

๑๙/๑๙๐๕



การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคโนโลยี KWDL  
กับการเรียนรู้แบบปกติ



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาครุศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน  
บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

พ.ศ. ๒๕๕๘

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอนได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ของ นายจุฬาวัชร ศรีพันล้ำ แล้ว  
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

คณะกรรมการสอนวิทยานิพนธ์

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุพรรณ เพ็งซ้าย)

ประธานกรรมการสอนวิทยานิพนธ์  
(ผู้แทนบัณฑิตวิทยาลัย)

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อรุณี จันทร์ศิลป์)

กรรมการ  
(ผู้ทรงคุณวุฒิ)

.....  
(อาจารย์ ดร.สมปอง ศรีกัลยา)

กรรมการ  
(อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก)

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรakanต์ จังหาร)

กรรมการและเลขานุการ  
(อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม)

มหาวิทยาลัยอนุมัติให้รับวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต ของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรัวท พองบุ)  
คณบดีคณบดีคณะครุศาสตร์

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สนิท ตีเมืองซ้าย)  
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย  
วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

20 พ.ย. 2558

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

**ชื่อเรื่อง :** การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้  
แบบปกติ

**ผู้วิจัย :** จุฬาวัชร ศรีพันด้า                  **บริษัทฯ :** ก.น. (หลักสูตรและการเรียนการสอน)  
**อาจารย์ที่ปรึกษา :** ดร.สมปอง ศรีกัลยา                  **อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก**  
พศ.ดร.สุรกรานต์ จังหาร                  **อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม**

## มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม 2558

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ และกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 2) ศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL 3) เมริยมเทียบคะแนนเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์หลังเรียนระหว่างนักเรียนที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 จำนวน 23 คน และชั้น 3/2 จำนวน 23 คน ของภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนขอนวิทยาลัย คัดเลือกโดยใช้ วิธีสุ่มแบบเจาะจง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ แผนการจัดการเรียนรู้ และแบบทดสอบวัดผล สมมุติที่ทางการเรียน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน และทดสอบสมมติฐาน โดยใช้ t-test (Independent Samples)

ผลการวิจัยพบว่า

1. ประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพา กับ  $78.38/77.61$  ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้
2. ค่าศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เพา กับ  $0.6746$  หรือคิดเป็นร้อยละ  $67.46$

3. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**TITLE :** A Study of Learning Achievement in Mathematics on the Topic of Addition and Subtraction for 3<sup>rd</sup> Grade by Using KWDL Learning Technique and Normal Learning

**AUTHOR :** Jutawat Sriphanlum      **DEGREE :** M.Ed. (Curriculum and Instruction)

**ADVISORS :** Dr. Sompong Srikalaya      Major Advisor  
Asst. Prof. Dr. Surakant Jungharn      Co-advisor

**RAJABHAT MAHA SARAKHAM UNIVERSITY, 2015**

## **ABSTRACT**

The research aimed to: 1) organize learning using KWDL technique on the topic of Addition and Subtraction for 3<sup>rd</sup> grade to meet the 75/75 efficiency criterion; 2) study the effectiveness index of learning of the 3<sup>rd</sup> grade students who learned with KWDL learning organization technique; and 3) compare the average score of learning achievement after learning of the students who learned with KWDL learning organization technique with that of the normal learning. The target group consisted of 23 3/2 students in the 1<sup>st</sup> semester of the academic year 2014 of Jonwitayakul School, Chiang Yuen District, Maha Sarakham Office of Primary Education Service Area 2, obtained through cluster random sampling. The instruments used were learning organization plans and a learning achievement test. The statistics employed in the analysis of data comprised percentage, mean, standard deviation, effectiveness index and t-test (dependent samples) for testing of the hypothesis. The results are as follows:

1. The efficiency of learning organization using KWDL technique on the topic of Addition and Subtraction for 3<sup>rd</sup> grade was 78.38/77.61 which was higher than the preset criterion.
2. The effectiveness index of learning of the 3<sup>rd</sup> grade students who learned with KWDL technique was 0.6746 percent.

3. The learning achievement in mathematics on the topic of Addition and Subtraction in the mathematics strand using KWDL learning organization technique in comparison with the normal learning revealed a difference with statistical significance at the .01 level.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จลุล่วงด้วยดี เพาะผู้วิจัยได้รับความกรุณาและความช่วยเหลืออย่างดีเยี่ยมจาก อาจารย์ ดร.สมปอง ศรีกัลยา อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์หลัก และผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุรakanit จังหาร อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ร่วม รวมทั้ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุพรรณ เพิงชัย ประธานกรรมการ และ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อรุณี จันทร์ศิลา กรรมการ (ผู้ทรงคุณวุฒิ) ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์ในการให้คำปรึกษา คำแนะนำ และแก่ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ จนทำให้วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ สำเร็จได้ด้วยดี ผู้วิจัยขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบคุณอาจารย์ ดร.รามนรี ภูดีบุตร นายอนุชิต กอศักดิ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภูษิต บุญทองถิง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ว่าที่ ร.ต. ดร.อรัญ ชัยกระเดื่อง และผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์ ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์กรุณา เป็นผู้เชิญชวน ในการตรวจสอบเครื่องมือ ความเหมาะสมของเนื้อหา ภาษา และให้คำแนะนำ แก้ไขข้อบกพร่องต่าง ๆ จนได้เครื่องมือ เก็บรวบรวมข้อมูลที่มีคุณภาพสำหรับการวิจัยในครั้งนี้

ขอกราบขอบพระคุณคุณพ่อ คุณแม่ และอาจารย์ที่ตลอดจนญาติพี่น้องที่ให้กำลังใจ ช่วยเหลือ สนับสนุนมาโดยตลอดคุณค่าและประโภชน์จากการศึกษาครั้งนี้ ผู้วิจัยขอขอบคุณ พระคุณปิดามารดา ครู อาจารย์ และผู้มีพระคุณทุกท่านที่ให้การอบรมสั่งสอน ให้มีความรู้มี ศติปัญญาส่งผลให้ผู้วิจัยประสบความสำเร็จในการดำเนินชีวิต และก้าวหน้าในหน้าที่การงาน

ญาลักษร ศรีพันถัม

## สารบัญ

หัวเรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ .....	๑
ABSTRACT .....	๑
กิตติกรรมประกาศ .....	๒
สารบัญ .....	๓
สารบัญตาราง .....	๘
สารบัญภาพ .....	๙
สารบัญตารางภาคผนวก .....	๙
บทที่ 1 บทนำ .....	๑
ภูมิหลัง .....	๑
คำนำการวิจัย .....	๔
วัตถุประสงค์การวิจัย .....	๔
สมมติฐานการวิจัย .....	๔
ขอบเขตการวิจัย .....	๔
นิยามศัพท์เฉพาะ .....	๕
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ .....	๗
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง .....	๘
หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช พ.ศ. ๒๕๕๑ .....	๘
แนวคิดการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา .....	๑๖
การจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL .....	๑๙
แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ .....	๒๓
ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน .....	๓๘
การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ .....	๔๔
บริบทโรงเรียนของวิทยาลัย .....	๕๐
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง .....	๕๒
กรอบแนวคิดการวิจัย .....	๕๙

หัวเรื่อง	หน้า
<b>บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย .....</b>	<b>60</b>
กลุ่มเป้าหมาย .....	60
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย .....	61
การสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือ .....	61
แบบแผนการวิจัย .....	71
การเก็บรวบรวมข้อมูล .....	72
การวิเคราะห์ข้อมูล .....	72
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล .....	73
<b>บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....</b>	<b>78</b>
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	78
คำอันขึ้นในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	78
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล .....	79
<b>บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ .....</b>	<b>82</b>
วัตถุประสงค์การวิจัย .....	82
สรุปผลการวิจัย .....	82
อภิปรายผล .....	83
ข้อเสนอแนะ .....	86
<b>บรรณานุกรม .....</b>	<b>88</b>
ภาคผนวก ก แผนจัดการเรียนรู้และผลการประเมินคุณภาพเครื่องมือ .....	95
ภาคผนวก ข ค�แผนการจัดการเรียนรู้ .....	126
ภาคผนวก ค หนังสือขอความอนุเคราะห์ .....	132
<b>ประวัติผู้วิจัย .....</b>	<b>141</b>

สารบัญตาราง ตารางที่	หน้า
1 การจัดการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด สาระคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การบวก .....	12
2 การจัดการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด สาระคอมพิวเตอร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การลบ .....	13
3 แสดงอัตรากำลังของโรงเรียนจนวินทัยกุล ปีการศึกษา 2557 .....	51
4 แสดงจำนวนนักเรียน โรงเรียนจนวินทัยกุล ปีการศึกษา 2557 .....	51
5 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างเนื้อหา .....	62
6 แสดงแผนการจัดกิจกรรมการเรียนและเวลาที่ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปกติ	64
7 กำหนดค่าทดสอบที่สอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้ .....	67
8 แบบแผนการทดลองแบบ .....	71
9 ประสิทธิภาพของการจัดการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	79
10 ดัชนีประสิทธิผลของการจัดการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL .....	80
11 ผลการเปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนระหว่างนักเรียน ที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 .....	81

ภาพที่

## สารบัญภาพ

หน้า

1 กรอบแนวคิดการวิจัย .....	59
----------------------------	----



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## สารบัญตารางภาคผนวก

1 ผลการประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อแผนการจัดการเรียนรู้เรื่องการบวกและการลบ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 .....	119
2 ผลการประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อแผนการจัดการเรียนรู้เรื่องการบวกและการลบ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 .....	121
3 ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนแต่ละข้อกับผลคาดหวังการเรียนรู้โดยการวัดจากผู้เชี่ยวชาญ .....	123
4 ค่าความยาก (p) ค่าอำนาจจำแนก (B) และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน .....	125
5 คะแนนของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 .....	127
6 คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL และการจัดการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 .....	130

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ภูมิหลัง

คณิตศาสตร์มีบทบาทสำคัญยิ่งต่อการพัฒนาความคิดของมนุษย์ทำให้มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์คือคิดอย่างมีเหตุผลเป็นระบบระเบียบมีแบบแผนสามารถวิเคราะห์ปัญหาและสถานการณ์ได้อย่างถูกต้องรอบคอบทำให้สามารถคาดการณ์วางแผนตัดสินใจและแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม (กระทรวงศึกษาธิการ. 2553 : 1) คณิตศาสตร์เป็นรากฐานของวิทยาการหลายสาขาวิชาความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีวิทยาศาสตร์วิศวกรรมศาสตร์ฯลฯ ส่วนแต่ละสาขาคณิตศาสตร์ทั้งสิ้น (ยุพิน พิพิธกุล. 2546 : 1) คณิตศาสตร์ยังช่วยพัฒนามนุษย์ให้สมบูรณ์มีความสมดุลทั้งทางร่างกายจิตใจสถาปัญญาอารมณ์และสังคมสามารถคิดเป็นทำเป็นแก้ปัญหาเป็นและสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีความสุขนอกจากนี้คณิตศาสตร์ยังมีความสำคัญในเกือบทุกวงการกล่าวคือในชีวิตประจำวันสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นส่วนแต่อยู่ในรูปคณิตศาสตร์ทั้งสิ้น เช่น ที่อยู่อาศัยเครื่องใช้ต่าง ๆ ในด้านอุตสาหกรรมบริษัทร้านค้าต่าง ๆ ได้ใช้คณิตศาสตร์ในการปรับปรุงคุณภาพสินค้าผลิตภัณฑ์โดยเฉพาะสูตรเพื่อวิเคราะห์วิจัยและวางแผนในด้านธุรกิจเช่นธนาคารบริษัทร้านค้าต้องอาศัยคณิตศาสตร์โดยเฉพาะสูตรเพื่อวิเคราะห์วิจัยและหาข้อมูลต่าง ๆ เพื่อปรับปรุงงานให้ดีขึ้น (พิคมัย ศรีคำไฟ. 2553 : 3 - 4)

กระทรวงศึกษาธิการจึงได้กำหนดให้คณิตศาสตร์เป็นกลุ่มสาระการเรียนรู้หนึ่งในหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานและให้สถานศึกษาจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นนักเรียนเป็นสำคัญโดยการสร้างให้นักเรียนมีส่วนร่วมรู้ร่วมคิดครุผู้สอนทำหน้าที่ร่วมวางแผนในกิจกรรมที่เหมาะสมกระตุ้นให้นักเรียนมีปฏิสัมพันธ์ส่งเสริมความคิดและอำนวยความสะดวกให้นักเรียนได้พัฒนาตนเองอย่างเต็มที่ตามความต้องการตามความสนใจและเต็มตามศักยภาพของนักเรียน (กระทรวงศึกษาธิการ. 2551 ข : 188) และเนื่องจากการเรียนการสอนคณิตศาสตร์ที่ผ่านๆ มาพบว่าครุเป็นผู้อธิบายตัวอย่าง 2 - 3 ตัวอย่างแล้วบอกให้นักเรียนทุกคนไปทำแบบฝึกหัดนักเรียนบางคนเข้าใจและทำแบบฝึกหัดได้แต่นักเรียนส่วนใหญ่ไม่เข้าใจและทำแบบฝึกหัดไม่ได้เลยทำให้เกิดความรู้สึกห้อแท้เบื่อหน่ายและไม่สนใจที่จะเรียนคณิตศาสตร์ต่อไป (สุวร กาญจนมยร. 2546 : 1)

การสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาเท่าที่ผ่านมา�ังไม่ประสบผลสำเร็จ เท่าที่ควรคือผลสัมฤทธิ์ในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนยังอู้ในระดับที่ไม่น่าพอใจ และนักเรียนจำนวนมากไม่ชอบเรียนวิชาคณิตศาสตร์โดยมีความคิดว่าคณิตศาสตร์เป็นวิชา ที่ยากพลิกแพลงมีกฎที่ต้องห้องจำและเป็นวิชาที่ต้องทำแบบฝึกหัดมากนักเรียนจึงรู้สึกกลัว ห้อแท้ขาดความมั่นใจในการเรียนและหากนักเรียนได้รับประสบการณ์ในการเรียนคณิตศาสตร์ เมื่อต้นที่น่าเบื่อหน่ายด้วยแล้วจะกดดันนักเรียนที่มีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์จะเป็นไป ในทางกลับมากยิ่งขึ้นซึ่งมีผลกระทบโดยตรงต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และ เป็นอุปสรรคต่อการพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ด้วย (ดวงเดือน อ่อนน่วม. 2547 : 36) อย่างไรก็ได้มีการพัฒนาหลักสูตรด้านเนื้หาด้านการจัดการเรียนการสอนและด้านตัวครูแต่ การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษายังไม่ประสบความสำเร็จเท่าที่ควรแต่การ จัดกิจกรรมการสอนยังไม่นำไปสู่การพัฒนาความคิดวิเคราะห์และแก้ปัญหาเท่าที่ควรเพื่อเป็น การยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์และกระบวนการคิดวิเคราะห์และ แก้ปัญหาของนักเรียน สรุป จึงเสนอให้การยกระดับการศึกษาคณิตศาสตร์เข้าเป็นวาระ แห่งชาติซึ่งประเด็นสำคัญประการหนึ่งที่ต้องดำเนินการได้แก่การพัฒนาบทวนปรับปรุง หลักสูตรคณิตศาสตร์และการปฏิรูปการเรียนการสอนคณิตศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะ กระบวนการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน” (รุ่ง แก้วแดง. 2543 : 73-74)

ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของโรงเรียนโรงเรียนอนวิทยาลัยประสบ ปัญหาเช่นเดียวกันคือครุภูมิสอน ไม่ได้ใช้ชีวิธีหลากหลายยังมีครุภูมิเป็นศูนย์กลางอยู่ส่วนใหญ่ให้ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำดังจะเห็นได้จากผลการประเมินคุณภาพการศึกษาระดับชาติ (NT) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2555 วิชาคณิตศาสตร์นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็น ร้อยละ 67.62 และผลการประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระดับเขตพื้นที่การศึกษา (LAS) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2551 วิชาคณิตศาสตร์นักเรียนได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 41.42 (โรงเรียนอนวิทยาลัย. 2555 : 2 - 3) ซึ่งผลการประเมินยังต่ำกว่าเกณฑ์ที่ทางโรงเรียน กำหนดไว้เฉลี่ยร้อยละ 70 ขึ้นไปผู้วิจัยในฐานะครุภูมิสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3 พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ของ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2556 ที่ผ่านมา นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำ กว่าเกณฑ์ที่ทางโรงเรียนกำหนด โดยเฉพาะในเนื้อหารื่องการบวกและการลบทั้งนี้เนื่องจาก ครุภูมิสอนจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไม่เหมาะสม ไม่คำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคลสอนโดย การยกตัวอย่าง 2 - 3 ตัวอย่างแล้วให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดนักเรียนที่เก่งสามารถเรียนรู้ได้เร็ว

นักเรียนที่ไม่เก่งจะเรียนรู้ได้ช้าตามเพื่อน ไม่ทันจึงมีผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน ดังกล่าว

เทคนิคการสอนแบบ KWDL เป็นเทคนิคการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่ฝึกให้ นักเรียนคิดวิเคราะห์โจทย์ปัญหาอย่างเป็นขั้นตอนและละเอียดถี่ถ้วนทำให้นักเรียนเข้าใจปัญหา ได้อย่างชัดเจนและหาวิธีแก้ปัญหาได้อย่างหลากหลายซึ่งเป็นผลให้นักเรียนสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่างๆ ในชีวิตประจำวัน ได้อย่างมีประสิทธิภาพซึ่งขั้นตอนในการแก้ โจทย์ปัญหาด้วยเทคนิค KWDL มี 4 ขั้นตอนคือ 1) นักเรียนต้องหาสิ่งที่โจทย์กำหนดมาให้ (K) เป็นขั้นตอนที่นักเรียนต้องอ่านอย่างวิเคราะห์และรวบรวมสิ่งที่โจทย์บอกมาให้ 2) นักเรียนหา สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ (W) หรือปัญหาของโจทย์เป็นขั้นตอนที่นักเรียนต้องตอบให้ได้ว่า โจทย์ต้องการให้หาอะไรหรือปัญหาคืออะไรและเป็นประโยชน์สูงสุดกับผู้คนให้ได้รวมทั้ง วางแผนในการแก้ปัญหาจากข้อมูลที่ได้ในข้อแรก 3) นักเรียนคำนวณการแก้ปัญหาตามแผนที่ วางไว้ (D) เป็นขั้นตอนที่นักเรียนลงมือแก้ปัญหาเป็นขั้นตอน 4) นักเรียนสรุปคือขั้นตอนที่นักเรียนหา คำตอบได้แล้ว (L) และต้องสรุปขั้นตอนของการแก้ปัญหาให้ได้อย่างถูกต้องจากขั้นตอนใน การแก้โจทย์ปัญหาของเทคนิค KWDL จะเห็นได้ว่านักเรียนต้องฝึกทักษะกระบวนการทาง คณิตศาสตร์อย่างหลากหลายในแต่ละขั้นตอนสามารถเข้าใจและคิดวิเคราะห์แยกแยะโจทย์ ปัญหาออกเป็นส่วน ๆ อย่างชัดเจนซึ่งทำให้นักเรียนแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้อย่าง ถูกต้องมากยิ่งขึ้นเทคนิค KWDL ที่นำมาใช้ในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นเทคนิคที่ฝึก ให้นักเรียนคิดวิเคราะห์อย่างเป็นขั้นตอนละเอียดถี่ถ้วน และทำให้นักเรียนเข้าใจกับโจทย์ ปัญหา ได้อย่างชัดเจน และยังฝึกให้นักเรียนหาวิธีการแก้ปัญหาได้อย่างหลากหลายอันส่งผลให้ นักเรียนสามารถนำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในสถานการณ์ต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันของตนเองได้ อย่างมีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผล (วัชรา เล่าเรียนดี. 2547 : 97-98)

จากหลักการแนวคิดและเหตุผลดังกล่าวข้างต้นผู้วิจัยจึงมีความสนใจและต้องการที่จะ ศึกษาการนำรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มาใช้ จัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ให้สูงขึ้นและผลการวิจัยนี้จะ เป็นแนวทางในการจัดการเรียนการสอนในเนื้อหาระดับชั้นอนุบาลไปตามความเหมาะสม

## คำความการวิจัย

การวิจัยเรื่องนี้มีคำความการวิจัยดังนี้

1. การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 หรือไม่
2. ค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีค่าเท่าใด
3. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของนักเรียนที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 กับการเรียนรู้แบบปกติ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนแตกต่างกันหรือไม่และอย่างไร

## วัตถุประสงค์ของการวิจัย

การวิจัยเรื่องนี้มีวัตถุประสงค์ของการวิจัยดังนี้

1. เพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวกและการลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75
2. เพื่อศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้เรื่อง การบวก และการลบของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL
3. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบหลังเรียน ระหว่างการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ

## สมมติฐานการวิจัย

นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบหลังเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติ

## ขอบเขตการวิจัย

1. กลุ่มเป้าหมายแบ่งออกได้เป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

1.1 กลุ่มทดลอง โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL ได้แก่นักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนอนวิทยาคุณ จำกัดเชียงใหม่

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2 จำนวน 23 คน จาก 1 ห้องเรียน  
ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Random Sampling)

1.2 กลุ่มควบคุม โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปกติ ได้แก่นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนジョンวิทยาลัย จำกัดเชียงยืน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2 จำนวน 23 คน จาก 1 ห้องเรียน ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Random Sampling)

## 2. ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย

2.1 ตัวแปรด้าน ได้แก่ การจัดการเรียนรู้ เรื่อง การบวกและการลบชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL และการจัดการเรียนรู้แบบปกติ

2.2 ตัวแปรตาม ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์

## 3. เนื้อหา

เนื้อหาในการวิจัย ได้แก่ เนื้อหาในหลักสูตรสถานศึกษาโรงเรียนジョンวิทยาลัย พุทธศักราช 2556 ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาพุทธศักราช 2551 กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ สาระที่ 1 จำนวนและการดำเนินการ มาตรฐาน ค.1.1 ค.1.2 และ ค.1.3

## 4. ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย

ใช้เวลาในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## นิยามศัพท์เฉพาะ

1. การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL หมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นให้ผู้เรียนมีทักษะกระบวนการซึ่งสอดคล้องกับทักษะการคิดอย่างรู้ตัวตนคิดอะไร มีวิธีคิดอย่างไร สามารถตรวจสอบความคิดของตนเอง ได้และสามารถปรับเปลี่ยนกลวิธีการคิดของตน ได้โดยผู้เรียนจะได้รับการฝึกให้ทราบนักในกระบวนการทำความเข้าใจตนเอง มีการวางแผนตั้งใจ จุดมุ่งหมายตรวจสอบความเข้าใจของตนเองและแสดงให้คำตอบชี้มีข้อตอนในการการเรียนรู้ 4 ข้อตอน

ข้อที่ 1 K (What we know.) นักเรียนรู้อะไรบ้างในเรื่องที่จะเรียนหรือสิ่งที่ไทยบอกให้ทราบมีอะไรบ้าง

ขั้นที่ 2 W (What we want to know.) นักเรียนหาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบหรือสิ่งที่นักเรียนต้องการรู้

ขั้นที่ 3 D (What we do to find out.) นักเรียนจะต้องทำอะไรบ้างเพื่อหาคำตอบตามที่โจทย์ต้องการหรือสิ่งที่ตนเองต้องการรู้

ขั้นที่ 4 L (What we learned.) นักเรียนสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้

2. การจัดการเรียนรู้แบบปกติหมายถึงขั้นตอนและรายละเอียดของการให้ผู้เรียนฝึกคำนวณหาคำตอบเรื่องการบวก และการลบจำนวน โดยใช้วิธีการตามแนวทางข้อเสนอแนะของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สวท.) กำหนดขึ้นซึ่งมีขั้นตอนหลัก 3 ขั้นคือขั้นนำขั้นสอน และขั้นสรุป ดังนี้

2.1 ขั้นนำ เป็นการเตรียมนักเรียนให้พร้อมที่จะเรียน โดยครูกระตุ้นให้นักเรียนเกิดความสนใจด้วยกิจกรรมต่าง ๆ เช่นการทำนายภัยทางชั้นห้องเรียนที่ผ่านมา

2.2 ขั้นสอนเป็นการดำเนินกิจกรรมการจัดการเรียนรู้เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ ด้วยวิธีการต่าง ๆ เช่นครูเสนอบทเรียนใหม่โดยการสนทนากลุ่มแล้วให้นักเรียนศึกษาเนื้อหาในบทเรียนหรือเนื้อหาเสริมบทเรียนหลังจากนั้นนักเรียนร่วมกันอภิปรายในกลุ่มปฏิบัติ กิจกรรมต่าง ๆ ตามที่กำหนดในแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เช่นดำเนินการทดลองเป็นต้น

2.3 ขั้นสรุปเป็นการสรุปเนื้อหาสาระและความคิดรวบยอดของบทเรียน โดยครูเลือกใช้กิจกรรมการสรุปในลักษณะต่างๆ เช่น ให้นักเรียนรายงานผลการทดลองหน้าชั้นเรียนครู และนักศึกษาร่วมกันอภิปรายร่วมกันสังเกตการตอบคำถามการให้นักเรียนท่าเบนฝึกหัดเป็นการตรวจสอบพฤติกรรมที่กำหนดไว้ในจุดประสงค์การเรียนรู้ในแต่ละครั้ง

3. ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL หมายถึงคุณภาพแผนการจัดการเรียนรู้ ร่อง การบวกและการลบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้เทคนิค KWDL ตามเกณฑ์ 75/75 ซึ่งมีความหมายดังนี้

75 ตัวแรก ( $E_1$ ) หมายถึงประสิทธิภาพของกระบวนการซึ่งเป็นค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบย่อยท้ายแผ่นรายบุคคลของนักเรียน ได้ค้างแค่ร้อยละ 75 ขึ้นไป

75 ตัวหลัง ( $E_2$ ) หมายถึงประสิทธิภาพของผลลัพธ์ซึ่งเป็นค่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการสังเกตการเรียนและการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ได้ตั้งแต่ร้อยละ .75 ขึ้นไป

4. ดัชนีประสิทธิผล หมายถึง ค่าแสดงความก้าวหน้าทางการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ร่อง การบวก และการลบ

5. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง คะแนนของนักเรียนที่ได้จากการเรียน เรื่อง การบวก และการลบ วัด ได้จากการสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 3

### **ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ**

1. นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ มีความพึงพอใจในการเรียนการสอนทำให้มีความรู้ความเข้าใจในบทเรียนที่เป็นพื้นฐานในการศึกษาคณิตศาสตร์ในขั้นสูงต่อ

2. เป็นข้อมูลสารสนเทศและแนวทางในการจัดการจัดกิจกรรมการเรียนรู้กลุ่มสาระ การเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่มีประสิทธิภาพแก่ครูและผู้ที่สนใจ



## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ดำเนินการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องตามลำดับหัวข้อดังต่อไปนี้

1. หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช พ.ศ. 2551
2. แนวคิดการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา
3. การจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KSDL
4. แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
5. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
6. การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ
7. บริบทโรงเรียนของวิทยุคลื่น
8. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
9. กรอบแนวคิดการวิจัย

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 มีดังนี้

(กระทรวงศึกษาธิการ. 2551ก : 4-6)

#### 1. หลักการ

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มีหลักการที่สำคัญ ดังนี้

1. เป็นหลักสูตรการศึกษาเพื่อความเป็นเอกภาพของชาติ มีอุดมการณ์ มาตรฐานการเรียนรู้ เป็นเป้าหมายสำคัญที่ต้องบรรลุได้ ให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ และคุณธรรมบนพื้นฐานของความเป็นไทยควบคู่กับความเป็นสากล
2. เป็นหลักสูตรการศึกษาเพื่อปวงชน ที่ประชาชนทุกคนมีโอกาสได้รับ การศึกษาอย่างเสมอภาค และมีคุณภาพ
3. เป็นหลักสูตรการศึกษาที่สนองการกระจายอำนาจ ให้สังคมมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษาให้สอดคล้องกับสภาพและความต้องการของท้องถิ่น

4. เป็นหลักสูตรการศึกษาที่มีโครงสร้างยึดหยุ่นทั้งด้านสาระการเรียนรู้ เวลาและการจัดการเรียนรู้
5. เป็นหลักสูตรการศึกษาที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ
6. เป็นหลักสูตรการศึกษาสำหรับการศึกษาในระบบ นอกระบบ และตามอัชญาคัยครอบคลุมทุกกลุ่มเป้าหมาย สามารถเทียบโอนผลการเรียนรู้ และประสบการณ์

## 2. จุดหมาย

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน มุ่งพัฒนาผู้เรียนให้เป็นคนดี มีปัญญา มีความสุข มีศักยภาพในการศึกษาต่อ และประกอบอาชีพ จึงกำหนดเป็นจุดหมายเพื่อให้เกิดกับผู้เรียนเมื่อจบการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดังนี้

1. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่พึงประสงค์ เห็นคุณค่าของตนเอง มีวินัย และปฏิบัติตามหลักธรรมของพระพุทธศาสนา หรือศาสนาที่ตนนับถือ ยึดหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

2. มีความรู้ ความสามารถในการสื่อสาร การคิด การแก้ปัญหา การใช้เทคโนโลยี และมีทักษะชีวิต

3. มีสุขภาพกายและสุขภาพจิตที่ดี มีสุขนิสัย และรักการออกกำลังกาย

4. มีความรักชาติ มีจิตสำนึกรักในความเป็นพลเมืองไทยและพลโลก ยึดมั่นในวิถีชีวิตและการปกครองตามระบบประชาธิปไตยอันมีพระมหากษัตริย์ทรงเป็นประมุข

5. มีจิตสำนึกรักในครอบครัว ภรรยา สามีภรรยา บุตร บุตรสาว น้องน้า ลูกหลาน ฯลฯ และพัฒนาสิ่งแวดล้อม มีจิตสาธารณะที่มุ่งทำประโยชน์และสร้างสิ่งที่ดีงามในสังคม และอยู่ร่วมกันในสังคมอย่างมีความสุข

## 3. สมรรถนะสำคัญของผู้เรียน

หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐานมุ่งให้ผู้เรียนเกิดสมรรถนะสำคัญ 5 ประการ ดังนี้

1. ความสามารถในการสื่อสาร เป็นความสามารถในการรับและส่งสาร มีวัฒนธรรมในการใช้ภาษาถ่ายทอดความคิด ความรู้ความเข้าใจ ความรู้สึก และทัศนะของตนเอง เพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสารและประสบการณ์อันจะเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาตนเองและสังคม รวมทั้งการเจรจาต่อรองเพื่อขัดและลดปัญหาความขัดแย้งต่าง ๆ การเลือกรับหรือ

ไม่รับข้อมูลข่าวสารด้วยหลักเหตุผลและความถูกต้อง ตลอดจนการเลือกใช้วิธีการสื่อสารที่มีประสิทธิภาพโดยคำนึงถึงผลกระทบที่มีต่อตนเองและสังคม

2. ความสามารถในการคิด เป็นความสามารถในการคิดวิเคราะห์ การคิดสั่งเคราะห์การคิด อย่างสร้างสรรค์ การคิดอย่างมีวิจารณญาณ และการคิดเป็นระบบ เพื่อนำไปสู่การสร้างองค์ความรู้หรือสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจเกี่ยวกับตนเองและสังคม ได้อย่างเหมาะสม

3. ความสามารถในการแก้ปัญหา เป็นความสามารถในการแก้ปัญหาและอุปสรรคต่าง ๆ ที่เผชิญได้อย่างถูกต้องเหมาะสมบนพื้นฐานของหลักเหตุผล คุณธรรมและข้อมูลสารสนเทศเข้าใจความสัมพันธ์และการเปลี่ยนแปลงของเหตุการณ์ต่าง ๆ ในสังคม สามารถวิเคราะห์ ประยุกต์ความรู้มาใช้ในการป้องกันและแก้ไขปัญหา และมีการตัดสินใจที่มีประสิทธิภาพโดยคำนึงถึงผลกระทบที่เกิดขึ้นต่อตนเอง สังคมและสิ่งแวดล้อม

4. ความสามารถในการใช้ทักษะชีวิต เป็นความสามารถในการนำกระบวนการต่าง ๆ ไปใช้ในการดำเนินชีวิตประจำวัน การเรียนรู้ด้วยตนเอง การเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง การทำงาน และการอยู่ร่วมกันในสังคมด้วยการสร้างเสริมความสัมพันธ์อันดีระหว่างบุคคล การจัดการปัญหาและความขัดแย้งต่าง ๆ อย่างเหมาะสม การปรับตัวให้ทันกับการเปลี่ยนแปลงของสังคมและสภาพแวดล้อม และการรู้จักหลักเดี่ยงพุทธกรรมไม่พึงประสงค์ที่ส่งผลกระทบต่อตนเองและผู้อื่น

5. ความสามารถในการใช้เทคโนโลยี เป็นความสามารถในการเลือกและใช้เทคโนโลยีด้านต่าง ๆ และมีทักษะกระบวนการทางเทคโนโลยีเพื่อการพัฒนาตนเองและสังคม ในด้านการเรียนรู้ การสื่อสาร การทำงาน การแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ ถูกต้องเหมาะสม และมีคุณธรรม

4. หลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3  
(กระทรวงศึกษาธิการ. 2551: 7-42)

#### 4.1 สาระ มาตรฐานการเรียนรู้ และตัวชี้วัด

##### สาระที่ 1 จำนวนและการดำเนินการ

มาตรฐาน ค 1.1 เข้าใจถึงความหลากหลายของการแสดงจำนวนและการใช้จำนวนในชีวิตจริง

มาตรฐาน ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการของจำนวนและความสัมพันธ์ระหว่างการดำเนินการต่าง ๆ และสามารถใช้การดำเนินการในการแก้ปัญหา

**มาตรฐาน ค 1.3 ใช้การประมาณค่าในการคำนวณและแก้ปัญหา  
สาระที่ 2 การวัด**

**มาตรฐาน ค 2.1 เข้าใจพื้นฐานเกี่ยวกับการวัด วัดและคาดคะเนขนาดของสิ่ง  
ที่ต้องการวัด**

**มาตรฐาน ค 2.2 แก้ปัญหาเกี่ยวกับการวัด  
สาระที่ 3 เรขาคณิต**

**มาตรฐาน ค 3.1 อธิบายและวิเคราะห์รูปเรขาคณิตสองมิติและสามมิติ**

**มาตรฐาน ค 3.2 ใช้การนีกภาพ (Visualization) ให้เหตุผลเกี่ยวกับปริภูมิ  
(Spatial Reasoning) และใช้แบบจำลองทางเรขาคณิต (Geometric Model) ในการแก้ปัญหา  
สาระที่ 4 พืชผลิต**

**มาตรฐาน ค 4.1 เข้าใจและวิเคราะห์แบบรูป (Pattern) ความสัมพันธ์ และ  
ฟังก์ชัน**

**สาระที่ 5 การวิเคราะห์ข้อมูลและความน่าจะเป็น**

**มาตรฐาน ค 5.1 เข้าใจและใช้วิธีการทางสถิติในการวิเคราะห์ข้อมูล**

**มาตรฐาน ค 5.2 ใช้วิธีการทางสถิติและความรู้เกี่ยวกับความน่าจะเป็นในการ  
คาดการณ์ได้อย่างสมเหตุสมผล**

**สาระที่ 6 ทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์**

**มาตรฐาน ค 6.1 มีความสามารถในการแก้ปัญหา การให้เหตุผล การสื่อสาร  
การถือความหมายทางคณิตศาสตร์และการนำเสนอ การเขื่อมโยงความรู้ต่าง ๆ ทางคณิตศาสตร์  
และเชื่อมโยงคณิตศาสตร์กับศาสตร์อื่น ๆ และมีความคิดสร้างสรรค์**

**มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด สาระคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 หน่วยการ  
เรียนรู้ที่ 2 การบวกและ拿出การเรียนรู้ที่ 3 การลบ**

**ตารางที่ 1 การจัดการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด สาระคอมพิศศาสตร์ชั้นประถมศึกษานี้  
ที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การบวก**

