจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์ แบ่งออกเป็น 2 ชุด คือ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน จำนวน 5 ข้อ และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จำนวน 5 ข้อ

การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ซึ่งมีวิธีการดำเนินการสร้างและหาคุณภาพ ดังนี้

1. แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เป็นแบบทดสอบอัตนัยที่ใช้จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน มีวิธีการสร้างและหาคุณภาพ ดังนี้

1.1 ศึกษาการสร้างแบบทดสอบอัตนัยจากแนวคิดของไพศาล วรคำ (2555 : 236 - 237) และศึกษารอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test ตามแนวคิดของ Sheehan, D. J. (1970 : 1) โดยแบบทดสอบนี้เป็นแบบทดสอบที่จำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ออกเป็น 2 ระดับ ตามแนวคิดของเพียเจต์ คือ ระดับคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับคิดแบบเป็นนามธรรม เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 28 ข้อ

1.2 สร้างแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา โดยพัฒนามาจากกรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test ซึ่งเป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 28 ข้อ แบ่งเป็น 4 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการแบ่งกลุ่มหรือการจัดหมู่ (Class inclusion items) จำนวน 5 ข้อ ส่วนที่ 2 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการใช้ตรรกะตามสัดส่วน (Proportional logic items) จำนวน 6 ข้อ ส่วนที่ 3 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการให้เหตุผลตามสัดส่วน (Proportional reasoning items) จำนวน 8 ข้อ และส่วนที่ 4 เป็นข้อสอบที่เกี่ยวข้องกับการวิเคราะห์เชิงการจัด (Combinatorial analysis items) จำนวน 9 ข้อ

1.3 นำแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่สร้างขึ้น จำนวน 28 ข้อ เสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของข้อสอบ ความเหมาะสมของข้อสอบ และข้อสอบตรงตามกรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test

1.4 นำแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ผ่านการตรวจสอบ และปรับปรุงแก้ไขจากอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์แล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญ เพื่อตรวจสอบความเที่ยงตรง โดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน จะพิจารณาความสอดคล้องของข้อสอบกับกรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test จากนั้นนำไปหาดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ซึ่งค่าดัชนีความสอดคล้องของปัญหาทางคณิตศาสตร์ มีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

-1 หมายถึง	ไม่สอดคล้อง
0 หมายถึง	ไม่แน่ใจ
1 หมายถึง	สอดคล้อง

1.5 จากผลการประเมินของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่าน พบว่า ข้อสอบทุกข้อมีค่า IOC สูงกว่า 0.60 ซึ่งมีรายชื่อนามผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ดังนี้

1.5.1 ผศ. ดร.พูนศักดิ์ ศิริโสม ปร.ค (สถิติ) ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชา สถิติศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านสถิติ การวัด และประเมินผล

1.5.2 ดร.เสน่ห์ หมายถึงจากกลาง ค.ค. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่งศึกษานิเทศก์ วิทยฐานะ ชำนาญการพิเศษ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 31 ผู้เชี่ยวชาญด้านการวิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา

1.5.3 อาจารย์เครือวัลย์ ลาทอง ศษ.ม. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ โรงเรียนมหาวิชานุกูล ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์

1.6 นำแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ไปทดลองใช้ (Try out) กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนมหาวิชานุกูล จำนวน 30 คน ซึ่งทุกคนได้ผ่านการเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นมาแล้ว เพื่อดูความเหมาะสมของเวลา และคุณภาพของแบบทดสอบ

1.7 หาคุณภาพของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา โดยจะหาค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก และค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบทั้งฉบับด้วยการวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (Coefficient) ตามวิธีของครอนบาค (Cronbach)

จากผลการทดสอบของนักเรียนนำมาวิเคราะห์ พบว่า ค่าความยากง่ายของแบบทดสอบอยู่ในช่วง 0.20 – 0.80 ค่าอำนาจจำแนกจากการวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ของแบบทดสอบอยู่ในช่วง 0.5 – 0.8 และได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ เท่ากับ 0.91

1.8 จัดทำแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาฉบับสมบูรณ์เพื่อใช้ทดสอบกับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง

2. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 10 ข้อ มีวิธีการสร้างและหาคุณภาพ ดังนี้

2.1 ศึกษาการสร้างแบบทดสอบอัตนัยตามแนวคิดของไพศาล วรคำ (2555 : 236 -237) และศึกษาเกี่ยวกับปัญหาทางคณิตศาสตร์ เพื่อเป็นแนวทางในการเลือกปัญหาทางคณิตศาสตร์ โดยการเลือกปัญหาเป็นเรื่องที่ต้องใช้ความละเอียด รอบคอบ และควรเลือกปัญหามาจากหลายแหล่ง การวิจัยนี้จะใช้ปัญหาจากแบบทดสอบทางการศึกษาระดับชาตินั้นพื้นฐาน (Ordinary National Educational Test : O-NET) ซึ่งเป็นแบบทดสอบมาตรฐาน ที่ออกโดยหน่วยงานภายในประเทศ 2 หน่วยงาน คือ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และสถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ (องค์การมหาชน) ปัญหาทั้งหมดที่เลือกจะอยู่ในสาระที่ 4 พีชคณิต กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 นอกจากนี้ ปัญหาที่เลือกจะเป็นทั้งสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ ปริศนาทางคณิตศาสตร์ และประโยคทางคณิตศาสตร์ ที่สามารถแก้ได้โดยใช้รูปแบบสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวหรือสองตัวแปร ในการเลือกปัญหานั้นต้องพิจารณาถึงความเหมาะสมในการนำมาใช้กับงานวิจัยนี้ได้ ซึ่งแบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ 1) ปัญหาที่เลือกมานั้นต้องสามารถจำแนกได้ว่า เป็นปัญหาพื้นฐานหรือเป็นปัญหาซับซ้อน 2) ปัญหาทางคณิตศาสตร์จะต้องเปลี่ยนจากประโยคภาษาเป็นประโยคทางคณิตศาสตร์ได้ และประโยคทางคณิตศาสตร์นั้นจะต้องมีการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ที่ชัดเจนในการหาคำตอบ และ 3) ปัญหาทางคณิตศาสตร์จะต้องเขียนในรูปของประโยคสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ได้ (Day, H. C. at el. 1977 : 4)

2.2 เลือกปัญหาจากแบบทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติขั้นพื้นฐาน (Ordinary National Educational Test : O-NET) ในเนื้อหาที่เกี่ยวกับพีชคณิต

2.3 วิเคราะห์หาค่าความยากง่ายของปัญหา (ข้อสอบ) แต่ละข้อ จากนั้นทำการแยกประเภทของปัญหาออกเป็น 2 ประเภทตามค่าความยากง่ายของแต่ละปัญหา คือ ปัญหา

พื้นฐาน (Routine Problems) มีค่าความยากง่ายอยู่ในช่วง 0.36 – 0.80 และปัญหาซับซ้อน (Non-routine Problems) มีค่าความยากง่ายอยู่ในช่วง 0.20 – 0.35 แล้วทำการเลือกปัญหาทั้งสองประเภท ประเภทละ 10 ข้อ ทำให้ได้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้งหมด 20 ข้อ

2.4 นำปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้ง 20 ข้อ ที่เลือกไว้เสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของปัญหา ความเหมาะสมของปัญหา และปัญหาที่เลือกครอบคลุมตามสาระที่ 4 พิชชคณิต ของระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

2.5 นำปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้งสองประเภท ที่ผ่านการตรวจสอบ และปรับปรุงแก้ไขจากอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์แล้ว เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญเพื่อตรวจสอบความเที่ยงตรง โดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน จะพิจารณาความสอดคล้องและครอบคลุมเนื้อหาตามสาระที่ 4 พิชชคณิต และนิยามศัพท์เฉพาะ จากนั้นนำไปหาดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ซึ่งค่าดัชนีความสอดคล้องของปัญหาทางคณิตศาสตร์ มีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

-1 หมายถึง	ไม่สอดคล้อง
0 หมายถึง	ไม่แน่ใจ
1 หมายถึง	สอดคล้อง

จากผลการประเมินของผู้เชี่ยวชาญทั้ง 3 ท่าน พบว่า ข้อสอบทุกข้อมีค่า IOC สูงกว่า 0.60 ซึ่งมีรายนามผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 ท่าน ดังนี้

2.5.1 ผศ. ดร.พูนศักดิ์ ศิริโสม ปร.ค (สถิติ) ตำแหน่ง ประธานสาขาวิชา สถิติศาสตร์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
ผู้เชี่ยวชาญด้านสถิติ การวัด และประเมินผล

2.5.2 ดร.เสน่ห์ หมายจากกลาง ค.ค. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่ง ศึกษานิเทศก์ วิทยฐานะชำนาญการพิเศษ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 31
ผู้เชี่ยวชาญด้านการวิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา

2.5.3 อาจารย์เครือวัลย์ ลาทอง ศษ.ม. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการพิเศษ โรงเรียนมหาวิทยาลัยราชภัฏ ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์

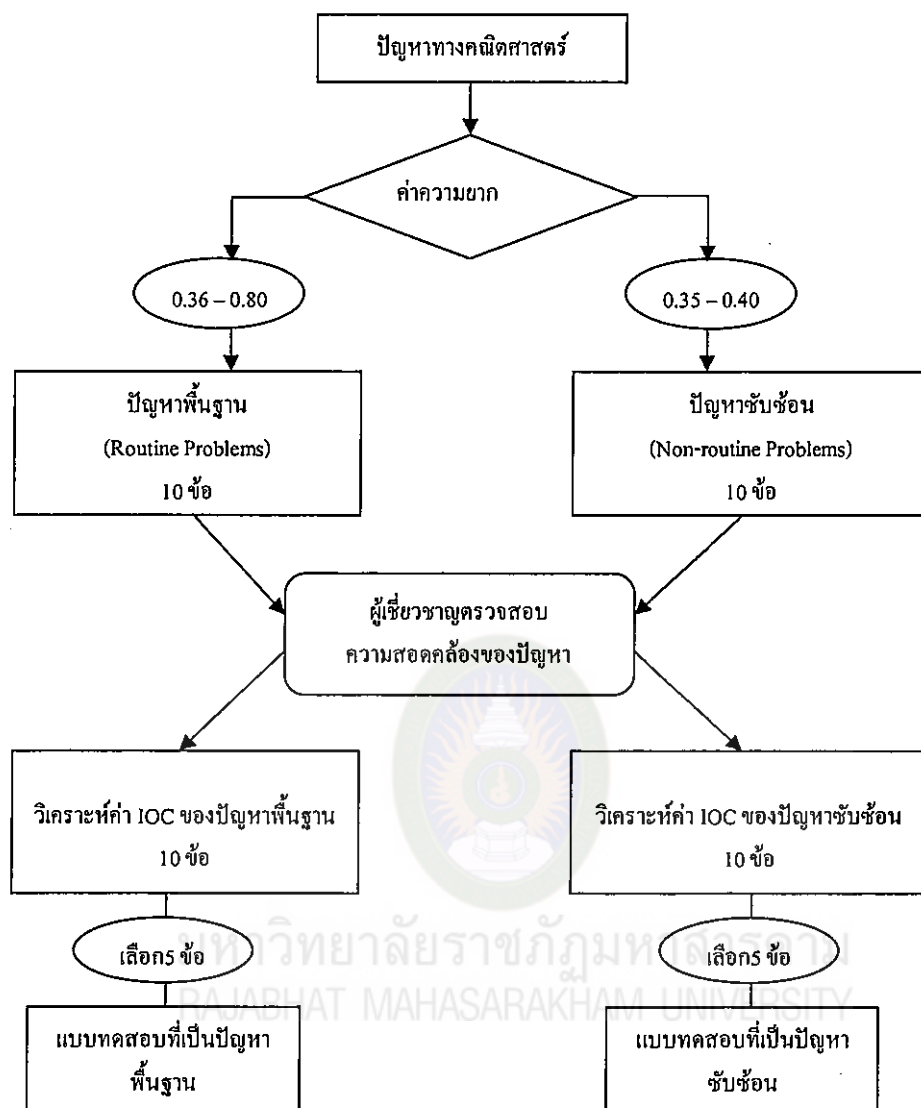
2.6 เลือกปัญหาพื้นฐานมา 5 ข้อ จากปัญหาพื้นฐาน (Routine Problems) ทั้งหมดจำนวน 10 ข้อ และเลือกปัญหาซับซ้อน มา 5 ข้อ จากปัญหาซับซ้อน (Non-routine Problems) ทั้งหมดจำนวน 10 ข้อ โดยเลือกจากข้อที่มีค่า IOC สูงสุด แล้วนำมาสร้างแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ 2 ชุด คือ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่

เป็นปัญหาพื้นฐาน และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จากนั้นนำแบบทดสอบทั้งสองชุด ไปปรึกษากับอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ เพื่อจัดทำแบบทดสอบ

2.7 นำแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้งสองชุด ไปทดลองใช้ (Try out) กับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนมหาวิทยาลัยราชภัฏ จำนวน 30 คน ซึ่งทุกคนได้ผ่านการเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นมาแล้ว เพื่อดูความเหมาะสมของเวลา และคุณภาพของแบบทดสอบ

2.8 หากคุณภาพของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้งสองชุด โดยจะหาค่าความยากง่าย ค่าอำนาจจำแนก และหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบทั้งฉบับด้วยการวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (Coefficient) ตามวิธีของครอนบาค (Cronbach) จากผลการทดสอบของนักเรียนนำมาวิเคราะห์ พบว่า ค่าความยากง่ายของแบบทดสอบชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน อยู่ในช่วง 0.40 – 0.60 และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน อยู่ในช่วง 0.20 – 0.45 ค่าอำนาจจำแนกจากการวิเคราะห์ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ของแบบทดสอบชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน อยู่ในช่วง 0.65 – 0.82 และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน อยู่ในช่วง 0.60 – 0.80 และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน เท่ากับ 0.89 และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน เท่ากับ 0.86

2.9 จัดทำแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ฉบับสมบูรณ์ เพื่อใช้ทดสอบกับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง ซึ่งอธิบายขั้นตอนการสร้างเครื่องมือตามภาพที่ 3 ดังนี้



แผนภาพที่ 3 สรุปขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย

การเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบทดสอบเป็นเครื่องมือ ซึ่งมีแนวปฏิบัติในการนำแบบทดสอบไปใช้ ดังนี้

1. การเก็บข้อมูลของการวิจัยครั้งนี้ จะใช้การทดสอบเป็นรายบุคคลกับนักเรียนกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 36 คน ซึ่งจะไม่กำหนดเวลาในการทำแบบทดสอบ ในการทดสอบนั้น จะแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่ รอบที่หนึ่ง จะใช้แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทาง

คณิตศาสตร์ที่เป็นปัญหาพื้นฐาน กับนักเรียนกลุ่มที่ 1 และนักเรียนกลุ่มที่ 3 ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ตามลำดับ ดังนี้

ครั้งที่ 1 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

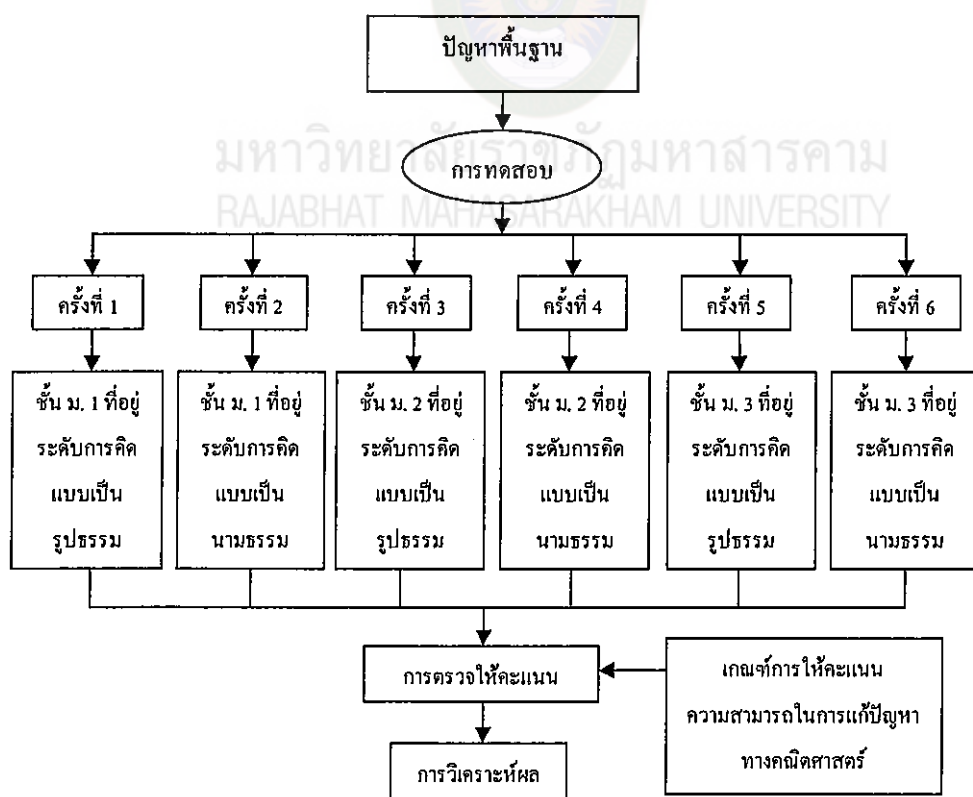
ครั้งที่ 2 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม

ครั้งที่ 3 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

ครั้งที่ 4 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม

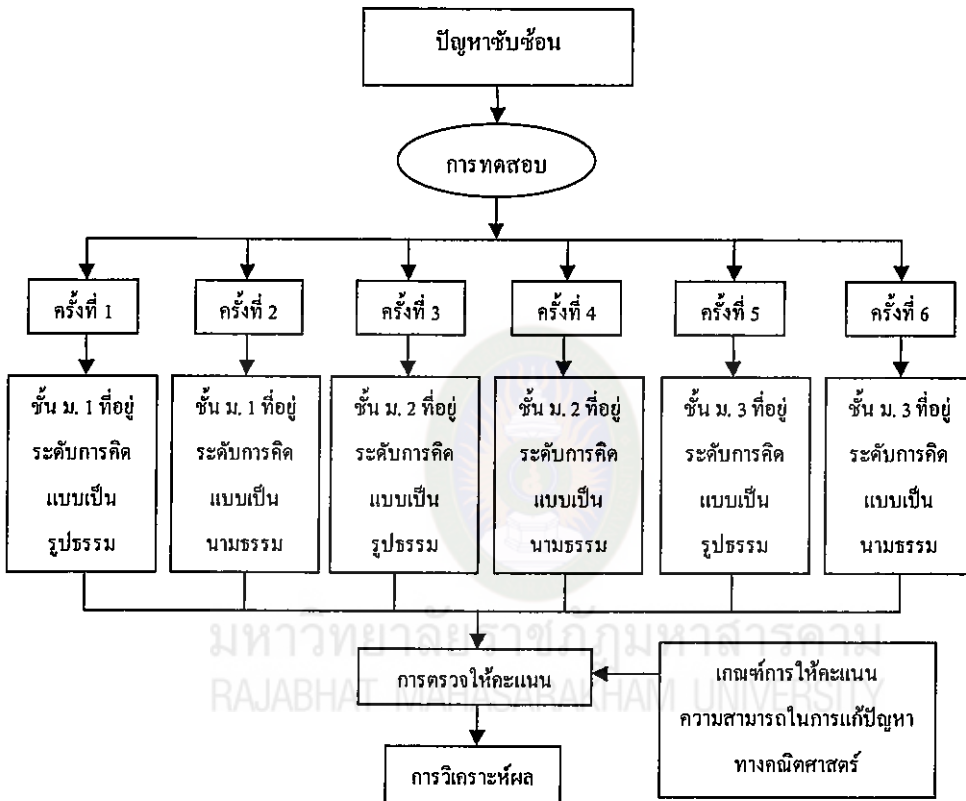
ครั้งที่ 5 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

ครั้งที่ 6 ทดสอบกับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 3 คน ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ซึ่งแสดงดังแผนภาพที่ 4



แผนภาพที่ 4 วิธีการดำเนินการเก็บข้อมูลโดยใช้แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน

ในการทำงานเดียวกัน การทดสอบรอบที่สอง จะใช้แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่เป็นปัญหาซับซ้อน กับนักเรียนกลุ่มที่ 2 และนักเรียนกลุ่มที่ 4 ที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ตามลำดับ ในลักษณะเช่นเดียวกับแบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน ดังแสดงในภาพที่ 5 ซึ่งแสดงดังภาพที่ 5 ดังนี้



แผนภาพที่ 5 วิธีการดำเนินการเก็บข้อมูลโดยใช้แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน

ในการทำแบบทดสอบนั้น จะให้นักเรียนแสดงแนวคิดหรือกระบวนการคิดที่เน้นการแก้ปัญหาลงในแบบทดสอบอย่างละเอียด โดยมีเงื่อนไขในการทำแบบทดสอบ ดังนี้

- ในการทำข้อสอบจะไม่สามารถย้อนกลับมาทำข้อก่อนหน้านั้นได้
- ผู้วิจัยเป็นผู้สังเกต จับเวลา และถามเกี่ยวกับกระบวนการที่นำมาใช้ในการแก้ปัญหาในแต่ละข้อ

- นักเรียนคนใดแสดงกระบวนการแก้ปัญหาไม่ชัดเจน คลุมเครือ ผู้วิจัยจะนำนักเรียนคนนั้นมาสัมภาษณ์เพิ่มเติม เพื่อให้นักเรียนได้อธิบายกระบวนการที่ใช้ในการแก้ปัญหาให้ชัดเจนมากยิ่งขึ้น

2. การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยจะพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม โดยภาพรวมและแต่ละด้าน ตามแนวคิดของ Kilpatrick, J. (1967 : 69) ซึ่งประกอบด้วย 7 ด้าน ดังนี้

2.1 กระบวนการทำความเข้าใจ ประกอบด้วย การอ่าน การทบทวน และการจำแนก

2.2 กระบวนการดำเนินการ ประกอบด้วย การดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การเขียนแผนภาพ และการใช้เครื่องหมายช่วยในการจำ

2.3 กระบวนการจำ ประกอบด้วย การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับปัญหา การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับสาระสำคัญ และการจำวิธีการหรือผลลัพธ์ที่เกี่ยวข้องกับปัญหา

2.4 กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ ประกอบด้วย การอนุมานด้วยเหตุผล ใช้การประมาณเป็นลำดับ และการประมาณ

2.5 กระบวนการประเมินผล ประกอบด้วย การตรวจสอบการดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติ การตรวจสอบเงื่อนไข และการตรวจสอบโดยขั้นตอนการทำย้อนกลับ

2.6 ยุทธวิธี ประกอบด้วย การใช้วิธีการในแก้ปัญหาได้ถูกต้องแสดงเป็นขั้นตอนที่ชัดเจน การใช้วิธีการลองผิดลองถูกอย่างเป็นระบบ และวิธีการลองผิดลองถูกแบบสุ่มเดา

2.7 เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา หมายถึง เวลาที่นักเรียนใช้ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์แต่ละข้อ

การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้แบ่งการวิเคราะห์ข้อมูล ออกเป็น 3 ส่วน คือ การกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ การกำหนดเกณฑ์ในการแปลความหมายความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ดังนี้

1. การกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

การกำหนดเกณฑ์การให้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ใช้เกณฑ์ในการให้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของ Kilpatrick, J. (1967 : 79 - 85) ซึ่งเป็นแบบรูบรีค (Scoring Rubric) จะให้คะแนนตั้งแต่ 0 - 2 คะแนน ตามรายละเอียด ดังต่อไปนี้

ตารางที่ 4 แสดงรูปแบบของเกณฑ์การให้คะแนนกระบวนการและยุทธวิธีที่ใช้ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	องค์ประกอบ	คะแนน	เหตุผล
1. กระบวนการทำความเข้าใจ (Understanding process)	การอ่าน	0 คะแนน	ไม่เข้าใจในปัญหา
		1 คะแนน	เข้าใจปัญหา แต่มีข้อผิดพลาด
		2 คะแนน	เข้าใจปัญหาได้ถูกต้อง
	การทบทวน	0 คะแนน	ไม่สามารถบอกเงื่อนไขของโจทย์ได้
		1 คะแนน	บอกเงื่อนไขของโจทย์ได้บางส่วน
		2 คะแนน	บอกเงื่อนไขของโจทย์ได้ถูกต้องชัดเจน
	การจำแนก	0 คะแนน	ไม่สามารถบอกสิ่งที่โจทย์กำหนดให้ได้
		1 คะแนน	บอกสิ่งที่โจทย์กำหนดให้ได้ แต่ไม่ครบ
		2 คะแนน	บอกสิ่งที่โจทย์กำหนดให้ได้ถูกต้องครบถ้วน
2. กระบวนการดำเนินการ (Representation process)	การดำเนินการจริงหรือการลงมือปฏิบัติจริง	0 คะแนน	ไม่สามารถแสดงการแก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	ไม่สามารถแสดงการแก้ปัญหาได้ แต่มีร่องรอยการคิด
		2 คะแนน	สามารถแสดงการแก้ปัญหาได้ชัดเจน
	การเขียนแผนภาพ	0 คะแนน	ไม่สามารถใช้การเขียนแผนภาพช่วยแก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	ใช้การเขียนแผนภาพช่วยแก้ปัญหาได้บางส่วน
		2 คะแนน	ใช้การเขียนแผนภาพช่วยแก้ปัญหาได้ถูกต้อง
	การใช้เครื่องหมายช่วยในการจำ	0 คะแนน	ไม่สามารถใช้เครื่องหมายช่วยแก้ปัญหาได้

ความสามารถในการ แก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	องค์ประกอบ	คะแนน	เหตุผล
		1 คะแนน	สามารถใช้เครื่องหมายช่วยแก้ปัญหา ได้บางส่วน
		2 คะแนน	สามารถใช้เครื่องหมายช่วยแก้ปัญหา ได้
3. กระบวนการจำ (Recall process)	การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับปัญหา	0 คะแนน	ไม่สามารถจำสิ่งที่เกี่ยวข้องมา แก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	สามารถจำสิ่งที่เกี่ยวข้องมาแก้ปัญหา ได้ แต่ไม่ถูกต้อง
		2 คะแนน	สามารถจำสิ่งที่เกี่ยวข้องมาแก้ปัญหา ได้ถูกต้อง
	การจำสิ่งที่เกี่ยวข้องกับ สาระสำคัญ	0 คะแนน	ไม่สามารถนำสาระสำคัญมาใช้ แก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	สามารถนำสาระสำคัญมาใช้แก้ปัญหา ได้ แต่ไม่ครบ
		2 คะแนน	สามารถนำสาระสำคัญมาใช้แก้ปัญหา ได้ถูกต้อง
	การจำวิธีการหรือผลลัพธ์ที่ เกี่ยวข้องกับปัญหา	0 คะแนน	ไม่นำวิธีการที่เคยใช้ในการแก้ปัญหา มาแก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	นำวิธีการที่เคยใช้ในการแก้ปัญหา มา แก้ปัญหา แต่ไม่ถูกต้อง
		2 คะแนน	นำวิธีการที่เคยใช้ในการแก้ปัญหา มา แก้ปัญหาได้ถูกต้อง
4. กระบวนการได้มาซึ่ง ผลลัพธ์ (Production process)	การอนุมานด้วยเหตุผล	0 คะแนน	ไม่สามารถหาผลลัพธ์ได้
		1 คะแนน	สามารถหาผลลัพธ์ได้ แต่ไม่ถูกต้อง
		2 คะแนน	สามารถหาผลลัพธ์ได้ ถูกต้อง
	การประมาณเป็นลำดับ	0 คะแนน	ไม่สามารถประมาณผลลัพธ์ได้
		1 คะแนน	สามารถประมาณผลลัพธ์ได้ แต่ไม่ ถูกต้อง
		2 คะแนน	สามารถประมาณผลลัพธ์ได้ถูกต้อง
	การประมาณ	0 คะแนน	คาดเดาคำตอบไม่ถูกต้อง
		1 คะแนน	คาดเดาคำตอบ ได้ใกล้เคียง
		2 คะแนน	คาดเดาคำตอบ ได้ถูกต้อง
5. กระบวนการ ประเมินผล (Evaluation process)	การตรวจสอบการดำเนินการ จริงหรือการลงมือปฏิบัติจริง	0 คะแนน	ไม่มีการดำเนินการ
		1 คะแนน	การดำเนินการผิด แต่มีร่องรอย
		2 คะแนน	การดำเนินการถูกต้อง

ความสามารถในการ แก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	องค์ประกอบ	คะแนน	เหตุผล
	การตรวจสอบเงื่อนไข	0 คะแนน	เงื่อนไขผิด
		1 คะแนน	เงื่อนไขถูกต้อง แต่ไม่ครบ
		2 คะแนน	เงื่อนไขถูกต้อง ครบถ้วน
	การตรวจสอบโดยขั้นตอนการทำย้อนกลับ	0 คะแนน	ตรวจสอบแล้วผิด
		1 คะแนน	ตรวจสอบแล้วถูกต้อง แต่ไม่เป็นระเบียบ
		2 คะแนน	ตรวจสอบแล้วถูกต้อง เป็นระเบียบ
6. ยุทธวิธี (Strategy)	การเลือกวิธีในการแก้ปัญหา	0 คะแนน	เลือกยุทธวิธีไม่เหมาะสม และแก้ปัญหาไม่ได้
		1 คะแนน	เลือกยุทธวิธีไม่เหมาะสม แต่แก้ปัญหาได้
		2 คะแนน	เลือกยุทธวิธีเหมาะสม และแก้ปัญหาได้
	การลองผิดลองถูกอย่างเป็นระบบ	0 คะแนน	ไม่สามารถใช้การลองผิดลองถูกแก้ปัญหาได้
		1 คะแนน	ใช้การลองผิดลองถูกแก้ปัญหาได้ แต่ไม่ชัดเจน
		2 คะแนน	ใช้การลองผิดลองถูกแก้ปัญหาได้
	การลองผิดลองถูก	0 คะแนน	ใช้วิธีการแล้วผิดและแก้ปัญหาไม่ได้
		1 คะแนน	ใช้วิธีการแล้วผิดแต่แก้ปัญหาได้
		2 คะแนน	ใช้วิธีการแล้วถูกและแก้ปัญหาได้

1.1 เกณฑ์การให้คะแนน กระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล และยุทธวิธี จะใช้ผลรวมทั้งหมดขององค์ประกอบที่กำหนดขึ้น ตัวอย่างเช่น การให้คะแนนกระบวนการทำความเข้าใจ หาได้จาก ผลรวมของคะแนนของการอ่าน การทบทวน และการจำแนก

1.2 เกณฑ์การให้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ จะพิจารณาจากจำนวนกระบวนการคิดหรือวิธีการคิดของนักเรียนที่ถูกนำมาใช้ในการแก้ปัญหา ตัวอย่างเช่น ปัญหาพื้นฐานได้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์เท่ากับ 6 คะแนน หมายความว่า นักเรียนสามารถนำ 6 กระบวนการคิดหรือวิธีการคิดที่แตกต่างกัน มาใช้ในการแก้ปัญหาพื้นฐาน ทั้ง 5 ข้อ ได้

1.3 เกณฑ์ในการให้คะแนนเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จะพิจารณาจากเวลาเฉลี่ยที่นักเรียนใช้ในการแก้ปัญหา ทั้ง 5 ข้อ ตัวอย่างเช่น ปัญหาพื้นฐาน ได้คะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา เท่ากับ 20 หมายความว่า นักเรียนใช้เวลาในการแก้ปัญหาพื้นฐานทั้ง 5 ข้อ เป็นเวลา 20 นาที

2. การกำหนดเกณฑ์ในการแปลความหมายความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

การกำหนดเกณฑ์ในการแปลความหมายความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้พิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยภาพรวมและแต่ละด้าน ดังนี้

2.1 เกณฑ์ในการแปลความหมายความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน และความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการประเมินผล กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ และยุทธวิธี ซึ่งผู้วิจัยได้ใช้เกณฑ์ในการแปลความหมายมาจากบุญชม ศรีสะอาด (2545 : 102) และสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2555 : 122) แบ่งออกเป็น 3 ระดับ คือ ระดับสูง ระดับปานกลาง และระดับต่ำ ดังนี้

คะแนนเฉลี่ย	3.99 - 6.00	หมายถึง	อยู่ในระดับสูง
คะแนนเฉลี่ย	1.99 - 3.99	หมายถึง	อยู่ในระดับปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย	0.00 - 1.99	หมายถึง	อยู่ในระดับต่ำ

2.2 เกณฑ์ในการแปลความหมายความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา โดยผู้วิจัยได้ใช้เกณฑ์ในการแปลความหมายมาจากบุญชม ศรีสะอาด (2545 : 102) และสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (2555 : 122) แบ่งออกเป็น 3 ระดับ คือ ระดับสูง ระดับปานกลาง และระดับต่ำ ดังนี้

คะแนนเฉลี่ย	19.99 - 30.00	หมายถึง	อยู่ในระดับต่ำ
คะแนนเฉลี่ย	9.99 - 19.99	หมายถึง	อยู่ในระดับปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย	0.00 - 9.99	หมายถึง	อยู่ในระดับสูง

3. การวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

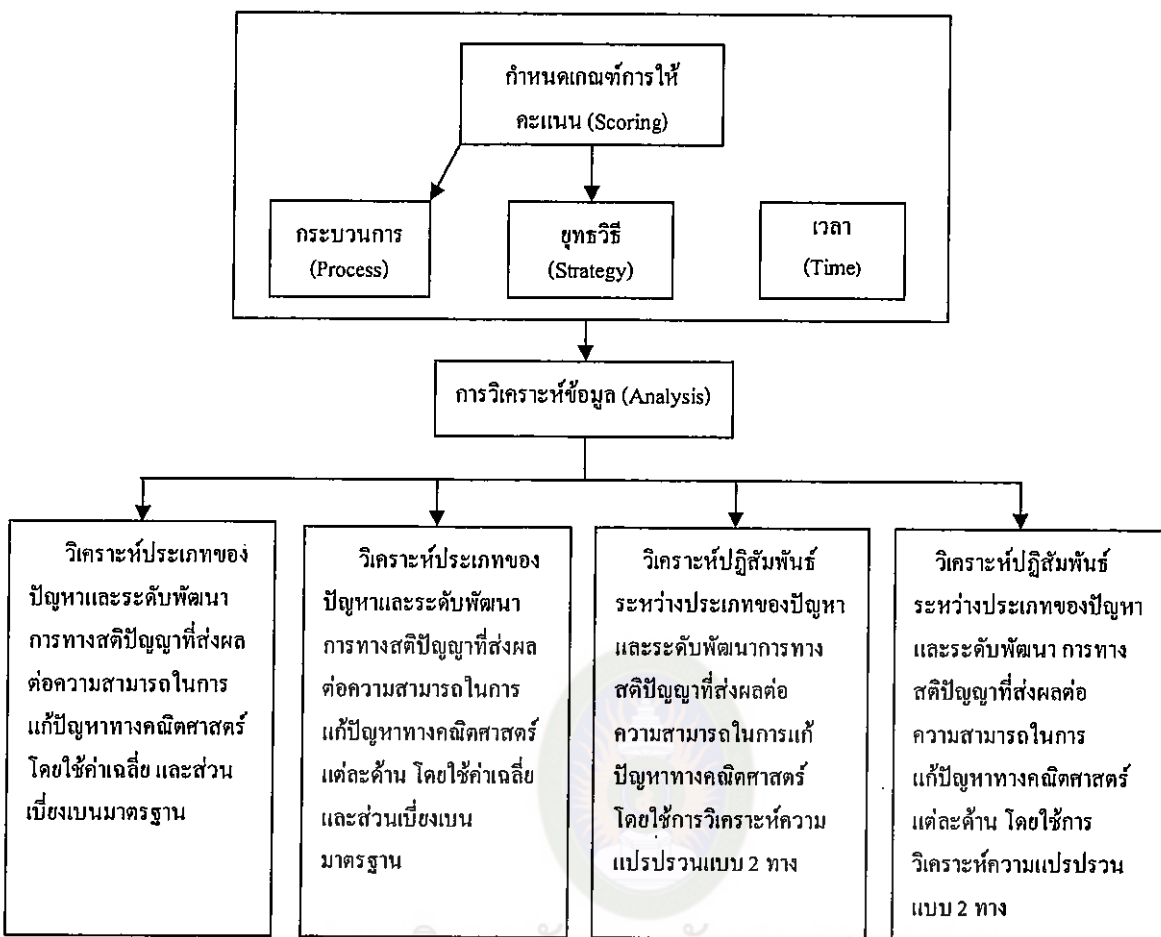
การวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้แบ่งการวิเคราะห์ข้อมูลออกเป็น 4 ขั้นตอน ดังนี้

3.1 วิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน โดยใช้ค่าสถิติพื้นฐาน ได้แก่ ค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard deviation)

3.2 วิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้ง 7 ด้าน ประกอบด้วย กระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการที่จะได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา โดยใช้ค่าสถิติพื้นฐาน ได้แก่ ค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard deviation)

3.3 วิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน โดยใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวน แบบ 2 ทาง (2×2 Factorial design Analysis of variance)

3.4 วิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ทั้ง 7 ด้าน ประกอบด้วย กระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการที่จะได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาโดยใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวน แบบ 2 ทาง (2×2 Factorial design Analysis of variance) ดังแสดงตามภาพที่ 6 ดังนี้



แผนภาพที่ 6 ขั้นตอนการวิเคราะห์ข้อมูลคะแนนที่ได้จากการแก้ปัญหาในแบบทดสอบ

สถิติที่ใช้ในการวิจัย

สถิติที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ประกอบด้วยสถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพเครื่องมือ และสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

1. สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพเครื่องมือ

สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพเครื่องมือของการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ ความตรงเชิงเนื้อหา ความยากง่าย อำนาจจำแนก และความเชื่อมั่น ดังนี้

1.1 ความตรงเชิงเนื้อหาของแบบทดสอบ หาได้จากค่าดัชนีความสอดคล้อง (IOC) (พรรณี สิกิจวิวัฒน์. 2558 : 195) ดังนี้

$$IOC = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ IOC คือ ดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับความรู้ที่เชิงจำนวน

$\sum R$ คือ ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ

N คือ จำนวนผู้เชี่ยวชาญที่ประเมิน

1.2 ความยากง่ายของแบบทดสอบปรนัย หาได้จากสูตร (พรรณี สิกิจวิวัฒน์. 2558 : 207) ดังนี้

$$p = \frac{R}{N}$$

เมื่อ p แทน ค่าความยาก

R แทน จำนวนคนตอบถูก

N แทน จำนวนคนสอบ

1.3 ความยากง่ายของแบบทดสอบอัตนัย หาได้จากสูตรของวิทนี้อย์และซาเบอร์ส (พรรณี สิกิจวิวัฒน์. 2558 : 208) ดังนี้

$$p = \frac{S_H + S_L - 2NX_{\min}}{2N(X_{\max} - X_{\min})}$$

เมื่อ p แทน ค่าความยากง่าย

S_H แทน ผลรวมของคะแนนกลุ่มสูง

S_L แทน ผลรวมของคะแนนกลุ่มต่ำ

X_{\max} แทน คะแนนสูงสุดที่ได้

X_{\min} แทน คะแนนต่ำสุดที่ได้

N แทน จำนวนคนกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำรวมกัน

1.4 อำนาจจำแนกของแบบทดสอบ หาได้จากสูตร (ไพศาล วรคำ. 2555 :

287) ดังนี้

$$D = \frac{S_U - S_L}{N(X_{\max} - X_{\min})}$$

เมื่อ D แทน อำนาจจำแนก

S_U แทน ผลรวมของคะแนนกลุ่มสูงในแต่ละข้อ

S_L แทน ผลรวมของคะแนนกลุ่มต่ำในแต่ละข้อ

X_{\max} แทน คะแนนสูงสุดที่ได้

X_{\min} แทน คะแนนต่ำสุดที่ได้

N แทน จำนวนคนสอบ

1.5 ค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบทั้งฉบับหาได้จาก

ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟา (Coefficient) ตามวิธีของครอนบาค (Cronbach) มีสูตรดังนี้

(พรณี ลีกิจวัฒน์. 2558 : 203)

$$\alpha = \left[\frac{k}{k-1} \right] \left[1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2} \right]$$

เมื่อ α แทน ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

k แทน จำนวนข้อในแบบทดสอบ

S_i^2 แทน ความแปรปรวนของคะแนนข้อที่ i

S_t^2 แทน ความแปรปรวนของคะแนนรวม

2. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลของการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และการวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบ 2 ทาง ดังนี้

2.1 ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) หาได้จากสูตร (ไพศาล วรคำ. 2555 : 309) ดังนี้

$$\bar{X} = \frac{\sum X_i}{n}$$

เมื่อ \bar{X} แทน ค่าเฉลี่ยของคะแนน

$\sum X_i$ แทน ผลรวมคะแนนทั้งหมด

n แทน จำนวนนักเรียน

2.2 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S. D.) หาได้จากสูตร (ไพศาล วรคำ. 2555 :

311) ดังนี้

$$S. D. = \sqrt{\frac{\sum(X_i - \bar{X})^2}{n-1}}$$

เมื่อ S. D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนน
 $\sum(X_i - \bar{X})^2$ แทน ผลรวมกำลังสองของผลต่างคะแนน
 n แทน จำนวนนักเรียน

2.3 การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง (Two-way ANOVA)

ในการวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง จะใช้รูปแบบการวิเคราะห์แฟกทอเรียลสองตัวแปร (2×2 Factorial design) ซึ่งผู้วิจัยแสดงสูตรอย่างละเอียดในภาคผนวก ก แต่มีสูตรที่สำคัญ ดังนี้

ตารางที่ 5 สูตรในการคำนวณสำหรับการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง

แหล่งความแปรผัน	df	SS	MS	F
Factor A	r-1	SS_A	$MS_A = SS_A / r-1$	MS_A / MS_E
factor.B	c-1	SS_B	$MS_B = SS_B / c-1$	MS_B / MS_E
AB	$(r-1)(c-1)$	SS_{AB}	$MS_{AB} = SS_{AB} / (r-1)(c-1)$	MS_{AB} / MS_E
Error	$rc(n-1)$	SS_E	$MS_E = SS_E / rc(n-1)$	
รวม	$rcn-1$	SS_i		

บทที่ 4

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ผู้วิจัยได้นำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล ตามลำดับหัวข้อต่อไปนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับชั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ระบุสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อให้ง่ายต่อการศึกษา ดังต่อไปนี้

\bar{x}	แทน	ค่าเฉลี่ยของคะแนน (Mean)
S. D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนน (Standard Deviation)
df	แทน	ค่าที่วัดความเป็นอิสระของการแปรผัน (degree of freedom)
SS	แทน	ผลบวกกำลังสองของค่าเฉลี่ย (Sum of Squares)
MS	แทน	ค่าเฉลี่ยของผลบวกกำลังสอง (Mean of Square)
F	แทน	ค่าสถิติที่ใช้เปรียบเทียบค่าวิกฤตของการแจกแจงแบบ (F – Distribution)
Sig.	แทน	ค่า Significance ของการทดสอบความแปรปรวน
*	แทน	มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ลำดับชั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้กำหนดลำดับชั้นในการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อให้ง่ายต่อการศึกษา ออกเป็น 4 ชั้นตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับ
พัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ตอนที่ 4 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับ
พัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
แต่ละด้าน

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลของการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ประเภทของปัญหาและ
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่
ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผล
ต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน พิจารณาตามประเภทของปัญหา
และ พิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา นำเสนอผลในตารางที่ 6 – 9 ดังนี้

ตารางที่ 6 ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
นักเรียน	2.89	0.33	ปานกลาง	3.89	0.64	ปานกลาง	3.39	0.42	ปานกลาง

จากตารางที่ 6 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง
คณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับ
ปานกลาง ($\bar{X} = 3.39$, S.D. = 0.42) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการ

แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.89$, S.D. = 0.33) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.89$, S.D. = 0.64)

ตารางที่ 7 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
นักเรียน	3.00	0.50	ปานกลาง	4.11	0.78	สูง	3.56	0.86	ปานกลาง

จากตารางที่ 7 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.56$, S.D. = 0.86) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.00$, S.D. = 0.50) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.11$, S.D. = 0.78)

ตารางที่ 8 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
นักเรียน	2.89	0.33	ปานกลาง	3.00	0.50	ปานกลาง	2.94	0.42	ปานกลาง

จากตารางที่ 8 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถ

ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.89$, S.D. = 0.33) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.00$, S.D. = 0.50)

ตารางที่ 9 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
นักเรียน	3.22	0.44	ปานกลาง	4.11	0.78	สูง	3.67	0.77	ปานกลาง

จากตารางที่ 9 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.89$, S.D. = 0.64) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.11$, S.D. = 0.78)

สรุปตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.39$, S.D. = 0.42) และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.56$, S.D. = 0.86) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77)

**ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน**

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน ประกอบด้วย ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา นำเสนอผลในตารางที่ 10 – 37 ดังนี้

**2.1 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน
กระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน**

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจ พิจารณาตามประเภทของปัญหา และ พิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 10 - 13 ดังนี้

**ตารางที่ 10 ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา**

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการทำ ความเข้าใจ	3.76	0.44	ปานกลาง	4.31	1.02	สูง	4.03	0.81	สูง

จากตารางที่ 10 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.03$, S.D. = 0.81) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.76$, S.D. = 0.44) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.31$, S.D. = 1.02)

ตารางที่ 11 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถใน การแก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการทำ ความเข้าใจ	4.75	0.68	สูง	5.02	0.76	สูง	4.89	0.71	สูง

จากตารางที่ 11 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.89$, S.D. = 0.71) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.75$, S.D. = 0.68) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 5.02$, S.D. = 0.76)

ตารางที่ 12 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง
คณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จำแนกตามประเภท
ของปัญหา

ความสามารถใน การแก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการทำ ความเข้าใจ	3.76	0.44	ปานกลาง	4.76	0.68	สูง	4.26	0.76	สูง

จากตารางที่ 12 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.26$, S.D. = 0.76) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน

ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.76$, S.D. = 0.44) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.76$, S.D. = 0.68)

ตารางที่ 13 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการทำ ความเข้าใจ	4.31	1.02	สูง	5.02	0.76	สูง	4.67	0.94	สูง

จากตารางที่ 14 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.67$, S.D. = 0.94) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.31$, S.D. = 1.02) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 5.02$, S.D. = 0.76)

2.2 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ด้านกระบวนการดำเนินการ

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ พิจารณาตามประเภทของปัญหา และพิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 14 – 17 ดังนี้

ตารางที่ 14 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการดำเนินการ	0.78	0.15	ต่ำ	0.68	0.41	ต่ำ	0.73	0.31	ต่ำ

จากตารางที่ 14 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.73$, S.D. = 0.31) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.78$, S.D. = 0.15) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.68$, S.D. = 0.41)

ตารางที่ 15 ปัญหาซับซ้อนที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ จำแนกตามระดับพัฒนาการ
ทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ดำเนินการ	1.13	0.56	ต่ำ	1.53	0.24	ต่ำ	1.33	0.46	ต่ำ

จากตารางที่ 15 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.33$, S.D. = 0.46) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.13$, S.D. = 0.56) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.24)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ตารางที่ 16 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง
คณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ จำแนกตามประเภท
ของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ดำเนินการ	0.78	0.16	ต่ำ	1.13	0.56	ต่ำ	0.96	0.44	ต่ำ

จากตารางที่ 16 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.96$, S.D. = 0.44) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม

ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.78$, S.D. = 0.16) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.13$, S.D. = 0.56)

ตารางที่ 17 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการดำเนินการ	0.69	0.41	ต่ำ	1.53	0.24	ต่ำ	1.11	0.54	ต่ำ

จากตารางที่ 17 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.54) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.69$, S.D. = 0.41) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.24)

2.3 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ พิจารณาตามประเภทของปัญหา และพิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 18 – 21 ดังนี้

ตารางที่ 18 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการจำ	1.22	0.32	ต่ำ	1.00	0.51	ต่ำ	1.11	0.43	ต่ำ

จากตารางที่ 18 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.43) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.22$, S.D. = 0.32) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.00$, S.D. = 0.51)

ตารางที่ 19 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการจำ	0.75	0.33	ต่ำ	0.76	0.19	ต่ำ	0.76	0.26	ต่ำ

จากตารางที่ 19 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.26) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียนที่มีระดับ

การคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.75$, S.D. = 0.33) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.19)

ตารางที่ 20 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการจำ	1.22	0.32	ต่ำ	0.76	0.33	ต่ำ	0.99	0.39	ต่ำ

จากตารางที่ 20 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.99$, S.D. = 0.39) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.22$, S.D. = 0.32) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.33)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางที่ 21 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการจำ	1.00	0.51	ต่ำ	0.76	0.19	ต่ำ	0.88	0.39	ต่ำ

จากตารางที่ 21 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.88$, S.D. = 0.39) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำ ในปัญหาพื้นฐาน

อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.00$, S.D. = 0.51) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.19)

2.4 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ พิจารณาตามประเภทของปัญหา และ พิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 22 – 25 ดังนี้

ตารางที่ 22 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์	3.04	0.41	ปานกลาง	3.18	0.35	ปานกลาง	3.11	0.38	ปานกลาง

จากตารางที่ 22 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.38) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.04$, S.D. = 0.41) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.18$, S.D. = 0.35)

ตารางที่ 23 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ จำแนกตามระดับพัฒนาการ
ทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์	3.11	0.30	ปานกลาง	4.16	0.66	สูง	3.63	0.73	ปานกลาง

จากตารางที่ 23 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.63$, S.D. = 0.73) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.30) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.16$, S.D. = 0.66)

ตารางที่ 24 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา
ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ จำแนกตาม
ประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์	3.04	0.41	ปานกลาง	3.11	0.30	ปานกลาง	3.08	0.35	ปานกลาง

จากตารางที่ 24 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.08$, S.D. = 0.35) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็น

รูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.04$, S.D. = 0.41) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.30)

ตารางที่ 25 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์	3.18	0.35	ปานกลาง	4.16	0.66	สูง	3.67	0.72	ปานกลาง

จากตารางที่ 25 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.67$, S.D. = 0.72) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.18$, S.D. = 0.35) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.16$, S.D. = 0.66)

2.5 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล พิจารณาตามประเภทของปัญหา และพิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 26 – 29 ดังนี้

ตารางที่ 26 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล จำแนกตามระดับพัฒนาการ
ทางสติปัญญา

ความสามารถใน การแก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ประเมินผล	2.91	0.22	ปานกลาง	2.93	0.43	ปานกลาง	3.01	0.35	ปานกลาง

จากตารางที่ 26 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง
คณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและ
แบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.01$, S.D. = 0.35) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐาน
ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของ
นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.91$, S.D. = 0.22) และ
นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.93$, S.D. = 0.43)

ตารางที่ 27 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล จำแนกตามระดับพัฒนาการ
ทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการ ประเมินผล	3.11	0.42	ปานกลาง	3.98	0.78	ปานกลาง	3.46	0.81	ปานกลาง

จากตารางที่ 27 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทาง
คณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและ

แบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.46, S.D. = 0.81$) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อน ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11, S.D. = 0.42$) และ แบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.98, S.D. = 0.78$)

ตารางที่ 28 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการประเมินผล	2.91	0.23	ปานกลาง	2.93	0.42	ปานกลาง	2.92	0.33	ปานกลาง

จากตารางที่ 28 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.92, S.D. = 0.33$) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.91, S.D. = 0.23$) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.93, S.D. = 0.42$)

ตารางที่ 29 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
กระบวนการประเมินผล	3.11	0.43	ปานกลาง	3.98	0.78	ปานกลาง	3.54	0.76	ปานกลาง

จากตารางที่ 29 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.54$, S.D. = 0.76) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.43) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.98$, S.D. = 0.78)

2.6 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี พิจารณาตามประเภทของปัญหา และพิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 30 – 33 ดังนี้

ตารางที่ 30 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
ยุทธวิธี	1.51	0.23	ต่ำ	1.60	0.20	ต่ำ	1.56	0.21	ต่ำ

จากตารางที่ 30 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56$, S.D. = 0.21) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.51$, S.D. = 0.23) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.60$, S.D. = 0.20)

ตารางที่ 31 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ด้านยุทธวิธี จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
ยุทธวิธี	1.56	0.17	ต่ำ	2.20	0.39	ต่ำ	1.88	0.44	ต่ำ

จากตารางที่ 31 พบว่า ปัญหาซับซ้อนความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ด้านยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับ
ต่ำ ($\bar{X} = 1.88, S.D. = 0.44$) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา
ทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ
($\bar{X} = 1.56, S.D. = 0.17$) และ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ
($\bar{X} = 2.20, S.D. = 0.39$)

ตารางที่ 32 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ของนักเรียนด้านยุทธวิธี จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
ยุทธวิธี	1.51	0.23	ต่ำ	1.56	0.17	ต่ำ	1.53	0.19	ต่ำ

จากตารางที่ 32 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการ
แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับ
ต่ำ ($\bar{X} = 1.53, S.D. = 0.19$) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถ
ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ
($\bar{X} = 1.51, S.D. = 0.23$) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56, S.D. = 0.17$)

ตารางที่ 33 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา
ทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี จำแนกตามระดับประเภทของปัญหา

ความสามารถ ในการแก้ปัญหา ทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
ยุทธวิธี	1.60	0.20	ต่ำ	2.20	0.39	ต่ำ	1.90	0.43	ต่ำ

จากตารางที่ 33 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.90$, S.D. = 0.43) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.60$, S.D. = 0.20) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 2.20$, S.D. = 0.39)

2.7 ผลการวิเคราะห์ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา พิจารณาตามประเภทของปัญหา และพิจารณาตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ซึ่งแสดงในตารางที่ 34 – 37 ดังนี้

ตารางที่ 34 ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน
ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถใน การแก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์	ปัญหาพื้นฐาน								
	ระดับการคิด แบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิด แบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
เวลาที่ใช้ในการ แก้ปัญหา	20.56	2.65	ต่ำ	16.02	0.92	ปานกลาง	18.31	3.01	ปานกลาง

จากตารางที่ 34 พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 18.31$, S.D. = 3.01) นอกจากนี้ ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 20.56$, S.D. = 2.65) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 16.02$, S.D. = 0.92)

ตารางที่ 35 ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จำแนกตามระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ปัญหาซับซ้อน								
	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม			ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา	28.44	1.67	ต่ำ	27.61	1.68	ต่ำ	28.03	1.43	ต่ำ

จากตารางที่ 35 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.03$, S.D. = 1.43) นอกจากนี้ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.44$, S.D. = 1.67) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 27.61$, S.D. = 1.68)

ตารางที่ 36 ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา	20.55	2.65	ต่ำ	28.44	1.67	ต่ำ	24.50	4.59	ต่ำ

จากตารางที่ 36 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 24.50$, S.D. = 4.59) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 20.55$, S.D. = 2.65) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.44$, S.D. = 1.67)

ตารางที่ 37 ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จำแนกตามประเภทของปัญหา

ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์	ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม								
	ปัญหาพื้นฐาน			ปัญหาซับซ้อน			รวม		
	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล	\bar{X}	S.D.	แปลผล
เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา	16.06	0.92	ปานกลาง	27.61	1.08	ต่ำ	21.83	6.02	ต่ำ

จากตารางที่ 37 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 21.83$, S.D. = 6.02) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 16.06, S.D. = 0.92$) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 27.61, S.D. = 1.08$)

สรุปตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์ประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.03, S.D. = 0.81$) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.73, S.D. = 0.31$) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11, S.D. = 0.43$) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11, S.D. = 0.38$) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.01, S.D. = 0.35$) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56, S.D. = 0.21$) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 18.31, S.D. = 3.01$) ตามลำดับ และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.89, S.D. = 0.71$) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.33, S.D. = 0.46$) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76, S.D. = 0.26$) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.63, S.D. = 0.73$) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.46, S.D. = 0.81$) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.88, S.D. = 0.44$) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.03, S.D. = 1.43$) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.26, S.D. = 0.76$) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.96, S.D. = 0.44$) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.99, S.D. = 0.39$) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.08, S.D. = 0.35$) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.92, S.D. = 0.33$) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53, S.D. = 0.19$) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 24.50, S.D. = 4.59$) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.67, S.D. = 0.94$) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11, S.D. = 0.54$) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.88, S.D. = 0.39$) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ใน

ระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.67$, S.D. = 0.72) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.54$, S.D. = 0.76) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.90$, S.D. = 0.43) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 21.83$, S.D. = 6.02)



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน โดยใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบ 2 ทาง (2×2 Factorial design Analysis of variance) ซึ่งแสดงในตารางที่ 38 - 40 ดังนี้

ตารางที่ 38 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	2.78	1	2.78	10.81*	.002
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.78	1	1.78	6.92*	.013
ประเภทของปัญหา*ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.78	1	1.78	6.92*	.013
ความคลาดเคลื่อน (Error)	8.22	32	0.25		
รวม	428.00	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 38 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ดังนั้นจึงพิจารณาอิทธิพลร่วม โดยใช้การวิเคราะห์อิทธิพลหลักแยกย่อย (Simple main effect) ประกอบด้วย การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และ การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหา ซึ่งแสดงในตารางที่ 39 - 40 ดังนี้

ตารางที่ 39 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน-ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม	-0.11	Contrast	0.06	1	0.06	0.19	.665
		Error	9.33	32	0.29		
ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม	-0.89	Contrast	3.56	1	3.56	12.19*	.001
		Error	0.06	1	0.06		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 39 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 40 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

กลุ่มย่อย (ประเภทของปัญหา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม-ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ปัญหาพื้นฐาน	-0.33	Contrast	0.50	1	0.50	1.71	.200
		Error	9.33	32	0.29		
ปัญหาซับซ้อน	-1.11	Contrast	5.56	1	5.56	19.05*	.000
		Error	0.50	1	0.50		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 40 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สรุปตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05



ตอนที่ 4 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน ประกอบด้วย ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ตามลำดับ โดยใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบ 2 ทาง (2x2 Factorial design Analysis of variance) ซึ่งแสดงในตารางที่ 41 - 55 ดังนี้

4.1 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจ

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์นักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจของ นำเสนอผลในตารางที่ 41 ดังนี้

ตารางที่ 41 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการทำความเข้าใจ

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	6.58	1	6.58	11.60*	.002
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.521	1	1.521	2.67	.111
ประเภทของปัญหา*ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.18	1	0.18	0.331	.569
ความคลาดเคลื่อน (Error)	18.16	32	0.56		
รวม	742.92	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 41 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาไม่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน

4.2 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ นำเสนอผลในตารางที่ 42 ดังนี้

ตารางที่ 42 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการดำเนินการ

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	3.24	1	3.24	22.91*	.000
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.21	1	0.21	1.54	.224
ประเภทของปัญหา*ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.53	1	0.53	3.80	.060
ความคลาดเคลื่อน (Error)	4.52	32	0.14		
รวม	46.96	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 42 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาไม่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน

4.3 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ นำเสนอผลในตารางที่ 43 ดังนี้

ตารางที่ 43 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการจำ

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	1.13	1	1.13	8.92*	.005
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.11	1	0.11	0.87	.358
ประเภทของปัญหา * ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.11	1	0.11	0.87	.358
ความคลาดเคลื่อน (Error)	4.08	32	0.12		
รวม	36.80	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 43 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาไม่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน

4.4 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ นำเสนอผลในตารางที่ 44 – 46 ดังนี้

ตารางที่ 44 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	2.45	1	2.45	11.95*	.002
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	3.12	1	3.12	15.20*	.000
ประเภทของปัญหา * ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.86	1	1.86	9.09*	.005
ความคลาดเคลื่อน (Error)	6.56	32	0.20		
รวม	423.40	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 44 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ดังนั้นจึงพิจารณาอิทธิพลรวมโดยใช้การวิเคราะห์อิทธิพลหลักแยกย่อย (Simple main effect) ประกอบด้วยการทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และการทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาซึ่งแสดงในตารางที่ 45 - 46 ดังนี้

ตารางที่ 45 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน- ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบเป็น รูปธรรม	-0.067	Contrast	0.02	1	0.02	0.09	.757
		Error	6.57	32	0.21		

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการ ทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน- ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบเป็น นามธรรม	-0.978	Contrast	4.30	1	4.30	20.96*	.000
		Error	0.02	1	0.02		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 45 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 46 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์

กลุ่มย่อย (ประเภทของ ปัญหา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม- ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ปัญหาพื้นฐาน	-0.133	Contrast	0.08	1	0.08	0.39	.537
		Error	6.57	32	0.21		
ปัญหาซับซ้อน	-1.044	Contrast	4.91	1	4.91	23.91*	.000
		Error	0.08	1	0.08		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 46 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.5 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับ

พัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล นำเสนอผลในตารางที่ 47 – 49 ดังนี้

ตารางที่ 47 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	1.77	1	1.77	6.99*	.013
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	3.48	1	3.48	13.70*	.001
ประเภทของปัญหา * ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.60	1	1.60	6.31*	.017
ความคลาดเคลื่อน (Error)	8.13	32	0.25		
รวม	391.36	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 47 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ดังนั้นจึงพิจารณาอิทธิพลร่วม โดยใช้การวิเคราะห์อิทธิพลหลักแยกย่อย (Simple main effect) ประกอบด้วย การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และ การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหา ซึ่งแสดงในตารางที่ 48 - 49 ดังนี้

ตารางที่ 48 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน-ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม	-0.022	Contrast	0.02	1	0.02	0.01	.926
		Error	8.13	32	0.25		
ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม	-0.867	Contrast	3.38	1	3.38	13.30*	.001
		Error	0.02	1	0.02		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 48 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 49 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านกระบวนการประเมินผล

กลุ่มย่อย (ประเภทของปัญหา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม-ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ปัญหาพื้นฐาน	-0.200	Contrast	0.18	1	0.18	0.71	.406
		Error	8.13	32	0.25		
ปัญหาซับซ้อน	-1.044	Contrast	4.91	1	4.91	19.31*	.000
		Error	0.18	1	0.18		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 49 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มากกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.6 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี นำเสนอผลในตารางที่ 50 – 52 ดังนี้

ตารางที่ 50 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	0.93	1	0.94	13.90*	.001
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	1.21	1	1.21	18.00*	.000
ประเภทของปัญหา * ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	0.69	1	0.69	10.33*	.003
ความคลาดเคลื่อน (Error)	2.15	32	0.07		
รวม	111.08	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 50 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ดังนั้นจึงพิจารณาอิทธิพลร่วม โดยใช้การวิเคราะห์อิทธิพลหลักแยกย่อย (Simple main effect) ซึ่งประกอบด้วย การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และการทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาซึ่งแสดงในตารางที่ 52 - 53 ดังนี้

ตารางที่ 51 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน-ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม	-0.04	Contrast	0.01	1	0.01	0.13	.719
		Error	2.15	32	0.07		
ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม	-0.60	Contrast	1.62	1	1.62	24.10*	.000
		Error	2.15	32	0.06		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 51 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐานอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 52 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านยุทธวิธี

กลุ่มย่อย (ประเภทของปัญหา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม-ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ปัญหาพื้นฐาน	-0.08	Contrast	0.04	1	0.036	0.52	.472
		Error	2.15	32	0.06		
ปัญหาซับซ้อน	-0.64	Contrast	1.86	1	1.87	27.80*	.000
		Error	2.15	32	0.06		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 52 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4.7 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับ

พัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา นำเสนอผลในตารางที่ 53 – 54 ดังนี้

ตารางที่ 53 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

แหล่งความแปรปรวน	SS	df	MS	F	Sig.
ประเภทของปัญหา	64.00	1	64.00	21.65*	.000
ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	850.69	1	850.69	287.89*	.000
ประเภทของปัญหา * ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา	30.25	1	30.25	10.23*	.003
ความคลาดเคลื่อน (Error)	94.56	32	2.95		
รวม	20360.05	36			

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 53 พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ดังนั้นจึงพิจารณาอิทธิพลร่วมโดยใช้การวิเคราะห์อิทธิพลหลักแยกย่อย (Simple main effect) ประกอบด้วยการทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญา และการทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาซึ่งแสดงในตารางที่ 54 - 55 ดังนี้

ตารางที่ 54 การทดสอบอิทธิพลของประเภทของปัญหาในแต่ละกลุ่มย่อยของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

กลุ่มย่อย (ระดับพัฒนาการทางสติปัญญา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ปัญหาพื้นฐาน- ปัญหาซับซ้อน)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ระดับการคิดแบบ เป็นรูปธรรม	-7.89	Contrast	280.06	1	280.06	94.79*	.000
		Error	94.55	32	2.95		
ระดับการคิดแบบ เป็นนามธรรม	-11.66	Contrast	600.89	1	600.89	203.36*	.000
		Error	280.06	1	280.06		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 54 พบว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ตารางที่ 55 การทดสอบอิทธิพลของระดับพัฒนาการทางสติปัญญาในแต่ละกลุ่มย่อยของประเภทของปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา

กลุ่มย่อย (ประเภทของ ปัญหา)	ผลต่างค่าเฉลี่ย (ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม- ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม)	ผล	SS	df	MS	F	Sig.
ปัญหาพื้นฐาน	4.50	Contrast	91.13	1	91.13	30.84*	.000
		Error	94.56	32	2.96		
ปัญหาซับซ้อน	0.83	Contrast	3.13	1	3.13	1.06	.311
		Error	91.13	1	91.13		

* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากตารางที่ 55 พบว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่านักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สรุปตอนที่ 4 ผลการวิเคราะห์ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ โดยปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมมากกว่านามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล และยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .05 ตามลำดับ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้เป็นการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ผู้วิจัยได้สรุปผลของการวิจัยหลังจากที่ได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล ตามลำดับหัวข้อต่อไปนี้

1. วัตถุประสงค์การวิจัย
2. สรุปผลการวิจัย
3. อภิปรายผลการวิจัย
4. ข้อเสนอแนะ

วัตถุประสงค์การวิจัย

1. เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
2. เพื่อศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน
3. เพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
4. เพื่อศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้นแต่ละด้าน

สรุปผลการวิจัย

การวิจัยเรื่องการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น สรุปผลการวิจัยได้ดังนี้

1. ผลการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ผลการวิจัยพบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.39$, S.D. = 0.42) และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.56$, S.D. = 0.86) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42) และ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77)

2. ผลการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์แต่ละด้าน

ผลการวิจัยพบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.03$, S.D. = 0.81) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.73$, S.D. = 0.31) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.43) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.38) กระบวนการประเมินผลอยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.01$, S.D. = 0.35) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56$, S.D. = 0.21) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาอยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 18.31$, S.D. = 3.01) และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรม ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.89$, S.D. = 0.71) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.33$, S.D. = 0.46) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.26) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.63$, S.D. = 0.73) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.46$, S.D. = 0.81) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.88$, S.D. = 0.44) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.03$, S.D. = 1.43) นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.26$, S.D. = 0.76)

กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.96$, S.D. = 0.44) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.99$, S.D. = 0.39) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.08$, S.D. = 0.35) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.92$, S.D. = 0.33) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.19) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 24.50$, S.D. = 4.59) และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.67$, S.D. = 0.94) กระบวนการดำเนินการ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.54) กระบวนการจำ อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.88$, S.D. = 0.39) กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.67$, S.D. = 0.72) กระบวนการประเมินผล อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.54$, S.D. = 0.76) ยุทธวิธี อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.90$, S.D. = 0.43) และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 21.83$, S.D. = 6.02)

3. ผลการศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ผลการวิจัยพบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

4. ผลการศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์แต่ละด้าน

ผลการวิจัยพบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ โดยปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมมากกว่านามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์

กระบวนการประเมินผล และยุทธวิธีของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา ในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ

อภิปรายผลการวิจัย

การวิจัยเรื่องการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ผลการวิจัยนำมาอภิปราย ได้ดังนี้

1. ผลการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน พบว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.39$, S.D. = 0.42) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.89$, S.D. = 0.33) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.89$, S.D. = 0.64) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนแต่ละคนเมื่อประสบกับปัญหาพื้นฐานแล้ว ไม่ต้องใช้กระบวนการคิดที่ซับซ้อน หรือเวลาที่มาก ก็สามารถที่จะแก้ปัญหานั้นได้ หรือใช้ความสามารถพื้นฐานในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ประเภทนี้ได้คำตอบ เพราะปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่ค่อนข้างง่าย ซึ่งสอดคล้องกับ Charles, R. and Lester, F. (1982 : 6 - 10) ที่กล่าวว่า เป็นปัญหาที่ง่าย เป็นข้อความที่เคยพบเจอเช่นปัญหาในหนังสือเรียน จึงทำให้ให้นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและแบบเป็นนามธรรมใช้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ที่เป็นปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.56$, S.D. = 0.86) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.00$, S.D. = 0.50) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.11$, S.D. = 0.78) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่นักเรียนจะต้องใช้ความพยายาม ความสามารถ

กระบวนการคิดต่าง ๆ มาช่วยจึงจะแก้ปัญหาได้ ซึ่งสอดคล้องกับ Reys, R. E. et al. (1992 : 29) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อนในการแก้ปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความรู้ ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกันเพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ใช้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อยู่ในระดับสูง แต่นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะไม่สามารถแก้ปัญหาซับซ้อนได้ ส่งผลให้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อยู่ในระดับปานกลาง นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.94$, S.D. = 0.42) โดยปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.89$, S.D. = 0.33) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.00$, S.D. = 0.50) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จะมีความสามารถในการเรียนรู้ค่อนข้างต่ำ ซึ่งการเรียนรู้นี้มีอิทธิพลอย่างมากต่อการสร้างความรู้ การใช้ความคิด การใช้เหตุผล ฯลฯ ซึ่งสอดคล้องกับ บุญทัน อยู่ชมบุญ (2529 : 30 - 31) ที่กล่าวว่า เด็กในระดับนี้จะสามารถหาเหตุผลได้จากวัตถุดิบของที่เป็นรูปธรรม แก้ปัญหาได้จากสิ่งที่เห็นเป็นรูปธรรม แบ่งประเภทสิ่งของ จัดเรียงลำดับและสร้างเกณฑ์ในการแบ่งได้ ซึ่งความสามารถดังกล่าวเป็นพื้นฐานในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ จากเหตุผลนี้เอง จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.00$, S.D. = 0.77) โดยปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.89$, S.D. = 0.64) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.11$, S.D. = 0.78) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม สามารถใช้สัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์มาช่วยแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับ Ojose, B. (2005 : 1) ที่กล่าวว่า นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการใช้ตัวแปรและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์มาช่วยในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ จึงทำให้นักเรียนในกลุ่มนี้สามารถแก้ปัญหาที่เป็นสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์ได้ และสามารถแก้ปัญหาทั้งปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อนได้ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลางและระดับสูง ตามลำดับ

2. ผลการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน ประกอบด้วยความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ กระบวนการดำเนินการ กระบวนการจำ กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา พบว่า เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.03, S.D. = 0.81$) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.76, S.D. = 0.44$) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.31, S.D. = 1.02$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาพื้นฐานจะมีโครงสร้างที่ไม่ซับซ้อน ทำให้นักเรียนสามารถทำความเข้าใจในปัญหาได้ง่าย จึงทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนในปัญหาซับซ้อน ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมอยู่ในระดับปานกลาง และแบบเป็นนามธรรมอยู่ในระดับสูง ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.89, S.D. = 0.71$) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.75, S.D. = 0.68$) และ แบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 5.02, S.D. = 0.76$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ยาก มีเงื่อนไขมาก ต้องใช้การดำเนินการหลายขั้นตอน จึงทำให้ต้องใช้ความสามารถในการทำความเข้าใจปัญหาประเภทนี้สูง จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับสูง นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.26, S.D. = 0.76$) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.76, S.D. = 0.44$) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.76, S.D. = 0.68$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมเมื่อเผชิญกับปัญหาพื้นฐานซึ่งเป็นปัญหาที่ง่าย นักเรียนที่อยู่ในกลุ่มนี้จึงไม่จำเป็นต้องใช้กระบวนการทำความเข้าใจในการแก้ปัญหาสูง ซึ่งต่างจากปัญหาซับซ้อนที่ยากกว่าและมีเงื่อนไขมากกว่า จึงทำให้นักเรียนต้องใช้กระบวนการทำความเข้าใจเป็นอย่างมากมาช่วยแก้ปัญหา จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน

อยู่ในระดับปานกลาง และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.67$, S.D. = 0.94) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.31$, S.D. = 1.02) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 5.02$, S.D. = 0.76) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ธรรมชาติของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เมื่อเผชิญกับปัญหาจะมีความสนใจและมีความมุ่งมั่นในการแก้ปัญหา จะให้ความสนใจกับการทำความเข้าใจปัญหา จึงทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับสูง เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการ จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.73$, S.D. = 0.31) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.78$, S.D. = 0.15) และแบบเป็นนามธรรมอยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.68$, S.D. = 0.41) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนเมื่อได้เผชิญกับปัญหาพื้นฐานแล้ว หลายคนจะบอกคำตอบได้เลย โดยไม่แสดงขั้นตอนในการดำเนินการหาคำตอบนั้น หรือบางคนแสดงขั้นตอนในการดำเนินการเพียงไม่กี่ขั้นก็ได้คำตอบ จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.33$, S.D. = 0.46) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.13$, S.D. = 0.56) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.24) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ยากต้องใช้หลายกระบวนการในการแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับ Reys, R. E. et al. (1992 : 29) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อน ในการแก้ปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกันเพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา เมื่อนักเรียนหลายคนได้เผชิญกับปัญหาประเภทนี้ จะใช้กระบวนการคิดที่หลากหลายและแสดงขั้นตอนการดำเนินการแก้ปัญหาออกมา บางคนอาจแสดงออกมากกว่าหนึ่งขั้นตอน จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ใน

ระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.96$, S.D. = 0.44) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.78$, S.D. = 0.16) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.13$, S.D. = 0.56) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ยังไม่สามารถคิดขั้นสูงได้ ซึ่งส่งผลต่อการแสดงการดำเนินการแก้ปัญหาออกมา จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.54) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.69$, S.D. = 0.41) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.24) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เมื่อเผชิญกับปัญหา หลายคนไม่สามารถแสดงการดำเนินการจากการคิดของตนเองออกมาได้ ส่วนใหญ่จะเขียนแต่คำตอบหรือกระบวนการคิดเพียงไม่กี่ขั้นตอน อาจเป็นเพราะนักเรียนไม่คุ้นเคยกับการทำข้อสอบอัตนัย เพราะโรงเรียนส่วนใหญ่จะใช้ข้อสอบแบบเลือกตอบในการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรียนของนักเรียน จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำ จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.11$, S.D. = 0.43) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.22$, S.D. = 0.32) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.00$, S.D. = 0.51) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่นักเรียนเคยพบเจอมาแล้วจากในห้องเรียน ในการเข้าร่วมกิจกรรมต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ ฯลฯ นักเรียนจึงไม่ได้ใช้การคิดในการแก้ปัญหาเท่าที่ควร หลายคนจะจำขั้นตอนที่คล้าย ๆ กัน หรือการหาคำตอบที่คล้าย ๆ กัน มาใช้ในการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.26) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.75$, S.D. = 0.33) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.19) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ไม่ค่อยพบเจอในหนังสือเรียนหรือชีวิตประจำวัน เมื่อนักเรียนเผชิญกับปัญหาประเภทนี้จะไม่สามารถจำกระบวนการหรือแนวทางในการแก้ปัญหาที่คล้ายกันมาใช้ได้เลย ส่วนใหญ่จะแก้ปัญหาตาม

ขั้นตอนหรือความเข้าใจของแต่ละคน จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.99$, S.D. = 0.39) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.22$, S.D. = 0.32) และปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.33) ที่เป็นเช่นนี้เพราะนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะไม่สามารถจำข้อมูลหรือวิธีการในการแก้ปัญหา มาใช้กับปัญหาที่กำลังเผชิญอยู่ได้ เพราะยังไม่มีความสามารถในด้านนี้ จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.88$, S.D. = 0.39) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.00$, S.D. = 0.51) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 0.76$, S.D. = 0.19) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่วนใหญ่เมื่อเผชิญกับปัญหา จะแก้ปัญหาตามกระบวนการคิดหรือความเข้าใจของแต่ละคน โดยจะไม่เน้นกระบวนการจำมาช่วยแก้ปัญหาที่สามารถแก้ปัญหานั้นได้ จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจำของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.38) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.04$, S.D. = 0.41) แบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.18$, S.D. = 0.35) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่นักเรียนพบเจอทั่วไป มีโครงสร้าง ไม่ซับซ้อน และไม่จำเป็นต้องใช้การแก้ปัญหาหลายขั้นตอนในการหาคำตอบ ซึ่งสอดคล้องกับ Charles, R. and Lester, F. (1982 : 6 - 10) ที่กล่าวว่า เป็นปัญหาที่ง่าย เป็นข้อความที่เคยพบเจอเช่นปัญหาในหนังสือเรียน ทำให้นักเรียนสามารถแก้ปัญหาประเภทนี้ได้ง่าย ส่งผลให้ใช้ความสามารถด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์น้อยมาก จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและ

นามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.63, S.D. = 0.73$) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11, S.D. = 0.30$) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.16, S.D. = 0.66$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนนั้นนักเรียนจะต้องใช้แนวทางในการหาคำตอบหลายรูปแบบเพื่อให้ได้มาซึ่งผลลัพธ์ของคำตอบ ปัญหาบางข้อนักเรียนต้องใช้กระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์หลายกระบวนการในการหาคำตอบ จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมอยู่ในระดับปานกลาง และแบบเป็นนามธรรมอยู่ในระดับสูง นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.08, S.D. = 0.35$) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.04, S.D. = 0.41$) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11, S.D. = 0.30$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมไม่สามารถจินตนาการจากข้อมูลที่มีอยู่ได้และไม่สามารถนำข้อมูลที่คล้ายกันมาประยุกต์ในการแก้ปัญหาคำตอบได้ จึงทำให้การแก้ปัญหของนักเรียนในกลุ่มนี้ไม่สามารถนำกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์มาใช้ได้มากกว่าหนึ่งกระบวนการ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อนอยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.67, S.D. = 0.72$) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.18, S.D. = 0.35$) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับสูง ($\bar{X} = 4.16, S.D. = 0.66$) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เมื่อได้เผชิญกับปัญหาจะสามารถนำรูปแบบการแก้ปัญหหรือวิธีการแก้ปัญหหรือเงื่อนไขที่นอกเหนือจากโจทย์กำหนดมาช่วยในการแก้ปัญหาคำตอบได้ ซึ่งสอดคล้องกับ สมทรง สุวพานิช (2549 : 166) ที่กล่าวว่า เด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ มีความพอใจที่จะคิดถึงสิ่งที่ไม่มีความจริงหรือสิ่งที่เป็นนามธรรมได้ ซึ่งความสามารถนี้จะช่วยในการเลือกกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ที่มากมายมาช่วยแก้ปัญห จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ของนักเรียน ในปัญหาพื้นฐานอยู่ในระดับปานกลาง และปัญหาซับซ้อนอยู่ในระดับสูง เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผล จะเห็นว่า ปัญหา

พื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.01$, S.D. = 0.35) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.91$, S.D. = 0.22) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.93$, S.D. = 0.43) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนเมื่อได้เผชิญกับปัญหาพื้นฐานซึ่งเป็นปัญหาที่ใช้การดำเนินการไม่ซับซ้อน นักเรียนเรียนส่วนใหญ่เมื่อแก้ปัญหาประเภทนี้ จะไม่ค่อยตรวจสอบหรือประเมินผลการแก้ปัญหาในแต่ละขั้นตอน เพราะมีความมั่นใจในผลลัพธ์ของการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.46$, S.D. = 0.81) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.42) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.98$, S.D. = 0.78) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ เมื่อนักเรียนได้เผชิญกับปัญหาซับซ้อน จะใช้กระบวนการประเมินผลในการตรวจสอบความถูกต้องและความสมเหตุสมผลของคำตอบในการแก้ปัญหา เพราะปัญหาซับซ้อนนั้นจะต้องใช้การดำเนินการที่หลายขั้นตอนในการแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับยูพิน พิพิทกุล (2542 : 3) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ต้องใช้การดำเนินการที่หลายขั้นตอนในการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.92$, S.D. = 0.33) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.91$, S.D. = 0.23) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 2.93$, S.D. = 0.42) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ไม่มีความสามารถในการตรวจสอบหรือคิดย้อนกลับ ทำให้ไม่สามารถอธิบายถึงความสมเหตุสมผลของวิธีการและคำตอบที่ได้จากการแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับ Rathus, S. A. (2008 : 1) ที่กล่าวว่า นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะไม่สามารถคิดย้อนกลับได้จึงทำให้ไม่สามารถประเมินผลการแก้ปัญหาหรือตรวจสอบความสมเหตุสมผลของคำตอบได้ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง

และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.54$, S.D. = 0.76) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.11$, S.D. = 0.43) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 3.98$, S.D. = 0.78) ที่เป็นเช่นนี้ เพราะ นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะมีความสามารถในการให้เหตุผลและสามารถตรวจสอบความสมเหตุสมผลของคำตอบจากการแก้ปัญหาได้ ซึ่งสอดคล้องกับ ทัศนคติ โพรวิวัฒน์ (2542 : 57) ที่กล่าวว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการให้เหตุผลของการแก้ปัญหา สามารถแก้ปัญหาอย่างมีระบบระเบียบ สามารถคิดถึงตัวแปรต่าง ๆ และตรวจสอบความถูกต้องของการแก้ปัญหาในเวลาเดียวกันได้ ส่งผลให้เด็กในกลุ่มนี้ จะสามารถตรวจสอบความถูกต้องของขั้นตอนการแก้ปัญหาทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อนได้อย่างสมเหตุสมผล จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับปานกลาง เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56$, S.D. = 0.21) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.51$, S.D. = 0.23) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.60$, S.D. = 0.20) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่ง่าย ไม่มีโครงสร้างที่ซับซ้อน เมื่อนักเรียนเผชิญกับปัญหาประเภทนี้ นักเรียนจะใช้วิธีพื้นฐานหรือการดำเนินการที่ง่าย ๆ ในการแก้ปัญหาก็ได้คำตอบ โดยไม่จำเป็นต้องใช้ยุทธวิธีมาช่วยในการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.88$, S.D. = 0.44) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56$, S.D. = 0.17) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 2.20$, S.D. = 0.39) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ยาก ต้องใช้การดำเนินการหลายขั้นตอนในการแก้ปัญหาประเภทนี้ จึงจำเป็นต้องใช้ยุทธวิธีมาช่วย แต่นักเรียนยังไม่มีความสามารถในการใช้ยุทธวิธีที่หลากหลาย อาจเนื่องมาจากทางโรงเรียนไม่ได้ให้ความสำคัญกับการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการแก้ปัญหา ซึ่งการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ส่วนใหญ่ไม่ได้ส่งเสริมการใช้ยุทธวิธีมาช่วยในการแก้ปัญหานักเรียน จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งระดับการคิด

แบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ นอกจากนี้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.53$, S.D. = 0.19) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.51$, S.D. = 0.23) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.56$, S.D. = 0.17) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จะไม่มีความสามารถในการนำข้อมูลหรือวิธีการที่หลากหลายมาใช้ในการแก้ปัญหาได้ ซึ่งสอดคล้องกับ กัญญา โพธิวัฒน์ (2542 : 57) ที่กล่าวว่า ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมไม่สามารถคิดหาเหตุผลนอกเหนือจากข้อมูลที่มีอยู่ ไม่สามารถระลึกถึงสิ่งที่ไม่มีตัวตนหรือสิ่งที่เป็นนามธรรมได้ จึงทำให้การแก้ปัญหานักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะเป็นการดำเนินการตามขั้นตอนเท่านั้น และไม่สามารถนำยุทธวิธีมาใช้ได้ จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ และนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.90$, S.D. = 0.43) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 1.60$, S.D. = 0.20) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 2.20$, S.D. = 0.39) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ การจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของครู ส่วนใหญ่ไม่ได้ให้ความสำคัญกับทักษะการแก้ปัญหา ทำให้นักเรียนขาดทักษะและประสบการณ์ในการใช้ยุทธวิธีมาช่วยในการแก้ปัญหา จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีของนักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 18.31$, S.D. = 3.01) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 20.56$, S.D. = 2.65) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 16.02$, S.D. = 0.92) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมีความสามารถในการแก้ปัญหามากกว่าแบบรูปธรรม โดยใช้เวลาในการแก้ปัญหาน้อยกว่า จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียนทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับปานกลาง ในปัญหาซับซ้อน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.03$, S.D. = 1.43) โดยนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.44$,

S.D. = 1.67) และแบบเป็นนามธรรม อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 27.61$, S.D. = 1.68) ที่เป็นเช่นนี้ เพราะ ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่แปลกใหม่ มีความซับซ้อนในการแก้ปัญหา นักเรียนจะต้อง ใช้ความรู้และเวลาที่เหมาะสมในการแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับ Reys, R. E. et al. (1992 : 29) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อนในการแก้ปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้อง ประมวลผลความรู้ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกัน เพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา จากเหตุผล ดังกล่าว จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน เวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อยู่ใน ระดับต่ำ นอกจากนี้ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการ แก้ปัญหาของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 24.50$, S.D. = 4.59) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 20.55$, S.D. = 2.65) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 28.44$, S.D. = 1.67) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จะสามารถแก้ปัญหาที่เป็นพื้นฐานได้ แต่ในปัญหา ที่มีความซับซ้อนมากขึ้น เด็กกลุ่มนี้จะต้องใช้เวลานานในการทำความเข้าใจ เพราะไม่มี ความสามารถในการเชื่อมโยงความรู้และประสบการณ์เดิมมาใช้ในการแก้ปัญหา จึงทำให้ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ และ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ทั้งปัญหาพื้นฐานและซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 21.83$, S.D. = 6.02) ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง ($\bar{X} = 16.06$, S.D. = 0.92) และ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ ($\bar{X} = 27.61$, S.D. = 1.08) ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มี ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม เมื่อเผชิญกับปัญหาพื้นฐานจะใช้วิธีการหรือกระบวนการอย่าง ง่ายในการแก้ปัญหาก็จะสามารถแก้ปัญหาได้ เพราะปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่มีโครงสร้าง ที่ง่าย ซึ่งสอดคล้องกับ ปรีชา เนาว่าเย็นผล (2550 : 66) ที่กล่าวว่า ปัญหาพื้นฐานเป็นปัญหาที่มี โครงสร้างไม่ซับซ้อนนัก ผู้แก้ปัญหามีความคุ้นเคยใน โครงสร้างและวิธีการแก้ปัญหา แต่ ปัญหาซับซ้อนจะต้องใช้การดำเนินการหลายขั้นตอนจึงจะได้คำตอบ ทำให้เสียเวลาในการ แก้ปัญหามาก จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหานักเรียน ในปัญหาพื้นฐาน อยู่ในระดับปานกลาง และและ ปัญหาซับซ้อน อยู่ในระดับต่ำ

3. ผลการศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทาง สติปัญญาที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน พบว่า

ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม เมื่อประสบกับปัญหาที่แตกต่างกันแล้ว จะดึงความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ออกมาได้แตกต่างกัน โดยนักเรียนจะต้องใช้ความพยายาม ความสามารถ กระบวนการคิดต่าง ๆ ในสมองมาช่วยจึงจะแก้ปัญหานั้นได้ แต่บางปัญหาไม่ต้องใช้กระบวนการคิดที่ซับซ้อน หรือใช้เวลานานก็สามารถที่จะแก้ปัญหานั้นได้ และปัญหาอย่างเดียวกันจะส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับพัฒนาการที่แตกต่างกันด้วย จึงทำให้ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ Day, H. C. et al. (1977 : 8) ที่พบว่า ผลของปฏิสัมพันธ์ระหว่างปัญหาที่แตกต่างกันกับระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่แตกต่างกันส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาในการแก้ปัญหามาตามลำดับ หากพิจารณาอิทธิพลร่วมของปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญา จะเห็นว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของนักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการคิดเรื่องที่มีความซับซ้อนหรือมีความเป็นนามธรรมมาก ๆ ได้ สามารถสร้างความคิดรวบยอดเรื่องที่เป็นนามธรรมต่าง ๆ และสามารถใช้สัญลักษณ์หรือการดำเนินการทางคณิตศาสตร์มาช่วยในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ได้ ซึ่งสอดคล้องกับ Ojose, B. (2005 : 1) ที่กล่าวว่า นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการใช้ตัวแปรและสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์มาช่วยในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ จึงทำให้นักเรียนในกลุ่มนี้สามารถแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ได้ เมื่อนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมเผชิญกับปัญหาซับซ้อน จะใช้ความคิด เหตุผล ตรรกะ หรือใช้ความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ระดับสูงมาช่วยแก้ปัญหาดังกล่าว ซึ่งแตกต่างจากปัญหาพื้นฐานที่นักเรียนในกลุ่มนี้ใช้กระบวนการคิด หรือการแก้ปัญหามาไม่ก็ขั้นตอนก็ได้คำตอบ หรือไม่ได้ใช้ความสามารถในการแก้ปัญหามากก็ได้คำตอบ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาวงคณิตศาสตร์ของ

นักเรียนในปัญหาซับซ้อนมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับ การคิดแบบเป็นนามธรรมมากกว่ารูปธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้ เพราะ ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่ยาก ไม่คุ้นเคย หรือเป็นปัญหาที่ต้องใช้การดำเนินการ มากกว่าหนึ่งขั้นตอนในการหาคำตอบ ซึ่งจะเห็นว่านักเรียนที่จะแก้ปัญหาซับซ้อนได้ส่วนใหญ่ จะเป็นนักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม ส่วนนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็น รูปธรรมจะไม่สามารถแก้ปัญหานี้ได้เลย จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มากกว่ารูปธรรม

4. ผลการศึกษาปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทาง สถิติปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละด้าน พบว่า ปฏิสัมพันธ์ระหว่างประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสถิติปัญหาส่งผลต่อ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการ ประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามลำดับ ซึ่งสอดคล้องกับการวิจัยของ Day, H. C. et al. (1977 : 8) ที่พบว่า ผลของปฏิสัมพันธ์ ระหว่างปัญหาที่แตกต่างกันกับระดับพัฒนาการทางสถิติปัญหาที่แตกต่างกันส่งผลต่อ ความสามารถในการแก้ปัญหาทางด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์ กระบวนการ ประเมินผล ยุทธวิธี และเวลาในการแก้ปัญหา ตามลำดับ เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทาง คณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจ จะเห็นว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถ ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจมากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนยากกว่าปัญหาพื้นฐาน หรือ เส้นใขที่มีความซับซ้อนมากกว่า ดังนั้น นักเรียนจะสามารถทำความเข้าใจปัญหาพื้นฐานได้เร็วกว่า ปัญหาซับซ้อน จากเหตุผลดังกล่าวจึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการ แก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการทำความเข้าใจมากกว่าปัญหาพื้นฐาน เมื่อพิจารณา ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการ จะเห็นว่า ปัญหา ซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการ มากกว่าปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนส่วนใหญ่เมื่อได้เผชิญกับปัญหาพื้นฐาน หลายคนจะบอกคำตอบได้เลย โดยไม่แสดงขั้นตอนในการ ดำเนินการหาคำตอบนั้น หรือบางคนแสดงขั้นตอนในการดำเนินการเพียงไม่กี่ขั้นก็ได้คำตอบ

ซึ่งต่างกับปัญหาซับซ้อน ที่นักเรียนหลายคนเมื่อได้เผชิญกับปัญหาจะใช้กระบวนการคิดที่หลากหลายและแสดงขั้นตอนการดำเนินการแก้ปัญหาออกมา บางคนอาจแสดงออกมากกว่าหนึ่งขั้นตอน ซึ่งสอดคล้องกับ Reys, R. E. et al. (1992 : 29) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่มีโครงสร้างซับซ้อนในการแก้ปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้องประมวลความรู้ ความสามารถหลายอย่างเข้าด้วยกันเพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหา จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการดำเนินการมากกว่าปัญหาพื้นฐาน เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการจะเห็นว่า ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการมากกว่าปัญหาซับซ้อน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะปัญหาพื้นฐาน เป็นปัญหาที่นักเรียนเคยพบเจอมาแล้วจากในห้องเรียน ในการเข้าร่วมกิจกรรมต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์ ฯลฯ นักเรียนจึงไม่ได้ใช้ความสามารถในการแก้ปัญหาเท่าที่ควร หลายคนจะจำขั้นตอนที่คล้าย ๆ กัน หรือ การหาคำตอบที่คล้าย ๆ กัน มาใช้แก้ปัญหา ซึ่งแตกต่างกับปัญหาซับซ้อน จึงทำให้ปัญหาพื้นฐานส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการมากกว่าปัญหาซับซ้อน เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์ จะเห็นว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์มากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะปัญหาพื้นฐานนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะใช้กระบวนการในการแก้ปัญหาเพียงหนึ่งหรือสองขั้นตอนก็ได้คำตอบ แต่สำหรับปัญหาซับซ้อนนักเรียนจะต้องใช้ความสามารถ กระบวนการคิดวิเคราะห์แก้ปัญหาต่าง ๆ หลายขั้นตอนจึงจะสามารถแก้ปัญหา นั้นได้ แต่นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม จะใช้ความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในปัญหาพื้นฐานและปัญหาซับซ้อน ได้ไม่แตกต่างกัน เพราะฉะนั้นนักเรียนในกลุ่มนี้ไม่สามารถแก้ปัญหาซับซ้อนได้ จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์มากกว่าปัญหาพื้นฐาน และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการได้มาซึ่งผลลัพธ์มากกว่าระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมจะสามารถใช้ขั้นตอน หรือกระบวนการที่หลากหลายในการแก้ปัญหา เพื่อนำไปสู่การได้มาซึ่งผลลัพธ์ ในปัญหาซับซ้อน ซึ่งต่างจากนักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะไม่สามารถแก้ปัญหา

นี้ได้ จากเหตุผลดังกล่าวจึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการ ได้มาซึ่งผลลัพธ์มากกว่าระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผล จะเห็นว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลมากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการคิดหาเหตุผล ซึ่งมีความสำคัญต่อการตรวจสอบความถูกต้องของการดำเนินงานหรือคำตอบอย่างสมเหตุสมผล ซึ่งสอดคล้องกับ กัญญา โปธิวัฒน์ (2542 : 57) ได้กล่าวว่า ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมมีความสามารถที่จะคิดหาเหตุผลจากปัญหา สามารถแก้ปัญหาอย่างมีระบบระเบียบ สามารถคิดถึงตัวแปรต่าง ๆ และตรวจสอบความถูกต้อง ในเวลาเดียวกัน ซึ่งเด็กกลุ่มนี้จะสามารถตรวจสอบความถูกต้องของขั้นตอนการแก้ปัญหา และความถูกต้องของคำตอบ ได้อย่างสมเหตุสมผล ดังนั้นเมื่อเด็กกลุ่มนี้เผชิญกับปัญหาซับซ้อนนั้น จะใช้ความสามารถค่อนข้างมากในการประเมินผล การตรวจสอบการดำเนินการแก้ปัญหา การคิดคำนวณ และความเหมาะสมของคำตอบ แต่ในปัญหาพื้นฐาน ซึ่งเป็นปัญหาที่ง่าย เด็กในกลุ่มนี้จะไม่ได้ใช้การประเมินผลมากเท่าที่ควร เพราะการแก้ปัญหาประเภทนี้จะได้คำตอบที่ชัดเจน จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลมากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม และ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลมากกว่าระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม มีความสามารถในการให้เหตุผลเพื่อนำมาประเมินความเหมาะสมของการแก้ปัญหา แต่นักเรียนที่มีระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมจะไม่มีความสามารถในด้านนี้ ทำให้การแก้ปัญหาของนักเรียนกลุ่มนี้เป็นการแก้ปัญหาเพื่อให้ได้คำตอบเท่านั้น โดยไม่สามารถบอกได้ว่าคำตอบนั้นถูกต้องหรือสมเหตุสมผลหรือไม่ จากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านกระบวนการประเมินผลมากกว่าระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน เมื่อพิจารณาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธี จะเห็นว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีมากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อน

เป็นปัญหาที่ยาก ในการแก้ปัญหาประเภทนี้จะใช้วิธีคิดธรรมดา หรือรูปแบบการแก้ปัญหา ที่ง่าย ๆ ไม่ได้ นักเรียนจะต้องเลือกรูปแบบหรือยุทธวิธีมาช่วยในการแก้ปัญหา เพื่อให้สามารถ แก้ปัญหาซับซ้อนได้ บางปัญหาอาจใช้ยุทธวิธีมากกว่าหนึ่งยุทธวิธีจึงจะแก้ปัญหาประเภทนี้ได้ ซึ่งต่างจากปัญหาพื้นฐานที่ใช้เพียงยุทธวิธีเดียวหรือใช้วิธีการง่าย ๆ ก็หาคำตอบได้ จากเหตุผล ดังกล่าว จึงทำให้ปัญหาซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน ยุทธวิธีมากกว่าปัญหาพื้นฐาน ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม และ ระดับการคิดแบบเป็น นามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านยุทธวิธีมากกว่าระดับ การคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้ เพราะ ระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่แตกต่างกัน ทำให้ความสามารถในการแก้ปัญหา แตกต่างกันด้วย นักเรียนที่มีระดับพัฒนาการทางสติปัญญาสูง จะสามารถเลือกใช้ยุทธวิธีมา ช่วยในการแก้ปัญหาได้มากกว่านักเรียนที่มีระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ต่ำกว่า จึงทำให้ ระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้าน ยุทธวิธีมากกว่าระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม ในปัญหาซับซ้อน เมื่อพิจารณาความสามารถ ในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหา จะเห็นว่า ปัญหาซับซ้อนส่งผล ต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหามากกว่าปัญหา พื้นฐาน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ ปัญหาซับซ้อนเป็นปัญหาที่ยาก ต้องใช้การดำเนินการหลายขั้นตอนและเวลา ที่เหมาะสมในการแก้ปัญหา ซึ่งสอดคล้องกับ Charles, R. and Lester, F. (1982 : 6 - 10) ที่กล่าวว่า ปัญหาซับซ้อน เป็นปัญหาที่มีสองขั้นตอน หรือมากกว่าสองขั้นตอนหรือมากกว่าสองการ ดำเนินการในการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหาประเภทนี้ต้องใช้เวลาในการแก้ปัญหามาก ซึ่งต่าง จากปัญหาพื้นฐานที่เป็นปัญหาที่ง่ายจึงใช้เวลาค่อนข้างน้อยในการแก้ปัญหา จึงทำให้ปัญหา ซับซ้อนส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหามากกว่าปัญหาพื้นฐาน ทั้งระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมและนามธรรม นอกจากนี้ ระดับการ คิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ใน การแก้ปัญหามากกว่าระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมในปัญหาพื้นฐาน อย่างมีนัยสำคัญทาง สถิติที่ระดับ .05 ที่เป็นเช่นนี้เพราะ นักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม สามารถนำ ความรู้ ประสบการณ์เดิม และแนวคิดในการแก้ปัญหาที่พบเจอในชีวิตประจำวัน มาประยุกต์ใช้ กับการแก้ปัญหาในแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้ ซึ่งแตกต่างกับนักเรียนที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมที่ไม่มีความสามารถในด้านนี้

ซึ่งสอดคล้องกับ Dembo, M. H. (1991 : 54 - 55) ที่กล่าวว่า เด็กที่อยู่ในระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมถ้าเผชิญกับปัญหาที่ใกล้เคียงกันจะไม่สามารถนำแนวคิด หรือวิธีการหาคำตอบมาประยุกต์ใช้ได้ จึงทำให้นักเรียนกลุ่มนี้ใช้เวลาในการแก้ปัญหาจากเหตุผลดังกล่าว จึงทำให้ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรมส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ด้านเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหามากกว่าระดับการคิดแบบเป็นนามธรรมในปัญหาพื้นฐาน

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1.1 ในการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น จะต้องตระหนักถึงระดับพัฒนาการทางสติปัญญาของนักเรียน และประเภทของปัญหาที่นำมาใช้ ซึ่งผลจากการวิจัยในครั้งนี้ จะเป็นข้อสนเทศในการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และเป็นแนวทางในการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียน

1.2 ผลจากการวิจัยครั้งนี้ หน่วยงานที่เกี่ยวข้องหรือผู้ที่สนใจ สามารถนำไปเป็นแนวทางในการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และเป็นแนวทางในการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นอื่นต่อไป

2. ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรมีการศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ในระดับชั้นอื่น ๆ

2.2 ควรมีการศึกษาปฏิสัมพันธ์ของตัวแปรอื่น ๆ ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เช่น ประเภทของโจทย์ปัญหา ระดับการคิดทางคณิตศาสตร์ เจตคติของนักเรียน ความเชื่อ ระดับความรู้ ฯลฯ



บรรณานุกรม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

บรรณานุกรม

- กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- _____ . (2552). หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : ชุมนุมสหกรณ์การเกษตรแห่งประเทศไทย.
- กัญญา โพธิ์วัฒน์. (2542). พฤติกรรมการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา. สุรินทร์ : คณะครุศาสตร์, สถาบันราชภัฏสุรินทร์.
- จุฑามาศ กันทา. (2556). ศึกษาปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จังหวัดพิจิตร. วิทยานิพนธ์มหาบัณฑิต, สาขาวิจัยและประเมินผลการศึกษา, มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์.
- ฉวีวรรณ เสวตมาลัย. (2542). การแก้ปัญหา: เอกสารประกอบการอบรมกิจกรรมคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ : คณะศึกษาศาสตร์, มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.
- ชาญชัย ยมคิษฐ์. (2548). เทคนิคและการสอนร่วมสมัย. กรุงเทพฯ : การพิมพ์.
- ชัชวาลย์ เรื่องประพันธ์. (2539). สถิติพื้นฐาน. ขอนแก่น : โรงพิมพ์คลังนานาวิทยา.
- ชัยวัฒน์ อู๋ป่าอาจ. (2551). ผลของการใช้แนวการสอนแนะให้รู้คิดในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์และเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ทองหล่อ วงษ์อินทร์. (2537). การวิเคราะห์ความรู้เฉพาะด้านกระบวนการในการคิดแก้ปัญหาและเมตตาคอกนิชันของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาผู้ชำนาญและไม่ชำนาญในการแก้ปัญหาคณิตศาสตร์. ปรินญามหาบัณฑิต, คณะครุศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- น้อมศรี เคท. (2545). การวิจัยในชั้นเรียนระดับอนุบาล. กรุงเทพมหานคร : บริษัทพัฒนาคุณภาพทางวิชาการ (พว.) จำกัด.
- บุญชม ศรีสะอาด. (2545). การวิจัยเบื้องต้น. พิมพ์ครั้งที่ 7. กรุงเทพฯ : สุวีริยาสาสน
- บุญทัน อยู่ชมบุญ. (2529). พฤติกรรมการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ : โอเดียนสโตร์.

- บุญธรรม กิจปริคาปริศนีย์. (2542). เทคนิคการสร้างเครื่องมือรวบรวมข้อมูลสำหรับการวิจัย. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยมหิดล.
- บุญส่ง นิลแก้ว. (2541). การวิจัยการศึกษา. ภาควิชาประเมินผลและการวิจัยการศึกษา. ประสาท อิศรปริคา. (2521). จิตวิทยาการศึกษา. กรุงเทพฯ: กราฟิการ์ต.
- ปรีชา เนาว์เย็นผล. (2550). การพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์. วารสารคณิตศาสตร์ 38 (434-435), 62-74.
- พรรณี ช. เจนจิต. (2538). จิตวิทยาการเรียนการสอน. พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพฯ : บริษัทต่ออ้อแกรมมี จำกัด.
- พรรณี ลีกิจวัฒน์. (2558). วิธีการวิจัยทางการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 10. สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง.
- เพ็ญพิไล ฤทธาคณานนท์. (2536). จิตวิทยาการเรียนรู้ของเด็ก. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์โอเดียนสโตร์.
- ไพศาล วรคำ. (2555). การวิจัยทางการศึกษา. มหาสารคาม : โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- ยุพิน พิพิธกุล. (2530). การสอนคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ: ภาควิชาการมัธยมศึกษา, คณะครูศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- _____ . (2542). การแก้ปัญหา. วารสารคณิตศาสตร์ 42 (485 487), 5-12
- เยาวดี วิบูลย์ศรี. (2545). การวัดและสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- วันัญญา เจริญดี. (2555). การพัฒนาทักษะการแก้โจทย์ปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยวิธีการแบบเปิด สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. วิทยานิพนธ์ปริญญาโทบริหารธุรกิจ, คณะครูศาสตร์, มหาวิทยาลัยราชภัฏจลลบุรี.
- วิเชียร เกตุสิงห์. (2538). คำเฉลี่ยกับการแปลความหมาย : เรื่องง่าย ๆ ที่บางครั้งก็ผิดพลาดได้. ข่าวสารการวิจัยการศึกษา. 18(3) : 8 – 11 กุมภาพันธ์ – มีนาคม 2538.
- วีณา วโรตมะวิชัย. (2523). การสอนคณิตศาสตร์แนวใหม่ในชั้นประถมศึกษา. เชียงใหม่ : มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. (2550). ทักษะ/กระบวนการทางคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว.
- สมทรง สิวพานิช. (2541). การศึกษาระดับพัฒนาการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์หนึ่งขั้นตอน

ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2, 3 และ 4. วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต.

สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน, คณะครุศาสตร์, สถาบันราชภัฏมหาสารคาม.

_____ (2549). โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ : ทฤษฎีและการปฏิบัติ. มหาสารคาม :

มหาวิทยาลัย ราชภัฏมหาสารคาม.

สมนึก ภัททิยธนี. (2551). การวัดผลการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 5. กทม. : ประสานการพิมพ์

สมบูรณ์ ดันยะ. (2545). การประเมินทางการศึกษา. กรุงเทพฯ: สุวีริยาสาส์น

สาขาวิชาหลักสูตรและการสอน, คณะครุศาสตร์, สถาบันราชภัฏมหาสารคาม.

สายสุณี สุทธิจักษ์. (2554). ผลของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอนโดยใช้การตั้งปัญหาเสริม

กระบวนการแก้ปัญหาที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาและความสามารถในการให้

เหตุผลทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 จังหวัดหนองคาย. OJED,

Vol.3, No.2, 2008, pp. 233-247.

สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ. (2554). แผนพัฒนาเศรษฐกิจและ

สังคมแห่งชาติ. กรุงเทพฯ.

สิริพร ทิพย์คง. (2545). หลักสูตรการสอนคณิตศาสตร์. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : พัฒนา

คุณภาพวิชาการ (พว).

สุรางค์ โค้วตระกูล. (2536). จิตวิทยาการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

สุวรรณ กาญจนมยุร. (2535). เทคนิคการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา. กรุงเทพฯ :

สำนักพิมพ์วัฒนาพานิช.

สุวิมล เขียวแก้ว. 2540. การสอนวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษา. ปีต่อมา: ภาควิชาการศึกษา,

คณะศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์วิทยาเขตปัตตานี.

เสาวลักษณ์ บุญจันทร์. (2557). การศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ของ

นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 เรื่องกฎของไซน์และโคไซน์ ที่สอนโดยใช้กระบวนการ

คิดเชิงเมตาคognition. วิทยานิพนธ์ (ว.ม.) ภาควิชาคณิตศาสตร์, คณะวิทยาศาสตร์

มหาวิทยาลัยบูรพา.

ศรีเรือน แก้วกังวาล. (2519). จิตวิทยาฝ่ายภาษา. ภาควิชาจิตวิทยา, คณะมนุษยศาสตร์,

มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

ศิรินันท์ ลักขิตานนท์. 2550. ความสามารถในการแก้ปัญหาและความมีวินัยในตนเองของเด็ก

ปฐมวัยโรงเรียนอนุบาลปากท่อ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาราชบุรี เขต 1 ที่ได้รับการ

จัดประสบการณ์แบบโครงการ. วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต,
มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง.

อนงค์ เมธีพิทักษ์ธรรม. (2555). การศึกษาผลของรูปแบบการให้ข้อมูลย้อนกลับที่แตกต่างกันที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1.

วิทยานิพนธ์ (ค.ม.) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

อรนุช ศรีสะอาด. (2552). การประเมินหลักสูตรการศึกษาคุณฐึบัณฑิต. สาขาบริหารและพัฒนาการศึกษา, คณะศึกษาศาสตร์, มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, วารสารศึกษาศาสตร์, 2(3) : 7-14 ; กรกฎาคม - กันยายน.

อัมพร ม้าคอง. (2546). คณิตศาสตร์: การสอนและการเรียนรู้. กรุงเทพฯ: ศูนย์ตำราและเอกสารทางวิชาการ. คณะครุศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

_____. (2554) “หน่วยที่ 5 จิตวิทยาการเรียนรู้คณิตศาสตร์” ในเอกสารการสอนชุดวิชาสาระตะวิทยวิธีทางคณิตศาสตร์. สาขาวิชาศึกษาศาสตร์, สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช.

Adam, S. et al. (1997). **Teaching mathematics with emphasis on the diagnostic approach.** New York: Harper & Row.

Anderson, K. B. and Pingry, R. E. (1973). **Problem – solving in mathematics: Its theory and practice.** Washington, D. C.: The National Council of Teacher of Mathematics.

Ausubel, D. P. (1968). **Educational Psychology: A Cognitive View.** New York : Holt, Rinehart and Winston.

Bahar, A. and Maker, C. J. (2015). **Cognitive Backgrounds of Problem Solving: A Comparison of Open-ended vs. Closed Mathematics Problems.** Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education.

Baroody, A. J. (1993). **Problem solving, Reasoning and Communicating, K-8 : Helping Children Think Mathematiclly.** New York : Macmillan Publishing.

Baroody, A. J. and Dowker, A. (2003). **The development of arithmetic concepts and skills.** Mahwah, N.J: Lawrence Erlbaum Associates.

Best W. J. (1997). **Research in Education.** Boston MA. : Allyn and Bacon.

- Bitter, G. G. (1980). **Calculator teacher attitudes improved through inservice education.** School Science and Mathematics.
- Brahier, D. J. (2005). **The Teaching of Geometry.** in **Teaching Secondary and Middle School mathematics.** Boston : Pearson. (pp.205 - 207).
- Bruner, L. S. (1969). **The Process of Education.** Massachusetts : Hayward University Press Cambridge.
- Brown, J. D. (1998). **New ways of classroom assessment.** Alexandria, VA: Teachers of English to Speakers of Other Languages.
- Cai, J. (2004). **Developing algebraic Thinking in the Earlier Grades from an International Perspective.** The Mathematics Education.
- Carpenter, T. P. et al. (1981). **Problem Structure and First-Grade Children's Initial Solution Processes for Simple Addition and Subtraction Problems.** National Council of Teachers of Mathematics DOI: 10.2307/748656.
- Charles, R. and Lester, F. (1982). **Teaching Problem Solving What why & How.** United States of America & Canada : Seymour.
- Charlesworth, R. and Lind, K. K. (1999). **Math and science for young children.** USA: Delmar Publishers.
- Christmas, T. P. and Fey, T. J. (1999). **Communicating the Importance of Algebra to Students.** In Algebraic Thinking Grades K-12: Reading from NCTM's School-Based Journals and Other Publications. Edited by Barbara Moses. pp 5-13. Reston, VA: The National Council of Teachers of Mathematics.
- Clyde, C. G. (1967). **Teaching mathematics in elementary school.** New York : Ronald Press.
- Contreras, J. (2005). **Posing and Solving Problems: The Essence and Legacy of Mathematics.** Teaching Children Mathematics (October 2005).
- Cruikshank, D. E. and Sheffield, L. J. (1992). **Teaching and learning elementary and middle school mathematics.** Columbus, OH: Merrill.
- Day, H. C. et al. (1977). **Problem structure, cognitive level, and problem solving performance.** Purdue University.

- Dembo, M. H. (1991). **Applying education psychology in the classroom**. 4th ed. New York : Longman.
- Dessart, J. D. and Suydam, N.M. (1986). **Classroom ideas from research on secondary school mathematic**. Virginia : The National Council of Teacher of Mathematics.
- Fajemidagba, O. (1986). **The theory of Jean Piaget and its implications for teaching and learning**. In A Abdullahi & N. Ihebuzor (Eds.). *Book of Readings: Principles and Practice of Instruction* (pp. 174 – 180). Ilorin: Department of Curriculum Studies and Educational Technology.
- Fisher, W. R. (1987). **Human Communication as Narration: Toward a Philosophy of Reason, Value, and Action**. Columbia: University of South Carolina Press.
- Flieller, A. (1999). **Comparison of the development of formal thought in adolescent cohorts aged 10 to 15 years (1967-1996 and 1972-1993)**. *Developmental Psychology*, 35, 1048-1058.
- Frederick H. B. (1978). **Teaching and learning Mathematics (in Secondary)**. Dubuque, Iowa : Wm. C. Company Publishers.
- Gagne, R. M. (1970). **The Condition of Learning**. New York : Holt, Rinchart and Winston
- Gagne, R. M. and Briggs, L. J. (1970). **The Conditions of Learning**. 2nd Ed. New York : Holt Rhinehart and Winston, Inc.
- Garofalo, J. and Lester, F. (1988). **Metacognition, cognitive monitoring, and mathematical performance**. *Journal for Research in Mathematics Education*.
- Gleitman, H. (1992). **Basic Psychology**. 3rd ed. New York : W.W. Norton, s Company.
- Good, C. V. (1973). **Dictionary of Education**. New York : McGraw – Hill Book Company.
- Grady, M. B. (1975). **Problem solving in algebra as related to Piagetian levels of thought**. (Doctoral dissertation, TheUniversity of Texas at Austin).Dissertation Abstracts International.
- Greens, C. and Findell, C. (1999). **Developing students' algebraic reasoning ability**. In L. V. Stiff & F. R. Curcio (Eds.), *Developing Mathematical Reasoning in Grades K-12: National Council of Teachers of Mathematics 1999 Yearbook* (pp.127-137). Reston, VA: The National Council of Teachers of Mathematics.

- Gronlund, N. E. and Linn, R. L. (1985). **Measurement and Evaluation in Teaching**. 6th Edit. New York: Macmillan, 530 pp.
- Guilford, J. P. and Hoepner, F. R. (1971). **The analysis of Intelligence**. New York: McGraw-Hill.
- Hatfield, M. M. et al. (1993). **Mathematics Methods for the Elementary and Middle School**. Boston: A Division of Simon & Schuster.
- Heddens, J. W. and William S. R. (1992). **Problem Solving, Decision Making and Communication in Mathematic**. 7th ed. New York : Macmillan Publishing Compay.
- Heimer, R.T. and Trueblood, C. R. (1977). **Strategies for teaching children mathematics**. Reading Mass : Addison Wesley.
- Henny, M. (1971). **Improving Mathematics Verbal Problem solving ability Through Reading Instruction**. The Arithmetic Teacher 18, 4 : 223-224.
- Ingle, J. A. (1975). **Prediction of word problem difficulty on the basis of problem characteristics**. (Doctor dissertation, George Peabody College for Teacher, 1975). Dissertation Abstracts International, 36, 2157A.
- Kaput, J. (1999). **Teaching and Learning a New Algebra. In Mathematics Classrooms That Promote Understanding**. Edited by E. Fennema. and T. Romberg. pp. 133-155. Mahwah, New Jersey: Erlbaum.
- Kennady, L. M. (1984). **Guiding Children's Learning of Mathematics**. 4th ed. Belmont, California: Wadsworth Publishing.
- Krulik, S. and Reys, R. E. (1980). **Problem solving in school mathematics**. Reston, VA : National Council of Teacher of Mathematics.
- Kutz, E. (1991). **An unquiet pedagogy: Transforming practice in the English classroom**. Boynton/Cook: Heinemann
- Lee, C. (1991). **Cognitive dissonance in tobacco smokers**. Addictive Behaviors 16, 349 - 353.

- Lesh, R. and Zawijewski, J. S. (1992). **“Problem Solving.”** In Teaching Mathematics in Grade K-8, Research-Based Methods. (2nd edition). Post, Thomas R., editor. Boston : Allyn and Bacon.
- Lester, F. K. (1978). **Mathematical problem solving in the elementary school.** Some educational and psychological considerations.
- Lester, R. E. (1977). **A study of logical thinking in Grades for though seven.** Dissertation Abstracts International.
- Lew, A. A. (1987). **A Framework of tourist attraction research.** Annals of Tourism Research, 14(4), 553- 575.
- Longeot, F. (1964). **Statistical analysis of three collective genetic tests.** Translated by K. Kelley from Analyse statistique de trois tests genetiiques collectifs. E.I.N. P.P . , 20, 219-232.
- Ingle, J. A. (1975). **Prediction of word problem difficulty on the basis of problem characteristics.** (Doctoral dissertation, George Peabody College for Teachers). Dissertation Abstracts International.
- Mehraj A. B. (2014). **Effect of Problem Solving Ability on the Achievement in Mathematics of High School Students.** Research Scholar, Department of Education, Aligarh Muslim University, U. P, India.
- Morgan, C. T. (1978). **“Thinking and Problem Solving” A Brief Introduction to Psychology.** 2 ded. New Delhi : Tata McGraw – Hill Co.
- National Council of Teachers of Mathematics. (2000). **Principles and Standards For School Mathematics.** Reston, Virginia: NCTM.
- Neimark, E. D. and Lewis, N. (1967). **Development of Logical Problem Solving: A One-Year Retest.** Journal of Experimental Psychology, Vol 74(3), Jul 1967, 406 - 413.
- Orhun, N. (2003). **Effects of some properties 5. grade students on the performance of mathematical problem solving.** The Mathematics Education into the 21st Century Project, International Conference on The Decidable and the Undecidable in Mathematics Education, Brno, Czech Republic, September, 19-25.

- Ojose, B. (2005). **Applying Piaget's theory of cognitive development to mathematics instruction**. The Pennsylvania State University CiteSeerX Archives.
- Piaget, J. (1962). **Play, dreams and imitation in childhood**. New York: W.W. Norton.
- Piaget, J. & B. Inhelder. (1969). **The psychology of the child**. New York : Basic Books.
- Ojose, B. (2005). **Interests encompass constructivism in teaching and learning mathematics**. California : university of Redlands.
- Polya, G. (1957). **How to solve it. Third Edition**. New York : Garden City. Double Day.
- _____. (1980). **On solving mathematical problems in high school**, In S. Krulik & R.E. Rathus, S. A. (2008). **Children and adolescence**. Voyages in Development Belmont, CA: Thomson Wadsworth.
- Reys, R. E. (1980). **Problem solving in school mathematics**. Yearbook (pp. 1 – 2). Reston, VA: NCTM.
- Reys, R. E., Suydam, M. N., & Lindquist, M. M. (1992). **Helping children learn mathematics (3rd ed.)**. Boston: Allyn & Bacon.
- Sweller, J. (1988). **Cognitive load during problem solving: Effects on learning**. Cognitive Science, 12, 257-285.
- Schoenfeld, A. H. (1989). **Explorations of students' mathematical beliefs and behavior**. Journal for Research in Mathematics Education, 20(4), 338–355. doi: 10.2307/749440.
- Sheehan, D. J. (1970). **The effectiveness of concrete and formal instructional procedures with concrete and formal-operational students**. (Ph.D. Doctoral dissertation), State University of New York at Albany, Albany.
- Skinner, B. F. (1990). **Can psychology be a science of mind?**. American Psychologist, Vol 45(11), Nov .
- Sovchik, R. J. (1989). **Teaching mathematics to children**. New York: Harper & Row.
- Stollberg, R.J. (1956). **Problem Solving**. The Process Gamgs in Science Teaching, Science Teacher.
- Sund, R.B. and L.W. Trowbridge. (1973). **Teaching Science by Inquiry in the Secondary School**. 2nd Edn., Merrill Columbus, Ohio.

- Tobey J. (1991). **Beginning Algebra**. Englewood Cliffs : Prentice – Hall.
- Usiskin, Z. (1999). **Conception of school algebra and uses of variables**. In B. Moses (Ed.), Algebraic thinking, grades 9-12 (pp. 7-13). Readings from NCTM's School Based Journals and Other Publications, Reston, VA: National Council of Teachers of Mathematics.
- Ward, T. et al. (1998). **Environmental indicators for national state of the environment reporting - Estuaries and the Sea**. Australia: State of the Environment (Environmental Indicator Reports), Department of the Environment, Canberra.
- Wilson, T. D. et al. (1993). **Introspecting about reasons can reduce post-choice satisfaction**. Personality and Social Psychology Bulletin, 19, 331-339.
- Weir, B. J. (1974). **Reproductive characteristics of hystricomorph rodents**. S'ymp. zool. Soc. Lond.
- Woolfolk, A. E. and Nicolich, L. (1980). **Educational psychology for teachers**. Englewood Cliffs: PrenticeHall, (622 pp.).
- Yudin, L. and Kates, S. L. (1963). **Concept attainment and adolescent development**. Journal of Educational Psychology, 1963, 54, 177- 182.
- Zalewski, C. J. (1978). **An Investigation of selection Factor, Contributing to Success in Solving Mathematical World Problem**. Dissertation Abstracts International.

ภาคผนวก ก

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง

(Two-way ANOVA)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง (Two-way ANOVA)

ในการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว เป็นการศึกษาอิทธิพลของตัวแปรเพียงหนึ่งตัวที่มีต่อตัวแปรตาม หากต้องการที่จะศึกษาอิทธิพลของตัวแปรตั้งแต่ 2 ตัวขึ้นไป (ที่มีมาตราวัดเป็น nominal หรือ ordinal) ที่มีต่อตัวแปรตาม จะเรียนการวิเคราะห์นี้ว่า Multifactor ANOVA แต่ในงานวิจัยนี้จะศึกษาในกรณีที่มีตัวแปร 2 ตัว จึงเรียกว่า การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบสองทาง (Two-way ANOVA) โดยการวิจัยครั้งนี้ จะใช้การวิเคราะห์ข้อมูลแบบแฟคทอเรียล (Factorial Design)

เมื่อ A และ B เป็นตัวแปรที่ส่งผลต่อตัวแปรตาม ในการวิเคราะห์ตัวแปรทั้งสอง มีสูตรในการคำนวณคือ

สำหรับองค์ประกอบ A คือ

$$F = \frac{MS_A}{MS_E} ; df = r - 1, rc(n - 1)$$

สำหรับองค์ประกอบ B คือ

$$F = \frac{MS_B}{MS_E} ; df = c - 1, rc(n - 1)$$

สำหรับการกระทำร่วมกันระหว่างองค์ประกอบ A กับ B คือ

$$F = \frac{MS_{AB}}{MS_E} ; df = (r - 1)(c - 1), rc(n - 1)$$

เมื่อ r คือ จำนวนกลุ่มของข้อมูลใน Factor A

c คือ จำนวนกลุ่มของข้อมูลใน Factor B

n คือ จำนวนข้อมูลทั้งหมด

ค่าเฉลี่ยกำลังสอง กลุ่ม A (A – groups Mean Squares : MS_A) หาได้จาก

$$MS_A = \frac{SS_A}{r-1}$$

ค่าเฉลี่ยกำลังสอง กลุ่ม B (B – groups Mean Squares : MS_B) หาได้จาก

$$MS_B = \frac{SS_B}{c-1}$$

ค่าเฉลี่ยกำลังสอง กลุ่ม A กับกลุ่ม B (A and B – groups Mean Squares : MS_{AB}) หาได้

จาก
$$MS_{AB} = \frac{SS_{AB}}{(r-1)(c-1)}$$

ค่าเฉลี่ยกำลังสอง ความคลาดเคลื่อน (Error - groups Mean Squares : MS_E) หาได้จาก

$$MS_E = \frac{SS_E}{rc(n-1)}$$

ผลรวมกำลังสองทั้งหมด (Total sum of squares : SS_{to}) หาได้จาก

$$SS_{to} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk}^2 - \frac{(\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk})^2}{nrc}$$

ผลรวมกำลังสอง กลุ่ม A (A – groups sum of squares : SS_A) หาได้จาก

$$SS_A = \sum_{j=1}^r \frac{(\sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^c Y_{ijk})^2}{nc} - \frac{(\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk})^2}{nrc}$$

ผลรวมกำลังสอง กลุ่ม B (A – groups sum of squares : SS_B) หาได้จาก

$$SS_B = \sum_{k=1}^c \frac{(\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r Y_{ijk})^2}{nr} - \frac{(\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk})^2}{nrc}$$

ผลรวมกำลังสอง กลุ่ม A กับกลุ่ม B (A and B – groups sum of squares : SS_{AB}) หาได้

จาก

$$SS_{AB} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk}^2 - SS_A - SS_B$$

ผลรวมกำลังสอง ความคลาดเคลื่อน (Error - groups sum of squares : SS_E) หาได้จาก

$$SS_E = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c Y_{ijk}^2 - \sum_{j=1}^r \sum_{k=1}^c \frac{(\sum_{i=1}^n Y_{ijk})^2}{n}$$

เพื่อให้ง่ายต่อการศึกษา ผู้วิจัยได้จัดรวมสูตรในการคำนวณสำหรับการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง แบบแฟคทอเรียล ดังนี้

ตารางภาคผนวก 1 รวมสูตรในการคำนวณสำหรับการวิเคราะห์ความแปรปรวนสองทาง

แหล่งความแปรผัน	df	SS	MS	F
Factor A	r-1	SS_A	$MS_A = SS_A / r - 1$	MS_A / MS_E
factor B	c-1	SS_B	$MS_B = SS_B / c - 1$	MS_B / MS_E
AB	(r-1)(c-1)	SS_{AB}	$MS_{AB} = SS_{AB} / (r-1)(c-1)$	MS_{AB} / MS_E
Error	rc(n-1)	SS_E	$MS_E = SS_E / rc(n-1)$	
รวม	rcn-1	SS_t		



ภาคผนวก ข
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

คำชี้แจงการทำแบบทดสอบ

1. แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา ฉบับนี้เป็นแบบอัตนัย ทั้งหมด 8 หน้า จำนวน 28 ข้อ รวม 56 คะแนน
2. ใช้เวลาในการทำแบบทดสอบฉบับนี้ 45 นาที
3. หากมีปัญหาคือๆ โปรดสอบถามผู้คุมสอบ
4. ขอขอบคุณในความร่วมมือของท่าน

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่.....

โรงเรียน

**แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

คำชี้แจง ให้นักเรียนแสดงแนวคิดหรือวิธีการในการแก้ปัญหา พร้อมระบุคำตอบในแต่ละข้ออย่างละเอียด

1. $(15 + 3) + 1 = 15 + (2 + 1)$ จงหาจำนวน (?) ที่หายไป

แนวคิด

2. จำนวน $1-2+3-4+5-6+7-8+9-10$ มีผลลัพธ์เท่ากับเท่าใด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

3. จำนวน $3+5-2 \times 3-2+9$ มีผลลัพธ์เท่ากับเท่าใด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วย

4. มีลูกบอลจำนวน 60 ลูก ต้องการแบ่งให้เด็ก 4 คน เท่า ๆ กัน. จะได้คนละกี่ลูก

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วย

5. กำหนดให้ ☆ และ ○ เป็นจำนวนนับ $☆ - ☆ - ☆ - ☆ - ☆ - ☆ = ○ - ○ - ○$

อยากทราบ: $\frac{☆}{○} = ?$

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

6. บ้านเลขที่ 87/304 อ่านว่าอย่างไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

7. ถ้าจำนวน $A \times B = 0$ แล้วจำนวนใดเป็นศูนย์ได้บ้าง

แนวคิด

ตรงนี้ไว้หัด

8. ถ้า a หนักกว่า x g มากกว่า c และ x หนักกว่า g แล้วใครหนักที่สุด และใครเบาที่สุด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้หัด

9. ถ้า MPWF คู่กับ LOVE แล้ว EFBS คู่กับอะไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้หัดหน่อยนะ

10. จำนวนใดที่ยกกำลังสามแล้วได้ 729

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วย

11. จำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 100 มีเลข 0 อยู่ทั้งหมดกี่ตัว

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

12. พิจารณาแบบรูป 1, 2, 3, 5, 8, 13, ... จำนวนถัดไปคือจำนวนใด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

13. ช้างคนงาน 10 คนขนของขึ้นจากท่าเรือใช้เวลา 9 ชั่วโมงถ้ามีคนงาน 20 คนทำงานอย่างเดียวกัน จะทำเสร็จในเวลากี่ชั่วโมง

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

14. เลขสองจำนวนรวมกันเท่ากับ 40 ผลต่างเท่ากับ 2 เลขจำนวนน้อยเท่ากับเท่าใด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

15. เมื่อ 10 ปีที่แล้วคาร์สอายุ 15 ปีอีก 15 ปีข้างหน้าคาร์สจะมีอายุเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

16. มีไก่และหมูรวมกัน 12 ตัว ถ้านับขา รวมกัน ได้ขาของไก่มากกว่าขาของหมู 6 ขา อยากทราบว่า มีหมูอยู่กี่ตัว

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

17. $\frac{8}{8} + \frac{7}{24} + \frac{1}{16}$ จะต้องทำส่วนให้เป็นเท่าใด จึงจะบวกกัน ได้ง่ายที่สุด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

18.

4	
2	8

2	
3	?

1	
4	4

จำนวนที่หายไป (?) คือจำนวนใด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

19. ผักเงิน 4,000 บาทอัตราดอกเบี้ย 5 % ต่อปีฝากเงินนาน 6 เดือนจะได้ดอกเบี้ยเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่ยนะ

20. ถ้า ก ข และ ค ร่วมหุ้นกันลงทุนในอัตรา 1 : 2 : 4 ตามลำดับถ้า ก ลงทุน 1,200 บาทอยากทราบ
ว่า ค จะลงทุนมากกว่า ข เท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่ยนะ

21. จงเขียน 2,564,300 ให้อยู่ในรูปการกระจาย

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่ยนะ

22. พ่อค้าขายตู้เย็นราคา 8,600 บาท ลดให้ผู้ซื้อเงินสด 260 บาท พ่อค้ามีกำไร 300 บาท พ่อค้าซื้อมา
ราคาทุนเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

23. กานดาทำงาน ชั่วโมงละ 220 บาท ทำวันละ 6 ชั่วโมง ถ้าทำงาน 2 สัปดาห์ได้เงินเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

24. ซื้อผ้าเช็ดหน้า K โทลราคาโหลละ 310 บาทสิ้นเงิน 1,680 บาทจะเขียนสมการได้อย่างไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่วยนะ

25. วิทยุ 6 เครื่อง ราคา 2,460 บาท ลุงซื้อวิทยุ 4 เครื่อง เขาเหลือเงินอีก 115 บาท เดิมลุงมีเงินเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

26. ตัวเลขใดอยู่ในหลักส่วนพันของจำนวน 5491.5387

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

27. พ่อซื้อเสื้อแขนยาว 6 ตัว จ่ายเงินไป 840 บาท ได้รับเงินทอน 180 บาท เสื้อแขนยาวราคาตัวละเท่าไร

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

28. เสื้อราคาตัวละ 180 บาท กางเกงราคาตัวละ 350 บาท ซื้อเสื้อและกางเกงอย่างละครึ่งโหล ให้
ธนบัตร ใบละห้าสิบบาท ก็ไป จึงจะพอซื้อของได้ทั้งหมด

แนวคิด

ตรงนี้ไว้ทดน้อยนะ



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

คำชี้แจงการทำแบบทดสอบ

1. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ฉบับนี้เป็นแบบ
อัตราทั้งหมด 10 ข้อ แบ่งออกเป็น 2 ชุด คือ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน
จำนวน 5 ข้อ และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จำนวน 5 ข้อ
2. แบบทดสอบนี้เป็นชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน จำนวน 5 ข้อ
3. หากมีข้อสงสัยใดๆ โปรดสอบถามผู้คุมสอบ
4. ขอขอบคุณในความร่วมมือของท่าน

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่.....

โรงเรียน

แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน

คำชี้แจง ให้นักเรียนแสดงแนวคิดหรือวิธีการในการแก้ปัญหา พร้อมระบุคำตอบในแต่ละข้ออย่างละเอียด

1. นำจำนวนเต็มบวกไปเขียนเรียงกันเป็นแถวดังนี้

แถวที่ 1	1				
แถวที่ 2	2	3			
แถวที่ 3	4	5	6		
⋮					
แถวที่ 10		<input type="checkbox"/>			

จำนวนที่ 2 ของแถวที่ 10 () เป็นจำนวนอะไร(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทดหน้ากระดาษ

2. ป่าชุกศรีเลี้ยงหมูและไก่จำนวนเท่ากัน ป่าชุกรีนับขหมูและขาไก่รวมกันได้ 78 ขา ถามว่าป่าชุกรีเลี้ยงไก่ไว้กี่ตัว(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทคหน่อยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

3. ให้ x และ y เป็นจำนวนเต็มบวก

$$x^2 + y = 100$$

คู่อันดับ (x, y) ที่เป็นคำตอบของสมการข้างต้นมีทั้งหมดกี่คู่ (แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทบทวนนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

4. กำหนดรูปแบบของจำนวน ดังนี้

1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, ...

จากรูปแบบข้างต้น ถ้าเขียนต่อไปเรื่อย ๆ ถึงพจน์ที่ 19 จะตรงกับจำนวนในข้อใด (แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

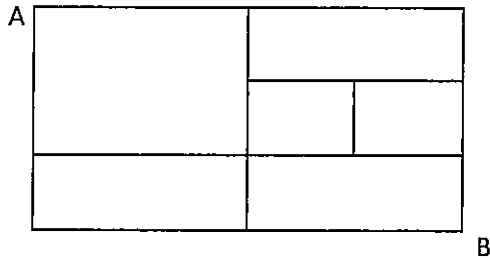
แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทดหน่ยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

5.



หน้าตาเหล็กตัดรูปข้างบน ถ้ามีคนแดงอยู่ที่จุด A เดินไปตามเหล็กตัดถึงจุด B โดยเดินไปทางขวา \rightarrow หรือเดินลงทางล่าง \downarrow เพียงสองทิศทางเท่านั้น ถ้ามีคนแดงจะเลือกทางเดินที่แตกต่างกันได้กี่เส้นทาง(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทบทวนนะ

**แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น**

คำชี้แจงการทำแบบทดสอบ

1. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ฉบับนี้เป็นแบบ
อัตราทั้งหมด 10 ข้อ แบ่งออกเป็น 2 ชุด คือ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน
จำนวน 5 ข้อ และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จำนวน 5 ข้อ
2. แบบทดสอบนี้เป็นชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จำนวน 5 ข้อ
3. หากมีข้อสงสัยใด ๆ โปรดสอบถามผู้คุมสอบ
4. ขอขอบคุณในความร่วมมือของท่าน

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ชื่อ-สกุลชั้น..... เลขที่.....
โรงเรียน

แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

ชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน

คำชี้แจง ให้นักเรียนแสดงแนวคิดหรือวิธีการในการแก้ปัญหา พร้อมระบุคำตอบในแต่ละข้ออย่างละเอียด

1. วันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2554 เป็นวันศุกร์ถามว่าวันที่ 17 พฤศจิกายน 2553 ที่ผ่านมาเป็นวันอะไร (แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

<u>แนวคิด</u>	
<u>คำตอบ</u>	<p>มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY</p>

ตรงนี้ไว้ทศน้อยนะ

2. ถ้าสมการสองสมการนี้ $2(2x - 3) = 1 - 2x$ และ $8x - a = 2(x + 1)$ ต่างมีคำตอบเท่ากัน แล้ว a มีค่าเท่าไร(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทศน่อยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

3. เด็กชายมานพเดินจากบ้านมาโรงเรียนตอนเช้า โดยออกจากบ้านในเวลาเดียวกันทุกวันถ้าเดินด้วยอัตราเร็ว 60 เมตรต่อนาทีจะมาถึงโรงเรียนสายไป 5 นาทีถ้าเดินด้วยอัตราเร็ว 75 เมตรต่อนาทีจะมาถึงโรงเรียนก่อนโรงเรียนเช้า 2 นาทีถามว่าบ้านของมานพอยู่ห่างจากโรงเรียนกี่เมตร (แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทศหน้อยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

4. หญิงปัญญา มีอายุระหว่าง 40 ถึง 60 ปี ปีนี้อายุของหญิงปัญญานหารด้วย 6 ลงตัว แต่ปีหน้าจะหารด้วย 7 ลงตัว อีกกี่ปีหญิงปัญญาจะมีอายุครบ 60 ปีพอดี(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทดหน่อยนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

5. ถ้า (a, b) เป็นคำตอบของระบบสมการ

$$5x + 2y = 24$$

$$3x + y = 15$$

แล้ว $a + b$ เท่ากับเท่าไร(แสดงแนวคิดอย่างละเอียด)

แนวคิด

คำตอบ

ตรงนี้ไว้ทศนอยนะ
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

*****GOOD LUCK*****

ภาคผนวก ค

การหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้การวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

แบบตรวจสอบความสอดคล้องของข้อสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

กับกรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test

คำชี้แจง โปรดพิจารณาข้อสอบแต่ละข้อที่แนบมาให้ว่า วัดได้ตรงตามกรอบแนวคิดของ

แบบทดสอบ Longeot's test หรือไม่ พร้อมทั้งแสดงความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

โดย ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง +1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นสอดคล้องตามกรอบแนวคิดของ

แบบทดสอบ Longeot's test

ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อสอบนั้นสอดคล้องตามกรอบแนวคิด

ของแบบทดสอบ Longeot's test

ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง -1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นไม่สอดคล้องตามกรอบแนวคิด

ของแบบทดสอบ Longeot's test

ตารางภาคผนวกที่ 2 ค่าความสอดคล้องของข้อสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา กับ

กรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test

กรอบแนวคิดของ แบบทดสอบ Longeot's test	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
<p><u>ส่วนที่ 1</u> ข้อสอบที่ เกี่ยวข้องกับ แบ่งกลุ่มหรือการจัด หมู่ (Class inclusion items)</p>	<p>1. $(15 + 3) + 1 = 15 + (? + 1) = 8$ จำนวนวงเล็บหายไป (?) คือ จำนวนใด</p> <p>2. $1-2+3-4+5-6+7-8+9-10$ มีผลลัพธ์เท่ากับเท่าใด</p> <p>3. จำนวน $3+5-2 \times 3-2+9$ มีผลลัพธ์เท่ากับเท่าใด</p> <p>4. มีลูกบอลจำนวน 60 ลูก ต้องการแบ่งให้เด็ก 4 คน เท่า ๆ กัน จะได้คนละกี่ลูก</p> <p>5. กำหนดให้ ☆ และ ○ เป็นจำนวนนับใดๆ</p> $\star = \star + \star + \star - \star - \star = \circ - \circ - \circ$ <p>อยากรทราบว่ $\frac{\star}{\circ} = ?$</p>	
<p><u>ส่วนที่ 2</u> ข้อสอบที่ เกี่ยวข้องกับการใช้ ตรรกะตามสัดส่วน (Proportional logic)</p>	<p>6. บ้านเลขที่ 87/304 อ่านว่าอย่างไร</p> <p>7. ถ้าจำนวน $A \times B = 0$ แล้วจำนวนใดเป็นศูนย์ได้บ้าง</p> <p>8. ถ้า ก น้อยกว่า ข และ ง มากกว่า ค และ ข น้อยกว่า ง อยากร ทราบว่ ใครหนักที่สุด และใครเบาที่สุด</p>	

กรอบแนวคิดของ แบบทดสอบ Longeot' s test	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ												
		+1	0	-1													
items)	<p>9. ถ้า MPWF คูกับ LOVE แล้ว EFBS คูกับอะไร</p> <p>10. จำนวนใดที่ขยักกำลังสามแล้วได้ 729</p> <p>11. จำนวนนับตั้งแต่ 1 ถึง 100 มีเลข 0 อยู่ทั้งหมดกี่ตัว</p>													
<p><u>ส่วนที่ 3</u> ข้อสอบที่ เกี่ยวข้องกับกาให้ เหตุผลตามสัดส่วน (Proportional reasoning items)</p>	<p>12. พิจารณาแบบรูป 1, 2, 3, 5, 8, 13, ... จำนวนที่อยู่ถัดไปคือ จำนวนใด</p> <p>13. ช่างทงงาน 10 คน ขนของขึ้นจากท่าเรือใช้เวลา 9 ชั่วโมง ถ้ามีทงงาน 20 คน ทำทงอย่างเดียวกันจะทาเสร็จในเวลากี่ ชั่วโมง</p> <p>14. ถ้าเลขสองจำนวนรวมกันเท่ากับ 40 ผลต่างเท่ากับ 2 แล้ว เลขจำนวนน้อยเท่ากับเท่าใด</p> <p>15. เมื่อ 10 ปีที่แล้ว คาร์อายุ 15 ปี อีก 15 ปีข้างหน้า คาร์จะ มีอายุเท่าใด</p> <p>16. มีไก่และหมูอยู่รวมกัน 12 ตัว นับขารวมกัน ได้ขาของไก่ มากกว่าขาของหมู 6 ขา ออก ทราบว่ามีหมูอยู่กี่ตัว</p> <p>17. $\frac{8}{8} + \frac{7}{24} + \frac{1}{16}$ จะต้องทำส่วนให้เป็นเท่าใดจึงจะบวก กันได้ง่ายที่สุด</p> <p>18. <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse; margin-right: 20px;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">8</td></tr> </table> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse; margin-right: 20px;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">3</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">?</td></tr> </table> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">1</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;"></td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</td></tr> </table> <p>จำนวนที่หายไป (?) คือจำนวนใด</p> <p>19. ฝากเงิน 4,000 บาท อัตราดอกเบี้ย 5 % ต่อปี ฝากเงินนาน 6 เดือนจะได้ดอกเบี้ยเท่าไร</p> <p>20. ถ้า ก, ข และ ค ร่วมหุ้นกันลงทุนในอัตรา 1 : 2 : 4 ตามลำดับ ถ้า ก ลงทุน 1,200 บาท ออกทราบว่า ค จะลงทุน มากกว่า ข เท่าไร</p> </p>	4		2	8	2		3	?	1		4	4	
4																	
2	8																
2																	
3	?																
1																	
4	4																

กรอบแนวคิดของ แบบทดสอบ Longeot' s test	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
<u>ส่วนที่ 4</u> ข้อสอบที่ เกี่ยวข้องกับ วิเคราะห์เชิงการจัด (Combinatorial analysis items)	21. จงเขียนจำนวน 2,564,300 ให้อยู่ในรูปของการกระจาย	
	22. พ่อค้าขายผู้เขียนราคา 8,600 บาท ลดให้ผู้ซื้อเงินสด 260 บาท พ่อค้ามีกำไร 300 บาท พ่อค้าซื้อผู้เขียนราคาเท่าไร	
	23. น้อยทำงาน ชั่วโมงละ 220 บาท ทำวันละ 6 ชั่วโมง ถ้าทำงาน 2 สัปดาห์ได้เงินเท่าไร	
	24. ซื้อผ้าเช็ดหน้า K โหล ราคาโหลละ 310 บาท เป็นเงิน 1,680 บาท จะเขียนสมการได้อย่างไร	
	25. วิทยุเครื่อง โหลราคา 2,460 บาท สูงซื้อวิทยุ 4 เครื่อง เขาเหลือเงินอีก 115 บาท เดิมสูงมีเงินเท่าไร	
	26. ตัวเลขใดอยู่ในหลักส่วนพันของจำนวน 5491.5387	
	27. พ่อซื้อเสื้อเครื่อง โหลขายเงินไป 840 บาท ได้รับเงินทอน 180 บาท เสื้อราคาตัวละเท่าไร	
	28. ซื้อเสื้อตัวละ 180 บาท กางเกงราคาตัวละ 350 บาท ซื้อเสื้อและกางเกงอย่างละครึ่งโหล ให้ธนบัตร ใบละห้าสิบบาท ที่ไปจึงจะพอซื้อของได้ทั้งหมด	

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

ลงชื่อผู้เชี่ยวชาญ

()

ตำแหน่ง

...../...../.....

1. แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

แบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา เป็นแบบทดสอบที่แยกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาออกเป็น 2 ระดับ ตามแนวคิดของเพียเจต์ คือ ระดับการคิดแบบเป็นรูปธรรม และระดับการคิดแบบเป็นนามธรรม โดยพัฒนามาจากแบบทดสอบ Longeot's test เป็นแบบทดสอบอัตนัย ที่ประกอบด้วยข้อสอบ จำนวน 28 ข้อ ซึ่งมีการหาคุณภาพ ดังนี้

1.1 ดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC)

ค่าดัชนีความสอดคล้องเป็นค่าที่บ่งบอกว่า ข้อสอบแต่ละข้อ ของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา วัดได้ตรงตามกรอบแนวคิดของแบบทดสอบ Longeot's test หรือไม่ ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล ดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 3 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	เฉลี่ย	สรุปผล
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
2	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
3	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
4	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
5	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
6	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
7	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
8	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
9	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
10	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
11	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
12	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
13	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
14	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
15	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
16	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
17	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
18	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
19	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
20	1	1	1	3	1	สอดคล้อง

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	เฉลี่ย	สรุปผล
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
21	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
22	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
23	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
24	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
25	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
26	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
27	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
28	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
รวม	26	28	28	82	0.98	สอดคล้อง

จากตารางภาคผนวกที่ 3 พบว่า ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่วิเคราะห์โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 28 ข้อ มีค่า IOC ระหว่าง 0.67 – 1.00 ซึ่งทุกข้อผ่านเกณฑ์ 0.5 แสดงว่า ข้อสอบทุกข้อสามารถนำไปใช้ได้

1.2 ค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนก

ค่าความยากง่ายจะเป็นค่าที่บ่งบอกถึงคุณภาพของข้อสอบแต่ละข้อ และค่าอำนาจจำแนก จะเป็นการดูความเหมาะสมรายข้อว่า ข้อคำถามสามารถจำแนกกลุ่มเก่งและกลุ่มอ่อนได้จริง หรือจำแนกผู้ที่มีคุณลักษณะสูงจากผู้มีคุณลักษณะต่ำได้หรือไม่ ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูล ดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 4 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก
1	0.63	0.65	15	0.47	0.74
2	0.72	0.63	16	0.50	0.66
3	0.53	0.67	17	0.38	0.64
4	0.73	0.51	18	0.43	0.59
5	0.53	0.78	19	0.52	0.67
6	0.63	0.66	20	0.57	0.54
7	0.62	0.60	21	0.63	0.66
8	0.57	0.76	22	0.45	0.70
9	0.58	0.69	23	0.58	0.66

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก
10	0.75	0.66	24	0.55	0.61
11	0.58	0.69	25	0.37	0.51
12	0.60	0.58	26	0.30	0.51
13	0.60	0.78	27	0.35	0.57
14	0.50	0.66	28	0.38	0.62

จากตารางภาคผนวกที่ 3 พบว่า ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนก ของแบบทดสอบจำแนกระดับพัฒนาการทางสติปัญญา มีค่าความยากง่ายของแบบทดสอบตั้งแต่ 0.30 – 0.75 ซึ่งทั้ง 28 ข้อ อยู่ในช่วง 0.20 – 0.80 นั่นคือ ข้อสอบทั้งหมดสามารถนำไปใช้ได้ และค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบนี้มีค่าอำนาจจำแนกได้ปานกลาง (0.40 – 0.59) จำนวน 6 ข้อ มีค่าอำนาจจำแนกได้ดี (0.60 – 0.79) จำนวน 22 ข้อ แสดงว่า ข้อสอบทุกข้อสามารถนำไปใช้ได้ และได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ เท่ากับ 0.91



**แบบตรวจสอบความสอดคล้องของข้อสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหา
ทางคณิตศาสตร์กับประเภทของปัญหา**

คำชี้แจง โปรดพิจารณาข้อสอบแต่ละข้อที่แนบมาให้ว่า วัดได้ตรงตามประเภทของปัญหาที่กำหนดหรือไม่ พร้อมทั้งแสดงความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

โดย ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง +1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นสอดคล้องกับประเภทของแบบทดสอบที่กำหนด

ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อสอบนั้นสอดคล้องกับประเภทของแบบทดสอบที่กำหนด


ทำเครื่องหมาย ✓ ในช่อง -1 เมื่อแน่ใจว่าข้อสอบนั้นไม่สอดคล้องกับประเภทของแบบทดสอบที่กำหนด

ตารางภาคผนวกที่ 5 แสดงรายการตรวจสอบความสอดคล้องของข้อสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์กับประเภทของปัญหา

ประเภทของ แบบทดสอบ	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
แบบทดสอบวัด ความสามารถในการ แก้ปัญหาที่เป็นปัญหา พื้นฐาน (ค่าความยากง่าย 0.36 – 0.80)	<p>1. มีนักเรียน 20 คนขึ้นเรียงแถวต่อกัน โดยคนที่ยืนอยู่หน้าสุดคิดหมายเลข 1 คนถัดไปคิดหมายเลข 2, 3, 4, ..., 20 ตามลำดับจากนั้นคนที่ยืนอยู่ลำดับที่เป็นจำนวนคู่ถูกคัดออกจากแถวคนที่เหลือยังขึ้นเรียงแถวต่อกันตามลำดับคนที่ยืนอยู่ลำดับที่เป็นจำนวนคู่ถูกคัดออกจากแถวอีกให้คือนักเรียนออกจากแถวตามกระบวนการข้างต้นจนกระทั่งเหลือนักเรียนคนสุดท้ายคนเดียวถามว่านักเรียนคนสุดท้ายนี้คิดหมายเลขอะไร</p> <p>2. นำ 99 คูณกับ 99 ได้ผลเป็น 9801 นำเลขโดดของผลคูณมาบวกกันได้ $9 + 8 + 0 + 1$ ถ้า $999,999,999 \times 999,999,999$ แล้วนำเลข โดดของผลคูณมาบวกกันจะได้เท่าไร</p> <p>3. นำจำนวนเต็มบวก ไปเขียนเรียงกันเป็นแถว</p> <p>แถวที่ 1 1</p> <p>แถวที่ 2 2 3</p>	

ประเภทของ แบบทดสอบ	ข้อสอบ				ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ
					+1	0	-1	
	แถวที่ 3	4	5	6				
	แถวที่ 10				
	จำนวนที่ 2 ของแถวที่ 10 (<input type="text"/>) เป็นจำนวนอะไร							
	4. ปัจจุบันยิ่งลักษณะมีอายุเป็น 5 เท่า ของลูกชาย แต่เมื่อ 5 ปีที่แล้วยิ่งลักษณะมีอายุเป็น 10 เท่า ของอายุลูกชาย ถามว่าอีกกี่ปียิ่งลักษณะจะมีอายุ 60 ปี				
	5. ป้าชุกรีเลี้ยงหมูและไก่จำนวนเท่ากัน ป้าชุกรีนับขาหมูและขาไก่รวมกันได้ 78 ขา ถามว่าป้าชุกรีเลี้ยง ไก่ไว้กี่ตัว				
	6. พิจารณาความสัมพันธ์ของคู่อันดับต่อไปนี้ (1, 2), (2, 3), (3, 4), (4, 6), (5, 10), (6, 16), (7, 26), (8, y) จงหาค่า y จากคู่อันดับ (8, y)				
	7. ให้ x และ y เป็นจำนวนเต็มบวก $x^2 + y = 100$ คู่อันดับ (x, y) ที่เป็นคำตอบของสมการข้างต้นมีทั้งหมดกี่คู่				
	8. เด็ก 4 คน กับผู้ใหญ่หญิง 1 คน ทำงานได้เท่ากับเด็ก 3 คน กับผู้ใหญ่ชาย 1 คน ถ้าผู้ใหญ่ชายคนเดียวทำงานนั้นเสร็จใน 6 วัน แล้วเด็ก 1 คน ผู้ใหญ่หญิง 1 คน และผู้ใหญ่ชาย 1 คน ช่วยกันทำงานนั้นจะเสร็จภายในกี่วัน				
	9. กำหนดแบบรูปของจำนวนดังนี้ $1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, \dots$ จากแบบรูปข้างต้น ถ้าเขียนต่อไปเรื่อยๆ ถึงพจน์ที่ 19 จะตรงกับจำนวนในข้อใด				

ประเภทของ แบบทดสอบ	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ																		
		+1	0	-1																			
	<p>A</p> <p>B</p> <p>10. หน้าต่างเหล็กตัดรูปข้างบน ถ้ามืดแดงอยู่ที่จุด A เดินไปตามเหล็กตัดถึงจุด B โดยเดินไปทาง ขวา \rightarrow หรือเดินลงทางต่าง \downarrow เพียงสองทิศทาง เท่านั้น ถ้ามืดแดงจะเลือกทางเดินที่แตกต่างกันได้กี่ เส้นทาง</p>																			
แบบทดสอบวัด ความสามารถในการ แก้ปัญหาที่เป็นปัญหา ซับซ้อน (ค่าความยากง่าย 0.2 – 0.35)	<p>1. ผู้ตั้งกฎเมื่อเข้าชมภาพยนตร์จะไม่นิยมนั่งติดกับ คนอื่นมีวิธีการนั่งแตกต่างกันดังแสดงในตารางข้างล่างนี้</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>จำนวนที่นั่งและช่อง</th> <th>แถวหนึ่ง (<input type="checkbox"/> นั่ง <input type="checkbox"/> ไม่นั่ง)</th> <th>แถว มีที่นั่ง</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 <input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/></td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>2 <input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>3 <input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/></td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>4 <input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/></td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>5 <input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/></td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table> <p>จากแบบรูปการนั่งหรือไม่นั่งเก้าอี้ของผู้ตั้งกฎถ้าแถว เก้าอี้สำหรับนั่งชมภาพยนตร์แถวหนึ่งมีเก้าอี้ 5 ตัวจะมี วิธีการนั่งกี่วิธี</p> <p>2. วันที่ 4 กุมภาพันธ์ 2554 เป็นวันศุกร์ถามว่าวันที่ 17 พฤศจิกายน 2553 ที่ผ่านมาเป็นวันอะไร</p> <p>3. ถ้าสมการสองสมการนี้ $2(2x - 3) = 1 - 2x$ และ $8x - a = 2(x + 1)$ ต่างมีคำตอบเท่ากัน แล้ว a มีค่าเท่าไร</p> <p>4. เด็กชายมานพเดินจากบ้านมาโรงเรียนตอนเช้าโดย ออกจากบ้านในเวลาเดียวกันทุกวันถ้าเดินด้วยอัตราเร็ว 60 เมตรต่อนาทีจะมาถึง โรงเรียนสายไป 5 นาทีถ้าเดิน ด้วยอัตราเร็ว 75 เมตรต่อนาทีจะมาถึง โรงเรียนก่อน โรงเรียนเช้า 2 นาทีถามว่าบ้านของมานพอยู่ห่างจาก โรงเรียนกี่เมตร</p>	จำนวนที่นั่งและช่อง	แถวหนึ่ง (<input type="checkbox"/> นั่ง <input type="checkbox"/> ไม่นั่ง)	แถว มีที่นั่ง	1 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	2	2 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	3	3 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	4	4 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	5	5 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	6	
จำนวนที่นั่งและช่อง	แถวหนึ่ง (<input type="checkbox"/> นั่ง <input type="checkbox"/> ไม่นั่ง)	แถว มีที่นั่ง																					
1 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	2																					
2 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	3																					
3 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	4																					
4 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	5																					
5 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/>	6																					

ประเภทของ แบบทดสอบ	ข้อสอบ	ความคิดเห็น ของผู้เชี่ยวชาญ			ความคิดเห็น/ ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
	<p>5. หมพันธ์ มีเงินเหรียญเหลืออยู่ 6 เหรียญ เป็นเหรียญ 1 บาท 2 เหรียญ เป็นเหรียญ 5 บาท 4 เหรียญ เธอต้องการใช้เงินอย่างน้อย 1 บาทจนหมดจะมีค่าแตกต่างกันได้ทั้งหมดกี่ค่า</p> <p>6. ลุงปัญญามีอายุระหว่าง 40 ถึง 60 ปี ปีนี้อายุของลุงปัญญาหารด้วย 6 ลงตัว แต่ปีหน้าจะหารด้วย 7 ลงตัว อีกกี่ปีลุงปัญญาจะมีอายุครบ 60 ปีพอดี</p> <p>7. ถ้าน้ำไหลจากท่อด้วยอัตราเร็วคงที่ลงในภาชนะจนท่วมกรวย ดังรูป</p>  <p>อยากทราบว่ากราฟของระดับน้ำจะมีลักษณะแบบใด</p> <p>8. ถ้า (a, b) เป็นคำตอบของระบบสมการ</p> $5x + 2y = 24$ $3x + y = 15$ <p>แล้ว $a + b$ เท่ากับเท่าไร</p> <p>9. ณัฐคดีและจตุพรต่างเดินด้วยอัตราเร็วคงที่ อัตราเร็วของการเดินของทั้งสองคนเป็นอัตราส่วน 1 ต่อ 2 เขาเริ่มเดินจากจุดเดียวกันและพร้อมกันไปถึงโรงเรียนซึ่งอยู่ห่างออกไป 10 กิโลเมตร ปรากฏว่าจตุพรไปถึงโรงเรียนก่อนณัฐคดี 30 นาที ถามว่าณัฐคดีเดินด้วยอัตราเร็วกี่กิโลเมตรต่อชั่วโมง</p> <p>10. อัตราค่าเข้าชมของสวนสัตว์แห่งหนึ่งเป็นดังนี้ ผู้ใหญ่คนละ 200 บาท เด็กที่มีความสูงตั้งแต่ 150 เซนติเมตร ให้คิดอัตราเดียวกันกับผู้ใหญ่ ส่วนเด็กที่มีความสูงน้อยกว่า 150 เซนติเมตร คนละ 100 บาท ปรากฏว่ามีผู้เข้าชมทั้งหมด 5,000 คน และขายบัตรเข้าชม ได้เงิน 695,800 บาท อยากทราบว่าเด็กที่มีความสูงน้อยกว่า 150 เซนติเมตรเข้าชมสวนสัตว์ ครั้งนี้กี่คน</p>	
		
		
		
		

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

ลงชื่อผู้เชี่ยวชาญ

()

ตำแหน่ง

...../...../.....



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

2. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เป็นแบบทดสอบอัตนัย จำนวน 10 ข้อ แบ่งออกเป็น 2 ชุด คือ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน จำนวน 5 ข้อ และชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน จำนวน 5 ข้อ ดังนี้

2.1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน

แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐานเป็นแบบทดสอบที่วัดความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียน ประกอบด้วยข้อสอบจำนวน 5 ข้อ ซึ่งมีการหาคุณภาพ ดังนี้

2.1.1 ดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC)

ค่าดัชนีความสอดคล้องเป็นค่าที่บ่งบอกว่า ข้อสอบแต่ละข้อ ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ วัดได้ตรงตามประเภทของปัญหาที่กำหนดหรือไม่ ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ ดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 6 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	เฉลี่ย	สรุปผล
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
2	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
3	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
4	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
5	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
6	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
7	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
8	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
9	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
10	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
รวม	8	10	10	28	0.93	สอดคล้อง

จากตารางภาคผนวกที่ 6 พบว่า ผลการวิเคราะห์พบว่า ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์

ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน ที่วิเคราะห์โดยผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด 10 ข้อ มีค่า IOC ระหว่าง 0.67 – 1.00 ซึ่งทุกข้อผ่านเกณฑ์ 0.5 แสดงว่า ข้อสอบทุกข้อสามารถนำไปใช้ได้

2.1.2 ค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนก

ค่าความยากจะเป็นค่าที่บ่งบอกถึงคุณภาพของข้อสอบแต่ละข้อและค่าอำนาจจำแนกจะเป็นการดูความเหมาะสมของรายข้อว่าข้อคำถามสามารถจำแนกกลุ่มเก่งและกลุ่มอ่อน ได้จริงหรือจำแนกผู้ที่มีคุณลักษณะสูงจากผู้มีคุณลักษณะต่ำได้หรือไม่ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ ดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 7 แสดงผลการวิเคราะห์ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	สรุปผล
1	0.47	0.43	ไม่เลือก
2	0.33	0.28	ไม่เลือก
3	0.55	0.67	เลือก
4	0.28	0.19	ไม่เลือก
5	0.45	0.66	เลือก
6	0.20	0.50	ไม่เลือก
7	0.43	0.75	เลือก
8	0.25	0.40	ไม่เลือก
9	0.43	0.75	เลือก
10	0.48	0.79	เลือก

จากตารางภาคผนวกที่ 7 พบว่า ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนก ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน มีค่าความยากง่ายของแบบทดสอบตั้งแต่ 0.20 – 0.55 ซึ่งทั้ง 10 ข้อ อยู่ในช่วง 0.20 – 0.80 นั้น คือ ข้อสอบทั้งหมดสามารถนำไปใช้ได้ และค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบนี้ มีค่าอำนาจจำแนกได้ปานกลาง (0.40 – 0.59) จำนวน 3 ข้อ มีค่าอำนาจจำแนกได้ดี (0.60 – 0.79) จำนวน 5 ข้อ และมีค่าอำนาจจำแนกต่ำจำนวน 2 ข้อ แสดงว่า ข้อสอบที่สามารถนำไปใช้ได้ มีจำนวน 8 ข้อ คือ ข้อ 1 ข้อ 3 ข้อ 5 ข้อ 6 ข้อ 7 ข้อ 8 ข้อ 9 และข้อ 10 ซึ่งผู้วิจัยได้เลือกข้อสอบจำนวน 5 ข้อ

ได้แก่ ข้อ 3 ข้อ 5 ข้อ 7 ข้อ 9 และข้อ 10 มากำหนดเป็นแบบทดสอบชุดที่ 1 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาพื้นฐาน และได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบนี้ เท่ากับ 0.89

2.2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน

แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อนเป็นแบบทดสอบที่วัดความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียน ประกอบด้วยข้อสอบจำนวน 10 ข้อซึ่งมีการหาคุณภาพดังนี้

2.2.1 ดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC)

ค่าดัชนีความสอดคล้องเป็นค่าที่บ่งบอกว่า ข้อสอบแต่ละข้อ ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ วัดได้ตรงตามประเภทของปัญหาที่กำหนดหรือไม่ ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ ดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 8 ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน

ข้อที่	ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญ			รวม	เฉลี่ย	สรุปผล
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
2	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
3	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
4	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
5	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
6	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
7	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
8	0	1	1	2	0.67	สอดคล้อง
9	1	1	1	3	1	สอดคล้อง
10	0	1	1	0	0.67	สอดคล้อง
รวม	7	10	10	27	0.90	สอดคล้อง

จากตารางภาคผนวกที่ 8 พบว่า ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Congruence : IOC) ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อนที่วิเคราะห์โดยผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 10 ข้อ มีค่า IOC ระหว่าง 0.67 – 1.00 ซึ่งทุกข้อผ่านเกณฑ์ 0.5 แสดงว่า ข้อสอบทุกข้อสามารถนำไปใช้ได้


2.1.2 ค่าความยากง่ายและอำนาจจำแนก

ค่าความยากจะเป็นค่าที่บ่งบอกถึงคุณภาพของข้อสอบแต่ละข้อ และค่าอำนาจจำแนก จะเป็นการดูความเหมาะสมของรายข้อว่า ข้อคำถามสามารถจำแนกกลุ่มเก่งและกลุ่มอ่อน ได้จริง หรือจำแนกผู้ที่มีคุณลักษณะสูงจากผู้มีคุณลักษณะต่ำ ได้หรือไม่ ซึ่งแสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังตารางต่อไปนี้

ตารางภาคผนวกที่ 9 ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน

ข้อที่	ค่าความยากง่าย	ค่าอำนาจจำแนก	สรุปผล
1	0.17	0.16	ไม่เลือก
2	0.40	0.78	เลือก
3	0.43	0.50	เลือก
4	0.30	0.61	เลือก
5	0.22	0.63	เลือก
6	0.23	0.50	ไม่เลือก
7	0.37	0.78	เลือก
8	0.13	0.36	ไม่เลือก
9	0.20	0.30	ไม่เลือก
10	0.15	0.08	ไม่เลือก

จากตารางภาคผนวกที่ 9 พบว่า ค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนก ของแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน มีค่าความยากง่ายของแบบทดสอบตั้งแต่ 0.13 – 0.43 ซึ่งมีจำนวน 6 ข้อ อยู่ในช่วง 0.20 – 0.80 และค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบนี้ มีค่าอำนาจจำแนกได้ปานกลาง (0.40 – 0.59) จำนวน 2 ข้อ มีค่าอำนาจจำแนกได้ดี (0.60 – 0.79) จำนวน 5 ข้อ และมีค่าอำนาจจำแนกต่ำจำนวน 3 ข้อ แสดงว่า ข้อสอบที่สามารถนำไปใช้ได้ มีจำนวน 7 ข้อ คือ ข้อ 2 ข้อ 3 ข้อ 4 ข้อ 5 ข้อ 6 และข้อ 7 ซึ่งผู้วิจัยได้เลือกข้อสอบจำนวน 5 ข้อ ได้แก่ ข้อ 2 ข้อ 3 ข้อ 4 ข้อ 5 และข้อ 7 มากำหนดเป็นแบบทดสอบชุดที่ 2 แบบทดสอบที่เป็นปัญหาซับซ้อน และได้ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบนี้ เท่ากับ 0.86



ภาคผนวก ง


รายนามผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

รายนามผู้เชี่ยวชาญ

1. ผศ. ดร. พูนศักดิ์ ศิริโสม
 ปร.ด (สถิติ) ตำแหน่ง ประธานภาควิชาสถิติศาสตร์
 ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคามผู้เชี่ยวชาญด้าน
 สถิติ การวัดและ ประเมินผล
2. ดร. เสน่ห์ หมายจากกลาง
 ค.ค. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่ง ศิษยานุเทศก์
 วิทยฐานะชำนาญการพิเศษ สำนักงานเขตพื้นที่
 การศึกษามัธยมศึกษา เขต 31ผู้เชี่ยวชาญด้านการ
 วิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา
3. นางเครือวัลย์ ลาทอง
 ศษ.ม. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ
 ครูชำนาญการพิเศษ อาจารย์โรงเรียนมหาวิชานุกูล
 ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์





ภาคผนวก จ

หนังสือขอความอนุเคราะห์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการสาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษาคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ที่ พิเศษ/๒๕๕๙

วันที่ ๒๙ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่อง ขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียนผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. พูนศักดิ์ ศิริโสม

ด้วย นายจักรพงษ์ จำปายงค์ รหัสประจำตัว ๕๗๘๐๑๐๕๑๐๑๑๘ นักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงใคร่ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย ดังเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านการวิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านสถิติ การวัดและประเมินผล
- อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

(ดร. ชีระวัฒน์ เยี่ยมแสง)

รองคณบดี รักษาการแทนคณบดีคณะครุศาสตร์

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี



ที่ ศธ๐๕๔๐.๐๒/ว๐๕๔๒

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
๔๔๐๐๐

๒๙ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่องขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ดร. เสน่ห์ หมายจากกลาง

ด้วย นายจักรพงษ์ จำปายงค์ รหัสประจำตัว ๕๗๘๐๑๐๕๑๐๑๑๘ นักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงใคร่ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย ดังเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านการวิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านสถิติ การวัดและประเมินผล
- อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ขอแสดงความนับถือ

(ดร. อีระวัฒน์ เยี่ยมแสง)

รองคณบดีรักษาราชการแทนคณบดี

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี

สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

โทรสาร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

edu@rmu.ac.th

ที่ ศธ๐๕๔๐.๐๒/ว๐๕๙๒



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
๔๔๐๐๐

๒๙ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่องขอเรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์เครือวัลย์ ลาทอง

ด้วย นายจักรพงษ์ จำปายงค์ รหัสประจำตัว ๕๗๘๐๑๐๕๑๐๑๑๘ นักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงใคร่ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย ดังเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้ เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหาคณิตศาสตร์
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านการวิจัยทางคณิตศาสตร์ศึกษา
- ตรวจสอบความถูกต้องด้านสถิติ การวัดและประเมินผล
- อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ดร. ชีระวัฒน์ เยี่ยมแสง)

รองคณบดีรักษาราชการแทนคณบดี

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี

สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

โทรสาร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

edu@rmu.ac.th



ที่ ศธ๐๕๔๐.๐๒/ว๐๕๙๒

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
๔๕๐๐๐

๒๙ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่องขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือการวิจัย
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนมหาวิทยาลัยนุกูล

ด้วย นายจักรพงษ์ จำปายงค์ รหัสประจำตัว ๕๗๘๐๓๐๕๑๐๑๑๘ นักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือเพื่อการวิจัยกับกลุ่มเป้าหมาย คือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ จำนวน ๓๐ คน เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

(ดร. ชีระวัฒน์ เยี่ยมแสง)

รองคณบดีรักษาราชการแทนคณบดี

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี

สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

โทรสาร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

edu@rmu.ac.th



ที่ ศธ๐๕๔๐.๐๒/ว๐๕๙๒

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
อำเภอเมือง จังหวัดมหาสารคาม
๔๔๐๐๐

๒๙ มกราคม ๒๕๕๙

เรื่องขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนมหาวิทยาลัยอนุกุล

ด้วย นายจักรพงศ์ จำปายงค์ รหัสประจำตัว ๕๗๘๐๑๐๕๑๐๑๑๘ นักศึกษาระดับปริญญาโท สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา รูปแบบการศึกษาในเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์เรื่อง “การศึกษาประเภทของปัญหาและระดับพัฒนาการทางสติปัญญาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการวิจัยกับกลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น จำนวน ๑๔๐ คน เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

(ดร. อีระวัฒน์ เยี่ยมแสง)

รองคณบดีรักษาราชการแทนคณบดี

ปฏิบัติราชการแทนอธิการบดี

สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา

โทร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

โทรสาร. ๐-๔๓๗๔-๒๖๒๒

edu@rmu.ac.th

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ	นายจักรพงษ์ จำปายงค์
วันเกิด	12 กุมภาพันธ์ 2535
สถานที่เกิด	บ้านเลขที่ 3 หมู่ 7 ตำบลโพนครก อำเภอท่าตูม จังหวัดสุรินทร์ 32130
ที่อยู่ปัจจุบัน	บ้านเลขที่ 3 หมู่ 7 ตำบลโพนครก อำเภอท่าตูม จังหวัดสุรินทร์ 32130
ประวัติการศึกษา	
พ.ศ. 2557	ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วท.บ.) สาขาวิชาฟิสิกส์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น
พ.ศ. 2559	ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต (ค.ม.) สาขาวิชาคณิตศาสตร์ศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY