ชื่อเรื่อง

การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง แรงและความคันประกอบกิจกรรม การเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น

ผู้ศึกษา

สุวรรณี เกษสาลี

ปริญญา ค.ม. (คอมพิวเตอร์ศึกษา)

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.คร.วรปภา อารีราษฎร์

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม 2555

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) พัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง แรงและความคัน ให้มี
กุณภาพ 2) ศึกษาประสิทธิภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ประกอบสื่อ
อิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง แรงและความคัน ตามเกณฑ์ 80/80 3) เปรียบเทียบคะแนนเฉถี่ยก่อนเรียนและ
หลังเรียน เรื่อง แรงและความคัน วิชาวิทยาศาสตร์ ของผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่เรียนค้วยสื่อ
อิเล็กทรอนิกส์ ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้วัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น 4) ศึกษาดัชนีประสิทธิผลของ
การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ประกอบสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่พัฒนาขึ้น 5) ศึกษา
ความพึงพอใจของผู้เรียน ที่ได้เรียนรู้จากสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้
แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น ที่พัฒนาขึ้น และ 6) ศึกษาความคงทนของผู้เรียน ที่ได้เรียนรู้จากสื่อ
อิเล็กทรอนิกส์ ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น ที่พัฒนาขึ้น กลุ่ม
ตัวอย่าง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านนาอ่างคำ อำเภอเอราวัณ จังหวัดเลย
คัดเลือกแบบวิธีเจาะจง 1 ห้อง จำนวนนักเรียน 15 คน เครื่องมือที่ใช้ ได้แก่ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ แบบ
ประเมินคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ แบบทคสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบสอบฉามความพึง
พอใจของผู้เรียน และ กิจกรรมการเรียนรู้แบบวัฏจักรการเรียนรู้ 7 ขั้น ประกอบสื่ออิเล็กทรอนิกส์
สถิติที่ใช้ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานร้อยละ และ ค่าสถิติ t-test (Dependent)

ผลการวิจัยพบว่า 1) ความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อคุณภาพสื่ออิเล็กทรอนิกส์ อยู่ใน ระคับมากที่สุด (X =4.80) 2) ประสิทธิภาพของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เท่ากับ 82.93/80.33 ซึ้งสูงกว่า เกณฑ์และเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ (80/80) ตามลำดับ 3) ผู้เรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระคับ .05 4) ผู้เรียนมีคัชนี ประสิทธิผลการเรียนรู้ด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ คิดเป็นร้อยละ 70.05 5) ความพึงพอใจของผู้เรียนที่มี ต่อกิจกรรมการเรียนค้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ อยู่ในระคับมากที่สุด (X=4.51) และ 6) ความคงทนของ ผู้เรียนที่เรียนด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ อยู่ในเกณฑ์หลังจากเวลาผ่านไป 7 วัน และ 30 วัน

Title: Multimedia Development of ScienceSubject on the Topic of "Power and Pressure"

for 7-Step-Learning Cycle Activities

Author:

Suwanneee Ketsalee

Degree: M.Ed. (Computer Education)

Advisor:

Asst. Prof. Dr. WorapaphaArreerard

RajabhatMahaSarakham University, 2012

ABSTRACT

The objectives of the research were to develop the multimedia on the topic of "Power and Pressure",2 develop 7-step-learning cycle activities for the multimedia, assess the efficiency of the multimedia on the topic of "Power and Pressure" for 7-step-learning cycle activities based on the 80/80 standardized criteria efficiency, 4 compare the pre-test score and post-test score of learning achievement in science of the students who learned from the multimedia, assess the index of the effectiveness of the multimedia, and survey the satisfaction of the students with the multimedia, and assess the learning retention of the students with the multimedia. The sample subjects were fifteen 5th grade students at Ban na-Angkham School, Erawan District, LoeiProvince . They were selected by purposive random sampling technique. The research instruments were one set of multimedia, one set of an assessment form, an achievement test, a questionnaire, five lesson plans. The statistics used were mean, standard deviation, percentage and t-test(Dependent).

The research finding showed that the average level of the learning multimedia quality regarding the assessment of the experts was high ($\overline{X} = 4.80$). The finding indicated that the value of the standardized criteria efficiency was 82.93/80.33%. The average pre-test and posttest scores of learning achievement in science of the students were significantly different at the .05 level. The average value of the effectiveness index of the multimedia was 70.05%. The finding indicated that the average level of the satisfaction of the students with the learning multimedia was very high ($\overline{X} = 4.51$). The finding indicated that the period of the learning intention of the students with the multimedia was 7 days and 30 days.