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ
ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการดำเนินการของจำนวนและความสัมพันธ์ระหว่างการดำเนินการต่าง ๆ และสามารถใช้การดำเนินการในการแก้ปัญหา	ป.3/1 บวกจำนวนนับไม่เกินหนึ่งแสนและศูนย์พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ ป.3/2 วิเคราะห์และแสดงวิธีหาคำตอบของโจทย์ปัญหา และโจทย์ปัญหาระดับของจำนวนนับพร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	<p>1. การบวกจำนวนที่มีหลักหลักหนึ่งในหลักเดียวกันบวกกัน เมื่อผลบวกในหลักใดได้เป็นสองหลักให้หดจำนวนในหลักสิบไปรวมกับผลบวกในหลักสิบไปทางซ้ายมือ</p> <p>2. จำนวนสองจำนวนที่นำมาบวกกันสามารถสลับที่กันได้โดยที่ผลบวกยังคงเท่าเดิม</p> <p>3. การบวกจำนวนสามจำนวนอาจหาผลบวกของสองจำนวนแรกก่อนแล้วบวกกับจำนวนที่สามหรือบวกที่สามจำนวนก็ได้</p> <p>4. กระบวนการแก้โจทย์ปัญหา 4 ขั้น คือ ทำความเข้าใจโจทย์วางแผน ลงมือทำ และตรวจสอบใช้ในการแก้โจทย์ปัญหาการบวกได้นักเรียนสามารถนำความรู้นี้ไปใช้แก้ปัญหาการบวกจำนวนต่าง ๆ ในชีวิตประจำวันได้</p>

**ตารางที่ 2 การจัดการเรียนรู้ มาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด สาระคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การลับ**

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ
ค 1.2 เข้าใจถึงผลที่เกิดขึ้นจากการคำนениกรของจำนวนและความสัมพันธ์ระหว่างการคำนินกรต่าง ๆ และสามารถใช้การคำนินกรในการแก้ปัญหา	<p>ป.3/1 ลบและบวกบลระบุจำนวนจำนวนนับไม่เกินหนึ่งแสนและศูนย์พร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ</p> <p>ป.3/2 วิเคราะห์และแสดงวิธีทำคำตอบของโจทย์ปัญหาและโจทย์ปัญหาระคนของจำนวนนับพร้อมทั้งตระหนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ</p>	<p>1. การลับเป็นการนำจำนวนหนึ่งออกจากอีกจำนวนหนึ่งแล้วหาจำนวนที่เหลือ</p> <p>2. การลับจำนวนที่มีหลายหลักทำได้โดยลบเลขโดดในหลักใดของตัวตั้งน้อยกว่าตัวลบ ให้กระจายตัวตั้งจากหลังที่อยู่ถัดไปจากซ้ายมือรวมกับตัวตั้งเดิมแล้วจึงลบกัน</p> <p>3. การบวกและการลับมีความสัมพันธ์กัน โดยผลบวกของจำนวนสองจำนวนใด ๆ เท่ากับตัวตั้งบวกกับตัวบวกผลลบของจำนวนสองจำนวนใด ๆ เมื่อนอกกับตัวลบจะเท่ากับตัวตั้ง</p> <p>4. การบวก ลบ จำนวนหลาย ๆ จำนวนต้องหาผลลัพธ์ในวงเล็บก่อน แล้วจึงนำไปบวกหรือลบกับจำนวนอื่น</p> <p>5. กระบวนการแก้โจทย์ปัญหา 4 ขั้น คือ ทำความเข้าใจโจทย์ วางแผน ลงมือทำ และตรวจสอบ ใช้ในการแก้โจทย์ปัญหาการลับและการบวก ลบ reckon ได้</p>

## 5. การวัดและประเมินผลการเรียนรู้

การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ของผู้เรียนต้องอยู่บนหลักการพื้นฐานสองประการคือการประเมินเพื่อพัฒนาผู้เรียนและเพื่อตัดสินผลการเรียน ในการพัฒนาคุณภาพการเรียนรู้ของผู้เรียนให้ประสบผลสำเร็จนั้น ผู้เรียนจะต้องได้รับการพัฒนาและประเมินตามตัวชี้วัดเพื่อให้บรรลุตามมาตรฐานการเรียนรู้ สะท้อนสมรรถนะสำคัญ และคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของผู้เรียนซึ่งเป็นเป้าหมายหลักในการวัดและประเมินผลการเรียนรู้ในทุกระดับ ไม่ว่าจะเป็นระดับชั้นเรียน ระดับสถานศึกษา ระดับเขตพื้นที่การศึกษา และระดับชาติ การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ เป็นกระบวนการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน โดยใช้ผลการประเมินเป็นข้อมูลและสารสนเทศที่แสดงพัฒนาการความก้าวหน้า และความสำเร็จทางการเรียนของผู้เรียน ตลอดจนข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่อการส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการพัฒนาและเรียนรู้อย่างเต็มตามศักยภาพ การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ แบ่งออกเป็น 4 ระดับ ได้แก่ ระดับชั้นเรียน ระดับสถานศึกษา ระดับเขตพื้นที่การศึกษา และระดับชาติ มีรายละเอียด ดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ. 2551ข : 28-29)

1. การประเมินระดับชั้นเรียน เป็นการวัดและประเมินผลที่อยู่ในกระบวนการจัดการเรียนรู้ ผู้สอนดำเนินการเป็นปกติและสม่ำเสมอ ในการจัดการเรียนการสอน ใช้เทคนิคการประเมินอย่างหลากหลาย เช่น การซักถาม การสังเกต การตรวจการปั๊น การประเมินโครงการ การประเมินชิ้นงาน/ภาระงาน แฟ้มสะสมงาน การใช้แบบทดสอบฯลฯ โดยผู้สอนเป็นผู้ประเมินเองหรือเปิดโอกาสให้ผู้เรียนประเมินตนเอง เพื่อประเมินเพื่อน ผู้ปกครองร่วมประเมิน ในการนี้ที่ไม่ผ่านตัวชี้วัด ให้มีการสอนซ่อนเร้น การประเมินระดับชั้นเรียนเป็นการตรวจสอบว่าผู้เรียนมีพัฒนาการความก้าวหน้าในการเรียนรู้ อันเป็นผลมาจากการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนหรือไม่ และมากน้อยเพียงใด มีสิ่งที่จะต้องได้รับการพัฒนาปรับปรุงและส่งเสริมในด้านใด นอกจากนี้ยังเป็นข้อมูลให้ผู้สอนใช้ปรับปรุงการเรียนการสอนของตนเองด้วยทั้งนี้โดยสอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้และตัวชี้วัด

2. การประเมินระดับสถานศึกษา เป็นการประเมินที่สถานศึกษาดำเนินการเพื่อตัดสินผลการเรียนของผู้เรียนเป็นรายปี/รายภาค ผลการประเมินการอ่านคิดวิเคราะห์และเขียนคุณลักษณะอันพึงประสงค์ และกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน นอกจากนี้เพื่อให้ได้ข้อมูลเกี่ยวกับการจัดการศึกษาของสถานศึกษา ว่าส่งผลต่อการเรียนรู้ของผู้เรียนตามเป้าหมายหรือไม่ ผู้เรียนมีจุดพัฒนาในด้านใดรวมทั้งสามารถนำผลการเรียนของผู้เรียนในสถานศึกษาเบรี่ยนเทียบกับเกณฑ์ระดับชาติ ผลการประเมินระดับสถานศึกษาจะเป็นข้อมูลและสารสนเทศเพื่อการปรับปรุง

นโยบาย หลักสูตร โครงการหรือวิธีการจัดการเรียนการสอน ตลอดจนเพื่อการจัดทำ  
แผนพัฒนาคุณภาพการศึกษาของสถานศึกษาตามแนวทางการประกันคุณภาพการศึกษาและ  
การรายงานผลการจัดการศึกษาต่อคณะกรรมการสถานศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา  
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ผู้ปกครองและชุมชน

3. การประเมินระดับเขตพื้นที่การศึกษา เป็นการประเมินคุณภาพผู้เรียนใน  
ระดับเขตพื้นที่การศึกษาตามมาตรฐานการเรียนรู้ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เพื่อใช้เป็นข้อมูลพื้นฐานในการพัฒนาคุณภาพการศึกษาของเขตพื้นที่การศึกษา ตามภาระความ  
รับผิดชอบ สามารถดำเนินการโดยประเมินคุณภาพผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนด้วยข้อสอบมาตรฐาน  
ที่จัดทำและดำเนินการโดยเขตพื้นที่การศึกษา หรือด้วยความร่วมมือกับหน่วยงานต้นสังกัด  
ในการดำเนินการจัดสอน นอกจากนี้ยังได้จากการตรวจสอบทบทวนข้อมูลจากการประเมิน  
ระดับสถานศึกษาในเขตพื้นที่การศึกษา

4. การประเมินระดับชาติ เป็นการประเมินคุณภาพผู้เรียนในระดับชาติตาม  
มาตรฐานการเรียนรู้ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน สถานศึกษาต้องจัดให้ผู้เรียน  
ทุกคนที่เรียนในชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 และชั้น  
มัธยมศึกษาปีที่ 6 เข้ารับการประเมิน ผลจากการประเมินใช้เป็นข้อมูลในการเก็บเกี่ยวคุณภาพ  
การศึกษาในระดับต่าง ๆ เพื่อนำไปใช้ในการวางแผนระยะระดับคุณภาพการจัดการศึกษา  
ตลอดจนเป็นข้อมูลสนับสนุนการตัดสินใจในระดับนโยบายของประเทศ ข้อมูลการประเมิน  
ในระดับต่าง ๆ ข้างต้น เป็นประโยชน์ต่อสถานศึกษาในการตรวจสอบทบทวนพัฒนาคุณภาพ  
ผู้เรียน ถือเป็นภาระความรับผิดชอบของสถานศึกษาที่จะต้องจัดระบบคู่แลช่วยเหลือ ปรับปรุง  
แก้ไข ส่งเสริมสนับสนุนเพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาเต็มตามศักยภาพบนพื้นฐานความแตกต่าง  
ระหว่างบุคคลที่จำแนกตามสภาพปัญหาและความต้องการ ได้แก่ กลุ่มผู้เรียนทั่วไป กลุ่มผู้เรียน  
ที่มีความสามารถพิเศษ กลุ่มผู้เรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำกว่ากลุ่มผู้เรียนที่มีปัญหาด้านวินัย  
และพฤติกรรม กลุ่มผู้เรียนที่ปฏิเสธโรงเรียน กลุ่มผู้เรียนที่มีปัญหาทางเศรษฐกิจและสังคม  
กลุ่มพิการทางร่างกายและสติปัญญา เป็นต้น ข้อมูลจากการประเมินจึงเป็นหัวใจของสถานศึกษา  
ในการดำเนินการช่วยเหลือผู้เรียน ได้ทันท่วงที เป็นโอกาสให้ผู้เรียนได้รับการพัฒนาและ  
ประสบความสำเร็จในการเรียน สถานศึกษาในฐานะผู้รับผิดชอบจัดการศึกษา จะต้องจัดทำ  
ระบุเป็นว่าด้วยการวัดและประเมินผลการเรียนของสถานศึกษาให้สอดคล้องและเป็นไปตาม  
หลักเกณฑ์และแนวปฏิบัติที่เป็นข้อกำหนดของหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อให้  
บุคลากรที่เกี่ยวข้องทุกฝ่ายถือปฏิบัติร่วมกัน

## แนวคิดการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา

หลักการสอนเป็นข้อความรู้เบื้องต้น ที่พัฒนา อธิบาย ทำนายปรากฏการณ์ต่าง ๆ ทางการสอน ที่ได้รับการพิสูจน์ ทดสอบและยอมรับว่าเชื่อถือได้ สามารถนำไปใช้ในการสอน ผู้เรียน ให้เกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ที่กำหนด (ทิศนา แย้มมณี. 2551 : 476) ที่สำคัญ เป็นแนวคิดหลักของการปฏิบัติทางการสอนที่สอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ต่าง ๆ นักการศึกษา ได้เสนอหลักการสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษาไว้ดังนี้

ศิริพร ทิพย์คง (2545 : 110-111) เสนอว่าครูจำเป็นต้องทราบหลักการสอน คณิตศาสตร์เพื่อให้ผู้เรียนเรียนวิชาคณิตศาสตร์ด้วยความเข้าใจ มีความรู้และประสบผลสำเร็จ ในการเรียน ซึ่งมีหลักการสอน ดังนี้

1. สอนจากสิ่งที่เป็นรูปธรรมไปหานามธรรม
2. สอนจากสิ่งที่อยู่ใกล้ตัวก่อนสิ่งที่อยู่ไกลตัว
3. สอนจากเรื่องที่ง่ายก่อนการสอนเรื่องที่ยาก
4. สอนตรงตามเนื้อหาที่ต้องการสอน
5. สอนให้คิดไปตามลำดับขั้นตอนอย่างมีเหตุผล โดยขั้นตอนที่กำลังทำเป็นผล มาจากขั้นตอนก่อนหน้านั้น
6. สอนด้วยอารมณ์ขัน ทำให้นักเรียนเกิดความเพลิดเพลิน โดยครูอาจใช้เกม ปริศนา เพลง
7. สอนด้วยหลักจิตวิทยา สร้างแรงจูงใจ เสริมกำลังใจให้กับนักเรียน
8. สอนโดยการนำไปสัมพันธ์กับวิชาอื่น

อัมพร ม้าคงนอง (2546 : 8) เสนอว่า หลักการสอนคณิตศาสตร์ประกอบด้วย

1. สอนให้ผู้เรียนเกิดมโนทัศน์หรือ ได้ความรู้ทางคณิตศาสตร์จากการคิดและมีส่วนร่วมจากการทำกิจกรรมกับผู้อื่น ใช้ความคิดและคำนวณที่นักเรียนสงสัยเป็นประเด็นในการอภิปรายเพื่อให้ได้แนวคิดที่หลากหลายเพื่อนำไปสู่ชื่อสรุป
2. สอนให้ผู้เรียนเห็น โครงสร้างทางคณิตศาสตร์ ความสัมพันธ์และความต่อเนื่องของเนื้อหาคณิตศาสตร์
3. สอนโดยคำนึงว่าจะให้นักเรียนเรียนอะไร(What) และเรียนอย่างไร(How) นั่นคือ ต้องคำนึงถึงเนื้อหาวิชาและกระบวนการเรียน
4. สอนโดยใช้สิ่งที่เป็นรูปธรรม อธิบายนามธรรม หรือการทำให้สิ่งที่เป็นนามธรรมมาก ๆ เป็นนามธรรมที่ง่ายขึ้นหรือพอกที่จะจินตนาการ ได้มากขึ้น

5. จัดการเรียนการสอน โดยคำนึงถึงประสบการณ์และความรู้พื้นฐานของผู้เรียน

6. สอนโดยใช้การฝึกหัดให้ผู้เรียนเกิดประสบการณ์ในการแก้ปัญหาทาง

คณิตศาสตร์ ทั้งการฝึกรายบุคคล ฝึกเป็นกลุ่ม การฝึกทักษะย่อทางคณิตศาสตร์และการฝึกทักษะรวมเพื่อแก้ปัญหาที่ซับซ้อนมากขึ้น

7. สอนเพื่อให้ผู้เรียนเกิดทักษะการคิดวิเคราะห์เพื่อแก้ปัญหา สามารถให้เหตุผล เชื่อมโยง ลือสารและคิดอย่างสร้างสรรค์ตลอดจนเกิดความอยากรู้อยากเห็นและนำไปคิดต่อ

8. สอนให้นักเรียนเห็นความสัมพันธ์ระหว่างคณิตศาสตร์ในห้องเรียนกับคณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน

9. ผู้สอนควรศึกษาธรรมชาติและสภาพภาพของผู้เรียน เพื่อจะได้จัดกิจกรรมการสอนให้สอดคล้องกับผู้เรียน

10. สอนให้ผู้เรียนมีความสุขในการเรียนคณิตศาสตร์ รู้สึกว่าคณิตศาสตร์ไม่ยาก และมีความสนุกสนานในการทำกิจกรรม

11. สังเกตและประเมินการเรียนรู้และความเข้าใจของผู้เรียนในห้องโดยใช้ คำถามสั้น ๆ หรือพูดคุยกับคิด

สมนึก กัททิยานนิ (2546 : 5-6) เสนอว่า การสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา นอกจากการปูพื้นฐานความรู้และเสริมความพร้อมให้แก่นักเรียนในทุก ๆ ด้านแล้ว ครุควร สร้างแรงจูงใจ ความสนใจ เพื่อให้นักเรียนเกิดความรักในวิชาคณิตศาสตร์ องค์ประกอบที่เอื้อ ต่อการสอนให้บรรลุผลในการพัฒนาผู้เรียน ในด้านที่เกี่ยวกับผู้เรียน ครูผู้สอน และการจัด กิจกรรมการเรียนการสอน สรุปได้ดังนี้

1. เกี่ยวกับตัวนักเรียน ต้องโน้มน้าวให้เกิดความสนใจในวิชาคณิตศาสตร์ฝึกให้มีวินัย ฝึกให้เป็นคนซื่อสัตย์

2. เกี่ยวกับครูผู้สอน ต้องขยันทั้งในด้านการเตรียมและการสอน ทันใจความจริง หรือหลักการเพื่อหาความคิดรวบยอดในเรื่องที่สอน ใช้เทคนิคการสอนที่ดี สอนให้นักเรียนเกิด ความสนุกสนานกับการเรียนและมีมุขตลกบ้างเป็นครั้งคราว

3. ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน การจัดกิจกรรมในห้องเรียน เป็นจริง และช่วยให้นักเรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียน นักเรียนเกิดความสนุกไม่เบื่อหน่าย

4. การทำแบบฝึกหัด มีจำนวนพอเหมาะสม ล้วนหนึ่งให้ทำในเวลาเรียนเพื่อให้ครู ได้ดูแลช่วยเหลือ อิกตัวหนึ่งนำไปทำต่อนอกเวลาเรียนหรือที่บ้านและที่สำคัญไม่ควรให้นักเรียนลอกโจทย์จากหนังสือแบบฝึกหัด เพราะจะไม่เกิดประโยชน์ใด ๆ และทำให้เบื่อหน่าย

เสียเวลาโดยใช้เหตุและแบบฝึกหัดที่ให้ทำต้องไม่ยุ่งยากซับซ้อน มีตัวอย่างให้นักเรียนพิจารณา ก่อนเสมอ

กนิษฐา พวงไพบูลย์ (2552 : 18-22) เสนอว่าหลักการสอนที่สามารถเขื่อมโยงมาสู่ การสอนในทุกยุคทุกสมัยทุกวิชาและทุกสถานการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการสอนได้อย่างเกิด ประโยชน์สูงสุดอย่างแท้จริงคือรูปแบบการสอนของพระพุทธเจ้า ซึ่งมีหลักการดังนี้

1. สอนด้วยเนื้อหาที่เกิดประโยชน์สูงสุดแก่ผู้เรียน ใน การสอนคณิตศาสตร์ จะต้องเริ่มนั่นจากสิ่งที่ง่ายไปทางสิ่งที่ยาก จากรูปธรรมไปทางนามธรรม จากขยายไปลดลง จากซับซ้อนน้อยไปทางลุ่มลึก สอนให้ผู้เรียนรู้จริงเห็นจริง ตรงตามเนื้อหา ครบตามเนื้อหาโดย เป็นไปตามลำดับ

2. สอนโดยวิธีสอนที่เหมาะสมสมแก่แต่ละบุคคล โดยคำนึงถึงความพร้อมและ วุฒิภาวะและความแตกต่างของแต่ละบุคคล เช่น การสอนเรื่องการคูณ ผู้เรียนบางคนเข้าใจได้ เมื่อเห็นตัวเลข บางคนเข้าใจเมื่อเห็นรูปภาพ บางคนเข้าใจเมื่อได้ลงมือปฏิบัติจริง

3. สอนโดยมีถือการสอนที่เหมาะสมกับสถานการณ์และสภาพแวดล้อมสร้าง บรรยายกาศในการสอน ให้ผู้เรียนเกิดความกล้าหาญ เชื่อมั่นในตนเอง มีความพร้อมที่จะทำความ เข้าใจ ศึกษาและปฏิบัติตาม

4. การปรับรูปแบบการสอนให้เหมาะสมกับสถานการณ์และผู้เรียน โดย จัดรูปแบบการสอนตามลักษณะผู้เรียน เลือกใช้วิธีสอนที่ช่วยให้เรื่องที่เล็กซึ่งเข้าใจยากปรากฏ ความหมายเด่นชัดเข้าใจง่าย

5. การสอนต้องใช้คุณลักษณะที่ก่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดในการสอนแต่ละครั้ง เช่น ใช้อุปกรณ์ต่าง ๆ ปฏิบัติเป็นตัวอย่าง ใช้ภาษาที่ทำให้นักเรียนเกิดปัญญา มีการให้รางวัล มี การลงโทษเมื่อนักเรียนทำผิดตามสมควร

6. การสอนต้องมีเทคนิคกลวิธีและอุบายประกอบการสอน เพื่อให้ผู้เรียนรู้สึก เพลิดเพลิน บันเทิง ปลื้มใจ และเกิดครรชชาโดยใช้เทคนิคต่าง ๆ การใช้อุปกรณ์การสอน นำสิ่งที่ พบเห็นได้ง่ายมาเป็นอุปกรณ์การสอนหรือยกเอกสารสิ่งเดพะหน้ามาสอนให้เห็น ได้ชัดเจน

จากหลักการสอนข้างต้น อาจสรุปได้ว่า การสอนคณิตศาสตร์ที่ดีนั้น กฎจะต้อง คำนึงถึงความพร้อมของนักเรียน ความรู้พื้นฐาน ความแตกต่างระหว่างบุคคล จัดกิจกรรมการ เรียนการสอนหลายวิธีและควรเริ่มจากสิ่งที่เป็นรูปธรรมไปสู่สิ่งที่เป็นนามธรรม

## การจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL

### 1. ความเป็นมาของการสอนแบบ KWDL

วัชรา เด่าเรียนดี (2547 : 96 - 97) กล่าวว่า การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เป็นเทคนิคการจัดการเรียนรู้ที่พัฒนาจากแนวคิดของ ออเกล (Ogle. 1997 : unpaged) และต่อมาได้พัฒนาให้สมบูรณ์ขึ้น โดย Carr และ Ogle ในปี 1998 โดยยังคงสาระเดิมไว้ แต่เพิ่มการเขียนผังสัมพันธ์ทางความหมาย (Semantic Mapping) สรุปเรื่องที่อ่านและมีการนำเสนอเรื่องจากแผนผังอันเป็นการพัฒนาทักษะการเขียนและการพูดคุยกันไปจากทักษะการฟังและการอ่านที่ได้เสนอเทคนิคการสอนอ่านเชิงวิเคราะห์โดยใช้ขั้นตอนการจัดการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน คือ

ขั้นที่ 1 K (What we know) นักเรียนรู้อะไรบ้างในเรื่องที่จะเรียน หรือสิ่งที่โจทย์ออกให้ทราบมีอะไรบ้าง

ขั้นที่ 2 W (What we Want to know) นักเรียนหาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้นที่ 3 D (What we do) นักเรียนจะต้องทำอะไรบ้าง เพื่อหาคำตอบ ตามที่โจทย์ต้องการ

ขั้นที่ 4 L (What we have learn) นักเรียนสรุปสิ่งที่ได้เรียนรู้

ต่อมา ซอ และคณะ (Shaw and others. 1967 : 8) ได้นำเทคนิค KWDL มาใช้สอนในวิชาคณิตศาสตร์ ซึ่งได้นำรูปแบบการเรียนรู้แบบร่วมมือกัน (Cooperative Learning) มาผสมผสานในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ซึ่งสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการสอนแก่โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้โดยการพัฒนาเป็นการจัดการเรียนรู้เรื่องทักษะ KWDL มีการทดลองใช้การเรียนร่วมกลุ่มในวิชาคณิตศาสตร์ซึ่งครุในโปรแกรม PDS (Professional Development School) ซึ่งเป็นโปรแกรมพัฒนาครุของมหาวิทยาลัยมิลลิสซิสซิปปี ได้ขอให้หางมหาวิทยาลัยริเวอร์จั๊ด โครงการการเรียนร่วมกลุ่ม (Cooperative Learning) ผู้ร่วมโครงการ คือครุผู้สอนเกรด 4 และนักเรียนของตนเป็นโรงเรียนที่อยู่ในชนบทห่างไกล ครุไม่เคยมีประสบการณ์ในเรื่องการจัดการเรียนร่วมกลุ่ม ในวิชาคณิตศาสตร์มาก่อนแต่ครุที่จะเรียนรู้และทดลองใช้กลวิธีนี้อย่างมีประสิทธิภาพ กลุ่มทดลองมี 2 ห้องเรียน ใช้การเรียนร่วมกลุ่มในวิชาคณิตศาสตร์และวิชาอื่น ๆ ด้วย ส่วนอีก 2 ห้องเรียนนักเรียนทำงานเป็นกลุ่มเป็นครั้งคราว ในกลุ่มทดลองนั้น นักเรียนจะเรียนการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์เป็นกลุ่ม 2-4 ควบคู่สับค่า ควบคู่ที่เรียนร่วมกลุ่มนี้จะเรียนหลังจากที่ได้เรียนหัวข้อต่าง ๆ อันเป็นพื้นฐานกลุ่มใหญ่แล้วในการทดลองนี้นักเรียน

แก้ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้หนังสือเรียนแบบฝึกประสบการณ์จริงที่ครูแนะนำ และสื่อสำเร็จที่นุคลากรของมหาวิทยาลัยจัดทำขึ้นครูได้รับการแนะนำและทบทวนเกี่ยวกับกลวิธีแก้ปัญหาเฉพาะเช่น การเดา และการตรวจสอบ ทำแผนภูมิและภาพประกอบนักเรียนจากนี้ยังมาจากการคิดริเริ่มพัฒนา และการมีส่วนร่วมในกลวิธีคิดของนักเรียนอีกด้วย สำหรับตัวนักเรียนที่ทำงานเป็นกลุ่ม ๆ ในเรื่อง โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์แก้ปัญหานี้พวกรายชั้นคิด โจทย์ปัญหาและช่วยกันแก้โจทย์ปัญหาของพวกรายชั้น ที่คุ้นเคยถึงกันอีกด้วย โจทย์ปัญหาที่นักเรียนชอบคือประเภทตรรกศาสตร์ประเภทปลายปีดที่สร้างจากสถานการณ์ในชีวิตประจำวัน เช่น การไปจ่ายตลาด เป็นต้นว่า ถ้าต้องการทำอาหารสองเม็ด สำหรับคน 4 คน แต่ละเม็ดต้องมีอาหารครบหนูให้นักเรียนไปใช้ป้ายโฆษณาสินค้าจากหนังสือพิมพ์วางแผนว่า ถ้ามีเงิน 500 บาท จะซื้ออะไรได้บ้างช่วยกันประมาณค่าของที่ต้องการซื้อแล้วหารวิธีการคิดให้ได้จำนวนใกล้เคียง 500 บาท ขั้นต่อไปจึงใช้เครื่องคิดเลขเพื่อตรวจสอบราคาริบ

## 2. ความหมายของการสอนแบบ KWDL

การจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL เป็นกระบวนการเรียนรู้ที่เน้นให้นักเรียนมีทักษะกระบวนการ ซึ่งสอดคล้องกับทักษะการคิดอย่างรู้ตัวว่าตนคิดอะไร มีวิธีคิดอย่างไร สามารถตรวจสอบความคิดของตนเองได้ และสามารถปรับเปลี่ยนกลวิธีการคิดของตนได้โดยผู้เรียนจะได้รับการฝึกให้ทราบนักในกระบวนการทำความเข้าใจตนเอง มีการวางแผนตั้งจุดมุ่งหมายตรวจสอบความเข้าใจของตน

วีระศักดิ์ เลิศโสภา (2544 : 5) ได้กล่าวว่า เทคนิค KWDL เป็นเทคนิคในแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนได้พัฒนาความสามารถ ซึ่งสรุปได้ว่า ใบนี้ เทคนิค KWDL จะช่วยให้ผู้เรียนได้พัฒนาสติปัญญา พัฒนาทักษะทางสังคม พัฒนาทักษะและความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ที่ช่วยให้เกิดผลกระทบท่อนหล่ายรูปแบบทางคณิตศาสตร์ ซึ่งจะส่งผลให้เป็นนักแก้ปัญหาที่ดี นอกจากให้นักเรียนคิดพิจารณาจากข้อความหรือคำนวณที่กำหนดไว้ให้แล้ว ซึ่งเป็นการกำหนดกรอบความคิดไม่ให้มีเบี่ยงเบนไปในทิศทางอื่น ยังเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้เปรียบเทียบแยกแยะก่อนหาข้อสรุปด้วยตนเอง และยังช่วยให้นักเรียนอ่อน ปานกลางและเก่ง มีโอกาสได้เรียนรู้ได้รับการฝึกวิธีคิดอย่างมีระบบและขั้นตอนร่วมกัน

### 3. วัตถุประสงค์ของการสอนแบบ KWDL

เพื่อฝึกให้นักเรียนมีความตระหนักรในกระบวนการเรียนรู้ของตนเอง โดยมีการวางแผน ตั้งจุดมุ่งหมาย ตรวจสอบความเข้าใจของตนเอง ตลอดจนมีการจัดระบบข้อมูลความรู้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 4. ขั้นตอนการสอนแบบ KWDL

#### 4.1 ขั้น K (What we Know)

เป็นขั้นตอนของการเตรียมความรู้พื้นฐาน ซึ่งอาจทำได้หลายวิธี เช่น ครูและนักเรียนช่วยกันบันทึกความรู้บนกระดานดำในรูปของแผนที่ความคิด (Mind Map) ให้ชัดเจน ซึ่งประกอบด้วยความคิดหลัก ความคิดรองและความคิดย่อยตามลำดับ โดยครูช่วยจัดข้อความที่เป็นความคิดให้ถูกต้องก่อนที่จะให้นักเรียนคัดลอกแผนที่ความคิดหรือแผนผังนั้นลงในกระดาษ ถ้าหากนักเรียนคุ้นเคยกับการเขียนแผนผังความคิดแล้ว ครูอาจให้นักเรียนแต่ละคนเขียนสิ่งที่ตนรู้เกี่ยวกับหัวข้อที่ครูให้นักเรียนเรียนรู้ เป็นแผนผังความคิดด้วยตนเอง

#### 4.2 ขั้น W (What we want to Know)

เป็นขั้นที่นักเรียนต้องตั้งคำถามว่าต้องการรู้อะไร ด้วยการเขียนจากครู นักเรียนจะบอกถึงที่พากษาต้องการจะเรียนรู้ได้บ่อยครั้ง นักเรียนจะต้องมีคำถามที่ยังไม่ตอบในเรื่องที่อ่าน หรือนักเรียนอาจยกหัวข้อที่ยังไม่ได้ถูกเฉลยกันขึ้นมา และต้องหาจากแหล่งความรู้อื่นเพื่อที่จะหาคำตอบของข้อมูล

#### 4.3 ขั้น D : (What we do)

เรามีวิธีการอย่างไรในการแก้ปัญหา ได้ทำอะไรแล้วบ้าง สมาชิกของกลุ่มได้ใช้แบบบันทึกไปด้วยขณะที่ช่วยกันแก้ปัญหา ขั้นตอน รู้อะไรบ้างแล้ว และต้องการจะรู้อะไร ได้ช่วยให้พากษาแก้ปัญหาแล้ววางแผนที่จะหารือแก้แล้วจึงประเมินค่าตอบส่วนการบรรยาย ว่าได้ทำอะไรแล้วบ้าง แล้วนั้นที่กช่วยให้นักเรียนคิดอย่างมีสติถึงแผนและกระบวนการเรียนงานที่พากษาได้ใช้ในขณะที่ทำงานร่วมกันในการแก้ปัญหา ขั้นตอน D ก่อนถึง L

#### 4.4 ขั้น L (What we learned)

ได้เรียนรู้อะไร นักเรียนได้รู้อะไรบ้างแล้วนำมาเล่าสู่กันฟัง แล้วบันทึกไว้ ขั้นตอนช่วยให้นักเรียนได้ขัดเกลาและขยายความคิดเห็นและกระบวนการในทางคณิตศาสตร์ L นั้นประสงค์ให้ผู้เรียนบอกค่าตอบและอธิบายชี้แจงขั้นตอนของการคิดอย่างเป็นระบบ พากษาให้ผู้อื่นช่วยตรวจสอบเพื่อความแน่ใจ หรือพากษาอาจพูดกันถึงความสมเหตุสมผลของ

คำตอบของพวกราบเรองกลุ่มนักเรียนจะได้รับ การส่งเสริมให้เห็นผลกระทบท่อนที่ได้เรียนรู้ เช่น นักเรียนกลุ่มนี้อาจเขียนและพูดเกี่ยวกับ เรื่องวิธีการคาดคะพช่วยได้อย่างไร หรือการที่พวกราบเรองได้กระบวนการวิธี เค้าและตรวจสอบว่าเป็นอย่างไร เป็นต้น

### 5. จุดเด่นของการจัดการเรียนรู้แบบเทคนิค KWDL

ยุพิน อินยง (2549 : 122) กล่าวว่า ขั้นตอนของเทคนิค KWDL เป็นการตาม กำหนดเพื่อให้คิดหาข้อมูลของคำตอบตามต้องการ ในแต่ละขั้นจะช่วยส่งเสริมการอ่านมากขึ้น โดยเฉพาะการอ่านวิเคราะห์ การนำกระบวนการหรือเทคนิค KWDL ไปใช้ในการสอน คอมพิวเตอร์จะเป็นวิธีที่เหมาะสมอีกวิธีหนึ่ง โดยเฉพาะปัญหาของนักเรียนในเรื่องการแก้โจทย์ ปัญหา อาจเกิดจากการอ่านโจทย์ไม่เข้าใจ การวิเคราะห์โจทย์ไม่เป็น หรือการคิดคำนวณไม่เป็น คั่งน้ำน้ำทุกขั้นตอนครุ่งต้องพยายามแน่นำ

จิติรัตน์ ฤทธิสมบูรณ์ (2549 : 139) ที่กล่าวว่า การใช้เทคนิค KWDL ทำให้ นักเรียน ได้ฝึกการคิดที่เป็นลำดับขั้นตอนทั้งนี้เนื่องมาจากการนำเทคนิค KWDL มาใช้ปฏิบัติ ในขณะดำเนินการสอนและการปฏิบัติงานกลุ่มของนักเรียน มีขั้นตอนในการแก้ปัญหาที่ ชัดเจนทำให้นักเรียนรู้จักคิดวิเคราะห์อย่างเป็นระบบ เป็นขั้นตอน ทำให้เข้าใจปัญหาได้อย่าง ชัดเจนซึ่งสามารถวางแผนแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม และนักเรียนสามารถอธิบาย ขั้นตอนการแก้ปัญหาได้อย่างถูกต้องชัดเจน ทำให้การเรียนวิชาคอมพิวเตอร์น่าสนใจและ น่าเรียนรู้

จากที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า เทคนิค KWDL เป็นเทคนิคที่เน้นให้ผู้เรียนได้ฝึกคิด วิเคราะห์โจทย์ปัญหา ได้อย่างหลากหลายตามขั้นตอนที่กำหนด และสามารถหาวิธีการ แก้ปัญหาที่ดีที่สุดพร้อมให้เหตุผลประกอบได้ชัดเจน รวมทั้งผู้เรียนสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีความสุขและมีประสิทธิภาพ รู้จักหน้าที่ ความรับผิดชอบเพื่อให้กลุ่มของตนเอง ประสบผลสำเร็จแม้การจัดการเรียนรู้แบบ KWDL จะมีจุดเด่น แต่ผู้วิจัยเห็นว่ายังมีข้อบกพร่อง บางประการที่จะนำไปใช้ในการสอนคอมพิวเตอร์เรื่องการแก้โจทย์ปัญหาแต่เพียงวิธีเดียว เพราะเป็นวิธีการที่ผู้เรียนขาดการช่วยเหลือซึ่งกันและกัน นักเรียนเก่งก็จะทำได้ดีแต่นักเรียน ปานกลาง อ่อน อาจไม่เข้าใจ ตามขั้นตอนการสอนไม่ทัน ถ้าได้นำกระบวนการกลุ่มมาใช้เสริม น่าจะช่วยให้นักเรียนได้ช่วยเหลือกันทำงานได้อย่างมีความสุข

สรุปได้ว่า การสอนโดยใช้เทคนิค KWDL เป็นเทคนิคการสอนที่เน้นผู้เรียนได้ฝึกคิด วิเคราะห์ โจทย์ปัญหาคอมพิวเตอร์ ได้อย่างหลากหลายตามขั้นตอนที่กำหนด และสามารถหาวิธี แก้ปัญหาที่ดีที่สุดพร้อมให้เหตุผลประกอบได้อย่างชัดเจน รวมทั้งผู้เรียนสามารถทำงานร่วมกัน

ผู้อื่น ได้อย่างมีประสิทธิภาพรู้จักหน้าที่ความรับผิดชอบเพื่อให้กลุ่มของตนมองประสบความสำเร็จ ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้เทคนิคกลุ่มช่วยเหลือเป็นรายบุคคล ร่วมกับเทคนิค KWDL ในการ สอนตามลำดับขั้นของเทคนิค KWDL จะช่วยให้นักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาสามารถ ดำเนินการวิเคราะห์โจทย์ แก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้ เนื่องจากมีการดำเนินการเป็นลำดับ ขั้นที่ชัดเจน และการจัดการเรียนรู้เทคนิคกลุ่มช่วยเหลือเป็นรายบุคคลซึ่งผู้วิจัยสังเคราะห์ขึ้น เพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหา การทำงานร่วม กัน ซึ่งจะทำให้นักเรียนมีเจตคติ ที่ดีต่อการเรียนคณิตศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยขั้นตอนการสอน 5 ขั้นตอน ดังนี้

1. ขั้นนำ ทบทวนความรู้เดิมของนักเรียน แจ้งจุดประสงค์การเรียนรู้
2. ขั้นสอน ครูสอนเนื้อหาโดยการอธิบาย สาธิต ยกตัวอย่าง ใช้สื่อให้สอดคล้อง กับเนื้อหาและแจกเอกสารแนะนำบทเรียนประกอบการสอน ร่วมกับเทคนิค KWDL

K - นักเรียนร่วมกันหาสิ่งที่โจทย์กำหนด

W - นักเรียนร่วมกันหาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ / ปัญหา

D - นักเรียนร่วมกันดำเนินการแก้โจทย์ปัญหา

L - นักเรียนเสนอผลการแก้โจทย์ปัญหา

3. ขั้นฝึกทักษะและการเรียนเป็นกลุ่ม ครูให้นักเรียนแต่ละคนจับคู่กันทำแบบฝึก ทักษะและช่วยกันตรวจสอบคำตอบจากบัตรเฉลย ถ้านักเรียนคนใดทำไม่ผ่าน เพื่อนในกลุ่มช่วยกัน อธิบาย

#### มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม MAHASARAKHAM UNIVERSITY

4. ขั้นวัดประเมินผลการเรียนรู้และการสอนเป็นกลุ่มย่อย

4.1 เมื่อนักเรียนทำแบบฝึกทักษะแล้ว ให้ทำแบบทดสอบย่อยชุด ก จำนวน 8 ข้อถ้านักเรียนได้คะแนนร้อยละ 75 ถือว่าผ่านเกณฑ์ ถ้าได้คะแนนไม่ถึงร้อยละ 75 ให้เพื่อน อธิบายแล้วทำแบบทดสอบย่อยชุด ข ต่อไป ถ้ายังไม่ผ่าน ครูอธิบายอีกรอบ

4.2 ถ้านักเรียนคนใดทำผ่านเกณฑ์ เพื่อนจะเป็นผู้ลงชื่อกำกับ ถือว่าเป็นผู้ที่ สามารถเรียนได้ โดยผ่านจุดประสงค์การเรียนรู้ที่กำหนด

5. ขั้นสรุปบทเรียนและให้รางวัลกลุ่มยอดเยี่ยม ครูทำการสรุปบทเรียนกับนักเรียน ทั้งชั้นมีใจงานแต่ละหน่วย และให้รางวัลกลุ่มที่ได้คะแนนเฉลี่ยสูงสุด

#### แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่ผ่านมาซึ่งไม่ประสบ ผลสำเร็จเท่าที่ควร เนื่องจากการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนมุ่งเน้นที่เนื้อหาและความจำ

มากกว่ากระบวนการ จึงทำให้นักเรียนส่วนใหญ่มีความรู้และทักษะไม่เพียงพอ ส่งผลให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนต่ำ แนวทางในการแก้ปัญหาอีกวิธีหนึ่งคือ ครุต้องพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยกลุ่มร่วมมือแบบ KWDL ซึ่งเป็นกิจกรรมการเรียน การสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญที่คำนึงถึงความสามารถที่แตกต่างกันของผู้เรียน แต่ละบุคคล ส่งเสริมให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ทั้งค้านร่างกาย อารมณ์ สังคม และศติปัญญา ส่งผลให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล

### 1. ความหมายของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความหมายของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ดังนี้

ณัฐวุฒิ กิจรุ่งเรือง และคณะ (2545 : 53) ได้ให้ความหมายของแผนการจัดการเรียนรู้ หมายถึง การเตรียมการจัดการเรียนรู้ไว้ล่วงหน้าอย่างเป็นระบบ และเป็นลายลักษณ์อักษร เพื่อใช้เป็นแนวทางในการดำเนินการจัดการเรียนรู้ในรายวิชาใดวิชาหนึ่ง ให้บรรลุผลตามจุดมุ่งหมายที่หลักสูตรกำหนด แผนจัดการเรียนรู้มี 2 ระดับ ได้แก่ ระดับหน่วยการเรียน และระดับบทเรียน

รุจิร์ ภู่สาระ (2545 : 159) ได้ให้ความหมายไว้ว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง เครื่องมือที่ใช้เป็นแนวทางในการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ให้ผู้เรียน ได้เรียนตามที่กำหนดไว้ในสาระการเรียนรู้ของแต่ละกลุ่ม

สุวิทย์ มูลคำ และคณะ (2549 : 58) ให้ความหมายของแผนการจัดการเรียนรู้ไว้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้คือ แผนการเตรียมการสอนหรือการกำหนดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ล่วงหน้าอย่างเป็นระบบและจัดทำไว้เป็นลายลักษณ์อักษร โดยมีการรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ มากำหนดกิจกรรมการเรียนการสอน เพื่อให้ผู้เรียนบรรลุจุดมุ่งหมายที่กำหนดไว้ โดยเริ่มจากการกำหนดวัตถุประสงค์จะให้ผู้เรียนเกิดการเปลี่ยนแปลงค้านได้ (ศติปัญญา/เจตคติ/ทักษะ) จะจัดกิจกรรมการเรียนการสอนวิธีใด ใช้สื่อการสอนหรือแหล่งการเรียนรู้ใด และจะประเมินผลอย่างไร

มนติช ลิทธิสมบูรณ์ (2550 : 1) ให้ความหมายของแผนการจัดการเรียนรู้ไว้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้คือ แผนการหรือโครงการ ที่จัดทำเป็นลายลักษณ์อักษร เพื่อใช้ในการปฏิบัติการสอนในรายวิชาใดวิชาหนึ่ง เป็นการเตรียมการสอนอย่างมีระบบ และเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ครุพัฒนาการจัดการเรียนการสอนไปสู่จุดประสงค์การเรียนรู้และจุดหมายของหลักสูตร ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สรุปได้ว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ หมายถึง การวางแผน จัดเตรียม รายละเอียดของการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนอย่างมีระบบเป็นลายลักษณ์อักษร ไว้ล่วงหน้า เพื่อใช้เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนในแต่ละครั้งและเป็นเครื่องมือในการพัฒนาการเรียนการสอนไปสู่จุดมุ่งหมายของการเรียนรู้และเป้าหมายของหลักสูตรอย่างมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

## 2. ความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

มีนักศึกษาได้กล่าวถึงความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ไว้ว่าดังนี้  
นิราศ จันทรจิตรา (2549 : 34–35) ได้ให้ความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ว่าดังนี้

1. ช่วยให้ครุได้มีโอกาสศึกษาความรู้ในเรื่อง หลักสูตรแนวการสอน การจัดทำสื่อประกอบการสอน ตลอดจนวิธีการวัดผลอย่างละเอียดทุกแห่งนุ่น

2. ช่วยให้เกิดการวางแผนวิธีสอน วิธีเรียนที่มีความหมายยิ่งขึ้น เพราะการจัดทำแผนการสอนเป็นการผสมผสานเนื้อหาสาระ และจุดประสงค์การเรียนจากหลักสูตรกับหลักจิตวิทยาการศึกษา หรือนวัตกรรมการเรียนใหม่ๆ ตลอดจนปัจจัยอำนวยความสะดวกของโรงเรียน และสภาพปัจจุบัน ความสนใจ ความต้องการของนักเรียน ผู้ปกครองและทรัพยากรในท้องถิ่น โดยใช้วิธีการเชิงระบบเพื่อให้การเรียนการสอนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ

3. ช่วยให้ครุมีภาระที่ทำไว้ล่วงหน้า เพื่อให้เกิดความสะดวกในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ได้อย่างมีประสิทธิภาพตามเจตนาของหลักสูตร สงเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ครบถ้วน สมดคล้องกับระยะเวลาและจำนวนคนที่มีอยู่จริง ในแต่ละภาคเรียน นี้คือ สอนได้ครบถ้วนและทันเวลา ช่วยให้ครุมีความมั่นใจในการสอนมากขึ้น

4. ช่วยให้การประเมินผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นไปตาม จุดประสงค์ที่กำหนดไว้ ช่วยให้ครุสามารถวินิจฉัยจุดอ่อนของนักเรียนที่จะได้รับการแก้ไข และทราบจุดเด่นที่ควรได้รับการเสริมสร้างต่อไป นอกเหนือไปยังช่วยให้ครุเห็นภาพการทำงานของตนเองได้ดีขึ้น

5. ช่วยให้ครุผู้สอนสามารถใช้เป็นข้อมูลที่ถูกต้อง เที่ยงตรง เพื่อเสนอแนะแก่บุคลากรและหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ กรมวิชาการ ศึกษานิเทศก์ ผู้บริหาร เพื่อปรับปรุง หลักสูตร ให้เหมาะสมยิ่งขึ้น

6. ช่วยให้ผู้บริหารหรือผู้ที่เกี่ยวข้องสามารถทราบขั้นตอน กระบวนการต่าง ๆ ในการสอนของครุเพื่อการนิเทศติดตาม และประเมินผลการสอน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

7. ผู้สอนติดธุระจำเป็นไม่สามารถสอนด้วยตนเองได้ แผนการสอนจะใช้เป็นคู่มือครุภัณฑ์สอนแทนได้เป็นอย่างดี

8. เป็นการพัฒนาวิชาชีพ ที่แสดงว่างานสอนต้องได้รับการฝึกฝนที่มีความชำนาญโดยเฉพาะมีเครื่องมือและเอกสารที่จำเป็นสำหรับการประกอบอาชีพ

9. เป็นผลงานทางวิชาการอย่างหนึ่ง ที่แสดงให้เห็นถึงความชำนาญการพิเศษหรือความเชี่ยวชาญของผู้จัดทำแผนการสอน ซึ่งสามารถนำไปพัฒนางานในหน้าที่ และเสนอเลื่อนระดับให้สูงขึ้นได้

วิมลรัตน์ สุนทร โภจน์ (2549 : 249 -254) ได้กล่าวถึงความสำคัญของแผนการเรียนรู้องค์ประกอบของแผนการเรียนรู้ รูปแบบของแผนการเรียนรู้ ขั้นตอนการเรียนแผนการเรียนรู้ ดังนี้

แผนการเรียนรู้เปรียบได้กับได้พิมพ์เขียวของวิศวกรหรือสถาปนิกที่ใช้เป็นหลักในการควบคุมงานก่อสร้าง วิศวกรหรือสถาปนิกจะขาดพิมพ์เขียวไม่ได้นั้นได้ ผู้ที่เป็นครุภัณฑ์แผนการสอนไม่ได้ฉันนั้น ยิ่งผู้สอนได้ทำแผนการสอนด้วยตัวเอง ก็จะยิ่งให้ประโยชน์แก่ตนอย่างมากเพียงนั้น

#### ผลดีของการทำแผนการสอน

1. ทำให้เกิดการวางแผนวิธีสอนวิธีเรียนที่มีความหมายยิ่งขึ้น เพราะเป็นการจัดทำอย่างมีหลักการที่ถูกต้อง

2. ช่วยให้ครุภัณฑ์การสอนที่ทำด้วยตนเอง ทำให้เกิดความสะดวกในการจัดการเรียนการสอน ทำให้สอนได้ครบถ้วนตรงตามหลักสูตร และสอนได้ทันเวลา

3. เป็นผลของวิชาการที่สามารถเผยแพร่เป็นตัวอย่างได้

4. ช่วยให้ความสะดวกแก่ครุภัณฑ์สอนแทนในกรณีที่ผู้สอนไม่สามารถเข้าสอนได้

องค์ประกอบของแผนการเรียนรู้

องค์ประกอบของแผนการเรียนรู้ เกิดขึ้นจากความพยายามตอบคำถามดังต่อไปนี้

1. สอนอะไร (หน่วย หัวเรื่อง ความคิดรวบยอด หรือสาระสำคัญ)
2. เพื่อจุดประสงค์อะไร (จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม)
3. ตัวสาระอะไร (โครงร่างเนื้อหา)
4. ใช้วิธีการใด (กิจกรรมการเรียนการสอน)

5. ใช้เครื่องมืออะไร (สื่อการเรียนการสอน)
6. ทราบได้อ่าย่างไรว่าประสบความสำเร็จหรือไม่ (วัดผลประเมินผล)
 

เพื่อตอบคำถามดังกล่าว จึงกำหนดให้แผนการสอนมีองค์ประกอบดังนี้

  1. กลุ่มสาระการเรียนรู้ หน่วยที่สอนและสาระสำคัญ (ความคิดรวบยอด) ของเรื่อง
  2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
  3. สาระการเรียนรู้
  4. กิจกรรมการเรียนการสอน
  5. สื่อการเรียนการสอน
  6. วัดผลประเมินผล

อาจารณ์ ใจเพียง (2550 : 201 - 215) ให้ความสำคัญของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ดังนี้

1. ทำให้ครูผู้สอนสอนด้วยความมั่นใจ เมื่อก็จะมั่นใจในการสอน ย่อมจะสอนด้วยความคล่องแคล่ว เป็นไปตามลำดับขั้นตอนอย่างราบรื่น ไม่ติดขัด เพราะได้เตรียมการทุกอย่างไว้พร้อมแล้ว
2. ทำให้เป็นการสอนที่มีคุณค่ากับเวลาที่ผ่านไป เพราะครูผู้สอนสอนอย่างมีเป้าหมาย และมีทิศทางในการสอน มิใช่สอนอย่างเล่อนลอน นักเรียนจะได้รับความรู้ ความคิดเกิดเจตคติ เกิดทักษะ และเกิดประสบการณ์ใหม่ตามที่ผู้สอนวางแผนไว้ ทำให้เป็นการเรียนการสอนที่มีคุณค่า
3. ทำให้เป็นการสอนที่ตรงตามหลักสูตร ทั้งนี้ เพราะในวางแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ผู้สอนต้องศึกษาหลักสูตรทั้งด้านจุดประสงค์การสอน เนื้อหาสาระที่จะสอน การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน การใช้สื่อการสอน การวัดและประเมินผล แล้วจัดทำออกแบบเป็นแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เมื่อครูผู้สอนสอนตามแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ก็ย่อมทำให้เป็นการสอนที่ตรงตามจุดมุ่งหมายและทิศทางของหลักสูตร

4. ทำให้การสอนบรรลุผลอย่างมีประสิทธิภาพดีกว่าการสอนที่ไม่มีการวางแผนเนื่องจากในการวางแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ครูผู้สอนต้องวางแผนอย่างรอบคอบให้ทุกองค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ รวมทั้งการจัดเวลา สถานที่ รวมทั้งสิ่งอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ซึ่งจะเอื้ออำนวยให้เกิดความรู้ได้อย่างสะดวกและง่ายขึ้น

5. ทำให้ผู้สอนมีเอกสารเตือนความจำ สามารถนำมาใช้เป็นแนวทางในการสอนต่อไป ทำให้ไม่เกิดความซ้ำซ้อนและเป็นแนวทางในการทบทวนหรือการอภิข้อทดสอบเพื่อวัดผล ประเมินผลนักเรียนได้

6. ทำให้นักเรียนเกิดเจตคติที่ดีต่อครุผู้สอนและต่อวิชาที่เรียน ทั้งนี้ เพราะครุผู้สอนสอนด้วยความพร้อม เป็นความพร้อมทั้งด้านจิตใจ และความพร้อมทั้งด้านวัสดุ ความพร้อมทางด้านจิตใจ คือ ความมั่นใจในการสอน เพราะผู้สอนได้เตรียมการสอนอย่างรอบคอบ ส่วนความพร้อมทั้งด้านวัสดุ คือ การที่ผู้สอนได้เตรียมเอกสารหรือสื่อการสอนไว้อย่างพร้อม เพียงเมื่อผู้สอนเกิดความพร้อมในการสอน ย่อมสอนด้วยความกระจ่างแจ้งทำให้นักเรียนเกิดความเข้าใจอย่างชัดเจนในบทเรียน อันส่งผลให้นักเรียนเกิดเจตคติที่ดีต่อผู้สอนและต่อวิชาที่สอน

สรุปได้ว่า การวางแผนการสอน เป็นงานสำคัญของครุผู้สอน การสอนจะประสบผลสำเร็จด้วยดีหรือไม่กานน้อยเพียงใด ขึ้นอยู่กับการวางแผนการสอนเป็นสำคัญประการหนึ่ง ถ้าผู้สอนมีการวางแผนการสอนที่ดีก็เท่ากับบรรลุจุดหมายปลายทาง ไปแล้วครึ่งหนึ่ง การวางแผนการสอนจึงมีความสำคัญอย่างมาก ได้แก่ 1) ทำให้ผู้สอนสอนด้วยความมั่นใจในการสอนย่อมจะสอนด้วยความเดลัดล่อง เป็นไปตามลำดับขั้นตอนอย่างราบรื่น ดำเนินไปสู่จุดมุ่งหมายปลายทางอย่างสมบูรณ์ 2) เป็นการสอนที่มีคุณค่าคุ้มกับเวลาที่ผ่านไป 3) ทำให้เป็นการสอนที่ตรงตามหลักสูตร ย่อมทำให้เป็นการสอนที่ตรงตามจุดหมายและความต้องการของหลักสูตร 4) ทำให้การสอนบรรลุผลอย่างมีประสิทธิภาพดีกว่าการสอนที่ไม่มีการวางแผน 5) ทำให้ผู้สอนมีเอกสารเตือนความจำ สามารถนำมาใช้เป็นแนวทางในการสอนและเป็นแนวทางแก้ผู้ที่เข้าสอนแทนในกรณีจำเป็นเมื่อผู้สอนไม่สามารถเข้าสอนเองได้ ผู้เรียนจะได้รับความรู้และประสบการณ์ที่ต้องเนื่องกัน 6) ทำให้ผู้เรียนเกิดเจตคติที่ดีต่อผู้สอนและต่อวิชาที่เรียน

### 3. ลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดี

มีนักการศึกษาได้กล่าวถึงลักษณะของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้หลายท่าน ดังนี้

รุจิร์ ภู่สาระ (2545 : 159) เสนอว่า แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดี จะต้องตอบคำตามได้ว่า

1. จะให้นักเรียนมีคุณสมบัติที่พึงประสงค์อย่างไรบ้าง
2. จะเตรียมสร้างกิจกรรมพัฒนาผู้เรียนอย่างไรบ้าง จึงจะทำให้ผู้เรียนบรรลุตามจุดประสงค์

3. ครุจะต้องมีบทบาทอย่างไรในการจัดกิจกรรมตั้งแต่ครูเป็นศูนย์กลาง  
จนถึงนักเรียนเป็นผู้จัดทำเอง

4. จะใช้สื่อ อุปกรณ์อะไรจึงจะช่วยให้นักเรียนบรรลุจุดประสงค์
5. จะรู้ได้อย่างไรว่านักเรียนเกิดความลักษณะตามที่คาดหวังไว้

มนติช สิทธิสมบูรณ์ (2550 : 36) กล่าวไว้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีจะต้องมีรายละเอียดชัดเจนถึงกิจกรรมผู้เรียน บทบาทของครุ การใช้สื่อ การวัดผล งานผู้อื่นของเห็นพอดีกิจกรรมชิง ๆ ในห้องเรียน ได้อย่างสมบูรณ์จึงถือว่าเป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีและไม่จำเป็นต้องบันทึกการสอนอีกด้วย เพราะแผนการจัดการเรียนรู้ที่ชัดเจนใช้แทนบันทึกการสอนได้ถูกต้องของแผนการจัดการเรียนรู้ที่ดี ที่จะช่วยให้การเรียนการสอนประสบผลสำเร็จได้ดังนั้น ผู้สอนจึงควรทราบถึงลักษณะของแผน การจัดการเรียนรู้ที่ดีซึ่งมีดังนี้

1. สอดคล้องกับหลักสูตรและแนวการสอนของกรมวิชาการ  
กระทรวงศึกษาธิการ

2. นำไปใช้สอนได้จริงและมีประสิทธิภาพ
3. เขียนอย่างถูกต้องตามหลักวิชา เหมาะสมกับผู้เรียนและเวลาที่กำหนด
4. มีความกระจ่างชัดเจน ทำให้ผู้อ่านเข้าใจง่ายและเข้าใจได้ตรงกัน
5. มีรายละเอียดมากพอที่จะทำให้ผู้อ่านสามารถนำไปใช้สอนได้
6. ทุกหัวข้อในแผนการจัดการเรียนรู้มีความสอดคล้องสัมพันธ์กัน

นอกจากนี้ ได้กล่าวว่าความมีกิจกรรมการเรียนรู้ที่มีลักษณะ 3 ประการ คือไปนี่

1. เป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่มีกิจกรรมที่เน้นให้ผู้เรียนเป็นผู้ได้ลงมือปฏิบัติใหม่ที่สุด โดยครูเป็นเพียงผู้ชี้นำ ส่งเสริมหรือกระตุ้น ให้กิจกรรมที่ผู้เรียนดำเนินการตามความมุ่งหมาย

2. เป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่เปิดโอกาสให้ผู้เรียนเป็นผู้ค้นพบคำตอบหรือทำสำเร็จด้วยตนเอง โดยครูพยายามลดบทบาทจากผู้บอกรับคำตอบมาเป็นผู้ชี้อย่างต่อเนื่องด้วยคำถามหรือปัญหาให้ผู้เรียนคิดแก้หรือหาแนวทางไปสู่ความสำเร็จในการทำกิจกรรมเอง

3. เป็นแผนการจัดการเรียนรู้เน้นทักษะกระบวนการใช้วัดสูญญากาศที่สามารถจัดหาได้ในห้องเรียนโดยการใช้วัดสูญญากาศสำหรับราคาสูง

วิมลรัตน์ สุนทรโภจน์ (2551 : 321) กล่าวว่า แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีควรเป็นแผนการสอนที่ให้แนวทางการสอนแก่ผู้สอนอย่างชัดเจน ทั้งค้านขุดประสงค์การสอน เนื้อหาการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน การใช้สื่อการสอน และการวัดผล ประเมินผล

โดยเฉพาะแนวทางการจัดกิจกรรม ควรเป็นกิจกรรมที่เน้นให้ผู้เรียนได้ปฏิบัติ ได้คิด ได้ทำ ได้แก่ปัญหา และได้เกิดทักษะกระบวนการสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ดีจะต้องช่วยให้การเรียนการสอนประสบผลสำเร็จได้ ดังนั้น ผู้สอนจึงควรทราบถึงลักษณะของแผนการสอนที่ดี ซึ่งมีดังนี้

1. สถานศึกษาที่ต้องกับหลักสูตร และแนวทางการสอน ของกรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ
  2. นำไปใช้ได้จริงและมีประสิทธิภาพ
  3. เกี่ยวนอย่างถูกต้องตามหลักวิชา เหมาะสมกับผู้เรียนและเวลาที่กำหนด
  4. มีความกระชับชัดเจน ทำให้ผู้อ่านเข้าใจง่ายและเข้าใจได้ตรงกัน
  5. มีรายละเอียดมากพอที่ทำให้ผู้อ่านสามารถนำไปใช้สอนได้
- สรุปได้ว่า แผนการจัดการเรียนรู้ที่ดีเป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่ให้แนวทางการสอนแก่ผู้สอนอย่างชัดเจนทั้งด้านจุดประสงค์การสอน เนื้อหา การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน การใช้สื่อการสอนและการวัดผลประเมินผล โดยเฉพาะแนวทางการจัดกิจกรรม ควรเป็น กิจกรรมที่เน้นให้ผู้เรียนได้ปฏิบัติ ได้คิด ได้ทำ ได้แก่ปัญหาและได้เกิดทักษะกระบวนการ นำไปใช้ในชีวิตได้
4. องค์ประกอบของแผนการสอนหรือแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

มีนักการศึกษาได้กล่าวถึง องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ไว้ หลายท่านดังนี้

คำณ ล้อมในเมือง และรุ่งฟ้า ล้อมในเมือง (2545 : 295-296) ได้เสนอว่า องค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้ ควรประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังนี้

1. หัวเรื่องของแผนการจัดการเรียนรู้
2. สาระสำคัญ
3. จุดประสงค์การเรียนรู้
4. เนื้อหา
5. กิจกรรมการเรียนรู้
6. สื่อการเรียนรู้
7. การวัดผลประเมินผล
8. ภาคผนวกหรือเอกสารประกอบท้ายแผน
9. ความเห็นของผู้ตรา

## 10. ผลการใช้แผนการจัดการเรียนรู้

ณัฐุषุติ กิจรุ่งเรือง และคณะ (2545 : 53) เสนอว่าแผนการจัดการเรียนรู้ควรมีองค์ประกอบดังนี้

1. หัวเรื่อง (Heading)
2. สาระสำคัญ (Concept)
3. จุดประสงค์การเรียนรู้ (Objective)
4. เนื้อหาสาระ (Content)
5. กิจกรรมการเรียนรู้ (Activities)
6. สื่อการเรียนรู้ (Material & Media)
7. การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ (Assessment)

วิมลรัตน์ สุนทร โภจน์ (2551 : 281-282) กล่าวว่า องค์ประกอบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เกิดขึ้นจากความพยายามตอบคำถามดังต่อไปนี้

1. สอนอะไร (หน่วย หัวเรื่อง ความคิดรวบยอด หรือสาระสำคัญ)
2. เพื่อจุดประสงค์อะไร (จุดประสงค์เชิงพุทธิกรรม)
3. ตัวสาระอะไร (โครงร่างเนื้อหา)
4. ใช้วิธีการใด (กิจกรรมการเรียนการสอน)
5. ใช้เครื่องมืออะไร (สื่อการเรียนการสอน)
6. ทราบได้อย่างไรว่าประสบความสำเร็จหรือไม่ (วัดผลประเมินผล) เพื่อหาคำตอบดังกล่าว จึงกำหนดให้แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ มีองค์ประกอบดังนี้

- 6.1 วิชา หน่วยที่สอนและสาระสำคัญ (ความคิดรวบยอด) ของเรื่อง
- 6.2 จุดประสงค์เชิงพุทธิกรรม
- 6.3 เนื้อหา
- 6.4 กิจกรรมการเรียนการสอน
- 6.5 สื่อการเรียนการสอน
- 6.6 วัดผลประเมินผล

สรุปได้ว่า ในการเขียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ จึงต้องเขียนให้ครบ ทุกหัวข้อ ดังนี้ 1) วิชา หน่วยที่สอนและสาระสำคัญ (ความคิดรวบยอด) ของเรื่อง 2) จุดประสงค์เชิงพุทธิกรรม 3) เนื้อหา 4) กิจกรรมการเรียนการสอน 5) สื่อการเรียนการสอน 6) วัดผลประเมินผล 7) ความคิดเห็นของผู้บังคับบัญชา และ 8) บันทึกหลังการสอน

## 5. รูปแบบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ณัฐวุฒิ กิจรุ่งเรือง และคณะ (2545 : 54-57) ได้กล่าวว่า แผนการจัดการเรียนรู้มี หลากหลายรูปแบบขึ้นอยู่กับคุณลักษณะของหน่วยงานด้านสังกัดสถานศึกษาหรือผู้สอนที่จะเลือกใช้ รูปแบบที่คิดว่ามีความเหมาะสมและสะดวกต่อการนำไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งนี้ รูปแบบของแผนการจัดการเรียนรู้ที่นิยมใช้โดยทั่วไป มีดังต่อไปนี้

1. แผนการจัดการเรียนรู้แบบบรรยายหรือแบบเรียงข้อ แผนการจัดการเรียนรู้ ชนิดนี้จะเป็นการเรียนรายละเอียดขององค์ประกอบแต่ละองค์ประกอบของแผนการจัดการเรียนรู้ตามลำดับ โดยใช้ความเรียง เป็นรูปแบบที่ได้รับความนิยม แต่มีข้อจำกัดในกรณีที่รายละเอียดของผู้คนและหน้ากันเนื่องจากยากต่อการมองเห็นความสัมพันธ์ของแต่ละองค์ประกอบ

2. แผนจัดการเรียนรู้แบบตาราง แผนจัดการเรียนรู้ชนิดนี้ เป็นการนำรายละเอียดของแต่ละองค์ประกอบของแผนจัดการเรียนรู้มาเขียนลงในตารางภายใต้หน้าเดียว เพื่อให้ง่ายต่อการมองเห็นความสัมพันธ์ของแต่ละองค์ประกอบ แต่มีข้อจำกัดในด้านพื้นที่ในการเขียน และภาระในการตีตาราง

รุจิร์ ภู่สาระ (2545 : 53) กล่าวว่า ได้มีผู้วางแผนรูปแบบแผนการจัดการเรียนรู้ไว้อย่างหลากหลายการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ที่นิยมใช้ในปัจจุบัน แบ่งได้เป็น 3 รูปแบบดังนี้

1. แผนการจัดการเรียนรู้แบบเรียงหัวข้อ รูปแบบนี้จะเขียนเรียงตามลำดับ ก่อนหลังโดยไม่ต้องตีตาราง รูปแบบนี้ให้ความสะดวกในการเขียน เพราะไม่ต้องตีตาราง แต่มี ส่วนเสีย คือยากต่อการคูให้สัมพันธ์กันในแต่ละข้อ

2. แผนการจัดการเรียนรู้แบบกึ่งตาราง รูปแบบนี้จะเขียนเป็นช่องๆ ตามหัวข้อที่กำหนด แม้ว่าต้องใช้เวลาในการตีตารางแต่ก็สะดวกต่อการอ่าน ทำให้เห็นความสัมพันธ์ของแต่ละหัวข้ออย่างชัดเจน

3. แผนการจัดการเรียนรู้แบบตาราง รูปแบบนี้จะเขียนเป็นช่องๆ คล้ายแบบกึ่งตาราง โดยนำหัวข้อสาระสำคัญมาไว้ในตารางด้วย

วิมลรัตน์ สุนทรโจน์ (2551 : 282) กล่าวถึง รูปแบบของแผนการจัดการเรียนรู้ว่า ไม่มีรูปแบบตายตัวขึ้นอยู่กับหน่วยงานหรือสถานศึกษาแต่ละแห่งจะกำหนด อย่างไรก็ตาม ลักษณะส่วนใหญ่จะคล้ายคลึงกันและสามารถปรับใช้ให้เหมาะสมกับความต้องการ ซึ่งนำเสนอเป็นตัวอย่าง 3 รูปแบบดังต่อไปนี้

**รูปแบบที่ 1 แผนการจัดการเรียนรู้แบบบรรยาย**

**แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่.....**

เรื่อง ..... เวลาเรียน ..... คบ

1. สาระสำคัญ .....
  2. จุดประสงค์การเรียนรู้ .....
  3. จุดประสงค์ปลายทาง .....
  4. จุดประสงค์นำทาง .....
  5. สาระการเรียนรู้ .....
  6. กิจกรรมการเรียนการสอน .....
  7. สื่อการเรียนรู้ .....
  8. การวัดผลประเมินผล .....
  9. กิจกรรมเสนอแนะ .....
  10. บันทึกผลหลังสอน .....
- 10.1 ผลการสอน .....
  - 10.2 ปัญหา/อุปสรรค .....
  - 10.3 ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไขปัญหา .....

ลงชื่อ ..... ผู้สอน  
(.....)

**รูปแบบที่ 2 แผนการจัดการเรียนรู้แบบพิสิตร เป็นแผนการจัดการเรียนรู้ที่มีรายละเอียดมากขึ้น การลำดับกิจกรรมการเรียนการสอนแยกเป็นกิจกรรมที่ผู้เรียนปฏิบัติและสิ่งที่ผู้เรียนต้องปฏิบัติ ซึ่งจะสอดคล้องกัน ดังต่อไปนี้**

แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่.....

เรื่อง ..... เวลา ..... ชั่วโมง .....

**1. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง**

- 1.1 .....
- 1.2 .....
- 1.3 .....

**2. สาระการเรียนรู้**

- 2.1 .....
- 2.2 .....
- 2.3 .....

**3. แหล่งเรียนรู้**

- 3.1 .....
- 3.2 .....
- 3.3 .....

**4. กระบวนการจัดการเรียนรู้**

- 4.1 .....
- 4.2 .....
- 4.3 .....

**5. กระบวนการวัดและประเมินผล**

- 5.1 .....
- 5.2 .....
- 5.3 .....

รูปแบบที่ 3 แผนการจัดการเรียนรู้แบบตาราง เขียนโดยนำหัวข้อต่าง ๆ มาบรรจุในตาราง ดังตัวอย่าง

แผนการจัดการเรียนรู้แบบตาราง

แผนการเรียนรู้ก្នុងสาระการเรียนรู้ ..... ชั้น .....  
 หน่วยที่ ..... เรื่อง ..... เวลา ..... ชม. วันที่ .....

สาระสำคัญ .....

ஆக்ராஸ்க்கில் பலையதா

1. ....
2. ....

ஆக்ராஸ்க்கில் பலையதா	สาระการ เรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้	สื่อการ เรียนรู้	การวัดและ ประเมินผล	หมายเหตุ
		1. ขั้นนำ ..... 2. ขั้นสอน ..... 3. ขั้นสรุป ..... 4. ขั้นวัดผล ....			

สรุปได้ว่า รูปแบบของแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในการเขียนจะไม่มีรูปแบบตายตัว ขึ้นอยู่กับหน่วยงานหรือสถานศึกษาจะกำหนด เพื่อความสะดวกในการจัดทำ และให้สัมพันธ์กับข้อกำหนด

#### 6. หลักการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้

วิมลรัตน์ สุนทร โภจน์ (2551 : 289) ได้เสนอหลักการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ว่า ควรเขียนให้ถูกต้องตามหลักการและมีสิ่งที่ควรเขียนให้ชัดเจน ดังนี้

1. ชื่อเรื่อง หรือชื่อหัวข้อเรื่องย่อย
2. จำนวนชั่วโมง
3. สาระสำคัญ

4. จุดประสงค์การเรียนรู้
5. สาระการเรียนรู้
6. สื่อ/แหล่งเรียนรู้
7. กระบวนการเรียนรู้
8. การวัดผลประเมินผล

สำหรับหลักการเขียนในแต่ละหัวข้อ มีข้อเสนอแนะดังนี้

1. ส่วนหัวเรื่อง เป็นส่วนแรกของแผนการจัดการเรียนรู้ควรประกอบด้วย ลำดับที่ของแผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ ชั้นที่สอน หัวข้อเรื่อง เวลาที่ใช้จัดการเรียนรู้

2. สาระสำคัญ มีแนวทางเขียนใน 3 ลักษณะดังนี้

2.1 เขียนในลักษณะของการสรุปเนื้อหาความรู้ ทักษะ หรือเจตคติที่เป็นปัจจัยสำคัญที่รักภูมิ ชัดเจน

2.2 เขียนในลักษณะความเรียงหรือเขียนเป็นข้อในกรณีที่การจัดการเรียนรู้ครั้งนั้นมีมากกว่า 1 สาระสำคัญ

2.3 การจัดการเรียนรู้ในระดับด้าน ๆ ความมีสาระสำคัญเดียวในการเรียนรู้ครั้งหนึ่ง

3. จุดประสงค์การเรียนรู้ มีวิธีเขียนในหลายลักษณะเดตโดยทั่วไปนิยมเขียน ในลักษณะจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม เป็นจุดประสงค์ที่บ่งชี้ถึงพฤติกรรมที่ผู้เรียนสามารถแสดงออกหลังจากที่ได้เรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ครุกำหนดไว้ ซึ่งสามารถสังเกตได้อย่างชัดเจนประกอบด้วย 3 ส่วน ได้แก่ เสื่อนไหวหรือสถานการณ์ที่กรุตั้งขึ้น(Condition) พฤติกรรมของผู้เรียน ที่คาดหวังให้แสดงออก (Terminal Behavior) และเกณฑ์บ่งชี้ ความสามารถที่จะแสดงพฤติกรรม (Criteria)

4. เนื้อหา เป็นองค์ประกอบที่ทำให้ผู้สอนเห็นภาพของสิ่งที่จะสอนโดยรวม อาจประกอบด้วยทฤษฎี หลักการ วิธีการ ขั้นตอน หรือแนวปฏิบัติ ซึ่งมีแนวทางการเขียนดังนี้

4.1 เขียนให้สอดคล้องกับสาระสำคัญและจุดประสงค์การเรียนรู้

4.2 กำหนดเนื้อหาในการสอนแต่ละครั้งให้เหมาะสมกับระยะเวลา วัย และความสามารถของผู้เรียน

4.3 เขียนเนื้อหาแบบย่อ โดยสรุปเป็นหัวข้อ หรือประเด็นหากมีเนื้อหามากให้ทำเป็นใบความรู้ระบุไว้ในภาคผนวกท้ายแผนการจัดการเรียนรู้

4.4 เขียนเนื้อหาที่จะให้ผู้เรียนเรียนรู้ไว้ตามลำดับ หากแบ่งเป็นหัวข้อ ย่อยได้ควรแบ่งเพื่อความชัดเจน

5. กิจกรรมการเรียนรู้ เป็นสภาพการณ์ที่ครุอย่างแบบเพื่อนำเสนอเนื้อหา วิธีการหรือการปฏิบัติให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ มีแนวการเขียนดังนี้

5.1 เขียนให้สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้และเนื้อหา

5.2 เขียนเป็นหัวข้อตามลำดับขั้นตอนของการจัดการเรียนรู้ หรือเขียน เป็นขั้น เช่น ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ขั้นดำเนินการสอน และขั้นสรุปบทเรียน

5.3 เขียนโดยระบุให้รู้ว่ากิจกรรมการเรียนรู้แต่ละขั้น ใครเป็นผู้ปฏิบัติ ผู้เรียนผู้สอน หรือทั้งผู้เรียนและผู้สอนร่วมกันกระทำ

5.4 ไม่ควรระบุรายละเอียดคำพูดทั้งของผู้สอนและผู้เรียน

6. สื่อการเรียนรู้ เป็นตัวกลางที่ช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้อย่างมี ประสิทธิภาพมีแนวการเขียนดังนี้

6.1 ระบุสื่อให้สอดคล้องกับกิจกรรมการเรียนรู้

6.2 ระบุเฉพาะสื่อที่ใช้จริงในการจัดการเรียนรู้เรียนรู้

6.3 ระบุชนิดและรายละเอียดของสื่อการเรียนรู้ เช่น ภาพ แผนภูมิ เพลง แบบบันทึกภาพ เป็นต้น

6.4 กรณีที่เป็นสื่อที่ใช้ทำกิจกรรมเป็นรายกลุ่มหรือรายบุคคลควรระบุ จำนวนชีนต่อกลุ่มหรือต่อรายบุคคล

6.5 ไม่ควรระบุสิ่งที่เป็นสิ่งที่มีอยู่แล้วอยู่อย่างถาวร ในห้องเรียน เช่น กระดาษ คำ ขอสัก ดินสอ ปากกาฯลฯ

7. การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ เป็นการกระทำเพื่อตรวจสอบว่า ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้หรือไม่ การวัดเป็นการรวบรวมข้อมูล โดยใช้ เครื่องมือและวิธีการต่าง ๆ เช่น การสังเกต สัมภาษณ์ การสอบถาม การตรวจผลงาน และการ ทดสอบ เป็นต้น ส่วนการประเมินผลเป็นการกำหนดค่าหรือตัดสินสิ่งที่วัด เช่น ผ่าน – ไม่ผ่าน ดี-ปานกลาง – อ่อน หรือกำหนดค่าเป็น 4 3 2 1 0 เป็นต้น มีแนวการเขียน ดังนี้

7.1 ระบุวิธีวัดและประเมินผลการเรียนรู้ให้สอดคล้องกับจุดประสงค์

7.2 ระบุวิธีวัดและประเมินผลการเรียนรู้ว่าจะใช้วิธีการใดบ้าง

7.3 ระบุเนื้อหาที่ต้องการวัดและประเมินผล

## 7. ข้อควรคำนึงในการทำแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

วิมลรัตน์ สุนทรโภจน์ (2545 : 320) กล่าวว่า การเขียนแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ควรคำนึงถึงดังต่อไปนี้

1. เขียนให้ชัดเจนแจ่มแจ้งในทุกข้อเพื่อให้ความกระจุงแก่ผู้อ่านมีรายละเอียดพอสมควร ไม่ย่นย่อและไม่ละเมิดมากเกินไป

2. ใช้ภาษาเขียนที่สื่อความหมายได้เข้าใจตรงกัน เป็นประโยคที่ได้ใจความไม่ใช่ความค้าง ไม่ยืดยาวเยินเย่อ และไม่เป็นภาษาพูด

3. เขียนทุกหัวข้อหรือทุกช่องให้สอดคล้องกัน เช่น

3.1 สาระสำคัญจะต้องสอดคล้องกับเนื้อหา

3.2 จุดประสงค์จะต้องสอดคล้องกับเนื้อหา กิจกรรม และการวัดผล

3.3 ต้องการเรียนจะต้องสอดคล้องกับกิจกรรมและการวัดผล

3.4 เขียนให้เป็นลำดับขั้นตอนการสอนก่อน-หลัง ในทุกหัวข้อ

3.5 เขียนทุกหัวข้อให้ถูกต้อง เช่น จุดประสงค์ต้องเขียนให้เป็นจุดประสงค์

เชิงพฤติกรรม

3.6 จัดเนื้อหา กิจกรรม ให้เหมาะสมกับเวลาที่กำหนดไว้

3.7 คิดจัดกิจกรรมให้น่าสนใจอยู่เสมอ ไม่ควรใช้วิธีเดิมกันทุกครั้งที่สอน

3.8 เขียนให้เป็นระเบียบ ง่ายแก่การอ่าน และสะอาดชวนอ่าน

3.9 เขียนในสิ่งที่สามารถปฏิบัติได้จริงและสอนตามที่ได้วางแผนไว้

## ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

### 1. ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ชนินทร์ อินทิราภรณ์ สุวิทย์ บริษัทยาภรณ์ฯ และสิริวรรณ เมธิวัฒน์ (2540 : 5) ได้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสำเร็จในด้านความรู้ ทักษะสมรรถภาพต่าง ๆ ของสมอง หรือมวลประสบการณ์ทั้งปวง ของบุคคลที่ได้รับการเรียนการสอนหรือผลงานที่นักเรียนได้จากการประกอบกิจกรรม

อารีย์ วชิรวราการ (2542 : 143) ได้ให้ความหมายของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ผลที่เกิดขึ้นจากการเรียน การสอน การฝึกฝน หรือ ประสบการณ์ต่าง ๆ ทั้งในโรงเรียน ที่บ้าน และสิ่งแวดล้อมอื่น ๆ แต่ค่อนส่วนมากเข้าใจว่า

ผลสัมฤทธิ์เกิดขึ้นจากการสอนภาษาในโรงเรียนและมองในแง่ความรู้ความสามารถทางสมอง เท่านั้น ในทางที่เป็นจริงแล้วความรู้สึก ค่านิยม จริยธรรมก็เป็นผลจากการฝึก และอบรมซึ่งกัน นับว่าเป็นผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วย

อารามณ์ เพชรชื่น (2547 : 46) ได้ให้ความหมายว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ผลที่เกิดจากการเรียนการสอนการฝึกฝนหรือประสบการณ์ต่าง ๆ ทั้งที่โรงเรียน ที่บ้านและสิ่งแวดล้อมอื่น ๆ ซึ่งประกอบด้วยความสามารถทางสมอง ความรู้สึก ค่านิยม จริยธรรมต่าง ๆ

มีเรน (Mehrens. 1976 : 73) ให้ความหมาย ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความรู้ทักษะและสมรรถภาพสมองด้านต่าง ๆ ของผู้เรียนด้วยการเรียนแต่ละวิชาซึ่งสามารถวัดได้จากการทดสอบแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

กู๊ด (Good. 1993 : 7) ได้ให้ความหมายคำว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ไว้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง การเข้าถึงความรู้ (Knowledge Attained) หรือการพัฒนาทักษะทางการเรียน ซึ่งอาจพิจารณาจากคะแนนสอบที่กำหนดให้ คะแนนที่ได้จากการที่ครูมอบหมายให้หรือทั้งสองอย่าง

จากแนวคิดของนักการศึกษาที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึงความรู้ความสามารถที่เกิดจากการเรียนการสอน การฝึกฝนหรือประสบการณ์ต่าง ๆ ของด้วนบุคคล และสามารถวัดได้โดยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

## 2. ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

พิชิต ฤทธิ์ฐานุ (2545 : 96) และ วิໄລ ทองແຜ (2547 : 142 - 147) ได้กล่าวถึง ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ไว้ 8 ขั้นตอน ดังนี้

1. วิเคราะห์หลักสูตรและสร้างตารางวิเคราะห์หลักสูตร
2. กำหนดคุณประสพสัมภาระเรียนรู้
3. กำหนดชนิดข้อสอบและกำหนดวิธีสร้าง
4. เขียนข้อสอบ
5. ตรวจทานข้อสอบ
6. การจัดพิมพ์แบบทดสอบฉบับทดลอง
7. การทดลองสอบและวิเคราะห์ข้อสอบ
8. การจัดแบบทดสอบฉบับจริง

อรุณ ศรีสะอาด และคณะ (2550 : 38-39) ได้เสนอถึงขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ดังนี้

1. กำหนดคุณค่ามุ่งหมายของการสอบให้ชัดเจนว่าจะสอบใคร อยู่ระดับชั้นใด เพื่ออะไร
2. วิเคราะห์หลักสูตรและทำตารางวิเคราะห์หลักสูตร
3. กำหนดชนิดของแบบทดสอบและศึกษาวิธีเขียน
4. เขียนข้อสอบตามชนิดของแบบทดสอบ โดยให้สอดคล้องกับคุณค่ามุ่งหมาย และตารางวิเคราะห์หลักสูตร
5. ตรวจทานข้อสอบโดยพิจารณาถึงความถูกต้องตามหลักวิชา มุ่งวัดเนื้อหา และพฤติกรรมตามตารางวิเคราะห์หลักสูตรหรือไม่ ภาษาที่ใช้ชัดเจนถูกต้องเหมาะสมหรือไม่ ซึ่งอาจตรวจทานข้อสอบโดยผู้ออกข้อสอบเองกรณีผู้ออกข้อสอบควรจะได้พักสมองระยะหนึ่ง เพื่อไม่ให้หมกมุ่นหรือให้มีจิตใจและสมองปลดล็อกไปร่วมและการตรวจทานข้อสอบอีกกรณีหนึ่งคือโดยให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบแก้ไข

6. ทดลองใช้และวิเคราะห์ข้อสอบเพื่อพัฒนาข้อสอบให้มีคุณภาพ
7. พิมพ์แบบทดสอบ ควรเรียงข้อสอบจากง่ายไปยากหรือเรียงตามเนื้อหาที่ได้จากที่กล่าวมาจะเห็นได้ว่าขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จะแบ่งเป็น 6 ขั้นตอน คือ

1. การวางแผนสร้างข้อสอบ
2. การเขียนข้อสอบ
3. การตรวจทานข้อสอบ
4. การจัดพิมพ์แบบทดสอบฉบับทดลอง
5. การทดลองสอนและวิเคราะห์ข้อสอบ
6. การจัดแบบทดสอบจริง

### 3. ประเภทของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

华罗 钦生沃达 (2551 : 212-215) การวัดความรู้ มีวัตถุประสงค์เพื่อต้องการทราบว่า เมื่อได้รับการจัดการเรียนรู้แล้วผู้เรียนมีความรู้บรรลุตามผลการเรียนรู้ที่คาดหวังและมาตรฐานการเรียนรู้มากน้อยเพียงใด เพื่อที่จะหาทาง ปรับปรุง แก้ไข พัฒนา และส่งเสริมให้ผู้เรียนได้พัฒนาเต็มตามศักยภาพ รวมถึงการปรับกระบวนการจัดการเรียนรู้ และการประเมินเพื่อคัดสินผลการเรียนรู้ เครื่องมือวัดผลการเรียนรู้ที่คุ้นเคย คือ แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์

ทางการเรียน (Achievement Tests) ถ้าแบ่งตามคุณลักษณะสร้างและวิธีการสร้างแบบทดสอบ  
แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ

1. แบบทดสอบมาตรฐาน (Standardized Tests) เป็นแบบทดสอบที่สร้างโดย  
ผู้เชี่ยวชาญที่มีความรู้ในเนื้อหาและมีทักษะการสร้างแบบทดสอบ มีการทดลองใช้และ  
วิเคราะห์หาคุณภาพของแบบทดสอบหลายค้านหลายครั้งจนได้มาตรฐาน

2. แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้นเอง (Teacher made Tests) เป็นแบบทดสอบที่ครู  
สร้างขึ้นเอง เพื่อใช้ในการทดสอบนักเรียนในชั้นเรียนประเภทของแบบทดสอบวัดผลการ  
เรียนรู้ อาจจะแบ่งในมิติอื่น เช่น แบ่งตามลักษณะของแบบทดสอบ แบ่งได้ 2 ประเภท คือ

1. แบบทดสอบปรนัย (Objective tests) ได้แก่

1.1 แบบถูก-ผิด (True-false)

1.2 แบบจับคู่ (Matching)

1.3 แบบเติมคำหรือข้อความให้สมบูรณ์ (Completion)

1.4 แบบคำตอบสั้น (Short answer)

1.5 แบบเดือกดตอบ (Multiple choice)

2. แบบทดสอบอัตนัย (Essay tests) ได้แก่

2.1 แบบจำกัดคำตอบ (Restricted response items)

2.2 แบบไม่จำกัดคำตอบ หรือ ตอบอย่างเสรี (Extended response items)

นอกจากนี้อาจจะแบ่งประเภทของแบบทดสอบวัดผลการเรียนรู้ในลักษณะ  
อื่น ๆ ซึ่งก็จะครอบคลุม 2 ลักษณะดังกล่าวข้างต้น

สมนึก กัททิยธนี (2551 : 73) กล่าวว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการ  
เรียนประเภทที่ครูสร้างขึ้นมีหลายแบบ แต่ที่นิยมใช้มี 6 แบบ ดังนี้

1. ข้อสอบแบบอัตนัยหรือความเรียง (Subjective or Essay Test)

2. ข้อสอบแบบถูก-ผิด (True-false Test)

3. ข้อสอบแบบเติมคำ (Completion Test)

4. ข้อสอบแบบตอบสั้น ๆ (Short Answer Test)

5. ข้อสอบแบบจับคู่ (Matching Test)

6. ข้อสอบแบบเดือกดตอบ (Multiple Choice Test)

สรุป ประเภทของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่นิยมใช้ประกอบด้วย  
แบบทดสอบความเรียง แบบทดสอบ ถูก-ผิด แบบทดสอบจับคู่ และแบบทดสอบแบบ

เลือกตอบซึ่งข้อสอบแบบทดสอบเลือกตอบเป็นข้อสอบที่ผู้วิจัยจะนำมาเป็นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเพราะสามารถวัดได้ครอบคลุมเนื้อหา ตรวจให้คะแนนง่าย มีความเป็นปัจจัยสูงและสามารถนำผลการทดสอบมาวิเคราะห์และปรับปรุงให้ข้อสอบมีคุณภาพดีขึ้น ได้ง่ายกว่าแบบทดสอบอื่น

#### **4. ลักษณะของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ที่ดี**

สมนึก ภัททิยชนี (2551 : 67-71) กล่าวว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยเนพะแบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้นนับเป็นเครื่องมือวัดผลที่มีคุณค่าและสำคัญที่สุด แต่ทั้งนี้ แบบทดสอบที่จะนำไปใช้ต้องมีคุณภาพ นั่นคือแบบทดสอบต้องมีลักษณะที่สำคัญ ดังนี้

1. ความเที่ยงตรง (Validity) หมายถึง คุณภาพของแบบทดสอบที่สามารถวัดได้ตรงกับจุดที่ต้องการหรือวัดในสิ่งที่ต้องการวัดได้อย่างถูกต้องแม่นยำ

2. ความเชื่อมั่น (Reliability) หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบทั้งฉบับที่สามารถวัดได้คงที่คงวา ไม่เปลี่ยนแปลง ไม่ว่าจะทำการสอบใหม่กี่ครั้งก็ตาม

3. ความยุติธรรม (Fair) หมายถึง ลักษณะของแบบทดสอบที่ไม่เปิดโอกาสให้มีการได้เปรียบ เสียเปรียบในกลุ่มผู้เข้าสอบด้วยกัน ไม่เปิดโอกาสให้นักเรียนทำข้อสอบโดยการเค้าไม่ให้นักเรียนที่ซึ่งเกียจหรือไม่สนใจในการเรียนทำข้อสอบได้ ผู้ที่ทำข้อสอบได้ควรจะเป็นนักเรียนที่เรียนเก่งและขยันเท่านั้น

4. ความลึกของคำตาม (Searching) หมายถึง ข้อสอบแต่ละข้อนั้นจะไม่ถูก อายุผู้คนหรือความสามารถรู้ความรู้ความจำ แต่ต้องถามให้นักเรียนนำความรู้ความเข้าใจไปคิดด้วยแล้วแก้ปัญหาแล้วจึงตอบได้

5. ความยั่งยืน (Exemplary) หมายถึง แบบทดสอบที่นักเรียนทำด้วยความสนุก เพลิดเพลิน ไม่ควรใช้คำตามช้ำชา ซึ่งน่าเบื่อหน่าย วิธีการที่จะทำให้แบบทดสอบมีความยั่งยืน อย่างต้องกีโดยเรียงจากซ้ายไปขวา ใช้ข้อสอบรูปภาพบ้าง ถามข้อละเอียดบ้าง รูปแบบของข้อสอบน่าสนใจ ถ้าเป็นข้อสอบแบบอัตโนมัติให้บรรยายมีความยาวพอเหมาะสมและไม่ถูกหลาຍประเด็นในข้อเดียว กัน

6. ความจำกัดเฉพาะเจาะจง (Definition) หมายถึง ข้อสอบที่มีแนวทางหรือทิกทางการถามการตอบชัดเจน ไม่คลุมเครือ ไม่แห่งกลเม็ดให้นักเรียนงง

7. ความเป็นปัจจัย (Objective) หมายถึง ข้อสอบที่มีลักษณะ 3 ประการ คือ

7.1 ตั้งคำถามให้ชัดเจนทำให้ผู้เข้าสอบทุกคนเข้าใจความหมายตรงกัน

7.2 ตรวจให้คะแนนได้ตรงกันแม้ว่าจะตรวจหลายครั้งหรือหลายคนก็ตาม

### 7.3 แปลความหมายของคะแนนได้เหมือนกัน

#### 8. ประสิทธิภาพ (Efficiency) หมายถึง แบบทดสอบที่มีจำนวนข้อมาก

พอประมาณ ใช้เวลาสอบพอดี ประหยัดค่าใช้จ่าย จัดทำแบบทดสอบด้วยความประณีต ตรวจสอบให้คะแนนได้รวดเร็ว รวมถึงสถานการณ์ในการสอบที่ดี ได้แก่ สภาพห้องสอบเรียบร้อย ไม่มีสิ่งรบกวนผู้เข้าสอบ กรรมการคุณสอบรักภูมิเป็นต้น

9. อำนาจจำแนก (Discrimination) หมายถึง ความสามารถของข้อสอบในการจำแนกผู้เข้าสอบที่มีคุณลักษณะหรือความสามารถแตกต่างกันออกจากกัน ได้ ข้อสอบที่ดีต้องมีอำนาจ จำแนกสูง ตามทฤษฎีการวัดผลแบบอิงกลุ่ม อำนาจจำแนกของข้อสอบหมายถึง ความสามารถของข้อสอบที่สามารถจำแนกผู้เข้าสอบออกเป็น 2 กลุ่ม คือกลุ่มเก่งกับกลุ่มอ่อน ถ้าข้อสอบมีอำนาจจำแนกสูงแสดงว่ากลุ่มเก่งทำข้อสอบขึ้นนั้นถูกแต่กลุ่มอ่อนทำไม่ถูกส่วน ทฤษฎีการวัดผลแบบอิงเกณฑ์ หมายถึงความสามารถของข้อสอบนั้นในการจำแนกผู้สอบ ออกเป็น 2 กลุ่มคือ กลุ่มรอบรู้ กับกลุ่มไม่รอบรู้ ถ้าข้อสอบมีอำนาจจำแนกสูง แสดงว่าคนกลุ่ม รอบรู้ทำข้อสอบนั้นถูกแต่คนกลุ่มไม่รอบรู้ทำไม่ถูก

10. ความยาก (Difficulty) หมายถึง จำนวนคนตอบข้อสอบ ได้ถูกมากน้อย เพียงใดหรืออัตราส่วนของจำนวนคนตอบถูกกับจำนวนคนทั้งหมดที่เข้าสอบตามทฤษฎีการวัด ผล แบบอิงกลุ่ม ข้อสอบที่ดีคือข้อสอบที่ไม่ยากหรือง่ายเกินไป เรียกว่ามีความยากพอดี สามารถจำแนกผู้เข้าสอบได้ว่าใครเก่งใครอ่อน ส่วนทฤษฎีการวัดผลแบบอิงเกณฑ์ถือว่า ข้อสอบที่ดีคือ สามารถวัดว่าผู้เรียนได้บรรลุจุดประสงค์หรือไม่ การที่ทุกคนทำข้อสอบ ได้ถูก แสดงว่าเข้าบรรลุความตั้งใจที่ต้องการ

สรุปได้ว่า แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนออกแบบสร้างตามหลักการ สร้างและขั้นตอนการสร้างที่มีประสิทธิภาพแล้ว การวิเคราะห์ข้อสอบเป็นองค์ประกอบที่ สำคัญเพื่อตรวจสอบว่าข้อทดสอบนั้นมีคุณภาพ

จากการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนการสอน การฝึกฝน หรือ ประสบการณ์ต่าง ๆ ของบุคคล และสามารถวัดได้โดยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ซึ่งแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจะประกอบไปด้วย แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้น และ แบบทดสอบมาตรฐาน สำหรับในการวิจัยครั้งนี้จะใช้แบบทดสอบที่ครูสร้างขึ้นแล้วนำไปให้ ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ ปรับปรุงแก้ไข และทดลองใช้จนเป็นแบบทดสอบมาตรฐาน

## การหาประสิทธิภาพของเครื่องมือ

### 1. การหาค่าประสิทธิภาพ

เพชรัญ กิจระการ (2546 : 46-51) ได้กล่าวว่า การหาประสิทธิภาพของการสื่อสาร การเรียนการสอนใด ๆ มีกระบวนการที่สำคัญอยู่ 3 ขั้นตอน ได้แก่ ขั้นตอนการหาประสิทธิภาพ ตามวิธีการหาประสิทธิภาพเชิงเหตุผล (Rational Approach) และขั้นตอนการหาประสิทธิภาพ เชิงประจักษ์ (Empirical Approach) ทั้งสองวิธีนี้ต้องทำความคู่กันไปปัจจุบันใจได้ว่าสื่อหรือ เทคนิโอลายีการเรียนการสอนที่ผ่านกระบวนการหาประสิทธิภาพจะเป็นที่ยอมรับได้ดัง รายละเอียดดังนี้

1.1 วิธีการหาประสิทธิภาพเชิงเหตุผล (Rational Approach) กระบวนการนี้ เป็นกระบวนการหาประสิทธิภาพ โดยใช้หลักของความรู้และเหตุผลในการตัดสินคุณค่า ของสื่อการเรียนการสอน โดยอาศัยผู้เชี่ยวชาญ (Panel of Experts) เป็นผู้พิจารณาตัดสินคุณค่า ซึ่งเป็นการหาความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content Validity) และความเหมาะสมในด้านความ ถูกต้องของการนำไปใช้ (Use ability) ผลจากการประเมินของผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนนำมาหา ประสิทธิภาพ ผู้เชี่ยวชาญจะประเมินสื่อการเรียนการสอนตามแบบประเมินที่สร้างขึ้นใน ลักษณะของแบบสอบถามชนิดมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) นิยมใช้มาตราส่วน ประมาณค่า 5 ระดับ นำค่าเฉลี่ยที่ได้จากค่าประเมินของผู้เชี่ยวชาญแต่ละคนไปแทนค่าในสูตร สำหรับค่าเฉลี่ยของผู้เชี่ยวชาญที่ยอมรับจะต้องอยู่ในระดับมากขึ้นไป คือค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50- 5.00 ค่าที่คำนวณได้ต้องสูงกว่าค่าที่ปรากฏในตาราง ตามจำนวนของผู้เชี่ยวชาญจะจะยอมรับ ว่าสื่อมีประสิทธิภาพ ถ้าได้ค่าไม่ถึงเกณฑ์ที่กำหนดจะต้องปรับปรุงแก้ไขสื่อและนำใหม่ ผู้เชี่ยวชาญพิจารณาใหม่

ตัวอย่าง ผู้เชี่ยวชาญที่ประเมินเครื่องมือหรือสื่อการเรียนการสอนจำนวน 5 คน แต่ละคน คำนวณค่าเฉลี่ยได้ดังนี้ 4.15 4.89 4.67 4.32 และ 4.75 เมื่อพิจารณาค่าเฉลี่ย ของผู้เชี่ยวชาญแต่ละคน พบร่วยว่าได้ค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50 ทุกคน N<sub>c</sub> จึงนิค่าเท่ากับ 5 ด้วย

แสดงว่า เครื่องมือหรือสื่อการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพเชิงเหตุผล จึงนำไปใช้ได้ ( เพราะเป็นค่าที่สูงกว่าค่าการยอมรับขั้นต่ำในตาราง )

1.2 วิธีการหาประสิทธิภาพเชิงประจักษ์ (Empirical Approach)

วิธีการนี้จะนำสื่อไปทดลองใช้กับกลุ่มนักเรียนเป้าหมาย การหา ประสิทธิภาพของสื่อ เช่น บทเรียนคอมพิวเตอร์ (CAI) บทเรียนโปรแกรม ชุดการสอน แผนการสอน แบบฝึกหัดฯ เป็นต้น ส่วนมากใช้วิธีการหาประสิทธิภาพด้วยวิธีนี้

ประสิทธิภาพที่ใช้วัด ส่วนใหญ่จะพิจารณาจากเปอร์เซนต์การทำแบบฝึกหัดหรือกระบวนการเรียนหรือแบบทดสอบย่อย โดยแสดงเป็นค่าตัวเลข 2 ตัว เช่น  $E_1 / E_2 = 80/80$  ดังนี้

1.2.1 เกณฑ์ 80/80 ในความหมายที่ 1 ตัวเลข 80 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือ นักเรียนทั้งหมดทำแบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบย่อย ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80 คือเป็นประสิทธิภาพของกระบวนการ ส่วนตัวเลข 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือ นักเรียนทั้งหมดที่ทำแบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80

1.2.2 เกณฑ์ 80/80 ในความหมายที่ 2 80 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือจำนวนนักเรียนร้อยละ 80 ทำแบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) ได้คะแนนร้อยละ 80 ทุกคน ส่วนตัวเลข 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือนักเรียนทั้งหมดที่ทำแบบทดสอบครั้งนั้น ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80 เช่น มีนักเรียน 40 คน ร้อยละ 80 ของนักเรียนทั้งหมด คือ 32 คน แต่ละคนได้คะแนนจากการทดสอบหลังเรียนถึงร้อยละ 80 ( $E_1$ ) ส่วน 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือผลการทดสอบหลังเรียนทั้งหมด (40 คน ) ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80

1.2.3 เกณฑ์ 80/80 ในความหมายที่ 3 ตัวเลข 80 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือ จำนวนนักเรียนทั้งหมดทำแบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80 ส่วนตัวเลข 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) คือ คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80 ที่นักเรียนทำเพิ่มจากแบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) โดยเทียบกับคะแนนที่ทำได้ก่อนเรียน (Pre-test) ยกตัวอย่างตัวเลข 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) ดังนี้ สมมตินักเรียนทั้งหมดทำแบบทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 10 และต่อจากคะแนนเดิม (ร้อยละ 100) เพิ่加 90 ถ้านักเรียนทั้งหมดทำแบบทดสอบหลังเรียน (Post-test) ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 85 แสดงว่า ความแตกต่างของ 2 ครั้งนี้ (ก่อนเรียนกับหลังเรียน) เพิ่加 85 - 10 = 75 ดังนั้นค่าของ  $E_2 = (75/90) = 83.33\%$  ถึงว่าสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ ( $E_1 = 80$ )

1.2.4 เกณฑ์ 80/80 ในความหมายที่ 4 80 ตัวแรก ( $E_1$ ) คือ นักเรียนทั้งหมดทำแบบทดสอบหลังเรียน ได้คะแนนเฉลี่ยร้อยละ 80 ส่วนตัวเลข 80 ตัวหลัง ( $E_2$ ) หมายถึง นักเรียนทั้งหมดทำแบบทดสอบหลังเรียนแต่ละข้อถูกมีจำนวนร้อยละ 80 (ถ้านักเรียนทำข้อสอบข้อใดถูกมีจำนวนนักเรียนไม่ถึงร้อยละ 80 แสดงว่า ถือไม่มีประสิทธิภาพและซึ่งให้เห็นว่าจุดประสงค์ที่ตั้งขึ้นนั้นมีความบกพร่อง)

กล่าวโดยสรุปว่า เกณฑ์ในการหาประสิทธิภาพของสื่อเทคโนโลยีการสอนจะนิยมตั้งแต่ตัวเลข 3 ลักษณะ คือ 80/80 85/85 และ 90/90 ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับธรรมชาติของวิชาและเนื้อหาที่นำมาสร้างสื่อนั้น ถ้าเป็นวิชาที่ค่อนข้างยากก็อาจตั้งเกณฑ์ไว้ 80/80 หรือ 85/85

สำหรับวิชาที่มีเนื้อหาง่าย ก็อาจตั้งเกณฑ์ไว้ 90/90 เมื่อคำนวณแล้วค่าที่ถือว่าใช้ได้ คือ 87.5 / 86.5 หรือ 87.5 / 90 เป็นต้น ประสิทธิภาพของสื่อเทคโนโลยีการสอนจะมาจากการผลลัพธ์ของการคำนวณ  $E_1$  และ  $E_2$  เป็นตัวเลขตัวแรกและตัวหลังตามลำดับ ถ้าตัวเลขเข้าใกล้ 100 มากเท่าไรยิ่งถือว่ามีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เป็นเกณฑ์ที่ใช้พิจารณาการรับรองประสิทธิภาพ การรับรองผลของสื่อการเรียนการสอน ส่วนแนวคิดในการหาประสิทธิภาพที่ควรคำนึง มีดังนี้

1. สื่อการเรียนการสอนที่สร้างขึ้น ต้องมีกำหนดคุณประสังค์เชิงพฤติกรรม เพื่อการเรียนการสอนอย่างชัดเจนและสามารถตรวจน้ำได้

2. เนื้อหาบทเรียนที่สร้างขึ้น ต้องผ่านกระบวนการวิเคราะห์เนื้อหาตาม คุณประสังค์การเรียนการสอน

3. แบบฝึกหัดหรือแบบทดสอบ ต้องมีประสิทธิภาพความเที่ยงตรงของเนื้อหา ตามวัตถุประสงค์ของการสอนที่ได้วิเคราะห์ไว้ ส่วนความยากง่ายและจำนวนจำแนกของ แบบฝึกหัดและแบบทดสอบควรมีการวิเคราะห์ เพื่อนำไปใช้กำหนดค่า้น้ำหนักของคะแนนใน แต่ละข้อคำถาม

4. จำนวนแบบฝึกหัดต้องสอดคล้องกับวัตถุประสงค์และต้องมีแบบฝึกหัด และข้อคำถามในแบบทดสอบควบคุมทุกคุณประสังค์ของการสอน จำนวนแบบฝึกหัดและข้อ คำถามในแบบทดสอบไม่ควรน้อยกว่าวัตถุประสงค์

จะเห็นได้ว่า การคำนวณหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอนนี้เป็นผลรวม ของการหาคุณภาพ (Quality) ทั้งเชิงปริมาณที่แสดงเป็นตัวเลข (Quantitative) และเชิงคุณภาพ (Qualitative) ที่แสดงเป็นภาษาที่เข้าใจ ดังนั้นประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอนในที่นี้จึง เป็นองค์รวมของประสิทธิภาพ (Efficiency) ในความหมายของการทำในสิ่งที่ถูกต้อง (Do the Thing Right) นั้นหมายถึงการเรียนอย่างถูกต้องตามกระบวนการของ การเรียนด้วย CAI และ การมีประสิทธิผล (Effectiveness) ในความหมายของการทำในสิ่งที่ถูกต้องให้เกิดขึ้น (Get the Right Thing Done) นั้นหมายถึง ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ตามวัตถุประสงค์ถูกต้องถึงระดับเกณฑ์ที่ คาดหวัง ทั้งประสิทธิภาพและประสิทธิผลนั้นจะนำไปสู่การมีคุณภาพ ซึ่งมักนิยมเรียกรวมกัน เป็นที่เข้าใจสนิท ๆ ว่าประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอน

## 2. การหาค่าดัชนีประสิทธิผล

กรมวิชาการ (2545 : 58) กล่าวว่าดัชนีประสิทธิผล (E.I.) เป็นค่าแสดงความก้าวหน้า ของผู้เรียนดัชนีประสิทธิผลควรมีค่า 0.5 ขึ้น

บุญชุม ศรีสะอาด (2546 : 157 -159) กล่าวว่าในการวิเคราะห์หาประสิทธิผลของสื่อ วิธีสอน หรืออนวัตกรรม ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นและพัฒนาขึ้นว่ามีประสิทธิผล (effectiveness) เพียงใด ก็จะนำสื่อที่พัฒนาขึ้นไปทดลองใช้กับผู้เรียนที่อยู่ในระดับมากหนาแน่น แล้วนำผลการทดลองมาวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผล

ไชยยศ เว่องสุวรรณ (2546 : 170) ได้กล่าวถึงดัชนีประสิทธิผลไว้ว่า ค่าที่คำนวณจะได้เป็นพหุนิยม ซึ่งค่าพหุนิยมที่ได้ถ้ามีค่าใกล้ 1 มากเพียงใดยิ่งแสดงว่าสื่อนั้นมีประสิทธิภาพมาก ข้อมูลที่นำมาใช้ในการคำนวณ มาจากคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ทั้งการทดสอบก่อนเรียน และการทดสอบหลังเรียน

### สูตรในการคำนวณค่าดัชนีประสิทธิผล ดังนี้

$$\text{ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน} - \text{ร้อยละของคะแนนเต็มเฉลี่ยก่อนเรียน} \\ \text{ค่าดัชนีประสิทธิผล} = \frac{\text{ร้อยละของคะแนนเต็มหลังเรียน} - \text{ร้อยละของคะแนนเต็มเฉลี่ยก่อนเรียน}}{\text{ร้อยละของคะแนนเต็มหลังเรียน} - \text{ร้อยละของคะแนนเต็มเฉลี่ยก่อนเรียน}}$$

สำหรับเกณฑ์ที่ยอมรับได้ว่า สื่อหรือนวัตกรรมมีประสิทธิภาพ ช่วยให้ผู้เรียนเกิดประสบการณ์การเรียนรู้ได้จริง คือ มีค่าตั้งแต่ 0.05

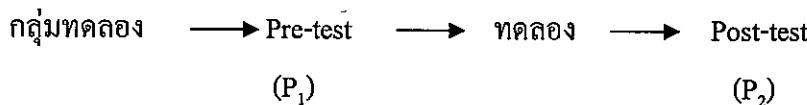
เพชริญ กิจจะการ (2546 : 1-6) ได้กล่าวถึง ดัชนีประสิทธิผล (The Effectiveness Index) ไว้ว่า เมื่อมีการประเมินสื่อการเรียนการสอนที่สร้างขึ้นมาเรามักจะคุณิตประสิทธิผลทางด้านการสอนและการประเมินสื่อนั้น ๆ ตามปกติแล้วจะเป็นการประเมินความแตกต่างของค่าคะแนนใน 2 ลักษณะ คือ ความแตกต่างของคะแนนการทดสอบก่อนเรียนและคะแนนการทดสอบหลังเรียน หรือเป็นการทดสอบความแตกต่างเกี่ยวกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมในทางปฏิบัติ ส่วนมากจะเน้นที่ผลของความแตกต่างทางสถิติ แต่ในทางปฏิบัติส่วนมากจะเน้นที่ผลของความแตกต่างที่แท้จริง หากกว่าผลของความแตกต่างทางสถิติแต่ในบางกรณีการเปรียบเทียบเพียง 2 ลักษณะก็อาจจะยังไม่เป็นที่เพียงพอ เช่น ในการพิจารณาการทดสอบใช้สื่อของการเรียนการสอนครั้งหนึ่งปรากฏว่ากลุ่มที่ 1 การทดสอบก่อนเรียนได้คะแนน 18% การทดสอบหลังเรียนได้คะแนน 67% และกลุ่มที่ 2 การทดสอบก่อนเรียนได้คะแนน 27% การทดสอบหลังเรียนได้คะแนน 74% ซึ่งเมื่อนำผลการวิเคราะห์ทางสถิติปรากฏว่า คะแนนทดสอบก่อนเรียนและคะแนนทดสอบหลังเรียนแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติทั้ง 2 กลุ่ม แต่เมื่อเปรียบเทียบคะแนนทดสอบหลังเรียนระหว่างทั้ง 2 กลุ่ม

ปรากฏว่า ไม่มีแตกต่างกัน ซึ่งไม่สามารถระบุได้ว่าเกิดขึ้น เพราะตัวแปรการทดลอง (Treatment) นั้นหรือไม่เนื่องจากการทดสอบทั้งสองกรณีนั้นมีคะแนนพื้นฐาน (คะแนนทดสอบก่อนเรียน) แตกต่างกัน ซึ่งจะส่งผลกระทบต่อการทดสอบหลังเรียนที่เพิ่มขึ้น ได้สูงสุด ของแต่ละกรณี

ด้วยประสิทธิผลสามารถนำมาประยุกต์ใช้เพื่อประเมินสื่อ โดยเริ่มจากการทดสอบก่อนเรียน ซึ่งเป็นตัวชี้วัดว่า ผู้เรียนมีความรู้พื้นฐานอยู่ในระดับใด รวมถึงการวัดทางด้านความเชื่อ เจตคติความตั้งใจของผู้เรียน คะแนนที่ได้จากการทดสอบมาแปลงให้เป็นร้อยละ หากค่าคะแนนสูงสุดที่เป็นไปได้ นำนักเรียนเข้ารับการทดลองเสร็จแล้วทำการทดสอบหลังเรียน แล้วนำคะแนนที่ได้มาหาดัชนีประสิทธิผล โดยนำคะแนนก่อนเรียนไปลบออกจากคะแนน หลังเรียน ได้เท่าไร นำมาหารด้วยค่าที่ได้จากค่าทดสอบก่อนเรียนสูงสุดที่ผู้เรียนสามารถจะทำได้ ลบด้วยคะแนนทดสอบก่อนเรียน โดยทำให้อยู่ในรูปร้อยละ

ด้วยประสิทธิผลจะมีค่าอยู่ระหว่าง -1.00 ถึง 1.00 หากค่าทดสอบก่อนเรียนเป็น 0 และการทดสอบหลังเรียนปรากฏว่านักเรียนไม่มีการเปลี่ยนแปลง คือ ได้คะแนน 0 เท่าเดิม แต่ถ้าคะแนนทดสอบก่อนเรียนเท่ากับ 0 และการทดสอบหลังเรียนนักเรียนทำได้สูงสุด คือ เท่า 100 จะมีค่าเป็น 1.00 และในทางตรงกันข้าม ถ้าคะแนนทดสอบหลังเรียนน้อยกว่าคะแนนทดสอบก่อนเรียน ค่าที่ได้ออกมาจะมีค่าเป็นลบ เช่น  $P_1 = 73\% P_2 = 45\% \text{ ค่า E.1. } = -0.38$  ในสภาพของการเรียนเพื่อรับรู้ ซึ่งนักเรียนแต่ละคนจะต้องเรียนให้ถึงเกณฑ์ ที่กำหนดไว้ ดัชนีประสิทธิผลสามารถนำมาคำนวณ เพื่ออ้างอิงเกณฑ์ด้วยค่าของเกณฑ์สูงสุดที่สามารถ เป็นไปได้ซึ่ง ในกรณีประสิทธิผลอาจจะมีค่าได้ถึง 1.00 ด้วยประสิทธิผลสามารถใช้ได้กับ ข้อมูลมาตราส่วนด้วยเช่นเดียวกัน ตัวอย่าง เช่น การประเมินระหว่างการทดลองใช้สื่อ 2 ชนิด ผลการประเมินก่อนใช้ คือ 2.99 และการประเมินหลังใช้ คือ 3.51 โดยใช้กลุ่มตัวอย่าง 86 คน ในกลุ่มทดลองที่ 1 และในกลุ่มทดลองที่ 2 การประเมินก่อนใช้สื่อ คือ 1.64 และการประเมิน หลังการใช้สื่อ คือ 2.21 ซึ่งแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 ขึ้นไป ความ เฉลกต่างของค่าคะแนนเฉลี่ยระหว่างการประเมินก่อนใช้สื่อ (การทดสอบก่อนเรียน) และการ ประเมินหลังการใช้สื่อ (คะแนนการทดสอบหลังเรียน) คือ 0.52 สำหรับกลุ่มทดลองที่ 1 และ 0.57 สำหรับกลุ่มทดลองที่ 2 ซึ่งจะเห็นได้ว่าความแตกต่างของคะแนนระหว่าง 2 กลุ่ม มีพิจ เล็กน้อย การเบริญเทบันผลการทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน สามารถใช้ E.1 ในการคำนวณ ได้ โดยในตอนแรกจะเปลี่ยนเป็นค่าร้อยละ และค่าของคะแนนที่เป็นไปได้ทั้งหมด The Pre-test Post-test Control Group Design เป็นรูปแบบของการวิจัยที่มีการควบคุมมีการทดสอบ

ก่อนเรียนและหลังเรียน รูปแบบนี้ไม่สามารถควบคุมองค์ประกอบต่าง ๆ ที่มีผลต่อความเที่ยงตรงภายในการวิจัย (Intewal validity) ได้ ดังนั้นจึงมีการเพิ่มหน่วยควบคุม และคัดเลือกกลุ่มควบคุมโดยใช้วิธีการสุ่ม ซึ่งมีรูปแบบดังนี้

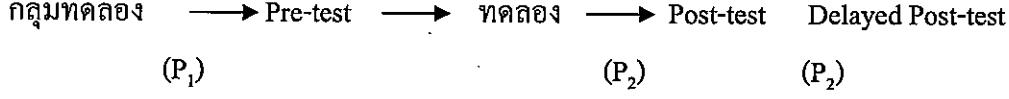


กลุ่มตัวอย่างที่ไม่ได้มาจากการสุ่ม

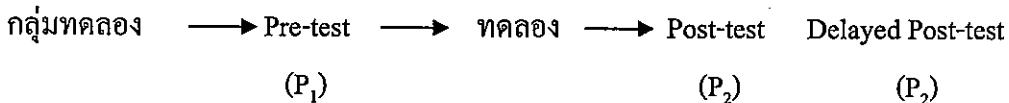


กลุ่มตัวอย่างได้มา โดยการสุ่ม จึงอนุมานได้ว่า คะแนนทดสอบก่อนเรียนจะมีค่าไม่แตกต่างกัน ดังนั้นวิธีการหาดัชนีประสิทธิผลจึงไม่น่าค่า Pre-test เข้ามาเกี่ยวข้อง The Delayed Post-test Design เป็นรูปการวิจัยที่ทดสอบหลังเรียนนั้น คือ การได้ทดสอบความคงทนของการเรียนรู้ โดยยกเว้นช่วงระยะเวลาในการทดสอบหลังเรียน ซึ่งมีรูปแบบดังนี้

#### **Immediate**



กลุ่มตัวอย่างที่ได้มาจากการสุ่ม



สรุปได้ว่า ดัชนีประสิทธิผลเป็นการหาประสิทธิผลของตัวองค์รวมหลังเรียนว่า ผู้เรียนมีความก้าวหน้าหรือมีความรู้เพิ่มขึ้นหลังจากการใช้สื่อมากน้อยเพียงใด เมื่อเบริกบทีบ กันก่อนการใช้สื่อ

## บริบทโรงเรียนジョンวิทยาลัย

ในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ ได้ใช้บริบทของ โรงเรียนジョンวิทยาลัย สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มหาสารคาม เขต 2 ซึ่งมีเนื้อหา ดังนี้ (โรงเรียนジョンวิทยาลัย. 2557 : 10 - 16)

### 1. ข้อมูลทั่วไป

#### 1.1 ที่ตั้งและเขตบริการ

โรงเรียนジョンวิทยาลัย ตั้งอยู่เลขที่ 238 หมู่ 15 บ้านโคลกสูง ถนนโคลกสูง-บ้านแบก ตำบลเชียงยืน อำเภอเชียงยืน จังหวัดมหาสารคาม อよู่ห่างจากสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประถมศึกษามหาสารคาม เขต 3 ประมาณ 15 กิโลเมตร มีเขตบริการ คือ

##### 1.1.1 อำเภอเชียงยืน

ตำบลเชียงยืน ตำบลหนองชอน ตำบลเหล่าบัวบาน ตำบลกู่ทอง ตำบลนาทอง ตำบลเสือเต่า ตำบลคอนเงิน และ เทศบาลโพนทอง

##### 1.1.2 อำเภอโภสุนพิสัย

##### ตำบลเจื่อน

##### 1.1.3 อำเภอชื่นชม

ตำบลเหล่าบัวบาน ตำบลชื่นชม เทศบาลตำบลหนองกุลา

#### 1.2 ประวัติความเป็นมาของ โรงเรียนโคลสังเขป

โรงเรียนบ้านก้อแสนสี เดิม ตั้งอยู่ ตั้งอยู่เลขที่ 238 หมู่ 15 บ้านโคลกสูง ถนนโคลกสูง-บ้านแบก ตำบลเชียงยืน อำเภอเชียงยืน จังหวัดมหาสารคาม มีเนื้อที่ทั้งหมด จำนวน 6 ไร่

ปัจจุบัน (ปี พ.ศ. 2557) โรงเรียนジョンวิทยาลัย เปิดทำการเรียนการสอนตั้งแต่ ชั้นอนุบาลปีที่ 1 ถึงชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 มีนักเรียนทั้งหมด 351 คน ครู 14 คน พนักงานธุรการ 1 คน โดยมีนางอาจารณ์ แสงยศคำรงค์ ตำแหน่งผู้อำนวยการ โรงเรียน

#### 1.3 ค้านบุคลากร

อัตรากำลังบุคลากร โรงเรียนジョンวิทยาลัย ปีการศึกษา 2557 ดังตารางที่ 3

**ตารางที่ 3 แสดงอัตรากำลังของโรงเรียนジョンวิทยกุล ปีการศึกษา 2557**

บุคลากร	จำนวนบุคลากร		รวม	หมายเหตุ
	ชาย	หญิง		
ผู้บริหาร	-	1	1	
ครู	5	9	14	
รวม	5	10	15	

**1.4 จำนวนนักเรียนปีการศึกษา 2557**

จำนวนนักเรียน โรงเรียนジョンวิทยกุล ปีการศึกษา 2557 ปรากฏดังตารางที่ 4

**ตารางที่ 4 แสดงจำนวนนักเรียน โรงเรียนジョンวิทยกุล ปีการศึกษา 2557**

ชั้น	จำนวนนักเรียนปี 2557			หมายเหตุ
	ชาย	หญิง	รวม	
ชั้นอนุบาลปีที่ 1	23	21	44	
ชั้นอนุบาลปีที่ 2	16	20	36	
ชั้นอนุบาลปีที่ 3	15	8	23	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1	45	51	96	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2	35	35	70	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	20	26	46	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4	16	22	38	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5	15	23	38	
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6	9	10	19	
รวม	194	216	410	

**2. สภาพชุมชนโดยรวม**

สภาพชุมชนโดยรอบ โรงเรียนมีลักษณะความเป็นอยู่แบบสังคมเครือญาติ ประชากร ส่วนใหญ่ประกอบอาชีพเกษตรกรรม ชุมชนมีผู้นำชุมชน และกลุ่มองค์กรต่าง ๆ ที่มีความรู้ความสามารถ และมีความซื่อสัตย์ สุจริต เสียสละ และสามารถปักธงห้องถีนได้ อย่างสงบสุข นอกจากนี้ยังสามารถแก้ไขปัญหาที่เกิดความขัดแย้งในชุมชน ได้อย่างสันติ

ประชาชนในชุมชน มีความสามัคคีให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรมที่เป็นประโยชน์ต่อชุมชนเป็นอย่างดี

### 3. สภาพการจัดการเรียนการสอน

โรงเรียนジョンวิทยาลัย จัดการเรียนการสอน โดยยึดหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551 ใน การจัดการเรียนรู้ และให้ชุมชนมีส่วนร่วมในการจัดทำหลักสูตรสถานศึกษา โดยมีคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โรงเรียนジョンวิทยาลัย เป็นผู้ประสานงาน

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน เป็นกระบวนการสร้างสรรค์ในการนำหลักสูตรสู่การปฏิบัติ เนื่องจาก หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน เป็นหลักสูตรที่มีมาตรฐานการเรียนรู้ สมรรถนะสำคัญและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของผู้เรียน เป็นเป้าหมายสำหรับพัฒนาเด็กและเยาวชน

สภาพการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของ โรงเรียนジョンวิทยาลัย ในระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3 โดยเฉพาะสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ พบว่า นักเรียนส่วนใหญ่ไม่มีทักษะการบวก การลบจำนวนนับ ซึ่งส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนซึ่งต่ำกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ ดังนั้น

## งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 1. งานวิจัยในประเทศไทย

ศิริพัฒน์ คงศักดิ์ (2550 : 97-98) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่องเวลาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่กำลังศึกษาในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 โรงเรียนอนุบาลค่านหาง จังหวัดสุพรรณบุรี จำนวน 203 คน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยคือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/2 จำนวน 40 คน เป็นกลุ่มทดลอง จัดการเรียนการสอนด้วยเทคนิค KWDL และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/5 จำนวน 40 คน เป็นกลุ่มควบคุม จัดการเรียนการสอนตามแนว สสวท. โดยใช้เวลาในการสอนกลุ่มละ 8 ชั่วโมง เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วย 1) แผนการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL 2) แผนการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. 3) แบบทดสอบวัดผลการจัดการเรียนรู้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์เรื่องเวลา 4) แบบสอบถามความคิดเห็นของนักเรียนชั้น

ประเมินศึกษาปีที่ 4 ที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. การวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ยและคณิต ( X ) ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) การทดสอบค่าที่ (t-test) แบบ Dependent และ Independent แล้วผลการวิจัยพบว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้ KWDL มีค่า 81.25 /83.26 มีค่าเป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ ผลการเรียนรู้ โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์เรื่อง เวลาของนักเรียนที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL ถูง กว่าผลการเรียนรู้ที่จัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. ที่นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

นันทวน คาสียา (2551 : 92) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การเปรียบเทียบความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการเรียนรู้คณิตศาสตร์ และเจตคติ ต่อการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง อสมการ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนด้วยวิธีการเรียนรู้แบบ LT การเรียนรู้แบบ KWDL และการเรียนรู้แบบ SSCS ก่อนตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย ครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนจุฬาภรณราชวิทยาลัย บุรีรัมย์ ตามลสตึก อาเภอสตึก จังหวัดบุรีรัมย์ ที่เรียนในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550 จำนวน 114 คน จาก ห้องเรียน 3 ห้อง ได้มาโดยการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย มีดังนี้ 1. แผนการเรียนรู้ เรื่อง อสมการ จำนวน 3 แบบแบบ ละ 12 แผน ทำการสอนแผนละ 1 ชั่วโมง ซึ่งแผนการเรียนรู้จำนวน 3 แบบคือ แผนการเรียนรู้แบบ LT แผนการเรียนรู้แบบ KWDL และแผนการเรียนรู้แบบปกติ 2. แบบทดสอบวัดความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ เป็นแบบทดสอบชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 30 ข้อ วัดความสามารถ 5 ด้าน คือ ความสามารถในการอ้างอิง การระบุข้อตกลงเบื้องต้น การนิรนัย การตีความ และการประเมินข้อโต้แย้ง 3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง อสมการ เป็นแบบทดสอบชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ 4. แบบวัดเจตคติเป็นแบบสอบถามแบบใช้มาตราส่วนประมาณค่าของ Likert จำนวน 20 ข้อ ผลการวิจัยพบว่า ความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการเรียนรู้คณิตศาสตร์และเจตคติ ต่อการเรียนคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนด้วยวิธีการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน พบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการเรียนรู้แบบ LT การเรียนรู้แบบ KWDL และการเรียนรู้แบบ SSCS มีความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการเรียนรู้คณิตศาสตร์ และเจตคติ ต่อการเรียนคณิตศาสตร์ แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

นิยม เกี่ยวกับราย (2551 : 90-91) ได้พัฒนาผลการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหาการหาพื้นผิวและปริมาตร ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL ผลการศึกษาพบว่า ผลการเรียนรู้เรื่อง โจทย์ปัญหาการหาพื้นผิวและปริมาตรของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อ การจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL โดยภาพรวมอยู่ในระดับเห็นด้วยปานกลาง นักเรียนเห็นด้วยมากเป็นอันดับ 1 คือ ด้านประโภชน์ที่ได้รับ โดยเห็นว่าทำให้นักเรียนได้มีการช่วยเหลือเพื่อพัฒนาศักยภาพ ฝึกให้นักเรียนคิดวิเคราะห์อย่างเป็นขั้นตอน ทำให้นักเรียนมีความรับผิดชอบในหน้าที่ รองลงมา คือ ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนเรียนรู้และเข้าใจวิธีแก้โจทย์ปัญหาที่หลากหลาย นักเรียนชอบขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหาด้วยเทคนิค KWDL ทำให้นักเรียนได้แสดงความคิดเห็นและร่วมอภิปรายเพื่อหาแนวทางแก้ปัญหา และลำดับสุดท้าย คือ ด้านบรรยายการในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ทำให้นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการเรียนรู้ และมีความสนุกสนานในการเรียน

เบญจล-na ศิริรัตน์ ไกรพิพิ (2551 : 91) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การเปรียบเทียบผลการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหา และเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 กับการสอนปกติ ผลการวิจัยพบว่า 1) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 2) เจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

ปิยนุช หวานตรี (2551 : 110-115) ได้เปรียบเทียบทักษะการแก้ปัญหาและทักษะการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหาและการจัดการเรียนรู้ตามคู่มือของ สถาบัน. ผลการศึกษาพบว่า ทักษะในการแก้ปัญหา และทักษะการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์ของกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา และกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ตามคู่มือ สถาบัน. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยกลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบแก้ปัญหา มีค่าเฉลี่ยสูงกว่ากลุ่มที่ได้รับการจัดการเรียนรู้ตามคู่มือ สถาบัน.

ณรงค์ บุญเสนอ (2552 : 72-73) ได้ทำการวิจัย เรื่อง ผลของการใช้ชุดการสอนแบบ KWDL ที่ มีต่อผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาวิชาการอ่านและเขียนแบบแม่พิมพ์ โลหะ ระดับประการนีบัตรวิชาชีพชั้นสูง ชั้นปีที่ 1 ซ่างเทคนิคการผลิต สาขาวิชาแม่พิมพ์โลหะ วิทยาลัยเทคนิคขอนแก่น ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2552 โดยใช้กลุ่มตัวอย่าง จำนวน 40 คน แบ่งเป็นกลุ่มทดลอง 20 คน และกลุ่มควบคุม 20 คน ซึ่งกลุ่มทดลองจะทำการสอนด้วยชุดการสอนแบบ KWDL วิชาการ อ่าน และการเขียนแม่พิมพ์โลหะ เรื่องการวางแผนแผ่นชิ้นงาน และเรื่องการกำหนดค่าช่องว่าง ระหว่างพันธ์และ cavity ผลการวิจัยพบว่า ชุดการสอนแบบ KWDL เรื่องการวางแผนแผ่นชิ้นงาน และ การกำหนดค่าช่องว่างระหว่างพันธ์และ cavity ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 80.21/ 81.07 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาที่ใช้ชุดการสอนแบบ KWDL สูงขึ้นจากก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และเมื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่ใช้ ชุดการสอนแบบ KWDL กับกลุ่มที่เรียนแบบปกติ ผลการเปรียบเทียบปรากฏว่านักศึกษาที่ใช้ ชุดการสอนแบบ KWDL สูงกว่าผลสัมฤทธิ์หลังการเรียนรู้ของนักศึกษากลุ่มที่เรียนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 มีทักษะการคิดวิเคราะณญาณสูงกว่านักเรียนที่ไม่ใช้แบบฝึก ทักษะการคิดวิเคราะณญาณอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

นิรันดร์ แสงกุลบาน (2552 : 109-110) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การเปรียบเทียบผล การเรียนรู้ เรื่อง โจทย์ปัญหาทางคณิตและร้อยละของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่การ จัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL และตามแนว สถาท. โดยมีกลุ่มตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 5 ปีการศึกษา 2551 จำนวน 34 คน โรงเรียนบ้านหนองปลาไหล จังหวัด กาญจนบุรี โดยแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มละ 17 คน โดยกลุ่มทดลองจัดการเรียนรู้ด้วย เทคนิค KWDL และกลุ่มควบคุมจัดการเรียนรู้ตามรูปแบบสถาท. ใช้เวลา กลุ่มละ 18 ชั่วโมง 1) แผนการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL 2) แผนการจัดการเรียนรู้ตามรูปแบบ สถาท. 3) แบบทดสอบวัดผลการเรียนรู้เรื่อง โจทย์ปัญหาทางคณิตและร้อยละ 4) แบบสอบถามความคิดเห็น ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL และการจัดการ เรียนรู้ตามรูปแบบ สถาท. การวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้ค่าเฉลี่ยเลขคณิต (X) ส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน (SD) การทดสอบค่าที่ (t-test) แบบ Dependent และ Independent แล้วผลการวิจัย พบว่า ผลการเรียนรู้เรื่อง โจทย์ปัญหาทางคณิตและร้อยละ ของนักเรียนที่จัดการจัดการเรียนการ สอนแบบ KWDL สูงกว่าผลการเรียนรู้ที่จัดการเรียนรู้ตามแนว สถาท. ที่นัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .05

บุณฑริกา พงศ์ศิริวรรณ (2552 : 40) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การพัฒนาทักษะในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค KWDL ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านหัวยูกุด จังหวัดแพร่ ผลการวิจัยพบว่า คะแนนผลสัมฤทธิ์ในการแก้ปัญหา ก่อนเรียนและหลังเรียนมีความต่างเฉลี่ยเท่ากัน  $27.77 \pm 7.77$  ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้คือ ร้อยละ 25 และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การพัฒนาทักษะในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่ได้รับการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

บริ veniam พันธุ์สุข (2552 : 68-69) ได้ทำการวิจัย เรื่อง ผลการใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นกระบวนการให้เหตุผลแบบอุปนัยและนิรนัย เรื่องเส้นขนาน ที่มีต่อความสามารถในการให้เหตุผลและแก้ปัญหาสามารภรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอินทร์บุรี จังหวัดสิงห์บุรี โดยกลุ่มตัวอย่างคือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอินทร์บุรี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2552 จำนวน 1 ห้องเรียน 35 คน ซึ่งได้มາโดยวิธีการสุ่มแบบกลุ่ม (Cluster Random Sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินการวิจัยคือ แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหา พบว่าคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาสามารภรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอินทร์บุรี จังหวัดสิงห์บุรี กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นกระบวนการให้เหตุผลแบบอุปนัยและนิรนัย เรื่องเส้นขนานมีค่าเฉลี่ยจากการทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

พิมพารจน์ สุขพ่วง (2552 : 80-81) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การพัฒนาผลการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้วิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนขยายโอกาสทางการศึกษา โขนคุณภาพมัธยมฐานบินกา แพงແสนสังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานครปฐมเขต 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2547 จำนวน 5 โรงเรียน คือ โรงเรียนวัดนิยมธรรม โรงเรียนวัดหนองคala โรงเรียนวัดหนองโพธิ์ โรงเรียนวัดสารสีมุน และ โรงเรียนวัดทะเลขกจำนวนนักเรียน 230 คน กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนวัดหนองโพธิ์ สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษานครปฐมเขต 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2551 จำนวน 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ 1) แผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วน ที่สอนด้วยวิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL

3) แบบทดสอบวัดผลการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนที่มีค่าความยากง่าย ( $p$ ) ระหว่าง 0.23 - 0.77 ได้ค่าอำนาจจำแนก ( $r$ ) ระหว่าง 0.20 - 0.73 และค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.89 3) แบบสอบถามความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อวิธีสอนแบบร่วมมือกันร่วมกับเทคนิค KWDL ได้ผลการวิจัยคือ 1) ผลการพัฒนาและหาประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้พบว่า แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วน ที่สอนด้วยวิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL ผลการทดลอง ได้ค่าประสิทธิภาพ เท่ากับ 76.89/75.25 2) ผลการเรียนรู้ เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยวิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL หลังเรียนมีผลการเรียนรู้สูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01 2) ความคิดเห็นของนักเรียนที่มีต่อวิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL พนว่า มีความคิดเห็น โดยภาพรวมอยู่ในระดับเห็นด้วยมาก

สมศรี อภัย (2553 : 89) ได้ทำการวิจัย เรื่อง ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบจำนวนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกหัดภาษา พลารศีกษา พบว่า 1. แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบจำนวนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกหัดภาษา มีประสิทธิภาพ เท่ากับ 77.17/76.36 2. นักเรียนที่เรียนด้วยแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบจำนวนที่มีผลลัพธ์และตัวตั้งไม่เกิน 100 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกหัดภาษา มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 3. นักเรียนมีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนกับหลังเรียนไปแล้ว 2 สัปดาห์ไม่แตกต่างกัน ซึ่งแสดงว่า นักเรียนมีความคงทนในการเรียนรู้หลังเรียน ได้ทั้งหมด

## 2. งานวิจัยต่างประเทศ

ลีวิส (Lewis. 1999 : 3336-A) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การพัฒนาการคิดอย่างมีวิจารณญาณ โดยการสร้างวินัยในการตูนเองในการเรียนที่ใช้การเลียนแบบทางสังคมและเทคโนโลยี ในห้องเกรด 4 ที่เรียนแบบร่วมมือ โดยใช้รูปแบบการสอนแบบ K-W-L โดยแบ่งเป็นกลุ่ม ๆ ละ 4 คน โดยยึดตามความสามารถทางการใช้คอมพิวเตอร์ ใช้แบบประเมินการคิดอย่างมีวิจารณญาณ Critical Thinking Test, Level X ผลปรากฏว่า นักเรียนมีความสามารถด้านการคิดอย่างมีวิจารณญาณเพิ่มขึ้น

นาร์เบ๊โต (Barbato. 2000 : 2113-A) ได้ทำการวิจัยเรื่อง การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนเกรด 10 ระหว่างนักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบร่วมนือกับเรียนด้วยวิธีการเรียนแบบปกติ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบร่วมนือกันเรียนรู้มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและเจตคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ สูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ และพบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างเพศชายและเพศหญิงแตกต่างกัน

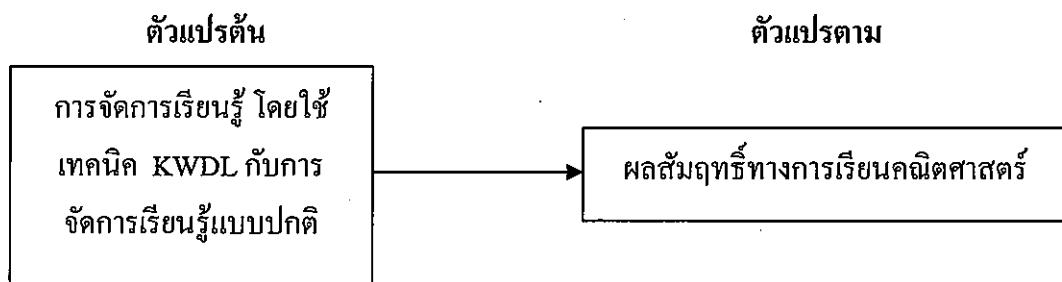
อัล ชาาย (AL-Shaye. 2003 : 2777-A) ได้ทำการวิจัยเรื่อง ประสิทธิภาพของกลยุทธ์ในการสอนเพื่อการตระหนักในการคิดที่มีต่อการอ่านเพื่อความเข้าใจ และกลยุทธ์เพื่อความเข้าใจของนักเรียนเกรด 11 ในโรงเรียนมัธยมปลายคุวายาติ ໂນรายวิชาภาษาอารบิก โดยรูปแบบการอ่านเพื่อการตระหนักในการคิด 2 อย่าง คือ K-W-L plus และ SQ3R และเปรียบเทียบการสอนแบบปกติโดยใช้แบบทดสอบการอ่านเพื่อความเข้าใจ (ข้อ 1-15) และช่วงหลัง (ข้อ 16 – 46) เป็นคำถามที่สัมพันธ์กับเนื้อหาที่อ่าน ผลการศึกษาพบว่า กลยุทธ์การสอนเพื่อตระหนักในการคิดส่งผลต่อการอ่านเพื่อความเข้าใจดีกว่าการสอนตามปกติ และพบความแตกต่างอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติระหว่างการสอนทั้งสองกลุ่ม แต่ไม่พบความแตกต่างระหว่างการสอนเพื่อการตระหนักในการคิด (K-W-L plus และ SQ3R) และพบว่า กลุ่มที่ได้รับการสอนเพื่อการตระหนักในการคิดทำคะแนนได้ดีกว่า การสอนตามปกติ ในการทดสอบทั้งสองอย่าง

สถาห์ล (Stahl. 2003 : 1415-A) ได้ทำการวิจัยเรื่อง ผลกระทบของการใช้วิธีการสอน 3 วิธี ในการอ่านเพื่อความเข้าใจและเข้าใจเนื้อหา ของนักเรียนเกรด 2 จำนวน 31 คน แบ่งเป็น 4 กลุ่ม ได้แก่ กลุ่มทดลอง 3 กลุ่ม ที่ได้รับการสอนแบบ DART , KWL และ PW และ กลุ่มควบคุม 1 กลุ่ม ผลการวิจัยพบว่า การสอนแบบ PW และ DART มีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ และ DART ยังส่งผลต่อการอ่านเพื่อความเข้าใจและความรู้ทางวิทยาศาสตร์ ด้วย KWL มีแรงจูงใจแต่ไม่มีความแตกต่างทางสถิติ

จากการศึกษางานวิจัยทั้งในและต่างประเทศเกี่ยวกับการเรียนการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL สรุปได้ว่า การสอนโดยใช้ KWDL มีความสัมพันธ์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ไม่ว่าจะเป็นนักเรียนในระดับใดก็ตาม เป็นการจัดกิจกรรมที่ช่วยส่งเสริมให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้ มีอิสระในการค้นพบด้วยตนเอง และนำความรู้ที่ได้จากการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ มาจัดกิจกรรมการเรียนการสอนแบบแบ่งนักเรียนเป็นกลุ่ม ๆ ละ 4 – 5 คน โดยแต่ละกลุ่ม ประกอบด้วยนักเรียนที่คละความสามารถ คือ นักเรียนที่เรียนเก่ง นักเรียนที่เรียนปานกลาง นักเรียนที่เรียนอ่อน ซึ่งการสอนชั้นนี้จะสามารถช่วยให้นักเรียนที่เรียนอ่อนสามารถแก้โจทย์

ปัญหาคณิตศาสตร์ได้ ด้วยเหตุผลนี้ ผู้วิจัยจึงสนใจในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้ เทคนิค KWDL เพื่อศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหา และความพึงพอใจต่อการเรียนวิชา คณิตศาสตร์ของนักเรียนว่าจะ ได้รับผลเป็นเช่นไร

### กรอบแนวคิดการวิจัย



ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดการวิจัย



## บทที่ 3

### วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยเรื่อง การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ ขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคโนโลยี KSDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ผู้วิจัย ดำเนินการตาม ขั้นตอน ดังนี้

1. กลุ่มเป้าหมาย
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. ขั้นตอนการสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือ
4. แบบแผนการวิจัย
5. การเก็บรวบรวมข้อมูล
6. การวิเคราะห์ข้อมูล
7. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

กลุ่มเป้าหมาย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

แบ่งออกได้เป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

1. กลุ่มทดลอง โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยี KSDL ได้แก่ นักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3/1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนอนวิทยกุล อำเภอเชียงยืน จำนวน 26 คน แบ่งเป็น 2 ห้องเรียน ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Random Sampling)

2. กลุ่มควบคุม โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบปกติ ได้แก่ นักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 3/2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2557 โรงเรียนอนวิทยกุล อำเภอเชียงยืน จำนวน 26 คน แบ่งเป็น 2 ห้องเรียน ได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Random Sampling)

## เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 3 ส่วน คือ

1. แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ประกอบด้วยแผนย่ออย่างจำนวน 15 แผน ใช้เวลาสอนแผนละ 1 ชั่วโมง รวมเวลา 15 ชั่วโมง

2. แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้กิจกรรมตามปกติ ประกอบด้วยแผนย่ออย่างจำนวน 15 แผน ใช้เวลาสอนแผนละ 1 ชั่วโมง รวมเวลา 15 ชั่วโมง

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เป็นแบบปรนัยชนิด 4 ตัวเลือก จำนวน 40 ข้อ

## การสร้างและพัฒนาคุณภาพของเครื่องมือ

การสร้างและหาคุณภาพของเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้ดำเนินการ ดังนี้  
(สมนึก กัททิยธนี. 2551 : 89-97)

1. การสร้างแผนการจัดการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีอยู่ 2 แบบ คือใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL และแบบการเรียนรู้ปกติ สร้างตามขั้นตอนดังนี้

1.1 ศึกษา วิเคราะห์ หลักการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ เรื่องการบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพื่อใช้เป็นแนวทางในการเขียน แผนการจัดการเรียนรู้

1.2 ศึกษาทฤษฎี หลักการ แนวคิด วิธีการสอนในการจัดการเรียนรู้ และกิจกรรมที่นำมาใช้เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

1.3 จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 15 แผน ดังตารางที่ 5

**ตารางที่ 5 แสดงแผนการจัดกิจกรรมการเรียนและเวลาที่ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตาม  
เทคนิค KWDL**

แผนการจัดการเรียนรู้	เรื่อง	เวลา (ชั่วโมง)
1	ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 ไม่มีการทด	1
2	ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 มีการทด	1
3	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 ไม่มีการทด	1
4	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 มีการทด	1
5	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 ไม่มีการทด	1
6	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 มีการทด โจทย์ปัญหาการบวก	1
7	ทบทวนการลบจำนวน	1
8	ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 ไม่มีการกระจาย	1
9	ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 มีการกระจาย	1
10	การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 10,000 ไม่มีการกระจาย	1
11	การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 10,000 มีการกระจาย	1
12	การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100,000 ไม่มีการกระจาย	1
13	การลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100,000 มีการกระจาย	1
14	โจทย์ปัญหาการลบ โจทย์ปัญหาการบวก การลบระคน	1
15	โจทย์ปัญหาการบวก การลบระคน	1
รวม		15

1.4 นำแผนการจัดการเรียนรู้ ที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ พิจารณาตรวจสอบ เสนอแนะในส่วนที่บกพร่องเพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขต่อไป

1.5 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ได้รับการตรวจสอบแก้ไข เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญเพื่อ ประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 5 คน ประกอบด้วย

1.5.1 อาจารย์ ดร.รานนร ภูดีนุตร ปร.ด. (คณิตศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่งอาจารย์ คณิตครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและภาษา

1.5.2 นายอนุชิต กอศักดิ์ กศ.ม. (วิจัยและวัสดุ) ตำแหน่ง ครุช่างนาญการ พิเศษ โรงเรียนสมเด็จพิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 ผู้เชี่ยวชาญ ด้านการวิจัยและประเมินผล

1.5.3 ผศ.ว่าที่ ร.ต.ดร.อรัญ ชัยกรระเดื่อง วุฒิการศึกษา กศ.ด. (การวิจัย ประเมินผล) อาจารย์ประจำคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม เป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการ สติ๊กิริวิจัย

1.5.4 ผศ.ดร.สมาน เอกพิมพ์ ปร.ด. (หลักสูตรและการสอน) ตำแหน่ง อาจารย์คณิตครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

1.5.5 ผศ.ดร.ภูมิคุณ บุญทองถิง ศม.ด. (หลักสูตรและการสอน) ตำแหน่ง อาจารย์คณิตครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

1.6 นำแผนการจัดการเรียนรู้ ไปเสนอผู้เชี่ยวชาญให้ตรวจสอบความเหมาะสม โดยใช้แบบประเมินความเหมาะสม แบ่งได้ 5 ระดับ ดังนี้

เห็นว่าเหมาะสมมากที่สุด ให้ 5 คะแนน

เห็นว่าเหมาะสมมาก ให้ 4 คะแนน

เห็นว่าเหมาะสมปานกลาง ให้ 3 คะแนน

เห็นว่าเหมาะสมน้อย ให้ 2 คะแนน

เห็นว่าเหมาะสมน้อยที่สุด ให้ 1 คะแนน

โดยพิจารณาเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยตามความเหมาะสม ดังนี้

ค่าเฉลี่ย	แปลความ
-----------	---------

4.51 – 5.00	หมายถึง เหมาะสมมากที่สุด
-------------	--------------------------

3.51 – 4.50	หมายถึง เหมาะสมมาก
-------------	--------------------

2.51 – 3.50	หมายถึง เหมาะสมปานกลาง
-------------	------------------------

1.51 – 2.50	หมายถึง เหมาะสมน้อย
-------------	---------------------

1.00 – 1.50 หมายถึง เหนม่าสมน้อຍที่สุด

โดยย่นเกณฑ์ความเหมาะสมเฉลี่ยตั้งแต่ 3.51 ขึ้นไป เป็นเกณฑ์คุณภาพเหมาะสมที่จะนำมาใช้ในการวิจัยต่อไป ซึ่งปรากฏว่าผู้เชี่ยวชาญประเมินค่าได้ค่าเฉลี่ย 4.90 (ภาคผนวก ก)

1.7 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1

โรงเรียนบ้านเชียงยืน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง ไปปรับปรุง แล้วนำไปใช้เป็นเครื่องมือในการทดลองกับกลุ่มตัวอย่างต่อไป

2. แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

โดยใช้กิจกรรมตามปกติ ประกอบด้วยแผนย่อยจำนวน 15 แผน ใช้เวลาสอนแผนละ 1 ชั่วโมง รวมเวลา 15 ชั่วโมง สร้างความเข้าใจดังนี้

2.1 ศึกษา วิเคราะห์ หลักการเรียนแผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้ คณิตศาสตร์ เรื่องการบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพื่อใช้เป็นแนวทางในการเขียน แผนการจัดการเรียนรู้

2.2 ศึกษาทฤษฎี หลักการ แนวคิด วิธีการสอนในการจัดการเรียนรู้ และกิจกรรมที่นำมาใช้เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

2.3 จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 15 แผน ตั้งตารางที่ 5

## ตารางที่ 6 แสดงแผนการจัดกิจกรรมการเรียนและเวลาที่ใช้ในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบปกติ

แผนการจัดการ เรียนรู้	เรื่อง	เวลา (ชั่วโมง)
1	ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 ไม่มีการทด	1
2	ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 มีการทด	1
3	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 ไม่มีการทด	1
4	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 มีการทด	1
5	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 ไม่มีการทด	1
6	การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 มีการทด	1
7	โจทย์ปัญหาการบวก	1

แผนการจัดการเรียนรู้	เรื่อง	เวลา (ชั่วโมง)
8	ทบทวนการลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 ไม่มีการกระจาย	1
9	ทบทวนการลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 มีการกระจาย	1
10	การลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 10,000 ไม่มีการกระจาย	1
11	การลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 10,000 มีการกระจาย	1
12	การลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100,000 ไม่มีการกระจาย	1
13	การลงจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100,000 มีการกระจาย	1
14	โจทย์ปัญหาการลง	1
15	โจทย์ปัญหาการบวก การลงระคน	1
รวม		15

2.4 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ พิจารณาตรวจสอบ เสนอแนะในส่วนที่บกพร่องเพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขคือไป

2.5 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ได้รับการตรวจสอบแก้ไข เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญเพื่อประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 5 คน ประกอบด้วย

2.5.1 อาจารย์ ดร. รามนรี ภูดีบุตร ป.ร.ด. (คณะศิลศาสตร์ศึกษา) ตำแหน่งอาจารย์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและภาษา

2.5.2 นายอนุชิต กอศักดิ์ กศ.ม. (วิจัยและวัสดุ) ตำแหน่ง ครุพัฒนาภยการพิเศษ โรงเรียนสมเด็จพิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 24 ผู้เชี่ยวชาญด้านการวิจัยและประเมินผล

2.5.3 ผศ.ว่าที่ ร.ต.ดร.อรัญ ชัยกระเดื่อง วุฒิการศึกษา กศ.ด. (การวิจัย ประเมินผล) อาจารย์ประจำคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม เป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการสถิติการวิจัย

2.5.4 ผศ.ดร.สมาน เอกพิมพ์ ป.ร.ด. (หลักสูตรและการสอน) ตำแหน่ง อาจารย์คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

2.5.5 ผศ.ดร.ภูษิต บุญทองเงิง ศม.ด. (หลักสูตรและการสอน) ตำแหน่ง อาจารย์คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ผู้เชี่ยวชาญด้านการวัดและประเมินผล

2.6 นำแผนการจัดการเรียนรู้ไปเสนอผู้เชี่ยวชาญให้ตรวจสอบความเหมาะสมโดยใช้แบบประเมินความเหมาะสม แบ่งได้ 5 ระดับ ดังนี้

เห็นว่าเหมาะสมมากที่สุด	ให้ 5 คะแนน
เห็นว่าเหมาะสมมาก	ให้ 4 คะแนน
เห็นว่าเหมาะสมปานกลาง	ให้ 3 คะแนน
เห็นว่าเหมาะสมน้อย	ให้ 2 คะแนน
เห็นว่าเหมาะสมน้อยที่สุด	ให้ 1 คะแนน

โดยพิจารณาเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยตามความเหมาะสม ดังนี้

ค่าเฉลี่ย	แปลความ
4.51 – 5.00	เหมาะสมมากที่สุด
3.51 – 4.50	เหมาะสมมาก
2.51 – 3.50	เหมาะสมปานกลาง
1.51 – 2.50	เหมาะสมน้อย
1.00 – 1.50	เหมาะสมน้อยที่สุด

โดยนำเกณฑ์ความเหมาะสมเฉลี่ยตั้งแต่ 3.51 ขึ้นไป เป็นเกณฑ์คุณภาพเหมาะสมที่จะนำมาใช้ในการวิจัยต่อไป ซึ่งปรากฏว่าผู้เชี่ยวชาญประเมินค่าได้ค่าเฉลี่ย 4.90 (ภาคผนวก ก)

2.7 นำแผนการจัดการเรียนรู้ที่ทดลองกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 โรงเรียนเชียงยืนพิทยา ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง ไปปรับปรุง แล้วนำไปใช้เป็นเครื่องมือในการทดลองกับกลุ่มตัวอย่างต่อไป

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวกและการลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างตามขั้นตอนต่อไปนี้

3.1 ศึกษาเอกสารตามขั้นตอนที่ 1.1- 1.3 ของการสร้างแผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

3.2 นำตารางวิเคราะห์ความสัมพันธ์ประจำหน่วยการเรียนรู้เสนอผู้เชี่ยวชาญ ชุดเดิมเพื่อพิจารณาว่าหัวข้อเหล่านี้สัมพันธ์กันหรือไม่

3.3 ปรับปรุงแก้ไขข้อความตามข้อเสนอแนะของผู้เชี่ยวชาญที่แนะนำว่าการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ต้องให้ครอบคลุมเนื้อหาอย่างทุกเนื้อหา

3.4 ศึกษาการสร้างแบบทดสอบแบบเติมคำจากคู่มือวัดผลประเมินผลคณิตศาสตร์ (สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 2546 : 43-47)

3.5 กำหนดจำนวนข้อสอบ ทั้งหมด 48 ข้อ ต้องการใช้จริง 40 ข้อแล้วเขียนข้อสอบให้สอดคล้องกับเนื้อหาอย่างไรและจุดประสงค์การเรียนรู้แต่ละข้อ ดังตารางที่ 7

ตารางที่ 7 กำหนดข้อทดสอบที่สอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้

เนื้อหาอย่างไร	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้าง	ใช้จริง
1. ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 ไม่มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 ไม่มีการทดให้ นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งคะแนนนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	2	2
2. ทบทวนการบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 1,000 และมีการทดให้ นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งคะแนนนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	2
3. การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 ไม่มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 ไม่มีการทดให้ นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งคะแนนนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	4	3
4. การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 10,000 มีการทดให้ นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งคะแนนนักถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	3

เนื้อหาอย่างย่อ	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้าง	ใช้จริง
5. การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 ไม่มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 ให้นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งตระหนักรถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	3
6. การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 มีการทด	เมื่อกำหนดโจทย์การบวกจำนวนที่มีผลบวกไม่เกิน 100,000 มีการทด ให้นักเรียนสามารถหาผลบวกได้ถูกต้อง พร้อมทั้งตระหนักรถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	3
7. โจทย์ปัญหาการบวก	เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการบวกให้ นักเรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาการบวกได้ อย่างถูกต้อง เมื่อกำหนดโจทย์ทบทวนการบวกจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 ไม่มีการกระจาย	3	3
8. ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 ไม่มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 และไม่มีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาผลลบได้ถูกต้อง พร้อมทั้งตระหนักรถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	3
9. ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์ทบทวนการลบจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 1,000 และมีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาผลลบได้ถูกต้อง พร้อมทั้งตระหนักรถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	2

เนื้อหา/yield	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้าง	ใช้จริง
10. การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 10,000 ไม่มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 10,000 ไม่มีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาคำตอบโดยได้อย่างถูกต้อง พร้อมทั้ง กระหนนกถึงความสมเหตุสมผลของคำตอบ	3	2
11. การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 10,000 มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 10,000 มีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาคำตอบโดยได้อย่างถูกต้อง พร้อมทั้ง กระหนนกถึงความสมเหตุสมผล ของคำตอบ	3	2
12. การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 100,000 ไม่มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 100,000 ไม่มีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาคำตอบโดยได้อย่างถูกต้อง พร้อมทั้ง กระหนนกถึงความสมเหตุสมผล ของคำตอบ	3	3
13. การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 100,000 มีการกระจาย	เมื่อกำหนดโจทย์การลบจำนวนที่มีตัวดึงไม่เกิน 100,000 ที่มีการกระจาย ให้ นักเรียนสามารถหาคำตอบโดยได้อย่างถูกต้อง พร้อมทั้ง กระหนนกถึงความสมเหตุสมผล ของคำตอบ	4	3

เนื้อหา/อย	จุดประสงค์การเรียนรู้	จำนวนข้อสอบ	
		สร้าง	ใช้จริง
14. โจทย์ปัญหาการลบ	เมื่อกำหนดโจทย์ปัญหาการลบให้นักเรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาการลบได้อย่างถูกต้อง	4	3
15. โจทย์ปัญหาการบวก การลบ ระคน	เมื่อกำหนดโจทย์การบวก การลบ ระคน ให้ นักเรียนสามารถแก้โจทย์ปัญหาการบวก การลบระคน ได้อย่างถูกต้อง	4	3
รวม		55	40

3.6 นำตารางความสัมพันธ์ประจำหน่วยการเรียนรู้ที่วิเคราะห์ไว้และข้อสอบที่สร้างขึ้นเสนออาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์เพื่อตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมสมดุลและนำมาปรับปรุงแก้ไขตามข้อเสนอแนะ การกำหนดจำนวนข้อทดสอบไม่ควรให้มีจำนวนเท่ากันทุกจุดประสงค์ ควรพิจารณาตามความยากง่ายและความสำคัญของเนื้อหา เช่น การบวก การลบ ระคน ควรมีจำนวนข้อทดสอบมากกว่าการบวกจำนวนที่มี 1 หลัก 3 จำนวน เป็นต้น

3.7 นำตารางความสัมพันธ์ที่วิเคราะห์ไว้และข้อสอบที่สร้างขึ้นเสนอผู้เชี่ยวชาญชุดเดิม เพื่อพิจารณาตัดสินว่า หัวข้อเรื่องเหล่านี้ สอดคล้องกันหรือไม่ และข้อสอบแต่ละข้อ สอดคล้องกับเนื้อหาและจุดประสงค์การเรียนรู้หรือไม่ ให้ผู้เชี่ยวชาญแต่ละคน ใช้วิธีตรวจสอบรายการ (Checklist) โดยให้กานเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง 1, 0 หรือ -1 ที่ตรงกับความคิดเห็นดังนี้ (สมนึก กททิยธนี. 2551 : 90)

+1 เมื่อแน่ใจว่า ข้อสอบวัดตรงกับจุดประสงค์การเรียนรู้

0 เมื่อไม่แน่ใจว่า ข้อสอบวัดตรงกับจุดประสงค์การเรียนรู้

-1 เมื่อแน่ใจว่า ข้อสอบวัด ไม่ตรงกับจุดประสงค์การเรียนรู้

นำผลการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญมาหาค่าเฉลี่ย (IOC) ถ้าได้ค่าเฉลี่ยตั้งแต่ .67

ถึง 1.00 ข้อสอบนั้นใช้ได้ ซึ่งผลการประเมินพบว่า มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.80 - 1.00 (ภาคผนวก ก)

3.8 นำข้อสอบที่ผ่านการพิจารณาของผู้เชี่ยวชาญมาพิมพ์เป็นแบบทดสอบแล้วนำไปทดลองใช้ (Try Out) กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนบ้านชียงยืน ภาคเรียนที่ 1

ปีการศึกษา 2557 ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง จำนวน 40 คน แล้วนำผลการทดลอง มาหาคุณภาพของ ข้อสอบ

3.9 หาคุณภาพของข้อสอบ โดยหาค่าความยากเป็นรายข้อแบบอิงเกณฑ์ (ไปศala วารคा. 2551 : 212) ถ้าได้ค่าความยาก (P) ตั้งแต่ 0.20 ถึง 1.00 จะคัดเลือกไว้ใช้ 0.30 – 0.76 และค่าอำนาจหนัก (B) มีค่าระหว่าง 0.39 – 0.73 (ภาคผนวก ก)

3.10 นำข้อสอบที่คัดเลือกไว้จำนวน 40 ข้อ มาหาค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับ โดยใช้วิธีของ โลเวท (Iovett Method) ได้ค่าความเชื่อมั่น 0.86 (ภาคผนวก ก)

3.11 พิมพ์แบบทดสอบเป็นฉบับจริง เพื่อนำไปเก็บข้อมูล

### แบบแผนการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยกึ่งทดลอง (Quasi-experimental Research) ซึ่งได้ดำเนินการ ทดลองตามแบบแผนการทดลอง (One group pretest – posttest design) (ด่วน สายยศ และ อังคณา สายยศ. 2543 : 57) มีรูปแบบ ดังนี้

ตารางที่ 8 แบบแผนการทดลองแบบ One Group Pretest Posttest Design

กลุ่ม	Pre-test	Treatment	Post-test
กลุ่มทดลอง	$T_1$	$X_1$	$T_2$
กลุ่มควบคุม	-	$X_2$	$T_2$

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิจัยแบบแผนการทดลอง

- |       |         |                                  |
|-------|---------|----------------------------------|
| $T_1$ | หมายถึง | การทดสอบก่อนเรียน                |
| $T_2$ | หมายถึง | การทดสอบหลังเรียน                |
| $X_1$ | หมายถึง | การจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL |
| $X_2$ | หมายถึง | การจัดการเรียนรู้แบบปกติ         |

## การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลตามขั้นตอน ดังนี้

1. จัดให้มีการปฐมนิเทศนักเรียนกลุ่มตัวอย่างเพื่อทำความเข้าใจเกี่ยวกับตัวชี้วัด  
จุดประสงค์การเรียนรู้ วิธีการเรียน และวิธีประเมินผลการเรียน
2. ทดสอบกลุ่มตัวอย่างก่อนเรียน (Pretest) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น จำนวน 40 ข้อ
3. ดำเนินการทดลองใช้แผนการจัดการเรียนรู้เรื่อง การบวกและการลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ ด้วยเทคนิค KWDL จำนวน 40 ข้อ ทั้งนักเรียนกลุ่มควบคุม และกลุ่มปกติ
4. หลังเสร็จสิ้นการทดลองทำการทดสอบกลุ่มตัวอย่างหลังเรียน (Post - test) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นทั้ง 2 กลุ่ม
5. นำข้อมูลจากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งก่อนเรียนและหลังเรียน มาวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ
6. นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไปทดสอบกับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 ซึ่งเป็นกลุ่มควบคุมเพื่อหาคะแนนเบรียบเทียบกับกลุ่มทดลอง
7. นำข้อมูลจากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมมาวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ

## การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้คอมพิวเตอร์โปรแกรมสำเร็จรูปโดยการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

1. วิเคราะห์ประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และ การลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 โดยใช้สูตร  $E_1/E_2$
2. วิเคราะห์ค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้เทคนิค KWDL โดยใช้ค่าประสิทธิผล E.I.

3. เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โดยใช้การจัดการเรียนรู้ ด้วยเทคนิค KWDL กับการเรียนแบบปกติ โดยใช้สถิติ t-test (Independent Samples)

### สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 1. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์หาคุณภาพเครื่องมือเก็บรวบรวมข้อมูล

1.1 หาค่าความเที่ยงตรง (Validity) โดยการหาความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content Validity) ของแบบทดสอบความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ โดยใช้เทคนิค KWDL โดยใช้วิธีหาค่าดัชนีความสอดคล้อง IOC โดยใช้วิธีของโรวินลลี (Rovinelli) และ แฮมเบิลตัน (R.K. Hambleton) โดยใช้สูตรดังนี้ (สมนึก ก้าวที่ยืนนี. 2551 : 221)

$$\text{IOC} = \frac{\sum R}{N}$$

เมื่อ

IOC แทน ดัชนีความสอดคล้องระหว่างจุดประสงค์กับเนื้อหา

หรือระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์

$\sum R$  แทน ผลรวมคะแนนความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

N แทน จำนวนผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด

1.2 การหาค่าอำนาจจำแนก (B-Index) ของแบบทดสอบความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ โดยใช้เทคนิค KWDL โดยใช้วิธีของ Brennan ของข้อสอบรายชื่อ โดยใช้สูตร B-Index (Discrimination Index B) โดยใช้เกณฑ์ ร้อยละ 50 ของคะแนนเต็ม เป็นเกณฑ์กำหนดผู้รอบรู้และผู้ไม่รอบรู้ ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 92)

$$B = \frac{U}{n_1} - \frac{L}{n_2}$$

เมื่อ

B	แทน	ค่าอำนาจจำแนก
U	แทน	จำนวนผู้ตอบรู้หรือสอบถามผ่านเกณฑ์ที่ตอบถูก
L	แทน	จำนวนผู้ไม่ตอบรู้หรือสอบถามไม่ผ่านเกณฑ์ที่ตอบถูก
$n_1$	แทน	จำนวนผู้ตอบรู้หรือสอบถามผ่านเกณฑ์
$n_2$	แทน	จำนวนผู้ไม่ตอบรู้หรือสอบถามไม่ผ่านเกณฑ์

1.3 การหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) ของแบบทดสอบความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ โดยใช้เทคนิค KWDL โดยใช้สูตร โลเวท (Lovett Method) (บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 96)

$$r_{cc} = 1 - \frac{k \sum X_i - \sum X_i^2}{(k-1) \sum (X_i - C)^2}$$

เมื่อ

$r_{cc}$	แทน	ค่าเชื่อมั่นของแบบทดสอบ
k	แทน	จำนวนข้อสอบ
$X_i$	แทน	คะแนนของนักเรียนแต่ละคน
C	แทน	คะแนนเกณฑ์หรือจุดตัดของแบบทดสอบ โดยใช้เกณฑ์ร้อยละ 50 ของคะแนนเต็ม

## 2. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์หาคุณภาพนวัตกรรม

2.1 ประสิทธิภาพของแบบฝึกทักษะ เรื่อง การบวก และการลบ โดยใช้เทคนิค KWDL กลุ่มสารการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามเกณฑ์ 75/75 โดยใช้  $E_1/E_2$  (บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 98)

การคำนวณหาค่า  $E_1$  (ประสิทธิภาพด้านกระบวนการ)

$$E_1 = \frac{\sum X}{\frac{N}{A}} \times 100$$

### การคำนวณหาค่า $E_2$ (ประสิทธิภาพด้านผลลัพธ์)

$$E_2 = \frac{\sum F}{\frac{N}{B}} \times 100$$

เมื่อ

$E_1$	แทน	ประสิทธิภาพของกระบวนการ
$E_2$	แทน	ประสิทธิภาพของผลลัพธ์
$\sum X$	แทน	คะแนนรวมของแบบฝึกหัดหรืองาน
$\sum F$	แทน	คะแนนรวมของผลลัพธ์หลังเรียน
N	แทน	จำนวนนักเรียน
A	แทน	คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดหรืองาน
B	แทน	คะแนนเต็มของผลการสอบหลังเรียน

2.2 ค่าดัชนีประสิทธิผล (The Effectiveness Index : E.I.) ของการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกหัดทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ โดยใช้เทคนิค KSDL วิเคราะห์จากคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้สูตร ดังนี้ (เพชร กิจารการ และ สมนึก ภัททิยานนี. 2545 : 31 – 35)

$$E.I. = \frac{\text{ผลรวมของคะแนนหลังเรียนทุกคน} - \text{ผลรวมของคะแนนก่อนเรียนทุกคน}}{(\text{จำนวนผู้เรียนทุกคน } X \text{ คะแนนเต็ม}) - \text{ผลรวมของคะแนนก่อนเรียนทุกคน}}$$

### 3. สถิติที่ใช้ในการทดสอบสมมติฐาน

#### 3.1 สถิติพื้นฐาน (Descriptive Statistics) ได้แก่

3.1.1 ร้อยละ (Percentage) ใช้สูตร ดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 82)

$$P = \frac{f}{N} \times 100$$

เมื่อ

P	แทน	ร้อยละ
F	แทน	ความถี่ที่ต้องการแปลงให้เป็นร้อยละ
N	แทน	จำนวนความถี่ทั้งหมด

3.1.2 ค่าเฉลี่ย (Mean) ของคะแนน ใช้สูตรดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด.

(2554 : 81)

$$\bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ

$\bar{X}$	แทน	ค่าเฉลี่ย
$\sum X$	แทน	ผลรวมของคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม
N	แทน	จำนวนคะแนนในกลุ่ม

3.1.3 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) มีสูตร ดังนี้

(บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 83)

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

$$S.D. = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ

S.D.	แทน	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
X	แทน	คะแนนแต่ละตัว
N	แทน	จำนวนคะแนนในกลุ่ม
$\sum$	แทน	ผลรวม

### 3.2 สถิติที่ใช้ทดสอบสมมติฐาน

เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ระหว่างนักเรียนที่เรียนโดยใช้กิจกรรมการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับกิจกรรมตามปกติ โดยใช้ t – test (Independent Sample) โดยใช้สูตรคำนวณดังนี้ (บุญชุม ศรีสะอาด. 2554 : 114)

$$t = \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{s_1^2}{n_1} + \frac{s_2^2}{n_2}}}$$

เมื่อ

$t$	แทน	ค่าสถิติที่ใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤตเพื่อทราบความมีนัยสำคัญ
$\bar{x}_1$	แทน	ค่าเฉลี่ยของกลุ่มทดลอง
$\bar{x}_2$	แทน	ค่าเฉลี่ยของกลุ่มควบคุม
$s_1^2$	แทน	ความแปรปรวนของกลุ่มทดลอง
$s_2^2$	แทน	ความแปรปรวนของกลุ่มควบคุม
$n_1$	แทน	จำนวนตัวอย่างในกลุ่มทดลอง
$n_2$	แทน	จำนวนตัวอย่างในกลุ่มควบคุม

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลการศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นปีก่อนปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ผู้วิจัยได้เสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ลำดับขั้นตอนในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
3. ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

### สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลผู้วิจัยใช้สัญลักษณ์ในการวิเคราะห์ข้อมูล ดังนี้

- n แทน จำนวนนักเรียนในกลุ่มเป้าหมาย  
X แทน คะแนนเฉลี่ย/ค่าเฉลี่ย  
% แทน ค่าอัตรากำลัง<sup>2</sup>  
S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
 $E_1$  แทน ประสิทธิภาพค่านั้นกระบวนการของภาระกิจกรรมการเรียนรู้  
 $E_2$  แทน ประสิทธิภาพค่านั้นผลลัพธ์ของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้  
E.I. แทน ค่านี้ประสิทธิผล  
t แทน ค่าสถิติที่ใช้ในการพิจารณา  
\*\* แทน ความนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

### ลำดับขั้นตอนในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูล ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์หาค่าประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นปีก่อนปีที่ 3 ตามเกณฑ์ 75/75

ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ เรื่อง การบวกและการลบ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL

ตอนที่ 3 ผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบ หลังเรียนระหว่างนักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับ การเรียนรู้แบบปกติ

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ตามเกณฑ์ 75/75

การวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ตาม เกณฑ์ 75/75 ผู้วิจัยได้จัดการเรียนการสอน โดยให้ผู้เรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียน จากนั้น จึงจัดกิจกรรมการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ระหว่างการเรียน ได้ให้ผู้เรียนทำใบงาน แล้วทดสอบหลังเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ จำนวน 40 ข้อ 40 คะแนน แล้วจึงนำคะแนนที่ได้มาหาประสิทธิภาพ ดังตารางที่ 9

ตารางที่ 9 ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวกและการลบ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ( $E_1/E_2$ )

จำนวน นักเรียน	คะแนนเฉลี่ยจากการทำใบงาน ทั้ง 15 ชุด (150 คะแนน)		คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หลังเรียน (40 คะแนน)	
23	คะแนนเฉลี่ย	ร้อยละ ( $E_1$ )	คะแนนเฉลี่ย	ร้อยละ ( $E_2$ )
	117.57	78.38	31.04	77.61
ประสิทธิภาพของแผนการเรียนรู้ ( $E_1/E_2$ ) เท่ากับ 78.38/77.61				

จากตารางที่ 9 พนว่า คะแนนเฉลี่ยระหว่างเรียนที่ได้จากการทำใบงาน เท่ากับ 117.57 คิดเป็นร้อยละ 78.38 แสดงว่าการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือเทคนิค KWDL มีประสิทธิภาพด้านกระบวนการ ( $E_1$ ) เท่ากับ 78.38 และนักเรียนได้คะแนนรวมเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ เท่ากับ 31.04 คิดเป็นร้อยละ 77.61 แสดงว่าประสิทธิภาพด้าน

ผลลัพธ์ ( $E_2$ ) เท่ากับ 77.61 ดังนั้นการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL จึงมีประสิทธิภาพ 78.38/77.61 ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้ 75/75

**ตอนที่ 2 ผลการวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ เรื่อง การบวก และการลบ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL**

การหาค่าดัชนีประสิทธิผลการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ผู้วิจัยได้นำ คะแนนจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนทั้งก่อนเรียนและหลังเรียน มาทำการวิเคราะห์ ดังตารางที่ 10

**ตารางที่ 10 ค่าดัชนีประสิทธิผลของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL**

จำนวนนักเรียน	คะแนนเต็ม	คะแนนเต็ม		ค่าดัชนีประสิทธิผล (E.I.)
		ก่อนเรียน	หลังเรียน	
23	920	284	714	0.6746

จากตารางที่ 10 พบว่า ค่าดัชนีประสิทธิผลของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีค่าดัชนีประสิทธิผลเท่ากับ 0.6746 ซึ่งแสดงว่า นักเรียนมีความก้าวหน้าในการเรียนรู้เพิ่มขึ้นร้อยละ 67.46

**ตอนที่ 3 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนระหว่างนักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

การเปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนระหว่างนักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยได้ทำการทดสอบผู้เรียนหลังเรียน โดยใช้ข้อสอบวัดผลสัมฤทธิ์ฉบับเดียวกัน กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3/1 และชั้น 3/2 ผลการวิเคราะห์ปรากฏผลดังตารางที่ 11

**ตารางที่ 11 ผลการเปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนระหว่างนักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

การจัดการเรียนรู้	N	คะแนนเต็ม	$\bar{X}$	S.D.	t	Sig
การเรียนรู้แบบปกติ	23	40	27.96	3.23	3.811	0.00**
การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL	23	40	31.04	2.16		

\*\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตารางที่ 11 พบว่า นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบหลังเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01



## บทที่ 5

### สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้เป็นผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ และผลการวิจัย สรุปได้ดังนี้

#### วัตถุประสงค์การวิจัย

- เพื่อพัฒนาการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ กลุ่มสาระ การเรียนรู้คณิตศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75
- เพื่อศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้เรื่อง การบวก และการลบของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL
- เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบหลังเรียน ระหว่างการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ

#### สรุปผลการวิจัย

##### ผู้วิจัยสรุปผลการวิจัยได้ดังนี้

- ประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เท่ากับ  $78.38/77.61$  ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้
- ค่าศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เท่ากับ 0.6746 หรือคิดเป็นร้อยละ 67.46
- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าการเรียนรู้แบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

## อภิปรายผล

จากการวิจัยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ ผู้วิจัยพบประเด็นที่สำคัญสำหรับนำเสนออภิปรายผล ดังนี้

1. ประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL เรื่อง การบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เท่ากับ  $78.38/77.61$  ซึ่งเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ที่ผลการวิจัยเป็น เช่นนี้เนื่องจากผู้วิจัยได้มีการศึกษาหลักสูตรแกนกลางขั้นพื้นฐานพุทธศักราช 2551 อย่าง ละเอียดและได้ทำการวิเคราะห์หลักสูตร จัดทำหน่วยการเรียนรู้ให้เป็นที่เข้าใจก่อนแล้วจึงได้ จัดทำแผนการเรียนรู้และเมื่อจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้เสร็จแล้วได้นำไปให้ผู้เชี่ยวชาญ ตรวจสอบความถูกต้องและความสอดคล้องกับมาตรฐานคุณภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนดนอกจากนี้ การนำเทคนิค KWDL มาพัฒนา ความสามารถในการบวก และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ช่วยให้นักเรียนดำเนินการคิด วิเคราะห์ได้เข้าใจยิ่งขึ้น เทคนิค KWDL มีลำดับขั้นตอนเพื่อการฝึกคิด วิเคราะห์ให้เข้าใจชัดเจน เกี่ยวกับโจทย์ที่เรียน การร่วมกันคิดทุกขั้นตอนภายในกลุ่มทำให้นักเรียนทุกคนฝึกคิด ฝึกเขียน และมีการแบ่งขั้นระหว่างกลุ่มทำให้ทุกคนกระตือรือร้นในการทำคะแนนของตนเองเพิ่มขึ้น เพื่อให้คะแนนของกลุ่มเพิ่มขึ้น สามารถเข้าสู่เกณฑ์ได้กำหนดไว้อีกทั้งการตั้งคำถามเพิ่มเติม ของครูในแต่ละขั้นตอนของ KWDL ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนคิดหาคำตอบได้ดียิ่งขึ้น ซึ่ง สอดคล้องกับทิคนา แบบมี (2552 : 99-100) ได้กล่าวว่า การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ ร่วมมือกันเป็นการเรียนรู้กับกลุ่มย่อย โดยมีสมาชิกที่มีความสามารถแตกต่างกันช่วยกันเรียนรู้ เพื่อไปสู่เป้าหมายของกลุ่ม สมาชิกทุกคนมีความสำคัญและความสำเร็จของกลุ่มขึ้นอยู่กับ สมาชิกทุกคนในกลุ่ม และทุกคนจะประสบความสำเร็จได้倘若เมื่อกลุ่มประสบความสำเร็จ จึงทำให้นักเรียนมีความพายามที่จะเรียนรู้ให้บรรลุเป้าหมาย สอดคล้องกับการวิจัยของ ณรงค์ บุญเสนา (2552 : 72-73) ได้ศึกษาผลของการใช้ชุดการสอนแบบ KWDL ที่มีต่อ ผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาวิชาการอ่านและเขียนแบบแม่พิมพ์โลหะระดับ ประภาคนีบัญชารวิชาชีพสูง ผลการวิจัยพบว่า ชุดการสอนแบบ KWDL ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นนี้ ประสิทธิภาพ  $80.21/81.07$  พิมพารณ์ สุขพ่วง (2552 : 80-81) ได้ศึกษาการพัฒนาผลการ เรียนรู้กับสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่อง โจทย์ปัญหาเศษส่วนของนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 3 โดยใช้ชุดสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL ผลการวิจัยคือ ประสิทธิภาพของแผนการจัดการเรียนรู้พบว่า แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง

โดยที่ปัญหาสำคัญส่วนที่สอนด้วยวิธีสอนแบบร่วมมือกันแบบแบ่งกลุ่มผลลัพธ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL ผลการทดลองได้ค่าประสิทธิภาพเท่ากับ  $76.89/75.25$  และ ศิริพัฒน์ คงศักดิ์ (2550 : 97-98) ได้ทำการวิจัย เรื่อง การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้โดยที่ปัญหา คณิตศาสตร์ เรื่องเวลาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. กับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 พนว่า ประสิทธิภาพของการจัดการเรียนรู้ KWDL มีค่า  $81.25 / 83.26$  มีค่าเป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้

2. ค่าศึกษาค่าดัชนีประสิทธิผลการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL เท่ากับ  $0.6746$  แสดงว่า นักเรียนมีความก้าวหน้าในการเรียนรู้ร้อยละ  $67.46$  ที่ผลการวิจัยเป็นเช่นนี้เนื่องจากในส่วนของการสอนแบบ KWDL เป็น การสอนที่พัฒนามาจากการสอนแบบ KWL ที่เน้นให้นักเรียนมีทักษะกระบวนการเรียนรู้ มี การวางแผนตั้งจุดมุ่งหมาย และตรวจสอบความเข้าใจของตนเอง ตลอดจนมีการจัดระบบของข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ ตามรูปแบบการเรียนรู้ 4 ขั้นตอน ซึ่งวิธีการสอนแบบ KWDL นั้นสามารถนำมาใช้ในการพัฒนาระบวนการคิดในมิติต่าง ๆ ให้กับผู้เรียน นอกเหนือนี้วิธีการสอนแบบ KWDL ต้องอาศัยการเรียนรู้ร่วมกันของสมาชิกทุกคน ในกลุ่มนักเรียน ได้ตระหนักรถึงความสำคัญและความรับผิดชอบของตนเองเพื่อช่วยให้กับกลุ่มประสบผลสำเร็จ มีการช่วยเหลือกันภายในกลุ่ม อีกทั้งยังช่วยส่งเสริมทักษะทางสังคมและพฤติกรรมการทำงานกลุ่มของนักเรียน ตลอดคล้องกับแนวคิดของวัชรา เล่าเรียนดี (2545 : 165) ได้กล่าวว่า การให้ผู้เรียนเรียนเป็นกลุ่ม ๆ ละ  $4 - 6$  คนจะช่วยให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้น ภูมิใจในตนเอง ตระหนักรถึงความรับผิดชอบต่อตนเองและต่อกลุ่ม ช่วย พัฒนาความสัมพันธ์ที่ดียอมรับความคิดเห็นของผู้อื่นมากขึ้น สร้างความมั่นใจในตนเอง และรู้คุณค่าของตนเองมากขึ้น มีความรู้สึกว่าตนเองเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้กลุ่มประสบผลสำเร็จ แต่สมาชิกกลุ่มต้องยอมรับเห็นความสำคัญของผลงานกลุ่ม และช่วยให้ผู้เรียนมีผลการเรียนรู้สูงขึ้น ซึ่งผลการวิจัยดังกล่าวสอดคล้องกับศิริพัฒน์ คงศักดิ์ (2550 : 97-98) ได้ทำการเปรียบเทียบผลการเรียนรู้โดยที่ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่องเวลาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. พนว่า ดัชนีประสิทธิผลของจัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL คิดเป็นร้อยละ  $75.06$  และ เบญจนาคิริวัตน์ ไกรทิพย์ (2551 : 91) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลการสอน โดยใช้เทคนิค KWDL ที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียน เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหา และเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 กับการสอนปกติ ผลการวิจัยพนว่า ดัชนีประสิทธิผลของการการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL คิดเป็นร้อยละ  $82.23$

3. นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การบวก และการลบหลังเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ที่ผลการวิจัยเป็นเช่นนี้ เพราะการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL เป็นการจัดการเรียนรู้ที่นำกระบวนการการทำงานเป็นกลุ่มมาร่วมด้วย ทำให้นักเรียนได้ช่วยกันแก้ไขปัญหาการบวก และลบนักเรียนมีการช่วยเหลือซึ่งกันและกันซึ่งแตกต่างจากการเรียนปกติที่นักเรียนต้องหีบหายและทำความเข้าใจการเรียนด้วยตนเองซึ่งอาจไม่เข้าใจและไม่เกิดความสนใจเพื่อการเรียนคณิตศาสตร์ต้องอาศัยความเข้าใจและทักษะเป็นสำคัญ โดยการจัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL มีการແຄบเปลี่ยนช่วยเหลือและเรียนรู้ประสบการณ์ร่วมกันซึ่งเป็นการส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้อีกทางหนึ่ง และเหตุผลสำคัญอีกประการหนึ่งที่ส่งผลให้ผลการเรียนรู้ เรื่อง การบวก และการลบ หลังเรียนสูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติ คือ การนำเทคนิค KWDL มาใช้ปฏิบัติในขณะดำเนินการสอนและร่วมปฏิบัติงานกลุ่มของนักเรียนที่เริ่มต้น โดยครูร่วมกับนักเรียนทั้งชั้น ฝึกคิดหาคำตอบ ตามลำดับขั้นของ เทคนิค KWDL ซึ่งก่อให้เกิดการเรียนรู้ที่มีความหมายต่อผู้เรียนที่ส่งเสริมให้นักเรียนร่วมกันคิดแก้ปัญหาด้วยการปฏิบัติตามขั้นตอน ทำให้นักเรียนทุกคนฝึกคิดอย่างเป็นระบบฝึกเขียนและมีการแข่งขันระหว่างกลุ่ม ทำให้นักเรียนกระตือรือร้นในการทำคะแนนของตนเองเพิ่มขึ้นเพื่อให้คะแนนของกลุ่มเพิ่มขึ้น เพื่อเข้าสู่เกณฑ์ที่ได้กำหนดไว้ นักเรียนได้เรียนรู้ร่วมกันในการแยกประเด็น โจทย์ปัญหาออกเป็นส่วน ๆ โดยการนำความรู้เดิมที่ได้รับการฝึกมาก่อนตามประเด็นที่กำหนดมาให้ สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบคืออะไร จะมีวิธีการใดบ้างที่จะทำให้ได้คำตอบมาเป็นองค์ประกอบสำคัญของ KWDL ซึ่งชี้ให้เห็นผลการเรียนรู้ หลังการเรียนสูงกว่าการเรียนแบบปกติ เพราะแต่ละขั้นของ KWDL ช่วยกระตุ้นให้นักเรียนคิดหาคำตอบได้ดียิ่งขึ้นสอดคล้องกับ สรว. ภาษาจันมยุ (2546 : 49 - 50) ที่กล่าวว่า เทคนิคการสอนคณิตศาสตร์ที่ควรคำนึงถึง ได้แก่ เทคนิคการอ่าน โจทย์ เช่น ฝึกการแบ่ง โจทย์ออกเป็นตอน ๆ เทคนิคการใช้คำถามครุยจะต้องฝึกตนให้เป็นคนถามเก่ง ตามถึงประเด็นสำคัญ ๆ ในแต่ละตอน ๆ การสร้างบรรยากาศในการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนมีการช่วยเหลือกันภายในกลุ่ม รวมถึงการเปิดโอกาสให้ได้แสดงความคิดเห็น มีส่วนร่วมและเป็นส่วนหนึ่งที่จะทำให้ระดับการพัฒนาของกลุ่มได้ลงมือปฏิบัติจริงอย่างเป็นระบบ ซึ่งผลการวิจัยดังกล่าวสอดคล้องกับการวิจัยของศิริพัฒน์ คงศักดิ์ (2550 : 97-98) ได้ศึกษาการเปรียบเทียบผลการเรียนรู้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เรื่องเวลาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. ผลการวิจัยพบว่า ผลการเรียนรู้โจทย์ปัญหา

คณิตศาสตร์เรื่อง เวลาของนักเรียนที่จัดการจัดการเรียนการสอนแบบ KWDL สูงกว่า ผลการเรียนรู้ที่จัดการเรียนรู้ตามแนว สร่าวท. ที่นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 เปญญาศิวรัตน์ ไกรทิพย์ (2551 : 91) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลการสอน โดยใช้เทคนิค KWDL ที่มีต่อ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหา และเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 กับการสอนปกติ ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คณิตศาสตร์ เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดย ใช้เทคนิค KWDL สูงกว่าการสอนปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และณรงค์ บุญเสนอ (2552 : 72–73) ได้ศึกษาผลของการใช้ชุดการสอนแบบ KWDL ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ในการแก้ โจทย์ปัญหาวิชาการอ่านและเขียนแบบแม่พิมพ์โลหะระดับประภาคเนียบตัววิชาชีพสูง ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่ใช้ชุดการสอนแบบ KWDL กับกลุ่มที่ เรียนแบบปกติสูงกว่าผลสัมฤทธิ์หลังการเรียนรู้ของนักศึกษากลุ่มที่เรียนแบบปกติ อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

## ข้อเสนอแนะ

### 1. ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

1.1 จากผลการวิจัยการใช้เทคนิค KWDL สามารถพัฒนาผลการเรียนรู้ เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ได้ดีขึ้น ครุยิ่งควรนำวิธีการสอนดังกล่าวไปใช้ในกิจกรรม การเรียนการสอนอย่างสมำเสมอ หรืออาจนำไปใช้กับการบูรณาการระหว่างสาระเพื่อเป็นการ สร้างเสริมและพัฒนาค่านิคิคิวเคราะห์ของนักเรียน

1.2 จากการสังเกตพฤติกรรมขณะทำการทดลอง พบร่วมกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้ เทคนิค KWDL นักเรียนมีความสนใจและได้รับความสนุกสนานกับการเรียนรู้ แต่นักเรียนยัง ขาดทักษะการแก้ปัญหา การคิดวิเคราะห์ การร่วมกันแสดงความคิดเห็นในการแก้ปัญหา นักเรียนที่เรียนปานกลางและอ่อนยังไม่ค่อยกล้าแสดงความคิดเห็นขาดความมั่นใจใจตนเอง ดังนั้นครูผู้สอนควรฝึกทักษะการคิดวิเคราะห์ การอภิปรายนำเสนอทักษะ

## 2. ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรสนับสนุนให้นำวิธีการจัดการเรียนรู้แบบต่าง ๆ ที่สามารถพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง โจทย์ปัญหา เช่น การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือโดยใช้รูปแบบ STAD ร่วมกับเทคนิค KWDL

2.2 ควรมีการศึกษาการนำรูปแบบการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL ไปใช้ร่วมกับการจัดกิจกรรมอื่น ๆ

2.3 ควรมีการวิจัยเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้วยวิธีการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับวิธีการจัดการเรียนรู้แบบอื่น ๆ





มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## บรรณานุกรม

กนิษฐา พวงไพบูลย์. “การสอนเพื่อพัฒนาการคิดในวิชาคณิตศาสตร์,” ใน สาระน่ารู้สำหรับครูคณิตศาสตร์ รวมบทความประสนควรณ์สอน. หน้า 18-22. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2552.

กรณวิชาการ. การสังเคราะห์งานวิจัยเกี่ยวกับรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์คุรุสภาลาดพร้าว, 2545.

คำรณ ล้อม ในเมือง แต่รุ่งฟ้า ล้อม ในเมือง. การพัฒนาการจัดการเรียนการสอน. ก้าวสินธุ : ประสานการพิมพ์, 2545.

ขอนวิทยกุล, โรงเรียน. รายงานประจำปีการศึกษา 2555. มหาสารคาม : โรงเรียนขอนวิทยกุล.

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2, 2555.

รายงานประจำปีการศึกษา 2557. มหาสารคาม : โรงเรียนขอนวิทยกุล  
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต 2, 2557.

ชนินทร์ อินทธิรากรณ์, สุวิทย์ หิรันยาภรณ์ และ สิริวรรณ เมธีวัฒน์. พจนานุกรมการศึกษา. กรุงเทพฯ : ไอคิว, 2540.

ไชยยศ เรืองสุวรรณ. การบริหารสื่อและเทคโนโลยีทางการศึกษา. กรุงเทพฯ : วัฒนาพาณิช, 2546.

วิศิริตน์ ฤทธิ์สมบูรณ์. การสอนคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร, 2549.

ณรงค์ บุญเสนอ. ผลงานการใช้ชุดการสอนแบบ KWDL ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาวิชาการอ่านและเขียนแบบพิมพ์โลหะ ระดับประถมศึกษาร่วมกับวิชาชีพสูง ได้ทำการทดลองกับนักศึกษาระดับประถมศึกษาร่วมกับวิชาชีพชั้นสูง. ปริญญาโท กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน) กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี, 2552.

ดวงเดือน อ่อนนวย. เรื่องน่ารู้สำหรับครูคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพาณิช, 2547.

ณัฐวุฒิ กิจรุ่งเรือง และคณะ. ผู้เรียนเป็นสำคัญและการเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ของครูมืออาชีพ. กรุงเทพฯ : เยลโล่การพิมพ์, 2545.

ทิศนา แ xen มณี. “การจัดการเรียนการสอนโดยยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง โฉนดเชิงปีpa (CIPPA Model),” วารสารวิชาการ. 2 - 30, 2542.

ทิคานา แบบมนี. ศาสตร์การสอน องค์ความรู้เพื่อการจัดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ.

พิมพ์ครั้งที่ 7. กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2551.

นันทวน คาสียา. การเปรียบเทียบการประเมินเที่ยบความสามารถในการคิดอย่างมีวิจารณญาณ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังการเรียนรู้คณิตศาสตร์ และเจตคติของการเรียน คณิตศาสตร์ เรื่อง อสมการ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนด้วยวิธีการเรียนรู้แบบ LT การเรียนรู้แบบ KWL และการเรียนรู้แบบ SSCS. วิทยานิพนธ์ กศ.ม. (หลักสูตรและการสอน) มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2551.

นิรันดร์ แสงกุลาบ. การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้เรื่องโจทย์ปัญหาคนนิยมและร้อยละของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่จัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL และตามแนว สสวท. วิทยานิพนธ์ ศษ.ม. (หลักสูตรและการนิเทศ) กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2552.

นิยม เกเรี่ยท่าหาราย. การพัฒนาผลการเรียนรู้วิชาคณิตศาสตร์ เรื่องโจทย์ปัญหาการหาพื้นผิว และปริมาตร ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3. วิทยานิพนธ์ ค.ม. (หลักสูตรและการสอน) พระนครศรีอยุธยา : มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา, 2551.

นิราศ จันทรจิตร. การเรียนรู้ด้านการคิด. มหาสารคาม : ภาควิชาหลักสูตรและการสอนคณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2549.

น้ำทิพย์ ช้างเกตุ. การพัฒนาผลการเรียนรู้เรื่องโจทย์ปัญหาการคูณของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยจัดการการเรียนรู้แบบร่วมมือกับเทคนิค STAD ร่วมกับเทคนิค KWDL. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม. (หลักสูตรและการนิเทศ). กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2547.

บุญชุม ศรีสะอาด. การพัฒนาหลักสูตร. กรุงเทพฯ : สุวิริยาสาส์น, 2546.

\_\_\_\_\_ . การวิจัยเบื้องต้น. กรุงเทพฯ : สุวิริยาสาส์น, 2554.

บุณฑริกา พงศ์ศิริวรรณ. การพัฒนาทักษะในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์โดยใช้เทคนิค KWDL ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านห้วยกุด จังหวัดแพร่.

วิทยานิพนธ์ ค.ม. (หลักสูตรและการสอน) เชียงราย : มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงราย, 2552.

- เบญจนาศิรัตน์ ไกรทิพย์. ผลการสอนโดยใช้เทคนิค KWDL ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน  
เรื่อง การแก้โจทย์ปัญหา และเจตคติต่อการเรียนคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้น  
ประถมศึกษาปีที่ 2 กับการสอนปกติ. วิทยานิพนธ์ ศม.ม. (หลักสูตรและการสอน)  
นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช, 2551.
- ปวีณกานต์ พันธ์สุข. ผลการใช้กิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ที่เน้นกระบวนการให้เหตุผล  
แบบอุปนัยและนิรนัย เรื่องเส้นขนาด ที่มีต่อความสามารถในการให้เหตุผลและ  
แก้ปัญหาสามารภันนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอินทร์บุรี จังหวัดสิงห์บุรี.  
วิทยานิพนธ์ กศ.ม. (หลักสูตร) นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช, 2552.
- ปิยนุช หวานครี. เปรียบเทียบทักษะการแก้ปัญหาและทักษะการเชื่อมโยงทางคณิตศาสตร์  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6. วิทยานิพนธ์ ก.ม. (หลักสูตรและการสอน)  
พระนครศรีอยุธยา : มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา, 2551.
- เพชริญ กิจราชการ. ดัชนีประสิทธิผล. มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2546.
- เพชริญ กิจราชการ และสมนึก ภัททิยธนี. “ดัชนีประสิทธิภาพและดัชนีประสิทธิผล”.  
สารสารการวัดผลการศึกษา. 8 (6) : 31-51 ; กุมภาพันธ์, 2545.
- พิชิต ฤทธิ์จรุณ. หลักการวัดและประเมินผลการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : เอ้าส์ ออฟ  
เคอร์มีสท์, 2545.
- พิมพากรณ์ สุขพ่วง. การพัฒนาผลการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์เรื่องโจทย์  
ปัญหาเศษส่วน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้วิธีสอนแบบร่วมมือกัน  
แบ่งกลุ่มผลสัมฤทธิ์ (STAD) ร่วมกับเทคนิค KWDL. วิทยานิพนธ์ กศ.ม. (หลักสูตร  
และการนิเทศ) กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2552.
- พิคมัย ศรีคำໄพ. คณิตศาสตร์สำหรับครูประถม. มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม,  
2553.
- มนสิช สิทธิสมบูรณ์. ระเบียนวิชีวิจัย. พิมพ์ครั้งที่ 8. พิษณุโลก : คณะศึกษาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2550.
- ยุพิน พิพิธกุล. การเรียนการสอนคณิตศาสตร์ยุคปฏิรูปการศึกษา. กรุงเทพฯ : บริษัทพิพิช  
การพิมพ์จำกัด, 2546.
- ล้วน สายยศ และ อังคณา สายยศ. เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 7. กรุงเทพฯ :  
ลุรียาสาส์น, 2543.
- รุ่ง แก้วเดง. ปฏิวัติการศึกษาไทย. พิมพ์ครั้งที่ 8. กรุงเทพฯ : มติชน, 2543.

- รุจิร์ ภู่สาระ. การเขียนแผนการเรียนรู้. กรุงเทพฯ : บี๊คพอยท์, 2545.
- วัชรา เด่าเรือนดี. การนิเทศการสอน. กรุงเทพฯ : สาขาวิชาหลักสูตรและการนิเทศ บัณฑิต วิทยาลัยมหาวิทยาลัยศิลปากร, 2547.
- 华罗 曾少生. วิธีวิทยาการวิจัย. กรุงเทพฯ : สุวิชาสาส์น, 2551.
- วิไล ทองแท่ง. หลักการวัดและประเมินผลการศึกษา. ลพบุรี : คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเทพสตรี, 2547.
- วิมลรัตน์ สุนทร โภจน์. เอกสารประกอบการอบรมการวิจัย. มหาสารคาม : ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2549.
- 
- นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้. ภาควิชาหลักสูตรและการสอน คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม : มหาสารคาม, 2551.
- ศิริพัฒน์ คงศักดิ์. การเปรียบเทียบผลการเรียนรู้โดยปัญหา เรื่องเวลาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่จัดการเรียนรู้ด้วยเทคนิค KWDL และการจัดการเรียนรู้ตามแนว สสวท. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม. (หลักสูตรและการนิเทศ) กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยศิลปากร, 2550.
- ศึกษาธิการ, กระทรวง. หลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : กระทรวงศึกษาธิการ, 2551ก.
- 
- . ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตาม หลักสูตร แกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : กระทรวงศึกษาธิการ, 2551ๆ.
- 
- . แนวทางการจัดกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้น พื้นฐาน พุทธศักราช 2551. กรุงเทพฯ : สำนักงานวิชาการและมาตรฐานการศึกษา, 2553.
- สมนึก ภัททิยชนี. การวัดผลการศึกษา. ก้าพสินธุ์ : ประสานการพิมพ์, 2546
- 
- . การวัดผลการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 6. ก้าพสินธุ์ : ประสานการพิมพ์, 2551.
- สมศรี อภัย. ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบจำนวนชั้น ประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้แบบฝึกหัดยฉ. การศึกษาค้นคว้าอิสระ ศศ.ม. (หลักสูตร และการสอน) มหาสารคาม : มหาวิทยาลัยมหาสารคาม, 2553.
- สิริพร ทิพย์คง. หลักสูตรและการสอนคณิตศาสตร์. กรุงเทพฯ : สถาบันคุณภาพวิชาการ, 2545.

- สุวาร กัญจน์มูร. เทคนิคการสอนคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษา. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพานิช, 2546.
- สุวิทย์ มูลคำ และคณะ. การเขียนแผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นการคิด. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ห้างหุ้นส่วนจำกัดภาพพิมพ์, 2549.
- อรุณุช ศรีสะอาด และคณะ. การวัดและประเมินผลการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 2. ก้าพสินธุ์ : ประสานการพิมพ์, 2550.
- อารามณ์ เพชรชื่น. เทคนิคการวัดและการประเมินผลการศึกษาประถมศึกษา. กรุงเทพฯ : ภาควิชาหลักสูตรและการสอนคณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีครินทร์วิโรฒบางแสน, 2547.
- อาเรีย วชิรวราการ. การวัดและประเมินผลการเรียน. กรุงเทพฯ : สถาบันราชภัฏธนบุรี, 2542.
- อาจารย์ ใจเที่ยง. หลักการสอน. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ : โอดีเยนสโตร์, 2550.
- อัมพร น้ำค่านอง. คณิตศาสตร์ : การสอนและการเรียนรู้. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, 2546.
- Al-Shaye, Shaye Saud. "The Effectiveness of Metacognitive Strategies on Reading Comprehension and Comprehension Strategies of Eleventh Grade Students in Kuwaiti High School," *Dissertation Abstracts International*. 63(8) : 2777-A ; February, 2003.
- Good, Carter V. *Dictionary of Education*. (3rd.ed.). New York : McGraw – Hill Book Company Inc. 115, 1973.
- Mehrens, William, *A Measurement and Evolution and Psychology*. New York : Holt, Rinehart and Winston, 1976.
- Polya, G. *How to Solve It*. New York : John Wiley and Sons, Inc. Rey, R.E, Lindquist, M.M. , 1957.
- Barbato, Rosemary Ann. "Policy Implications of Cooperative Learning on the Achievement and Attitudes of Secondary School Mathematics Students," *Dissertation Abstracts International*. 61(06) : 2113 – A ; December, 2000.
- Lewis, R. Bruce. "Developing Critical Thinking Through an Interdisciplinary Approach with Social Studies Simulations and Technology in Fourth-grade Classrooms," *Dissertation Abstracts International*. 59(9) : 3336-A ; March, 1999.

Stahl, Katherine A. Dougherty. "The Effects of Three Instructional Methods on the Reading Comprehension and Content Acquisition of Novice Readers," **Dissertation Abstracts International**. 64(2) : unpaged ; August, 2003.



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ภาควิชานวัตกรรม

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

## แผนการสอนที่ 14

กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์  
หน่วย จำนวนและการดำเนินการ  
เรื่อง โจทย์ปัญหาการลับ

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3  
ภาคเรียนที่ 1  
เวลา 1 ชั่วโมง

### 1. สาระสำคัญ

การแก้โจทย์ปัญหาการลับ จะต้องวิเคราะห์โจทย์ปัญหาเพื่อหาแนวทางในการแสดงวิธีการหาคำตอบโดยจัดให้อยู่ในรูปประโยคสัญลักษณ์แล้วจึงดำเนินการตามขั้นตอนของการลับ

### 2. จุดประสงค์

2.1 นักเรียนสามารถเขียนประโยคสัญลักษณ์ บอกขั้นตอน วิธีการแก้โจทย์ปัญหาการลับ และหาคำตอบได้ถูกต้อง

2.2 นักเรียนสามารถวิเคราะห์โจทย์ปัญหา และคงวิธีทำ และหาคำตอบของโจทย์ปัญหาการลับได้

### 3. เนื้อหา

โจทย์ปัญหาการลับ

### 4. กิจกรรมการเรียนการสอน

จัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เทคนิค KWDL ซึ่งมี 4 ขั้นตอน ดังนี้

#### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ครูแจ้งสาระการเรียนรู้ที่จะเรียน ในชั่วโมงนี้

1.2 ครูและนักเรียนช่วยกันทบทวนความรู้เกี่ยวกับการลับจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 10,000 ที่ไม่มีการกระจาย และมีการกระจาย การลับจำนวนที่มีตัวตั้งไม่เกิน 100,000 ที่ไม่มีการกระจาย และมีการกระจาย

1.3 ครูกำหนดประโยคสัญลักษณ์ให้นักเรียนดู เช่น  $36,057 - 19,468 = \square$

1.4 ครูนำประโยคสัญลักษณ์ที่เขียนบนกระดาษให้นักเรียนดู นำมาเขียนเป็นโจทย์ปัญหาการลบ แล้วให้นักเรียนช่วยกันแก้โจทย์ปัญหาการลบบนกระดาษ เช่น

เดือนสิงหาคมที่ผ่านมา มีนักเรียนเข้าชมพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ 36,057 คน

เป็นนักเรียนชาย จำนวน 19,468 คน เป็นนักเรียนหญิงจำนวนกี่คน

## 2. ขั้นสอนเนื้อหาใหม่

2.1 ครูให้นักเรียนเล่าสถานการณ์ เกี่ยวกับชีวิตประจำวันที่ใช้การลบในการหาคำตอบ ครูกำหนดโจทย์ปัญหาแล้วครูและนักเรียนช่วยกันแก้โจทย์ปัญหาการลบดู หลังจากนั้นครูติดบัตรโจทย์ปัญหาการลบ ไว้บนกระดาษ แล้วให้นักเรียนสังเกตและแสดงวิธีการหาคำตอบ นักเรียนช่วยกันหาคำตอบจากบัตรโจทย์ปัญหาการลบ ที่ครูกำหนดให้ เช่น

ศรีดา ขายมะม่วงได้เงิน 2,680 บาท ขายทุเรียนได้เงิน 2,772 บาท

ศรีดา ขายมะม่วงได้เงินน้อยกว่าขายทุเรียนกี่บาท

บริษัทผลิตน้ำตาลแห่งหนึ่ง ผลิตน้ำตาลได้ 42,510 กระสอบ

ขายไป 27,890 กระสอบ เหลือน้ำตาลกี่กระสอบ

ส่วนสัมแห่งหนึ่งวันแรกเก็บสัมได้ 28,564 ผล วันที่สองเก็บสัมได้ 19,658 ผล ในวันแรกเก็บสัมได้มากกว่าวันที่สองกี่ผล

โรงเรียนประถมศึกษาแห่งหนึ่ง มีนักเรียนทั้งหมด 3,334 คน เป็นนักเรียนชาย 1,628 คน โรงเรียนแห่งนี้มีนักเรียนหญิงกี่คน

2.2 ครูสอนภาษาอังกฤษสามารถรู้ความเข้าใจกระบวนการแก้โจทย์ปัญหามีกี่ขั้นตอน อะไรบ้าง นักเรียนช่วยกันบอกขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหา (ครูใช้แผนภูมิเรื่องขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหาโดยใช้เทคนิค KWL ประกอบคำอธิบาย) โดยสรุปให้ได้ดังนี้

กระบวนการแก้โจทย์ปัญหារะบุเริ่มด้วยการอ่านโจทย์ปัญหาแล้ววิเคราะห์โจทย์ตามขั้นตอนมี 4 ขั้นตอน คือ

ขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหามี 4 ขั้นตอน คือ

ขั้นที่ 1 (K) หาสิ่งที่โจทย์กำหนด

ขั้นที่ 2 (W) หาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ

ขั้นที่ 3 (D) หาวิธีการแก้ปัญหาและดำเนินการตามแผน เรียนประโยค

สัญลักษณ์ แสดงวิธีทำเพื่อหาคำตอบ

ขั้นที่ 4 (L) สรุปวิธีการแก้ปัญหาและตรวจสอบคำตอบ

นักเรียนช่วยกันตอบจนเข้าใจกระบวนการแก้โจทย์ปัญหาดีเดือด

2.3 ครูให้นักเรียนอ่านออกเสียงบัตร โจทย์ปัญหาการคณ บนกระดานพร้อมๆ งานนี้ให้นักเรียนทำโจทย์ปัญหาการคณ ในแต่ละโจทย์ โดยใช้เทคนิค KWDL โดยสรุปให้ได้ ดังนี้

ครีดَا ขายมะม่วง ได้เงิน 2,680 บาท ขายทุเรียน ได้เงิน 2,772 บาท

ครีดَا ขายมะม่วง ได้เงินน้อยกว่าขายทุเรียนกี่บาท

ครูยกตัวอย่างบัตร โจทย์ปัญหาการคณ โดยให้นักเรียนเริ่มด้วยการอ่านบัตร โจทย์ปัญหาการคณ และวิเคราะห์โจทย์ตาม ขั้นตอนมี 4 ขั้นตอน คือ

2.3.1 ขั้นที่ 1 (K) หาสิ่งที่โจทย์กำหนด

- 1) ครีดَا ขายมะม่วง ได้เงิน 2,680 บาท
- 2) ขายทุเรียน ได้เงิน 2,772 บาท

2.3.2 ขั้นที่ 2 (W) หาสิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ คือ อะไรและมีวิธีการแก้ปัญหาอย่างไรบ้าง

- 1) โจทย์ต้องการทราบว่า ครีดَا ขายมะม่วง ได้เงินน้อยกว่าขายทุเรียนกี่บาท
- 2) วิธีการแก้ปัญหาคือการ ลบ

2.3.3 ขั้นที่ 3 (D) หาวิธีการแก้ปัญหาและดำเนินการตามแผน

- 1) นำจำนวนของทุเรียนที่ขายได้ 2,772 บาท มาลบกับจำนวนมะม่วงที่ขายได้ 2,680 บาท

2.3.4 ขั้นที่ 4 (L) สรุปวิธีการแก้ปัญหาและตรวจสอบ (การนำเสนอ)

$$2,772 + 2,680 = \boxed{\phantom{00}}$$

$$\begin{array}{r}
 2,772 \\
 + \\
 2,680 \\
 \hline
 92
 \end{array}$$

ตอบ ครึ่ดَا ขายมะม่วง ได้เงินน้อยกว่าขายทุเรียน 92 บาท

#### 2.4 ครูเขียนคำตอบลงในตาราง KWDL ให้นักเรียนคูเป็นตัวอย่าง

K สิ่งที่โจทย์ กำหนดให้	W สิ่งที่โจทย์ ต้องการทราบ	D วิธีดำเนินการแก้ปัญหา	L คำตอบที่ได้ คิดคำตอบอย่างไร
1) ครึ่ดَا ขาย มะม่วง ได้เงิน 2,680 บาท	โจทย์ต้องการทราบว่า ครึ่ดَا ขายมะม่วง ได้ เงินน้อยกว่าขายทุเรียน กี่บาท	ประยุกต์สัญลักษณ์ $2,772 - 2,680 = \boxed{\phantom{00}}$ วิธีทำ	คำตอบ $2,772 - 2,680 = 92$
2) ขายทุเรียน ได้เงิน 2,772 บาท		ขายทุเรียน ได้เงิน 2,772 บาท ขายมะม่วง ได้เงิน 2,680 บาท ครึ่ดَا ขายมะม่วง ได้เงินน้อยกว่า ขายทุเรียน 92 บาท	สรุปขั้นตอน $2,772 - 2,680$ นำจำนวนทั้งสองจำนวน มาลบกัน คำตอบที่ได้ ต้องน้อยกว่าเดิม

บริษัทผลิตน้ำตาลแห่งหนึ่ง ผลิตน้ำตาลได้ 42,510 กระสอบ  
ขายไป 27,890 กระสอบ เหลือน้ำตาลกีรัสอบ

แสดงวิธีทำในรูปของตาราง KWDL

K สิ่งที่โจทย์ กำหนดให้	W สิ่งที่โจทย์ ต้องการทราบ	D วิธีคำนวณการแก้ปัญหา	L คำตอบที่ได้ คิดคำตอบอย่างไร
1) บริษัทผลิต น้ำตาลแห่ง หนึ่ง ผลิต น้ำตาลได้ 42,510 กระสอบ	โจทย์ต้องการทราบว่า บริษัทผลิตน้ำตาล เหลือน้ำตาลกี รัสอบ	ประโยชน์สูญตักษณ์ $42,510 - 27,890 = \square$ วิธีทำ ผลิตน้ำตาลได้ 42,510 กระสอบ ขายน้ำตาลไป 27,890 กระสอบ เหลือน้ำตาล <u>14,620</u> กระสอบ ตอบ บริษัทผลิตน้ำตาลเหลือน้ำตาล ทราย 14,620 กระสอบ	คำตอบ $42,510 - 27,890 =$ 14,620 สรุปขั้นตอน $42,510 - 27,890$ นำจำนวนทั้งสองจำนวน มาลบกัน คำตอบที่ได้ ต้องน้อยกว่าเดิม
2) ขายไป 27,890 กระสอบ			

### 3. ขั้นฝึกทักษะ

3.1 ให้นักเรียนแต่ละคนทำใบงาน เรื่อง โจทย์ปัญหาการลบ เมื่อทำเสร็จให้ตรวจ  
คำตอบจากบัตรเฉลยใบงาน ถ้านักเรียนคนใดในห้องทำไม่ผ่าน เพื่อนในห้องจะต้องช่วยกัน  
อธิบายจนเพื่อนเข้าใจ

3.2 ครูสังเกตพฤติกรรมการทำงานของนักเรียน และส่งเสริมสนับสนุน  
กระบวนการทำงานของนักเรียน

#### 4. ขั้นนำเสนอผลงาน

ครูสุ่มเรียนกับนักเรียน ออกแบบนำเสนอผลงานการสรุปขั้นตอน การวิเคราะห์ปัญหา  
การแก้โจทย์ปัญหาการลับ ครูและนักเรียนที่เหลือร่วมกันตรวจสอบความถูกต้อง

#### 5. ขั้นสรุปบทเรียน

นักเรียนและครูร่วมกันสรุปความรู้และขั้นตอนการแก้โจทย์ปัญหาการลับ

#### 5. แหล่งเรียนรู้/สื่อ

5.1 แบบโจทย์ปัญหาการลับ

5.2 ตาราง KWDL

5.3 ในงานเรื่อง โจทย์ปัญหาการลับ

#### 6. การวัดและประเมินผล

- การทำแบบทดสอบย่อย

กิจกรรมเสนอแนะ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ความคิดเห็นของผู้บริหาร

ลงชื่อ .....  
 ( )

ผู้อำนวยการ โรงเรียนอนวิทยกุล  
 วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

### บันทึกผลหลังสอน

---



---



---



---



---

ปัญหาอุปสรรค

---



---



---



---



---

ข้อเสนอแนะ

---



---



---



---



---

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
 RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

---



---



---



---



---

ลงชื่อ .....

(นายชาวชร ศรีพันคำ)

ครูโรงเรียนอนวิทยกุล

วันที่ ..... เดือน ..... พ.ศ. ....

แบบทดสอบยอด

เรื่อง โจทย์ปัญหาการคบ

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่ .....

คำชี้แจง ให้นักเรียนวิเคราะห์และทำการแก้ปัญหาจากบัตรโจทย์ปัญหาการคบที่กำหนดให้

รายนต์ราคา 759,900 บาท รถจักรยานยนต์ราคา 52,500 บาท

รายนต์รวมมากกว่า รถจักรยานยนต์เท่าไร

สิ่งที่โจทย์กำหนดให้ กือ.....

สิ่งที่โจทย์ต้องการทราบ กือ.....

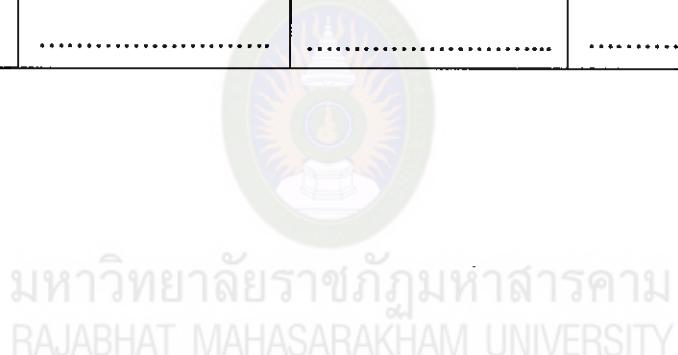
วิธีดำเนินการแก้ปัญหา กือ.....

ประโยชน์สูดกษณ์ กือ.....

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แสดงวิธี ทำในรูปตราร่าง KWDL**

K สิ่งที่โจทย์กำหนดให้	W สิ่งที่โจทย์ต้องการ. ทราบ	D วิธีดำเนินการ แก้ปัญหา	L คำตอบที่ได้ คิดคำตอบอย่างไร
.....	.....	ประโยชน์ดังนี้	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



# เฉลยใบงาน

รายนต์ราคา 759,900 บาท รถจักรยานยนต์ราคา 52,500 บาท

รายนต์ราคามากกว่า รถจักรยานยนต์เท่าไร

แสดงวิธีทำในรูปของตาราง KWDL

K สิ่งที่โจทย์กำหนดให้	W สิ่งที่โจทย์ ต้องการทราบ	D วิธีคำนวณการแก้ปัญหา	L คำตอบที่ได้ คิดตามอย่างไร
1) รายนต์ราคา 759,900 บาท	โจทย์ต้องการทราบ ว่า รายนต์ราคามากกว่า รถจักรยานยนต์	ประโยชน์สูญลักษณ์ $759,900 - 52,500 = \square$	คำตอบ $759,900 - 52,500 =$ 707,400
2) รถจักรยานยนต์ ราคา 52,500 บาท	รถจักรยานยนต์ เท่าไร	วิธีทำ รายนต์ราคากำหนดให้ 759,900 รถจักรยานยนต์ราคากำหนดให้ <u>52,500</u> นำจำนวนทั้งสองจำนวน มาลบกัน คำตอบที่ได้ คือ <u>707,400</u> บาท	สรุปขั้นตอน 759,900 - 52,500 = 707,400 นำจำนวนทั้งสองจำนวน มาลบกัน คำตอบที่ได้ คือ 707,400 บาท

ในการออกกำลังกาย 1 ชั่วโมง ร่างกายใช้ปริมาณของพลังงานในการวิ่ง 620 แคลอรี การว่ายน้ำ 425 แคลอรี การทำกิจกรรมใดที่ร่างกายใช้ปริมาณของพลังงานมากกว่าและมากกว่ากันเท่าไร

แสดงวิธีทำในรูปของตาราง KWDL

K สิ่งที่โจทย์ กำหนดให้	W สิ่งที่โจทย์ ต้องการทราบ	D วิธีดำเนินการแก้ปัญหา	L คำตอบที่ได้ คิดคำตอบอย่างไร
1) ใน การออก กำลังกาย 1 ชั่วโมง ร่างกาย ใช้ปริมาณของ พลังงานในการ วิ่ง 620 แคลอรี	โจทย์ต้องการทราบว่า การทำกิจกรรมใดที่ ร่างกายใช้ปริมาณของ พลังงานมากกว่า และ มากกว่ากันเท่าไร	ประโยชน์สัมภารณ์ $620 - 425 = \square$ วิธีทำ ใช้พลังงานในการวิ่ง 620 ใช้พลังงานในการว่ายน้ำ 425 ใช้พลังงานในการวิ่ง มากกว่าการว่ายน้ำ <u>195</u> ตอบ ร่างกายใช้ปริมาณของพลังงานใน การวิ่งมากกว่าการว่ายน้ำ และใช้ พลังงานในการวิ่งมากกว่า 195 แคลอรี	คำตอบ $620 - 425 = 195$ สรุปขั้นตอน $620 - 425$ นำจำนวนทั้งสองจำนวน มาลบกัน คำตอบที่ได้ ต้องน้อยกว่าเดิม
2) ร่างกายใช้ พลังงานในการ ว่ายน้ำ 425 แคลอรี			

**แบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องการบวกและการลบ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคโนโลยี  
KWDL ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

**คำชี้แจง แบบการประเมินแผนการจัดการเรียนรู้นี้ใช้สำหรับผู้เรียนชั้นพิจารณาประเมิน  
ตรวจสอบระดับความเหมาะสมสมสอดคล้องว่าอยู่ในระดับใด โดยทำเครื่องหมาย ✓  
ลงในช่องที่กำหนดให้ และให้น้ำหนักคะแนนตามความหมาย ดังนี้**

ระดับความเหมาะสม	คะแนน
เหมาะสมมากที่สุด	ให้ 5 คะแนน
เหมาะสมมาก	ให้ 4 คะแนน
เหมาะสมปานกลาง	ให้ 3 คะแนน
เหมาะสมน้อย	ให้ 2 คะแนน
เหมาะสมน้อยที่สุด	ให้ 1 คะแนน

เหมาะสมมากที่สุด	ให้ 5 คะแนน
เหมาะสมมาก	ให้ 4 คะแนน
เหมาะสมปานกลาง	ให้ 3 คะแนน
เหมาะสมน้อย	ให้ 2 คะแนน
เหมาะสมน้อยที่สุด	ให้ 1 คะแนน

รายการประเมิน	มาก ที่สุด	มาก	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด
	5	4	3	2	1
1. ค้านสาระสำคัญ					
1.1 ความถูกต้อง					
1.2 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน					
1.3 มีความชัดเจนเข้าใจง่าย					
2. จุดประสงค์การเรียนรู้					
2.1 ประเมินผลได้					
2.2 ข้อความชัดเจนเข้าใจง่าย					
2.3 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน					
2.4 สามารถสอนให้บรรลุตามจุดประสงค์การ เรียนรู้					

รายการประเมิน	มาก ที่สุด	มาก	ปาน กลาง	น้อย	น้อย ที่สุด
	5	4	3	2	1
3. สาระการเรียนรู้					
3.1 ใจความถูกต้อง					
3.2 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้					
3.3 เหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน					
3.4 เวลาเรียนเหมาะสมกับเนื้อหา					
3.5 มีความชัดเจนเหมาะสมและน่าสนใจ					
3.6 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้					
4. กระบวนการจัดการเรียนรู้					
4.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสม					
4.2 สอดคล้องกับเนื้อหา					
4.3 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้					
4.4 เหมาะสมกับเวลาที่สอน					
4.5 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียน					
5. ค้านการวัดผลและประเมินผล					
5.1 สอดคล้องกับเนื้อหา					
5.2 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้					
5.3 ใช้เครื่องมือวัดได้เหมาะสม					
6. ตื่อและแหล่งการเรียนรู้					
6.1 สามารถทำขึ้นได้จริง					
6.2 สอดคล้องกับเนื้อหา					
6.3 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้					
6.4 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการใช้					
6.5 ช่วยประยุกต์เวลาในการสอน					

ข้อเสนอแนะและความคิดเห็นเพิ่มเติม

---

---

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน

(.....)

ตำแหน่ง.....



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์**  
**เรื่อง การบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓**

คำชี้แจง ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ทับหน้าตัวเลือก ก, ข, ค หรือ ง ที่ถูกที่สุด  
 เพียงช่องเดียว

1.  $146 + 213 = \square$

- ก. 359
- ข. 358
- ค. 259
- ง. 258

2.  $351 + 513 = \square$

- ก. 359
- ข. 558
- ค. 864
- ง. 854

3.  $123 + 326$  จากโจทย์คิดหาคำตอบด้วย

- วิธีคิด
- ก. การบวก
- ข. การลบ
- ค. การคูณ
- ง. การหาร

4.  $352 + 518 = \square$

- ก. 852
- ข. 870
- ค. 864
- ง. 854

5.  $371 + 133 = \square$

- ก. 494
- ข. 449
- ค. 540
- ง. 504

6.  $720 + 182$  เขียนเป็นประโยชน์สัญลักษณ์ได้อย่างไร

- ก.  $720 + 182 = \square$
- ข.  $720 + 182 = 902$
- ค.  $720 + 182 = 901$
- ง.  $720 + 182 = 900$

7.  $1,820 + 4,109$  เขียนเป็นประโยชน์สัญลักษณ์ได้อย่างไร

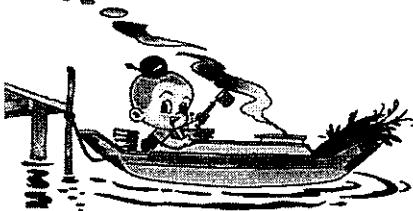
- ก.  $1,820 + 4,109 = \square$
- ข.  $1,820 + 4,109 = 5,929$
- ค.  $1,820 + 4,109 = 5,928$
- ง.  $1,820 + 4,109 = 5,927$

8.  $1,362 + 5,515 = \square$

- ก. 6,879
- ข. 6,878
- ค. 6,877
- ง. 6,876

9.  $4,214 + 2,253 = \square$
- ก. 6,467  
ข. 6,467  
ค. 6,467  
ง. 6,467
10.  $2,348 + 3,783 = \square$
- ก. 6,133  
ข. 6,333  
ค. 5,133  
ง. 5,333
11.  $3,672 + 4,859 = \square$
- ก. 8,521  
ข. 8,531  
ค. 7,521  
ง. 7,531
12. ข้อใดถูกต้อง
- ก.  $4,096 + 5,865 = 9,961$   
ข.  $4,096 + 5,965 = 9,961$   
ค.  $4,096 + 4,965 = 9,961$   
ง.  $4,096 + 3,865 = 9,961$
13.  $23,813 + 23,140 = \square$
- ก. 46,951  
ข. 46,952  
ค. 46,953  
ง. 46,954
14. บริษัทคอมพิวเตอร์ขายสินค้าได้วันแรก  
เครื่อง วันที่สองขายได้ 32,316  
เครื่อง รวมสองวันขายเครื่อง  
คอมพิวเตอร์ได้กี่บาทเครื่อง จากโจทย์  
เป็นไปรำโดยคำนวณได้อย่างไร
- ก.  $13,642 + 32,316 = \square$   
ข.  $13,642 + 32,316 = 45,958$   
ค.  $13,642 - 32,316 = \square$   
ง.  $13,642 - 32,316 = 45,958$
15. จากโจทย์ข้อ 14 ได้ผลลัพธ์เท่ากับ  
เท่าไร
- ก. 45,958  
ข. 44,958  
ค. 45,957  
ง. 44,957
16. จงหาผลลัพธ์ของ  $43,224 + 41,352$
- ก. 84,576  
ข. 84,575  
ค. 84,574  
ง. 84,573
17.  $13 + 62 + 55 = \square$
- ก. 130  
ข. 13  
ค. 62  
ง. 55

18.  $23 + \square + 75 = 148$  ในช่อง  $\square$  คือ  
จำนวนเท่าใด  
 ก. 23  
 ข. 73  
 ค. 50  
 ง. 75
19. มีส่วนทุเรียนแห่งหนึ่ง เจ้าของส่วน  
เก็บทุเรียนขายวันแรกได้ 875 บาท  
วันที่สองขายทุเรียนได้ 980 บาท และ<sup>จะ</sup>  
วันที่สาม ขายทุเรียนได้ 790 บาท รวม<sup>จะ</sup>  
3 วัน ขายทุเรียนได้เงินบาท จาก  
โจทย์ เงินเป็นประจำอย่างลักษณะ  
ใดอย่างไร  
 ก.  $875 + 980 - 790 = \square$   
 ข.  $875 + 980 + 790 = \square$   
 ค.  $875 - 980 + 790 = \square$   
 ง.  $875 - 980 - 790 = \square$
20. จากโจทย์ข้อ 19 สามารถคิดหาคำตอบ  
ด้วยวิธีใด  
 ก. การบวก  
 ข. การลบ  
 ค. การคูณ  
 ง. การหาร
21. จากโจทย์ข้อ 19 ผลลัพธ์ เท่ากับเท่าไร  
 ก. 2,642  
 ข. 2,643  
 ค. 2,544  
 ง. 2,645
22. ร้านขายเครื่องใช้ไฟฟ้าแห่งหนึ่ง วันแรก<sup>จะ</sup>  
ขายเครื่องซักผ้าได้เงิน 36,000 บาท วันที่<sup>จะ</sup>  
สอง ขายตู้เย็นได้เงิน 4,000 บาท และ<sup>จะ</sup>  
วันที่สามขายโทรทัศน์ได้เงิน 39,000  
บาท รวม ห้างสามวันขายสินค้าได้เงิน<sup>จะ</sup>  
ทั้งหมดเท่าไหร่ จากสิ่งที่โจทย์กำหนดให้  
คืออะไร  
 ก. ขายเครื่องซักผ้าได้ 36,000 บาท ขาย  
ตู้เย็นได้ 4,000 บาท ขาย โทรทัศน์ได้  
 39,000 บาท  
 ข. ขายเครื่องซักผ้าได้ 36,000 บาท  
 ค. ขายตู้เย็นได้ 54,000 บาท  
 ง. ขาย โทรทัศน์ได้ 39,000 บาท
23. จากโจทย์ข้อ 21 สิ่งที่โจทย์ต้องการให้หา  
คืออะไร  
 ก. รวมทั้งสามวันขายสินค้าได้เงิน<sup>จะ</sup>  
ทั้งหมดเท่าไหร่  
 ข. ขายเครื่องซักผ้าได้ 36,000 บาท  
 ค. ขายตู้เย็นได้ 4,000 บาท  
 ง. ขาย โทรทัศน์ได้ 39,000 บาท



24. จากโจทย์ข้อ 22 เวียนเป็นประโยค  
สัญลักษณ์ได้อย่างไร  
 ก.  $36,000 + 4,000 + 39,000 = \square$   
 ข.  $36,000 + 4,000 + 39,000 = 79,000$   
 ค.  $36,000 - 4,000 + 39,000 = \square$   
 ง. ขายเครื่องซักผ้าได้ 36,000 บาท ขาย  
ตู้เย็นได้ 4,000 บาท ขายโทรศัพท์ได้  
39,000 บาท
25.  $439 - 163 = \square$   
 ก. 274  
 ข. 275  
 ค. 276  
 ง. 277
26. คำใบ้ขายพักคนน้ำ ได้ 750 บาท ขาย  
พักภาคได้ 150 บาท คำใบ้ขายพักภาคได้  
น้อยกว่าพักคนน้ำ กี่บาท จากโจทย์เวียน  
เป็นประโยคสัญลักษณ์เพื่อหาคำตอบได้  
อย่างไร  
 ก.  $750 + 150 = 900$   
 ข.  $750 - 150 = 600$   
 ค.  $750 + 150 = \square$   
 ง.  $750 - 150 = \square$
27. จากโจทย์ข้อ 26 สามารถคิดหาคำตอบได้  
ด้วยวิธีใด  
 ก. การบวก  
 ข. การลบ  
 ค. การคูณ  
 ง. การหาร
28. สมชายมีคงกุหลาบทั้งหมด 900 ดอก  
ขายได้ 540 ดอก สมชายเหลือคง  
กุหลาบทั้งหมดกี่ดอก  
 ก. 900  
 ข. 540  
 ค. 1440  
 ง. 360
29.  $785 - 392 = \square$  เวียนในรูปการกระจาย  
ได้อย่างไร  
 ก.  $\begin{array}{r} 700 + 80 + 5 \\ - 300 + 90 + 2 \\ \hline \end{array}$   
 ข.  $\begin{array}{r} 700 + 82 + 0 \\ - 300 + 92 + 0 \\ \hline \end{array}$   
 ค.  $\begin{array}{r} 785 + 0 + 0 \\ - 392 + 0 + 0 \\ \hline \end{array}$   
 ง.  $\begin{array}{r} 700 + 82 + 0 \\ - 392 + 0 + 0 \\ \hline \end{array}$
30. คุณแม่ต้องการซื้อลูกโป่ง 3,500 ลูก  
เพื่อไปแจกเด็ก ๆ ในงานวันเด็กที่  
โรงเรียน แต่คุณแม่ซื้อลูกโป่งแล้ว 1500  
ลูก เหลือลูกโป่งอีกกี่ลูกที่ยังไม่ซื้อ จาก  
โจทย์ต้องการทราบอะไร  
 ก. จำนวนลูกโป่ง  
 ข. จำนวนลูกโป่งทั้งหมด  
 ค. จำนวนลูกโป่งที่ยังไม่ซื้อ  
 ง. จำนวนลูกโป่ง  $3,500 - 1,500$  ลูก

31.  $13,254 + 21,599 + 31,011 = \square$

ก. 65,864

ข. 65,865

ค. 65,874

ง. 65,974

32.  $22,558 + 33,771 + 11,654 = \square$

ก. 67,883

ข. 67,983

ค. 67,973

ง. 67,987

33.  $10,575 + 20,458 + 30,991 = \square$

ก. 62,024

ข. 63,034

ค. 64,044

ง. 65,045

34. ข้อใดถูกต้อง

ก.  $12,874 + 21,368 = 33,252$ ข.  $30,458 + 39,505 = 69,953$ ค.  $14,024 + 24,771 = 38,795$ ง.  $21,004 + 11,245 = 33,248$ 

35. ข้อใดถูกต้อง

ก.  $21,008 + 32,475 + 30,458 =$ 

83,941

ข.  $32,245 + 11,478 + 21,059 =$ 

64,256

ค.  $32,891 + 12,359 + 22,504 =$ 

66,564

ข.  $14,224 + 21,542 + 12,021 =$ 

50,147

36. ข้อใดมีผลบวกเท่ากับ 20,289

ก.  $10,251 + 11,070$ ข.  $10,912 + 11,007$ ค.  $10,219 + 10,070$ ง.  $11,042 + 10,247$ 

37. ข้อใดมีผลบวกเท่ากับ 55,456

ก.  $18,524 + 14,458 + 22,044$ ข.  $18,254 + 14,657 + 22,545$ ค.  $18,452 + 13,578 + 21,545$ ง.  $18,345 + 14,654 + 21,542$ 38.  $(30,220 - 9,685) + 11,473 = \square$ 

ก. 30,220

ข. 9,685

ค. 32,008

ง. 11,473

39.  $(45,700 + 26,814) - 10,508 = \square$

ก. 45,700

ข. 26,814

ค. 10,508

ง. 8,378

40. สายใจมีเงิน 50,000 บาท ซื้อ

เครื่องซักผ้าราคา 10,890 บาท และซื้อวิทยุ

เทปกระเป้าหัวร่าคา 1,999 บาท สายใจจะ

เหลือเงินกี่บาท จากโจทย์เงื่อนเป็น

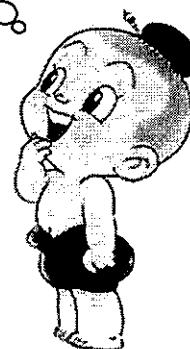
ประโยคสัญลักษณ์ได้อย่างไร

ก.  $50,000 + 10,890 + 1,999 = \square$

ข.  $50,000 - (10,890 + 1,999) = \square$

ค.  $50,000 + (10,890 + 1,999) = \square$

ง.  $50,000 - (10,890 - 1,999) = \square$

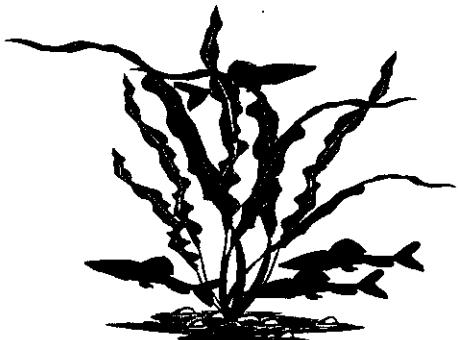


มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน**  
**คณิตศาสตร์ เรื่อง การบวก และการลบ**  
**ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

1. ก	13. ก	25. ค	37. ข
2. ค	14. ก	26. ค	38. ค
3. ก	15. ก	27. ข	39. ง
4. ข	16. ก	28. ง	40. ข
5. ง	17. ก	29. ก	
6. ค	18. ค	30. ค	
7. ก	19. ข	31. ก	
8. ค	20. ก	32. ข	
9. ก	21. ง	33. ก	
10. ก	22. ก	34. ค	
11. ข	23. ก	35. ก	
12. ก	24. ก	36. ค	

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม**  
**RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY**



**ตารางภาคผนวกที่ 1 ผลการประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อแผนการจัดการเรียนรู้  
เรื่องการบวกและการลบ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL  
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

รายการประเมิน	$\bar{x}$	S.D.	ระดับความ เหมาะสม
1. ค้านสาระสำคัญ			
1.1 ความถูกต้อง	5.00	0.00	มากที่สุด
1.2 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน	5.00	0.00	มากที่สุด
1.3 มีความซัดเจนเข้าใจง่าย	4.80	0.45	มากที่สุด
2. จุดประสงค์การเรียนรู้			
2.1 ประเมินผลได้	5.00	0.00	มากที่สุด
2.2 ข้อความซัดเจนเข้าใจง่าย	4.80	0.45	มากที่สุด
2.3 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน	4.80	0.45	มากที่สุด
2.4 สามารถสอนให้บรรลุตามจุดประสงค์การ เรียนรู้	5.00	0.00	มากที่สุด
3. สาระการเรียนรู้			
3.1 ใจความถูกต้อง	4.80	0.45	มากที่สุด
3.2 适合คล่องกับมาตรฐานการเรียนรู้	4.80	0.40	มากที่สุด
3.3 เหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน	4.80	0.45	มากที่สุด
3.4 เวลาเรียนเหมาะสมกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
3.5 มีความซัดเจนเหมาะสมและน่าสนใจ	5.00	0.00	มากที่สุด
3.6 适合คล่องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
4. กระบวนการจัดการเรียนรู้			
4.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสม	5.00	0.00	มากที่สุด
4.2 适合คล่องกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
4.3 适合คล่องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
4.4 เหมาะสมกับเวลาที่สอน	5.00	0.00	มากที่สุด
4.5 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรม	5.00	0.00	มากที่สุด

			เหมาะสม
<b>5. ด้านการวัดผลและประเมินผล</b>			
5.1 สมอคคล้องกับเนื้อหา	4.80	0.45	มากที่สุด
5.2 สมอคคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.40	มากที่สุด
5.3 ใช้เครื่องมือวัดได้เหมาะสม	5.00	0.00	มากที่สุด
<b>6. สื่อและแหล่งการเรียนรู้</b>			
6.1 สามารถทำขึ้นได้เอง	5.00	0.00	มากที่สุด
6.2 สมอคคล้องกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
6.3 สมอคคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
6.4 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการใช้	4.80	0.45	มากที่สุด
6.5 ช่วยประยุกต์เวลาในการสอน	4.80	0.40	มากที่สุด
รวม	4.90	0.22	มากที่สุด



ตารางภาคผนวกที่ 2 ผลการประเมินความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อแผนการจัดการเรียนรู้  
เรื่องการบวกและการลบ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบปกติ ระดับชั้น  
ประถมศึกษาปีที่ 3

รายการประเมิน	$\bar{X}$	S.D.	ระดับความ เหมาะสม
1. ด้านสาระสำคัญ			
1.1 ความถูกต้อง	5.00	0.00	มากที่สุด
1.2 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน	5.00	0.00	มากที่สุด
1.3 มีความซัดเจนเข้าใจง่าย	4.80	0.45	มากที่สุด
2. จุดประสงค์การเรียนรู้			
2.1 ประเมินผลได้	5.00	0.00	มากที่สุด
2.2 ข้อความซัดเจนเข้าใจง่าย	4.80	0.45	มากที่สุด
2.3 เหมาะสมกับวัยของนักเรียน	4.80	0.45	มากที่สุด
2.4 สามารถสอนให้บรรลุตามจุดประสงค์การ เรียนรู้	5.00	0.00	มากที่สุด
3. สาระการเรียนรู้			
3.1 ใจความถูกต้อง	4.80	0.45	มากที่สุด
3.2 สอดคล้องกับมาตรฐานการเรียนรู้	4.80	0.40	มากที่สุด
3.3 เหมาะสมกับระดับชั้นของนักเรียน	4.80	0.45	มากที่สุด
3.4 เวลาเรียนเหมาะสมกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
3.5 มีความซัดเจนเหมาะสมและน่าสนใจ	5.00	0.00	มากที่สุด
3.6 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
4. กระบวนการจัดการเรียนรู้			
4.1 เรียงลำดับกิจกรรมได้เหมาะสม	5.00	0.00	มากที่สุด
4.2 สอดคล้องกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
4.3 สอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
4.4 เหมาะสมกับเวลาที่สอน	5.00	0.00	มากที่สุด
4.5 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรม	5.00	0.00	มากที่สุด

รายการประเมิน	$\bar{X}$	S.D.	ระดับความหมายสม
<b>5. ค้านการวัดผลและประเมินผล</b>			
5.1 สอนคล่องกับเนื้อหา	4.80	0.45	มากที่สุด
5.2 สอนคล่องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.40	มากที่สุด
5.3 ใช้เครื่องมือวัดได้เหมาะสม	5.00	0.00	มากที่สุด
<b>6. สื่อและแหล่งการเรียนรู้</b>			
6.1 สามารถทำขึ้นได้เอง	5.00	0.00	มากที่สุด
6.2 สอนคล่องกับเนื้อหา	5.00	0.00	มากที่สุด
6.3 สอนคล่องกับจุดประสงค์การเรียนรู้	4.80	0.45	มากที่สุด
6.4 ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการใช้	4.80	0.45	มากที่สุด
6.5 ช่วยประหยัดเวลาในการสอน	4.80	0.40	มากที่สุด
<b>รวม</b>	<b>4.90</b>	<b>0.22</b>	<b>มากที่สุด</b>

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

**ตารางภาคผนวกที่ 3 ความสอดคล้องระหว่างแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนแต่ละ  
ข้อกับผลคาดหวังการเรียนรู้โดยการวัดจากผู้เชี่ยวชาญ**

ข้อที่	คะแนนความเห็นของผู้เชี่ยวชาญ					$\Sigma R$	IOC	ความ สอดคล้อง
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5			
1	1	1	1	0	1	4	0.80	สอดคล้อง
2	0	1	1	1	1	4	0.80	สอดคล้อง
3	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
4	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
5	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
6	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
7	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
8	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
9	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
10	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
11	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
12	1	1	0	1	1	4	0.80	สอดคล้อง
13	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
14	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
15	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
16	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
17	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
18	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
19	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
20	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
21	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
22	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
23	0	1	1	1	1	4	0.80	สอดคล้อง

ข้อที่	คะแนนความเห็นของผู้เชี่ยวชาญ					$\sum R$	IOC	ความ สอดคล้อง
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	คนที่ 5			
24	0	1	1	1	1	4	0.80	สอดคล้อง
25	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
26	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
27	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
28	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
29	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
30	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
31	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
32	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
33	0	1	1	1	1	4	0.80	สอดคล้อง
34	1	1	1	0	1	4	0.80	สอดคล้อง
35	0	1	1	1	1	4	0.80	สอดคล้อง
36	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
37	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
38	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
39	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง
40	1	1	1	1	1	5	1.00	สอดคล้อง

ตารางภาคผนวกที่ 4 ค่าความยาก (p) ค่าอำนาจแนก (B) และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ  
แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ข้อที่	ค่าความยาก (p)	ค่าอำนาจแนก (B)	ข้อที่	ค่าความยาก (p)	ค่าอำนาจแนก (B)
1	0.76	0.72	21	0.57	0.38
2	0.63	0.72	22	0.37	0.29
3	0.58	0.63	23	0.70	0.82
4	0.71	0.44	24	0.65	0.54
5	0.30	0.54	25	0.51	0.73
6	0.50	0.63	26	0.58	0.63
7	0.60	0.46	27	0.71	0.44
8	0.44	0.39	28	0.57	0.38
9	0.76	0.77	29	0.37	0.29
10	0.36	0.53	30	0.70	0.82
11	0.63	0.72	31	0.65	0.54
12	0.58	0.63	32	0.51	0.73
13	0.71	0.44	33	0.76	0.72
14	0.30	0.54	34	0.63	0.72
15	0.50	0.63	35	0.58	0.63
16	0.60	0.46	36	0.71	0.44
17	0.44	0.39	37	0.30	0.54
18	0.63	0.72	38	0.50	0.63
19	0.58	0.63	39	0.60	0.46
20	0.71	0.44	40	0.44	0.39

ค่าความยาก (p) มีค่าระหว่าง 0.30 – 0.76

ค่าอำนาจแนก (B) มีค่าระหว่าง 0.39 – 0.73

ค่าความเชื่อมั่นทั้งฉบับเท่ากับ 0.86

ภาคผนวก ๑

คณแผนการจัดการเรียนรู้

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

ตารางภาคผนวกที่ 5 คะแนนของการใช้การเรียนรู้ทางคณิต KWDL ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ลำดับ ที่	ก่อนเรียน	แบบทดสอบ										รวม ผล	ผล เรียน					
		แผนที่ 1	แผนที่ 2	แผนที่ 3	แผนที่ 4	แผนที่ 5	แผนที่ 6	แผนที่ 7	แผนที่ 8	แผนที่ 9	แผนที่ 10	แผนที่ 11	แผนที่ 12	แผนที่ 13	แผนที่ 14	แผนที่ 15		
(40)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(40)		
1	11	8	9	7	9	9	7	9	7	9	7	9	7	8	9	121	31	
2	12	7	8	7	8	7	9	9	6	9	7	9	9	8	8	121	27	
3	14	9	7	7	7	7	7	9	7	7	8	7	8	7	8	112	31	
4	12	7	8	8	7	7	7	9	9	8	8	7	9	7	7	8	116	33
5	11	9	8	9	7	9	9	8	8	7	8	7	9	7	7	9	122	29
6	10	8	7	8	7	8	9	8	8	8	7	9	8	9	8	120	30	
7	9	9	9	7	9	8	7	9	9	7	9	7	9	7	9	123	34	
8	10	7	7	7	7	7	7	9	8	6	7	8	8	8	8	7	111	31
9	14	8	9	9	7	9	9	7	9	7	9	9	9	7	8	9	125	36
10	15	9	8	9	8	9	8	7	8	8	9	9	9	8	8	8	124	29
11	12	9	8	8	7	7	7	8	8	7	8	7	9	7	8	115	33	

ค่าพิเศษ ก่อนเรียน	แบบทดสอบ										รวม	หลัง เรียน
	แผนที่ 1 แผนที่ 2 แผนที่ 3 แผนที่ 4 แผนที่ 5 แผนที่ 6 แผนที่ 7 แผนที่ 8 แผนที่ 9 แผนที่	แผนที่ 10	แผนที่ 11	แผนที่ 12	แผนที่ 13	แผนที่ 14	แผนที่ 15	แผนที่ 16	แผนที่ 17	แผนที่ 18		
(40)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(40)
12	14	8	7	7	8	8	7	7	8	8	7	7
13	12	7	9	9	7	9	7	9	7	8	9	7
14	11	8	8	9	7	9	9	9	8	7	8	7
15	10	7	8	7	8	7	9	7	8	7	7	7
16	9	8	7	8	7	7	8	8	8	9	7	8
17	10	9	7	7	9	7	8	9	8	9	7	8
18	14	9	7	9	9	7	9	8	7	9	7	9
19	18	8	8	7	8	7	8	7	6	8	7	6
20	12	8	8	7	7	9	7	8	8	7	7	6
21	19	9	9	9	8	7	7	6	9	7	7	9

ค่าที่ ก่อนเรียน	ค่าที่ ประเมินที่ 1	แบบทดสอบ										รวม หลังเรียน						
		ประเมินที่ 2	ประเมินที่ 3	ประเมินที่ 4	ประเมินที่ 5	ประเมินที่ 6	ประเมินที่ 7	ประเมินที่ 8	ประเมินที่ 9	ประเมินที่ 10	ประเมินที่ 11	ประเมินที่ 12	ประเมินที่ 13	ประเมินที่ 14	ประเมินที่ 15			
(40)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(10)	(40)			
22	13	8	8	7	7	9	6	9	9	7	9	8	8	6	117	30		
23	15	9	7	6	7	9	7	8	6	6	7	9	7	7	8	112	31	
รวม	287	188	181	178	175	178	175	190	183	175	183	177	183	180	180	2704	714	
$\bar{X}$	12.48	8.17	7.87	7.74	7.61	7.74	7.61	8.26	7.96	7.61	7.96	7.70	7.96	7.83	7.74	117.57	31.04	
S.D.	2.63	0.78	0.76	0.92	0.78	0.92	0.84	0.81	0.93	1.03	1.07	0.76	0.98	0.83	0.78	1.05	4.79	2.16
%	31.196	81.74	78.70	77.39	76.09	77.39	76.09	82.61	79.57	76.09	79.57	76.96	79.57	78.26	78.26	77.39	78.38	77.61

**ตารางภาคผนวกที่ 6 คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของการจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL และการจัดการเรียนรู้แบบปกติ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**

คนที่	คะแนนผลสัมฤทธิ์ การจัดการเรียนรู้ KWDL	คะแนนผลสัมฤทธิ์ การจัดการเรียนรู้แบบปกติ
1	31	31
2	27	26
3	31	24
4	33	26
5	29	31
6	30	30
7	34	27
8	31	30
9	36	24
10	29	25
11	33	23
12	31	25
13	30	27
14	34	31
15	31	30
16	31	32
17	32	33
18	33	25
19	29	23
20	31	32
21	27	27
22	30	31
23	31	30

คณที่	คะแนนผลสัมฤทธิ์ การจัดการเรียนรู้ KWDL	คะแนนผลสัมฤทธิ์ การจัดการเรียนรู้แบบปกติ
รวม	714	643
$\bar{X}$	31.04	27.96
S.D.	4.16	5.16
%	77.61	69.89





ภาควิชานักวิชาการ  
หนังสืออนุมัติต่างๆ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



ที่ กช ๐๕๔๐.๐๑/ว ๑๙๑๕

บันทึกวิทยาลัย  
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๕๐๐๑

๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย  
เรียน นาฯ ศศุ ใจดี 簋 จิตต์ยศ  
สังที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฬาวัชร ศรีพันล้ำ รหัสประจำตัว ๕๕๔๒๐๑๘๐๕๙๙ นักศึกษาปริญญาโท  
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษานอกเวลาการเรียน ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัมดุที่ทางการเรียนคนติดศาสตร์ เรื่องการบวก  
และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคโนโลยี KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ”  
เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ  
ความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

เพื่อ

- ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา
- ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล
- ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย
- อื่นๆ .....

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHANDI RAMA KHAN UNIVERSITY

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ภารย์วงศ์ ไหวรรณ)

คณบดีบันทึกวิทยาลัย

บันทึกวิทยาลัย  
โทรศัพท์, โทรสาร - ๐ - ๔๓๗๗ - ๔๔๗๘



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร. ๓๐๐

ที่ บว.ว ๑๗๗๗/๒๕๕๗ วันที่ ๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เขียนข้ามูลตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์ ดร.รามนรี ภูดีบุตร

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฬาวัชร ศรีพันล้ำ รหัสประจำตัว ๕๕๘๑๐๑๘๐๔๙ นักศึกษาปริญญาโท สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาอก渥าราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัมดุทธิ์ทางการเรียนคนต่อคน การบวก และการลบ ขั้นประณีตศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคโนโลยี KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนข้ามูลตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

*[Signature]*

(ผู้ที่เขียนข้ามูลอาจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรวรณ)

คณบดีบันทึกวิทยาลัย



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร. ๓๐๐

ที่ บวว ๑๙๓๗/๑๕๕๗ วันที่ ๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เข้าชี้แจงตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สมาน เอกพิมพ์

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฑาวุฒิ ศรีพันล่า รหัสประจำตัว ๔๔๘๘๑๐๑๘๐๔๗ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาออกแบบการเรียน การศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนคอมพิวเตอร์และภาษา ขั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงโปรดเรียนเชิญท่านเป็นผู้เข้าชี้แจงตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
 มา ณ โอกาสนี้

*[Signature]*

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรวรณ)

คณบดีบันทึกวิทยาลัย



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร. ๓๐๐

ที่ ๒๖๒ ๑๔๓๗/๒๕๕๗

วันที่ ๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เข้าข่ายตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน ผศ.ว่าที่ ร.ต.คร. อรัญ ชัยกรະเด็ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฬาวาชร ศรีพันล้าน รหัสประจำตัว ๔๔๘๘๐๐๑๘๐๔๙๘ นักศึกษาปริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาอก渥าราษการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงโปรดขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เข้าข่ายตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

- |       |                                     |                                    |
|-------|-------------------------------------|------------------------------------|
| เพื่อ | <input type="checkbox"/>            | ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา |
|       | <input checked="" type="checkbox"/> | ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล      |
|       | <input type="checkbox"/>            | ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย          |
|       | <input type="checkbox"/>            | อื่นๆ ระบุ.....                    |

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรรอน)

คณบดีบันทึกวิทยาลัย



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร. ๓๐๐  
 ที่ บว.ว ๑๔๗๗/๒๕๕๗ วันที่ ๖ ตุลาคม ๒๕๕๗  
 เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์ ดร.ภูมิพิช บุญทองเดช  
 สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฑาวัชร ศรีพันคำ รหัสประจำตัว ๕๕๘๑๐๑๘๐๕๙ นักศึกษาปริญญาโท  
 สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษานอกเวลาการเรียน ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
 มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัพธ์จากการเรียนคนติดศาสตร์ เรื่องการบวก  
 และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ”  
 เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรดุความตั้งใจและแรงหนุน

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบ  
 ความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

- เพื่อ  ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา  
 ตรวจสอบด้านการวัดและประเมินผล  
 ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย  
 อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
 มา ณ โอกาสนี้

M

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ พิราภรณ์)

คณบดีบันทึกวิทยาลัย



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม โทร. ๓๐๐

ที่ ๖๒๒/๑๔๗/๒๕๕๗ วันที่ ๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง เรียนเชิญเป็นผู้เขียนรายงานตรวจสอบเครื่องมือการวิจัย

เรียน อาจารย์ ดร.ภูมิตร บุญทองเดช

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฬาวรช ศรีพันล่า รหัสประจำตัว ๕๕๘๑๐๑๘๐๕๙๙ นักศึกษาปริญญาโท  
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษากลุ่มสาระการศึกษาฯ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก  
และการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ”  
เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงครรขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนรายงานตรวจสอบ  
ความถูกต้องของเนื้อหาการวิจัย

เพื่อ

ตรวจสอบความถูกต้องด้านเนื้อหา ภาษา

ตรวจสอบด้านการตั้งและประเมินผล

ตรวจสอบด้านสถิติ การวิจัย

อื่นๆ ระบุ.....

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

Al

(ผู้เขียนค่าสัตราชารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรวรรรณ)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



ที่ ศธ ๐๔๕๐.๐๑/ว ๑๙๑๖

บัณฑิตวิทยาลัย  
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๕๐๐๑

๖ สิงหาคม ๒๕๕๗

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย  
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนジョンวิทยกุล  
สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฬาวัชร ศรีพันสำ รหัสประจำตัว ๕๕๘๑๐๑๘๐๘๙ นักศึกษาปาริญญาโทสาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษานอกเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม กำลังทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ” เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการวิจัยกับประชากร จากนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนジョンวิทยกุล จำนวน ๒๓ คน เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรอรณ)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

บัณฑิตวิทยาลัย  
โทรศัพท์, โทรสาร ๐-๔๓๗๗-๕๔๓๔



ที่ ศธ ๐๔๔.๐๑/๑๗๑๘

บัณฑิตวิทยาลัย  
มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
อ.เมือง จ.มหาสารคาม ๔๕๐๐๑

๖ ตุลาคม ๒๕๕๗

เรื่อง ขออนุญาตให้ผู้วิจัยเข้าทดลองใช้เครื่องมือและเก็บรวบรวมข้อมูลแบบสอบถามการวิจัย  
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านเชียงยืน  
สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือแบบสอบถามการวิจัย จำนวน.....ฉบับ

ด้วย นายจุฑาวุฒิ ศรีพันล้ำ รหัสประจำตัว ๕๕๔๒๐๑๘๐๕๐๙ นักศึกษาปริญญาโท  
สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน รูปแบบการศึกษาอกเวลาราชการ ศูนย์มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
มหาสารคาม กำลังหัววิทยานิพนธ์ เรื่อง “การศึกษาผลลัมภ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก  
และการลบ ขั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้เทคนิค KWDL กับการเรียนรู้แบบปกติ”  
เพื่อให้การวิจัยดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย บรรลุตามวัตถุประสงค์

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จึงขออนุญาตให้ผู้วิจัยทดลองใช้เครื่องมือและ  
เก็บรวบรวมข้อมูลแบบสอบถามการวิจัย จากนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนบ้านเชียงยืน<sup>ก</sup>  
จำนวน ๒๖ คน เพื่อนำข้อมูลไปทำการวิจัยให้บรรลุตามวัตถุประสงค์ต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี ขอขอบคุณ  
มา ณ โอกาสนี้

#### ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกรียงศักดิ์ ไพรวรรรณ)  
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

บัณฑิตวิทยาลัย  
โทรศัพท์, โทรสาร ๐-๔๗๗๒-๕๕๓๘

## ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ – ชื่อสกุล	นายจุฑาวัชร ศรีพันคำ
วัน เดือน ปี เกิด	24 กุมภาพันธ์ 2530
สถานที่เกิด	อำเภอโกสุมพิสัย จังหวัดมหาสารคาม
ที่อยู่ปัจจุบัน	10 หมู่ 14 ตำบลหัวขวาง อำเภอโกสุมพิสัย จังหวัดมหาสารคาม
ที่ทำงานปัจจุบัน	โรงเรียนอนวิทยกุล
ตำแหน่ง	ครู

### ประวัติการศึกษา

พ.ศ. 2555	วิทยาศาสตรบัณฑิต (วท.บ.) สาขาวิชาสัตวศาสตร์ มหาวิทยาลัย มหาสารคาม
พ.ศ. 2558	ครุศาสตรมหาบัณฑิต (ค.ม.) สาขาวิชาหลักสูตรและการเรียนการสอน มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม  
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY