

บทที่ 1

บทนำ

ภูมิหลัง

เนื่องด้วยสภาวะการปัจจุบัน การปฏิรูปการศึกษา ตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2542 ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางการศึกษา ทั้งในระบบโรงเรียน นอกโรงเรียน โรงเรียน การศึกษาตามอัธยาศัย การจัดการศึกษาที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ และมีการพัฒนากระบวนการเรียนการสอนในคณะมนุษยศาสตร์ให้เป็นไปตามมาตรฐานที่ กพร. ระบุไว้ว่า “จะต้องมีกระบวนการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ ทั้ง ด้านความสนใจ ความถนัด การฝึกปฏิบัติ การเรียนรู้จากประสบการณ์จริง เป็นอาทิ เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถพัฒนาตามธรรมชาติและเต็มศักยภาพได้” นั้น ในบรรดากระบวนการเรียนการสอนที่เน้นสถานการณ์จริงเพื่อสร้างความสนใจของผู้เรียนนั้น มีแนวคิดในการจัดการเรียนรู้อยู่ 3 วิธีใหญ่ๆ คือ การเรียนรู้จากกรณีศึกษา (case-based learning) การเรียนรู้จากสถานการณ์ปัญหา (problem-based learning) และการเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง (student-centered learning) การเรียนรู้ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง คือ “กระบวนการเรียนรู้ที่ให้อิสระแก่ผู้เรียนในการสำรวจสิ่งที่ศึกษาในด้านที่สนใจ ผลักดันให้หาคำตอบ โดยได้รับการสนับสนุนอย่างเข้าใจจากผู้อำนวยความสะดวก (facilitator) ซึ่งก็คือผู้สอนนั่นเอง เป็นกระบวนการเรียนรู้แบบทั้งตัวบุคคล รวมทั้งสติปัญญา ความคิด และความรู้สึก”

การจัดการเรียนการสอนแบบวิธีนี้เป็นวิธีที่ทำให้นักศึกษาเกิดประสิทธิภาพในการเรียนเป็นอย่างดี และสามารถทำงานในกลุ่ม ได้การแก้ปัญหา ทักษะการทำงานเป็นกลุ่ม การเรียนรู้วิธีที่จะเรียนพัฒนาการอย่างต่อเนื่อง ความรู้แบบบูรณาการ การแลกเปลี่ยนข้อมูล และเทคโนโลยี การเรียนรู้ ผู้สอนทุกคนจึงจำเป็นต้องปรับเปลี่ยนบทบาทของตนเองจากการเป็นผู้บอกความรู้ให้จบ ไปในแต่ละครั้งที่เข้าสอนมาเป็นผู้เอื้อ อำนวยความสะดวก (Facilitator) ในการเรียนรู้ให้แก่ผู้เรียนกล่าวคือ เป็นผู้กระตุ้นส่งเสริมสนับสนุนจัดสิ่งเร้าและจัดกิจกรรมให้ผู้เรียน เกิดการพัฒนาให้เต็มตามศักยภาพ ความสามารถ ความถนัด และความสนใจของแต่ละบุคคล การจัดการกิจกรรมจึงต้องเป็นกิจกรรมที่ ผู้เรียน ได้คิดวิเคราะห์ วิเคราะห์ สร้างสรรค์ศึกษาและค้นคว้า ได้ลงมือปฏิบัติ จนเกิดการเรียนรู้และค้นพบความรู้ด้วยตนเองเป็นสาระ ความรู้ ด้วยตนเอง รักการอ่าน รักการเรียนรู้ อันจะนำไปสู่การเรียนรู้ตลอดชีวิต (Long-life Education) และเป็นบุคคลแห่งการเรียนรู้ (Learning Man) ผู้สอนจึงต้องสอนวิธีการแสวงหาความรู้ (Learn how to learn) มากกว่าสอนตัวความรู้ สอนการคิดมากกว่าสอนให้ท่องจำสอนโดยเน้น ผู้เรียนเป็นสำคัญ มากกว่าเน้นที่เนื้อหาวิชา

ความมุ่งหมายของการศึกษาค้นคว้า

1. เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ การเพิ่มทักษะของผู้เรียนด้วยการเรียนรู้ร่วมกันและการเรียนรู้ที่ได้จากการปฏิบัติจริง โดยใช้แผนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญที่มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75
2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้โดยเน้นผู้เรียนเป็นสำคัญก่อนการเรียนและหลังการเรียนในรายวิชาการเงินธุรกิจ เรื่องการวิเคราะห์ทางการเงิน ของนักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 2 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจคณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

ความสำคัญของการศึกษาค้นคว้า

1. เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ โดยใช้แผนการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญแล้วมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75
2. ได้แนวทางสำหรับอาจารย์ที่ทำการสอนวิชาการเงิน และสาขาอื่น ๆ ในการพัฒนาการเรียนรู้ให้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ

ขอบเขตของการศึกษาค้นคว้า

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
ประชากรกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าในครั้งนี้ ได้แก่ นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ ชั้นปีที่ 2 คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม จำนวน 1 ห้อง โดยใช้นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ รหัส 5431401303 จำนวน 43 คน ซึ่งได้มาโดยการเลือกแบบเจาะจง (Purposive Sampling)
2. เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า
เนื้อหาที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ วิชา การเงินธุรกิจ โดยใช้หนังสือ การเงินธุรกิจ ของ รองศาสตราจารย์ ฐาปนา ฉันทไพศาล เรื่องการวิเคราะห์ทางการเงิน
3. ระยะเวลาที่ใช้ในการศึกษาค้นคว้า
การศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ทำการศึกษาค้นคว้าในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555

โดยใช้เวลาสอน 2 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 1 วัน วันละ 2 ชั่วโมง 30 นาที รวม 5 ชั่วโมง แบ่งกลุ่ม
ทำการค้นคว้า และเก็บข้อมูล ตลอดภาคการศึกษา

คำนิยามศัพท์เฉพาะ

1. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ผลคะแนนที่ได้จากการทดสอบความรู้
ความสามารถทั้งก่อนและหลังเรียนของนักศึกษาในกลุ่มประชากรเกี่ยวกับการวิเคราะห์ทางการเงินซึ่ง
แบบทดสอบก่อนและหลังเรียนเป็นแบบทดสอบปรนัย 20 ข้อ เกี่ยวกับความรู้พื้นฐานการวิเคราะห์
ทางการเงิน
2. ความพึงพอใจในชั้นเรียน หมายถึง เจตคติและความคิดเห็นของนักศึกษาในกลุ่ม
ประชากรที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนซึ่งเน้นให้ผู้เรียนเป็นสำคัญ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เพื่อนำผลที่ได้มาปรับปรุงในการจัดทำแผนการเรียนรู้อีกให้สอดคล้องและเหมาะสมมาก
ยิ่งขึ้น
2. เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะในการสร้างความรู้ความสามารถเพิ่มมากขึ้น และยังสามารถ
นำไปปรับประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานได้จริงในอนาคต
3. ทำให้ผู้เรียนกล้าแสดงความคิดเห็น มีส่วนร่วมในการเรียน และมีความเข้าใจใน
เนื้อหาวิชาที่เรียนมากยิ่งขึ้นและยังสามารถนำไปช่วยในการแก้ปัญหาได้