

บทที่ 5

สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยครั้งนี้ มีจุดมุ่งหมายเพื่อการเพิ่มคะแนนสอบของนักศึกษาและสร้างบรรยายกาศในการเรียนให้ดีขึ้น ภายในห้องปฏิบัติการวิศวกรรมเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์ของนักศึกษาสาขาวิชาวิศวกรรมเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม สรุปผลการวิจัยได้ดังนี้

1. สรุปผลการวิจัย
2. อภิปรายผลการวิจัย
3. ข้อเสนอแนะการวิจัย

สรุปผลการวิจัย

ประสิทธิภาพของโปรแกรมป้องกันการเล่นเกมส์ส่งผลให้คะแนนรวมของนักศึกษาทั้งสามกลุ่มนี้คะแนนเพิ่มมากขึ้น โดยที่ กลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมส์มีคะแนนรวมดีขึ้น 6.0834 เปอร์เซ็นต์ กลุ่มนักศึกษาที่นั่งใกล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์มีคะแนนรวมดีขึ้น 7.155 เปอร์เซ็นต์ และกลุ่มนักศึกษาที่ตั้งใจเรียนมีคะแนนดีขึ้น 7.3661 เปอร์เซ็นต์ นอกจากนั้นยังส่งผลให้บรรยายกาศในห้องเรียนน่าเรียนมากยิ่งขึ้น

อภิปรายผลการวิจัย

การใช้โปรแกรมป้องกันการเล่นเกมส์ในห้องปฏิบัติการวิศวกรรมเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์ในรายวิชาความปลอดภัยของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ของนักศึกษาสาขาวิชาวิศวกรรมเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม สามารถอภิปรายผลได้ดังนี้

จากการวิจัยพบว่า การใช้โปรแกรมป้องกันการเล่นเกมส์ในห้องปฏิบัติการส่งผลให้นักศึกษามีความสนใจในการเรียนมากขึ้นและบรรยายกาศในการเรียนในห้องปฏิบัติการน่าเรียนมากยิ่งขึ้น โดยผู้วิจัยได้แบ่งนักศึกษาออกเป็นสามกลุ่มคือ กลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมส์ กลุ่มนักศึกษาที่นั่งใกล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์ กลุ่มนักศึกษาที่ตั้งใจเรียน ผลการทดลองหลังใช้งานโปรแกรมป้องกันการเล่นเกมส์พบว่า กลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมส์มีคะแนนรวมเฉลี่ยที่ดีกว่าเดิม 6.0834 เปอร์เซ็นต์ กลุ่มนักศึกษาที่นั่งใกล้นักศึกษาที่เล่นเกมส์มีคะแนนรวมเฉลี่ยที่ดีกว่าเดิม 7.155 เปอร์เซ็นต์ และกลุ่มนักศึกษาที่ตั้งใจเรียนมี

จากตารางที่ 1 พบว่า คะแนนรวมของนักศึกษาหลังเรียนทั้งสามกลุ่มดีขึ้น โดยกลุ่มนักศึกษาที่เล่นเกมสมมิค่าเฉลี่ยที่ดีกว่าเดิม 6.0834 เปอร์เซ็นต์ กลุ่มนักศึกษาที่นั่งใกล้กับนักศึกษาที่เล่นเกมสมมิค่าเฉลี่ยที่ดีกว่าเดิม 7.155 เปอร์เซ็นต์ และกลุ่มนักศึกษาที่ตั้งใจเรียนมีค่าเฉลี่ยที่ดีกว่าเดิม 7.3661 เปอร์เซ็นต์ จากคะแนนเต็ม 100 คะแนน

เมื่อเทียบคะแนนวิชาภาษาการเข้ารหัสลับและวิชาความปลอดภัยบนระบบเครือข่าย คอมพิวเตอร์พบว่า คะแนนรวมของนักศึกษาทั้งห้องดีขึ้น 16.3242 เปอร์เซ็นต์ ผลการวิจัยถือว่า ประสบผลสำเร็จ



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY