

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยเรื่อง “การศึกษาผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชา พลสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕” โรงเรียนหัวราชพิทยาคม อำเภอหัวราช จังหวัดบุรีรัมย์ ผู้วิจัยได้จัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหา เป็นหลัก โดยเน้นให้ผู้เรียนคิดและแก้ปัญหาด้วยตนเอง สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหา ในชีวิตประจำวันได้ เมื่อนำเสนอแบบร่วมมือกับนักเรียนรู้และให้ผู้เรียนเป็นสูญย์กลางในการเรียนรู้ โดยการศึกษาเอกสาร แนวคิด ทฤษฎีการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการเรียน โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก ซึ่งรูปแบบการสอนที่ถูกพัฒนาขึ้นดังกล่าวข้างต้นได้ใช้เป็นแนวทางในการสร้างแผนการจัดการเรียนรู้จำนวน ๖ แผนการเรียนรู้ ใช้เวลาในการทดลอง 24 ชั่วโมง การวิจัยครั้งนี้ได้ประยุกต์ใช้ แนวทางการวิจัยเชิงปฏิบัติการ (Action Research) ซึ่งประกอบไปด้วย การวางแผน (Planning) การปฏิบัติการ (Acting) การสังเกต (Observing) และการสะท้อนผล (Reflecting) โดยวิเคราะห์ ข้อมูลจากแบบสังเกตพฤติกรรมจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบบันทึกประจำวันของผู้วิจัย แบบสะท้อนผลการเรียน แบบผึกหัด แบบประเมินพฤติกรรมนักเรียน แบบทดสอบท้ายวงจร แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบสอบถามความพึงพอใจ โดยผู้วิจัยจะวิเคราะห์ และอภิปรายผลเพื่อสะท้อนผลการปฏิบัติและปรับปรุงแก้ไขการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ในการทดลองได้แบ่งเป็น ๓ วงจรปฏิบัติการ วงจรปฏิบัติการที่ ๑ ปฏิบัติตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๑ – ๒ วงจรปฏิบัติการที่ ๒ ปฏิบัติตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๓ – ๔ วงจรปฏิบัติการที่ ๓ ปฏิบัติตาม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๔ – ๖ ผู้วิจัยนำเสนอผลการวิจัย การวิเคราะห์ข้อมูลและอภิปรายผล ตามลำดับดังนี้

1. สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล
2. ผลการวิจัยและการสะท้อนผล

## สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมายและเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลให้ถูกต้อง และสื่อความหมายของข้อมูลที่เข้าใจตรงกัน ผู้วิจัยได้กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

IOC	แทน ค่าดัชนีความสอดคล้อง (Index of Item – Objective Congruence)
$\bar{x}$	แทน ค่าเฉลี่ย
S.D.	แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน
t	แทน ค่าสถิติที่ใช้เปรียบเทียบกับค่าวิกฤตในการแจกแจงแบบ t – test เพื่อทราบความมั่นคงสำคัญทางสถิติ (t – test Dependent Samples)
$E_1$	แทน ประสิทธิภาพของกระบวนการเรียนรู้ที่เกิดจากการจัดกิจกรรม การเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก
$E_2$	แทน ประสิทธิภาพของผลลัพธ์ที่เกิดจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก
E.I.	แทน ค่านี้ประสิทธิผล
N	แทน จำนวนนักเรียน

## ผลการวิจัยและการสรุปผล

ก่อนการปฏิบัติการวิจัยตามแผนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ผู้วิจัยได้ปฐมนิเทศน์นักเรียนเกี่ยวกับรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อให้นักเรียนเข้าใจตรงกัน และจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามวงจรที่กำหนดไว้ และได้ผลการปฏิบัติตามวงจรปฏิบัติการที่ 1 – 3 ดังนี้

### 1. ผลการวิจัยวงจรปฏิบัติการที่ 1

#### 1.1 ขั้นทำความกระจางกับคำศัพท์และโน้มติของสถานการณ์

ในขั้นตอนนี้นักเรียนจะต้องมีการเลือกประธานกลุ่มและทำความเข้าใจปัญหาหรือสถานการณ์ที่ได้รับ โดยการพิจารณาจากคำศัพท์ หรือข้อความที่สำคัญ ซึ่งต้องอาศัยความรู้เดิมของหน้าชีกภัยในกลุ่ม และครุอย่างให้คำแนะนำเพิ่มเติมในเรื่องที่นักเรียนไม่เข้าใจ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า นักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.1.1 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 นักเรียนจะต้องเลือกประธานกลุ่ม ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัยพบว่า นักเรียนเลือกประธานกลุ่มแบบประชาธิปไตย คือมีการยกมือเพื่อลงมติเลือก

ประชานกคุ่ม แสดงให้เห็นถึงความกล้าในการแสดงความคิดเห็น แต่ก็มีนักเรียนอ่อนบางคนที่ไม่กล้ายกมือและไม่สนใจกรรมท่าในนัก

1.1.2 ในการทำความเข้าใจปัญหารือสถานการณ์ที่ได้รับนั้น ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 สถานการณ์ปัญหา คือ “เด็กไปตามจังหวะ” เป็นสถานการณ์เชิงทดลอง นักเรียนสนใจการทดลองนี้มาก เพราะจะต้องมีการเปิดเครื่องเสียงเพื่อให้ผู้เรียนเต้นไปตามจังหวะ ซึ่งโดยพื้นฐานแล้วนักเรียนชอบฟังเพลงอยู่แล้ว จึงทำให้การทดลองนี้สนุกสนาน ส่วนการทำความเข้าใจในสถานการณ์นั้น นักเรียนในแต่ละกลุ่มยังไม่เข้าใจปัญหาที่เกิดขึ้น และไม่สามารถเปลี่ยนคำสำคัญลงในตารางการศึกษาได้ โดยส่วนใหญ่แล้วนักเรียนที่มีความกระตือรือร้นคือนักเรียนเก่งเท่านั้น นักเรียนปานกลางและอ่อนจะคุยกันและเด่น โทรศัพท์ ซึ่งผู้วิจัยได้อธิบายเพิ่มเติมและชี้ให้เห็นความสำคัญของการร่วมมือกันทำงาน ซึ่งก็ทำให้นักเรียนสนใจทำงานมากขึ้น นอกจากนั้น นักเรียนยังเรียกร้องให้ผู้วิจัยเปิดเพลงให้ฟัง ซึ่งจากการสังเกตนักเรียนชอบฟังเพลงและสามารถทำงานได้อย่างมีความสุข

### 1.2 ขั้นระบุประเด็นปัญหา

ขั้นตอนนี้เป็นการระบุตัวปัญหา และให้คำอธิบายของปัญหาทั้งหมด โดยสมาชิกกลุ่มจะต้องมีความเข้าใจต่อปัญหาที่ถูกต้องสอดคล้องกัน โดยย่างบ่นอยู่ที่สุดจะต้องเข้าใจว่า เหตุการณ์หรือปรากฏการณ์ใดถูกกล่าวถึงหรืออธิบายอยู่ในปัญหานั้นบ้าง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.2.1 นักเรียนในแต่ละกลุ่มยังไม่สามารถระบุประเด็นปัญหาได้ดีเท่าที่ควร เนื่องจากเป็นการเรียนแบบใหม่ที่นักเรียนไม่คุ้นเคยและนักเรียนต้องคิดเองทุกขั้นตอน สังเกตจาก การที่นักเรียนไม่สามารถเปลี่ยนประเด็นปัญหางลงในตารางการศึกษาได้ ซึ่งผู้วิจัยต้องพยายามให้คำแนะนำเพิ่มเติมเป็นระยะ ๆ

1.2.2 นักเรียนมีการยกมือเพื่อแสดงความคิดเห็นและปรึกษาหารือกันในประเด็นปัญหาโดยเฉพาะนักเรียนเก่ง โดยที่ไม่ค่อยสนใจเพื่อนในกลุ่ม นักเรียนปานกลางและอ่อนยังไม่ค่อยสนใจทำกิจกรรมท่าในนักซึ่งเกิดจากการขาดความกล้าในการแสดงความคิดเห็น เพราะคิดว่าตนเองไม่เก่งเหมือนเพื่อน ผู้วิจัยจึงได้เน้นย้ำในเรื่องของการทำงานเป็นทีมเพื่อให้งานสำเร็จอย่างรวดเร็วและให้ข้อคิดว่านักเรียนทุกคนมีศักยภาพในการทำงานทุกคน เพื่อให้กำลังใจนักเรียนอ่อน

### 1.3 ขั้นวิเคราะห์ประเด็นปัญหา

การวิเคราะห์ประเด็นปัญหาจะได้มาซึ่งความคิดและข้อสนับสนุนเกี่ยวกับโครงสร้างของปัญหา ทั้งนี้โดยอาศัยพื้นฐานความรู้เดิมของผู้เรียน รวมทั้งความคิดอย่างมีเหตุผล

ในการสรุปรวมความคิดเห็น จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่ามีนักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.3.1 ในขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนที่ยกเพรานนักเรียนต้องใช้ความคิดขั้นสูงและต้องมีความรู้และประสบการณ์เดิมมากพอสมควร สำหรับนักเรียนมีการนั่งอ่านหนังสือเพื่อหาข้อมูล มีการสืบค้นข้อมูลทางอินเตอร์เน็ตจากเครื่องคอมพิวเตอร์ในห้องเรียน แต่ส่วนใหญ่ยังวิเคราะห์ประเด็นปัญหาไม่ได้ สำหรับจากการที่นักเรียนเข้ามาตามผู้วิจัยว่าทำถูกต้องหรือไม่ และยังไม่กล้าที่จะเขียนลงในตารางการศึกษา ผู้วิจัยต้องพยายามให้คำแนะนำเพิ่มเติมจนกระทั่งนักเรียนกล้าเขียน การวิเคราะห์ปัญหาลงในตารางการศึกษา

1.3.2 มีการยกมือเพื่อแสดงความคิดเห็น โดยเฉพาะนักเรียนเก่งและปานกลาง แต่นักเรียนอ่อนยังไม่กล้ายกมือเพื่อแสดงความคิดเห็น เพราะกลัวเพื่อน ๆ ในกลุ่มไม่ยอมรับความคิดเห็น โดยจะนั่งอยู่เฉย ๆ และบางคนก็นั่งคุยกันอยู่เฉย ๆ

#### 1.4 ขั้นตั้งสมมติฐาน

การตั้งสมมติฐานเป็นการนำความคิดเห็น ความรู้และแนวความคิดของสมาชิกภายในกลุ่มเกี่ยวกับกระบวนการและกลไกที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหา เพื่อเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาในสถานการณ์นั้น ๆ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่ามีนักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.4.1 ในขั้นนี้นักเรียนมีการระดมความคิดจากสมาชิกภายในกลุ่ม มีการพูดคุยกัน หยอกล้อกันบ้าง มีเดียงหัวเราะ พร้อมกับสีแหงเหลาคล่องมาฯ ฯ เพื่อหาแนวทางในการแก้ปัญหาที่กลุ่มได้คิดขึ้น นักเรียนบางคนถูกจากโต๊ะเพื่อไปถูกกลุ่มอื่น ๆ บางกลุ่มให้ผู้วิจัยเข้าไปตรวจสอบความถูกต้องเป็นระยะฯ ฯ

1.4.2 สมมติฐานที่ได้มานำเสนอเป็นความคิดของนักเรียนเก่ง โดยความคิดของนักเรียนอ่อนนี้ยังไม่ได้รับการยอมรับ เป็นเพราะว่ามีนักเรียนอ่อนนี้จะออกความคิดเห็นในเชิงจำกัด แต่ก็สามารถสร้างร้อยเอ็ดให้กับสมาชิกภายในกลุ่มได้เป็นอย่างดี

#### 1.5 ขั้นจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐาน

จากสมมติฐานต่าง ๆ ที่ได้มานั้น กลุ่มจะต้องนำมาพิจารณาจัดลำดับความสำคัญ อีกครั้งหนึ่ง โดยอาศัยข้อสนับสนุนจากข้อมูลที่เป็นจริง และคัดเลือกสมมติฐานที่ต้องแสดง การหาข้อมูลเพิ่มเติมต่อไป จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่ามีนักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.5.1 ในขั้นตอนนี้ผู้วิจัยสังเกตเห็นว่า สมาชิกภายในกลุ่มทุกคนกล้ายกมือเพื่อลงมติจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐาน เป็นเพราะว่ามีข้อมูลของสมมติฐานอยู่แล้ว เพียงแต่ยกมือเพื่อสนับสนุนเท่านั้น ทำให้นักเรียนทุกคนในกลุ่มกล้าแสดงออก ซึ่งบางสมมติฐานอาจจะไม่ตรงประเด็นมากนัก เพราะนักเรียนอ่อนนี้ยกมือตามที่สอนมา ให้ความไว้วางใจ

1.5.2 จากการตรวจสอบสมมติฐานที่นักเรียนในแต่ละกลุ่มคิดขึ้นนั้น มีบางกลุ่มที่สมมติฐานนั้นตรงกันทุกอย่าง ซึ่งอาจจะเกิดจากการลอกกัน โดยผู้วิจัยได้ให้คำแนะนำว่าขอให้นักเรียนคิดด้วยตนเอง เพราะนักเรียนทุกคนสามารถคิดได้อยู่แล้ว เพียงแต่อาจจะไม่กล้าคิดเท่านั้น

### 1.6 ขั้นสร้างวัตถุประสงค์การเรียนรู้

ขั้นตอนนี้ผู้เรียนจะเป็นผู้กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ในการแสวงหาข้อมูลเพิ่มเติม เพื่อพิสูจน์สมมติฐานที่คัดเลือกไว้ ซึ่งถ้าผู้เรียนสามารถสร้างวัตถุประสงค์การเรียนของตนเองได้ จะทำให้เกิดแรงจูงใจย่างแรงกล้าที่จะเรียนด้วยตนเอง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าว พนวณว่า�ักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.6.1 ในขั้นตอนนี้จากการสังเกตของผู้วิจัย นักเรียนบางกลุ่มยังไม่สามารถเขียนวัตถุประสงค์ในการเรียนลงในตารางการศึกษาได้ ด้วยเหตุว่าขั้นตอนการวิเคราะห์ประเด็นปัญหา และการตั้งสมมติฐานยังไม่ชัดเจน ผู้วิจัยจึงขอขยายหลักในการสร้างวัตถุประสงค์ให้นักเรียนทราบ นักเรียนแต่ละกลุ่มก็พยายามเขียนและเรียกให้ผู้วิจัยไปคุยกับหน้าเป็นระยะ ๆ

1.6.2 ผู้วิจัยต้องอาศัยการถามนำเพื่อให้ผู้เรียนสามารถสร้างประเดิมการเรียนได้โดยนักเรียนที่สามารถตอบได้ส่วนใหญ่จะเป็นนักเรียนเก่งของทุก ๆ กลุ่ม

1.6.3 นักเรียนบางคนไม่ให้ความสนใจในขั้นตอนนี้เท่าใดนัก โดยเฉพาะนักเรียนอ่อน โดยปล่อยให้เป็นหน้าที่ของนักเรียนเก่งทำ เพราะยังไม่มั่นใจในความสามารถของตนเอง และกลัวพื้อนในกลุ่มไม่ยอมรับความคิดเห็น แต่ก็ยังสังเกตเห็นนักเรียนอ่อนแสดงความคิดเห็นแบบ真 ๆ เมื่อันเดิน

1.7 รวมรวมข้อมูลหรือข่าวสารเพิ่มเติมจากแหล่งอื่นนอกจากกลุ่มที่เรียนด้วยกัน จากวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ สามารถแต่ละคนของกลุ่มจะถูกแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบในการแสวงหาข้อมูลเพิ่มเติมจากภายนอกกลุ่ม โดยสามารถหาได้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ทั้งตำรา เอกสารทางวิชาการ และผู้เชี่ยวชาญต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งการทำงานจะทำเป็นกลุ่มหรือรายบุคคลก็ได้ หากมีเวลาอ้อมจำเป็นต้องแยกเป็นรายบุคคล เพื่อช่วยกันหาข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ แล้วกลับมาพบกันในกลุ่มอีกรอบหนึ่ง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.7.1 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 ในขั้นตอนนี้นักเรียนทุกกลุ่มไม่มีการแบ่งหน้าที่ในการทำงาน ทุกคนภายในการกลุ่มพยายามหาข้อมูลเพื่อแก้ปัญหาอย่างเดียวกัน โดยศึกษาจากหนังสือที่ผู้วิจัยเตรียมไว้ให้ ค้นคว้าจากอินเตอร์เน็ต และมีนักเรียนบางส่วนเข้าห้องสมุดเพื่อหาข้อมูล ซึ่งจากการทำงานดังกล่าวทำให้เกิดความล่าช้าในการทำงาน เพราะทุกคนจะได้ข้อมูลแบบเดียวกันมา แล้วเขียนลงในแบบบันทึกการเรียนรู้ของแต่ละคนที่ผู้วิจัยแจกให้

### 1.7.2 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 นักเรียนรู้จักการแบ่งหน้าที่ในการทำงาน

มากขึ้น โดยประชาชนกลุ่มจะเป็นผู้แบ่งหัวข้อในการศึกษา ซึ่งคุณภาพประเด็นการเรียนที่แต่ละกลุ่มคิดขึ้น และการแบ่งหน้าที่นั้นส่วนใหญ่แล้วจะแบ่งตามความสามารถของแต่ละคน โดยนักเรียน เก่งจะได้รับหัวข้อที่ยากกว่านักเรียนคนอื่น ๆ ในกลุ่ม จากนั้nnักเรียนศึกษาหาข้อมูลตามแหล่งต่าง ๆ ที่ผู้วิจัยจัดให้ และเพียนสาระการเรียนรู้ที่ได้ลงในแบบบันทึกการเรียนรู้ที่ผู้วิจัยแจกให้กับนักเรียนทุกคน ซึ่งนักเรียนเก่งสามารถหาข้อมูลเพื่อมาแก้ปัญหาได้ดี แต่นักเรียนปานกลาง และอ่อนน้ำข้อมูลที่ได้ยังไม่ตรงประเด็นเท่าที่ควร และมีการลอกกันระหว่างกลุ่มด้วย ซึ่งผู้วิจัยได้ให้ข้อเสนอแนะว่าควรจะหาข้อมูลด้วยตนเอง เพื่อให้นักเรียนเกิดความคุ้นเคยและสามารถจำเนื้อหาได้

1.7.3 หลังจากที่นักเรียนหาข้อมูลตามที่ได้รับมอบหมายเสร็จแล้ว ซึ่งส่วนใหญ่ เป็นนักเรียนเก่งแล้วกลับมาเข้ากลุ่มอีกรึ ผู้วิจัยสังเกตเห็นว่านักเรียนมีการพูดคุยกันภายในกลุ่ม ก็จะกับประเด็นที่หาข้อมูลของแต่ละคน แต่นักเรียนปานกลางและอ่อนยังไม่กล้าแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลที่นำมาได้ เพราะไม่นั่นใจในข้อมูลของตัวเอง กลัวข้อมูลที่นำมาได้ไม่ดีพอ ผู้วิจัยจึงให้ข้อแนะนำว่าข้อมูลที่นำมาได้ทุกอย่างจะเป็นประโยชน์ต่อการแก้ปัญหา อาจจะมากหรือน้อยตามแต่ชนิดของข้อมูล ซึ่งก็ทำให้นักเรียนในกลุ่มนี้คลายความกังวล และมีการแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับข้อมูลของตัวเองที่นำมาได้

1.7.4 นักเรียนก็จะทำการตรวจสอบข้อมูลในเบื้องต้นให้กับนักเรียนปานกลาง และอ่อนว่าถูกต้องหรือไม่ ซึ่งเป็นการช่วยเหลือนักเรียนกลุ่มดังกล่าวอีกทางหนึ่ง

### 1.8 รวมรวมสังเคราะห์ข้อมูลใหม่ที่ได้มาและทดสอบสมมติฐาน

สมาชิกกลุ่มจะมีการวิเคราะห์ข้อมูลที่แสร้งนำมาได้ เพื่อพิจารณาว่าข้อมูลที่ได้มาเพียงพอต่อการพิสูจน์สมมติฐานหรือไม่ หากพบว่ามีข้อมูลบางส่วนไม่สมบูรณ์อาจหาข้อมูลเพิ่มเติมได้อีก จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.8.1 ขั้นตอนนี้ผู้วิจัยสังเกตเห็นว่า ในการวิเคราะห์ข้อมูลนี้ นักเรียนปานกลาง และอ่อนจะผลักภาระในการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลให้กับนักเรียนเก่ง คือ มองแบบบันทึกการเรียนรู้ให้กับนักเรียนเก่งเพื่อหาข้อสรุปแล้วแล้วเขียนลงในแบบบันทึกการเรียนรู้ในส่วนของสรุปความรู้ที่ได้ ซึ่งแต่ละกลุ่มจะได้เพียงชุดเดียวเท่านั้น นักเรียนอ่อนจะนั่งเล่น而已 ผู้วิจัยจึงแนะนำให้ทุกคนมีส่วนร่วมในการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลเพื่อให้ได้ความคิดที่หลากหลาย ซึ่งผลก็คือนักเรียนมีการแสดงความคิดเห็น ช่วยกันวิเคราะห์ สังเคราะห์ข้อมูลที่ได้มา และสรุปความรู้ที่ได้ลงในแบบบันทึกการเรียนรู้

1.8.2 นักเรียนบางกลุ่มยังไม่สามารถวิเคราะห์ และสังเคราะห์ข้อมูลเพื่อใช้ในการแก้ปัญหาที่ตั้งไว้ได้ เพราะข้อมูลบางอย่างไม่เพียงพอ และจากการสังเกตนักเรียนไม่สามารถวิเคราะห์ และสังเคราะห์ข้อมูลได้ดีเท่าที่ควร โดยความรู้ที่นักเรียนสรุปนั้นจะถูกจำกัดจากแบบบันทึกการเรียนรู้ที่แต่ละคนนำมาได้ โดยไม่ผ่านการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลก่อน ซึ่งผู้วิจัยแนะนำว่าให้นักเรียนเสนอข้อมูลของแต่ละคนที่นำมาได้ต่อ ก่อน และให้สามารถภายนอกกลุ่มช่วยกันคิดว่า ข้อมูลที่ได้มานั้นน่าเชื่อถือและสามารถนำไปใช้ในการแก้ปัญหาได้หรือไม่ และทุกคนต้องมีส่วนร่วมในการสรุปความรู้ที่ได้มารองกลุ่ม

1.8.3 นักเรียนที่เรียนเก่งบางกลุ่มจะเป็นผู้กระทำกับข้อมูลที่ได้มาทั้งหมด โดยไม่เปิดโอกาสให้กับนักเรียนปานกลางและอ่อนในการแสดงความคิดเห็นเลย

### 1.9 จัดทำเป็นข้อสรุปและหลักการที่ได้จากการศึกษาจากปัญหา

กระบวนการนี้จะสืบสอดเมื่อกลุ่มสามารถทำข้อมูลครบถ้วนต่อการพิสูจน์สมมติฐานทั้งหมดได้ และสามารถสรุปได้ถึงหลักการต่าง ๆ ที่ได้จากการศึกษาปัญหานี้ รวมทั้งเป็นแนวทางในการนำความรู้และหลักการนั้นไปใช้ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ทั่วไปได้ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า นักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

1.9.1 มีนักเรียนเพียงบางกลุ่มเท่านั้นที่สามารถแก้ปัญหาและตอบโจทย์เกี่ยวกับสถานการณ์ที่กำหนดให้ได้ สาเหตุเกิดจากข้อมูลที่ได้จากการศึกษาค้นคว้านั้นยังไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ ซึ่งผู้วิจัยได้เสนอแนะให้กลับไปหาข้อมูลให้เพียงพอก่อน

1.9.2 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 ซึ่งสถานการณ์ปัญหาคือ “เด็กไปตามจังหวะ” นักเรียนช่วยกันศึกษาหาข้อมูลจนตอบคำถามได้ว่า ทำไม่ซึ่เรียลที่อยู่ใน\data\จึงเด็กได้ ซึ่งนักเรียนในกลุ่มที่ตอบได้ตอบว่า “เกิดจากการสั่นสะเทือนของคำ Wolfe และถ่ายทอดพลังงานที่ได้นั้นไปยังตัวกลางซึ่งเกิดจากอากาศ ผ่านไปยังภาคและซีเรียลในที่สุดและผลคือ ซีเรียลสามารถเด้งได้นั่นเอง” ส่วนกลุ่มที่ตอบคำถามไม่ได้นั้น ผู้วิจัยต้องขอชิบหายเพิ่มเติมว่า เสียงก็เป็นพลังงานรูปหนึ่งที่สามารถถ่ายทอดผ่านตัวกลางต่าง ๆ ได้ ซึ่งก็ทำให้นักเรียนในกลุ่มนี้กล่าวสามารถสรุปและตอบคำถามปัญหาที่ตั้งไว้ได้ และในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 นั้นปัญหานั้นไม่ค่อยยากเท่าใดนัก นักเรียนทุกกลุ่มสามารถแก้ปัญหาและตอบคำถามได้

1.9.3 ในขั้นนี้ผู้วิจัยได้ให้นักเรียนนำเสนอข้อสรุปและหลักการที่ได้จากการศึกษาโดยให้สรุปในรูปของผังความคิด ซึ่งผู้วิจัยแยกกระดานขาวต์และปากกาสีต่าง ๆ ให้กับนักเรียนทุกกลุ่ม ผู้วิจัยสังเกตพบว่า นักเรียนเก่งจะเป็นผู้อาสาเขียนผังความคิดด้วยตัวเอง โดยจะร่างโครงร่างแบบคร่าว ๆ ไว้ในกระดาษเปล่าก่อน ซึ่งผังความคิดที่นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบนั้นไม่เหมือนกัน โดยสังเกตเห็นมีการเสนอความคิดเห็น ระดมสมองว่าจะทำอย่างไรในรูปแบบใด

นักเรียนปานกลางและอ่อนเริ่มนีบบทบาทมากขึ้น เพราะนักเรียนกลุ่มนี้ถึงแม้ว่าจะเรียนวิชาคำนวณไม่เก่ง แต่การออกแบบนั้นถือว่าอยู่ในเกณฑ์ดี นักเรียนเริ่กร่องให้ผู้วิจัยเปิดเพลงให้ฟังพร้อมกับการทำงาน ซึ่งสังเกตว่านักเรียนทำงานกันอย่างมีความสุข เพราะได้รับการชื่นชมความคิดตาม ขั้นตอนการ มีการคาดคะเนการตุน ระหว่างสื่อฯ ที่ต้องการ

1.9.4 นักเรียนที่เป็นผู้นำเสนอผลงานในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 – 2 นั้นเป็นนักเรียนเก่งที่มีความกล้าในการแสดงออกและพูดเก่ง ส่วนนักเรียนปานกลางและอ่อนนั้นยังไม่กล้าที่จะนำเสนอ เพราะอายและกลัวพูด ไม่ถูก บางคนกลัวเครื่องขยายเสียง แต่ก็รับอาสาในการถือสื่อนำเสนอให้เพื่อนในกลุ่ม

1.9.5 ในขั้นตอนนี้มีการซักถามในประเด็นที่เป็นปัญหาและการลงข้อสรุป โดยนักเรียนที่ไม่ได้นำเสนอจะยกมือตามนักเรียนที่นำเสนอ โดยนักเรียนที่ถูกน้ำเสียง เป็นนักเรียนเก่ง และนักเรียนที่ตอบคำถามนั้นก็เป็นนักเรียนเก่งของแต่ละกลุ่ม หลังจากที่นำเสนอครบทุกกลุ่มผู้วิจัยก็จะสรุปหลักการให้อีกรอบหนึ่ง ซึ่งนักเรียนก็ตั้งใจฟังดี

สรุปผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 1

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก ผู้วิจัยได้ดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ตามรายละเอียดในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 – 2 ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 พบว่า

1. ในแต่ละขั้นตอนของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก นักเรียนยังทำกิจกรรมตามขั้นตอนได้ไม่ดีนัก สังเกตจากตารางการศึกษาที่ต้องใช้เวลานานมากในการกรอกข้อมูล และนักเรียนแต่ละกลุ่มยังสามารถผู้วิจัยเป็นระยะ ๆ เพราะเป็นวิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบใหม่ที่นักเรียนยังไม่คุ้นเคย

2. นักเรียนที่นำเสนอหน้าชั้นเรียนส่วนใหญ่เป็นนักเรียนเก่ง ส่วนนักเรียนปานกลางและอ่อนยังไม่กล้าที่จะนำเสนอ

3. นักเรียนเก่งจะเป็นผู้นำในการทำกิจกรรมของกลุ่ม ในทุกขั้นตอนของกระบวนการจัดกิจกรรม ส่วนนักเรียนอ่อนจะคุยกันและไม่ค่อยสนใจการทำกิจกรรมเท่าที่ควร

4. นักเรียนปานกลางและอ่อนยังไม่กล้าแสดงความคิดเห็นและไม่กล้าพูด เพราะคิดว่าตนอาจยังมีความรู้ไม่เพียงพอและกลัวพูดแล้วเพื่อนหัวเราะ กลัวพูดผิด

5. นักเรียนบางคนเดินไปคุยกันเพื่อนในกลุ่มอื่น ส่งเสียงดังรบกวนการทำงานของกลุ่มอื่นพร้อมกับหยอกล้อเล่นกัน

## 2. การสะท้อนผล (Reflect) ของรปภนิติการที่ 1

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 – 2 แล้ว ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยทำการสังเกตกิจกรรมการเรียนรู้ (Observe) และเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบฝึกหัด แบบทดสอบท้ายงจร แบบประเมินพฤติกรรมนักเรียน ได้แก่ แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล และแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัย พบว่า นักเรียนมีความตั้งใจในการทำแบบฝึกหัด แบบทดสอบท้ายงจร และแบบสะท้อนผลการเรียนเป็นอย่างดี แต่การทำแบบฝึกหัดนี้สังเกตว่า นักเรียนลอกกันมาส่งเป็นส่วนใหญ่ ผู้วิจัยได้แนะนำให้นักเรียนใช้ความสามารถของตนเองในการทำแบบฝึกหัด เพื่อต่อไปจะได้ช่วยเหลือตนเองได้ และระหว่างทำกิจกรรมผู้วิจัยได้ทำการประเมินพฤติกรรมของนักเรียนด้านต่าง ๆ ด้วย สรุปผลคะแนนจากการทำแบบฝึกหัดท้ายงจรการจัดการเรียนรู้ที่ 1 กับ 2 และคะแนนแบบทดสอบท้ายงจรปฎิบัติการที่ 1 คะแนนแบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล คะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม และคะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สามารถสะท้อนผล (Reflect) ในเชิงปริมาณ ได้ดังนี้

ตารางที่ 1 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฎิบัติการที่ 1

ค่าทั่วไป	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1				แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2				รวม (106)	คะแนนทดสอบท้ายงจรที่ 1(10)
	แบบฝึกหัด(10) แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการท้างานกลุ่ม(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(8)	แบบฝึกหัด(10) แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการท้างานกลุ่ม(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(8)				
รวม	267	483	609	239	272	488	618	242	3218	291
เฉลี่ย	6.68	12.08	15.23	5.98	6.8	12.20	15.45	6.05	80.45	7.28
S.D.	1.05	0.42	0.70	0.58	1.04	0.56	0.81	0.50	4.60	0.91
ร้อยละ	66.75	80.50	76.13	74.69	68	81.33	77.25	75.63	75.90	72.75

จากตารางที่ 1 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ซึ่งประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 และ 2 นักเรียนมีคะแนนรวมระหว่างเรียนเฉลี่ย 80.45 คะแนน จากคะแนนเต็ม 106 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 75.90 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 4.60 ดังนั้น E<sub>1</sub> ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 75.90 และผลการเรียนรู้จากการทำแบบทดสอบข้อที่ 1 เฉลี่ยเท่ากับ 7.28 คะแนน จากคะแนนเต็ม 10 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 72.25 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.91 ดังนั้น E<sub>2</sub> ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 72.25 สรุปว่าประสิทธิภาพของ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 1 มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $75.90/72.75$  ซึ่งต่ำกว่าเกณฑ์  $75/75$  ที่ตั้งไว้

จากการที่ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยได้รวมรวมข้อมูลจากแบบสังเกตพฤติกรรมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบบันทึกประจำวันของผู้วิจัย แบบสะท้อนผลการเรียน สามารถสะท้อนผล (Reflect) ในสภาพปัญหาส่วนที่เป็นข้อบกพร่องของการปฏิบัติการวิจัยในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และเสนอแนวทางแก้ไขดังตารางที่ 2

#### ตารางที่ 2 สรุปสภาพปัญหาและเสนอแนวทางแก้ไขในวงจรปฏิบัติการที่ 1

สภาพปัญหา	แนวทางแก้ไข
<p>1. พฤติกรรมของครู</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ครูพูดเร็ว</li> <li>- ครูรู้สึกตื่นเต้นยังไม่แม่นในขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้</li> <li>- ครูเป็นผู้นำในการสรุปบทเรียน</li> <li>- ครูพยายามเร่งรัดกิจกรรมการเรียนรู้เกินไป</li> <li>- ให้ความสนใจนักเรียนที่เรียนเก่งมากกว่านักเรียนที่เรียนปานกลางและเรียนอ่อน</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- พูดช้าลงและเน้นความหนักเบาของเสียง</li> <li>- เตรียมตัวและซ้อมขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้ชัดเจน</li> <li>- ครูควรลดบทบาทของตัวเองในการชี้นำให้นักเรียนสรุปผลที่ได้จากการศึกษา</li> <li>- ครูอาจยืดหยุ่นเวลาได้บ้างเพื่อจะเนื่องจากเป็นรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบใหม่</li> <li>- ให้ความสนใจและให้โอกาสให้นักเรียนทั้งนักเรียนเก่ง ปานกลางและอ่อน</li> </ul>

สภาพปัจจุบัน	แนวทางแก้ไข
<p><b>2. พฤติกรรมของนักเรียน</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนบางคนไม่ยอมนั่งกับกลุ่มของตนเอง โดยจะไปนั่งกับกลุ่มเพื่อนสนิทของตนเองที่อยู่กลุ่มอื่น</li> <li>- นักเรียนบางคนชอบหยอกล้อกันเพื่่อนและส่งเสียงดังรบกวนกลุ่มอื่น</li> <li>- นักเรียนซึ่งไม่ถูกยกย่องในการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ในลักษณะนี้โดยเฉพาะ ในขั้นตอนแรกของรูปแบบการจัด กิจกรรมการเรียนรู้</li> <li>- นักเรียนที่เรียนเก่งจะเป็นผู้เสนอตัว ในการนำเสนอหน้าชั้นเรียน</li> <li>- นักเรียนที่เรียนอ่อนขัย ไม่กล้าแสดง ความคิดเห็น และนำเสนอหน้าชั้นเรียน</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ชี้แจงและให้คำแนะนำเป็นรายบุคคล อธิบายถึงผลกระทบต่อการเรียนของกลุ่ม</li> <li>- ครูชี้แจงให้นักเรียนเห็นว่าพฤติกรรม ดังกล่าวทำให้เพื่อนเกิดความรำคาญและ อาจจะทำให้งานกลุ่มไม่สำเร็จตามเป้าหมาย</li> <li>- ครูต้องชี้แจงถึงรูปแบบการเรียนการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ให้ชัดเจนและต้องอย ให้คำชี้แจงในแต่ละขั้นตอนของการจัด กิจกรรมอย่างใกล้ชิด</li> <li>- ควรแนะนำให้นักเรียนในแต่ละกลุ่ม เปิดโอกาสให้สมาชิกทุกคนมีส่วนร่วม ในกิจกรรม</li> <li>- ให้กำลังใจและให้ความสนใจนักเรียนใน กลุ่มดังกล่าวเป็นพิเศษ โดยชี้แนะว่าความ คิดเห็นที่แสดงออกมานี้ ไม่มีผลเพียงแต่ อาจจะใช้ไม่ได้ในสถานการณ์ดังกล่าว</li> </ul>
<p><b>3. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ใน แต่ละแผนการจัดการเรียนรู้ใช้เวลา มากกว่าที่กำหนดไว้</li> <li>- สถานการณ์บางสถานการณ์นักเรียนไม่ เข้าใจจุดประสงค์ของสถานการณ์ทำให้ นักเรียนไม่สามารถตัวเคราะห์ปัญหาได้</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ควรกำหนดระยะเวลาการจัดกิจกรรมใน แต่ละขั้นให้กระชับ ในการทำแบบฝึกหัด อาจอนุโลมให้นักเรียนนำกลับไปทำที่บ้าน</li> <li>- ควรให้คำแนะนำนักเรียนอย่างใกล้ชิดและ ควรใช้คำตามนำบ่อย ๆ</li> </ul>

### 3. ผลการวิจัยของปฎิบัติการที่ 2

ผู้วิจัยปฏิบัติการวิจัยในวงจรปฎิบัติการที่ 2 โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 – 4 ซึ่งถูกย่อมาจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้คล้ายกับวงจรปฎิบัติการที่ 1 คือปฎิบัติตามรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลักทั้ง 9 ขั้นตอน โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

#### 3.1 ขั้นทำความประจังกับคำศัพท์และโน้มติของสถานการณ์

ในขั้นตอนนี้ยังเป็นถูกย่อมาจากเดิมเหมือนในวงจรปฎิบัติการที่ 1 ที่อ่อนกว่าให้ปัญหารือสถานการณ์ที่ได้รับ โดยการพิจารณาจากคำศัพท์ หรือข้อความที่สำคัญ ซึ่งต้องอาศัยความรู้เดิมของสมาชิกภายในกลุ่ม และครุ一刻ให้คำแนะนำเพิ่มเติมในเรื่องที่นักเรียนยังไม่รู้จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า nักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

##### 3.1.1 สถานการณ์ปัญหาในวงจรปฎิบัติการที่ 2 ทึ้งแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3

แล้ว 4 นี้เป็นสถานการณ์เชิงทดลองทึ้งหมวด โดยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 สถานการณ์ปัญหาคือ “เสียงไครหนอน” ซึ่งจะให้นักเรียนออกแบบร้องเพลงแต่ไม่ให้เห็นหน้า แล้วให้นักเรียนที่ไม่ได้ร้องหายว่าเป็นเสียงไคร ไครที่หายถูกมากที่สุดจะให้ขั้นตอน 1 ห่อ ซึ่งสถานการณ์นี้เปิดโอกาสให้นักเรียนแสดงออกอย่างแท้จริง ไครที่เสียงคือและชอบร้องเพลงจะอาสาตัวเองมาร้องเพื่อให้เพื่อนหายโดยไม่เลือกว่าไครเรียนเก่งหรือไม่เก่ง โดยนักเรียนเกือบทั้งหมดสามารถทายถูกว่าเป็นเสียงไครร้องได้ถูกต้องทึ้งหมวด เพราะนักเรียนอยู่ด้วยกันมานานทำให้จำเสียงกันได้ จากการสังเกตกิจกรรมนี้ทำให้นักเรียนมีความสุขและมีรอยยิ้มสร้างบรรยากาศในการเรียนเป็นอย่างดี ส่วนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 นี้สถานการณ์ปัญหาคือ “เสียงจากขวด” โดยจะมีขวดที่ใส่น้ำไม่เท่ากันแล้วให้ตัวแทนของแต่ละกลุ่มออกแบบป้าย告知ความแตกต่างของน้ำในขวดให้เกิดเสียงขึ้น โดยนักเรียนบางกลุ่มไม่สามารถทำให้ขวดเกิดเสียงได้ บางกลุ่มที่ทำได้เป็นอย่างดี แต่ก็สามารถสร้างเสียงหัวเราะให้กับนักเรียนได้ ซึ่งผู้วิจัยก็พยายามใช้กับสถานการณ์เชิงทดลองทึ้งสอง

3.1.2 นักเรียนยังไม่สามารถหาคำสำคัญของการทดลองทึ้งสองได้ ผู้วิจัยต้องดามนำให้นักเรียนคิด แต่นักเรียนก็ยังคิดไม่ออกจนในที่สุดครูต้องยกตัวอย่างคำสำคัญในการทดลอง ซึ่งเป็นพระคำสำคัญดังกล่าวเป็นศัพท์ทางวิชาการ นักเรียนยังไม่เคยเรียนทำให้คิดไม่ออก

3.1.3 ผู้วิจัยสังเกตว่าในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 นักเรียนที่เรียนปานกลางเริ่มนี้บทบาทในการแสดงความคิดเห็นเพิ่มมากขึ้น แต่นักเรียนที่เรียนอ่อนยังไม่กล้าแสดงความคิดเห็น เช่นเคย โดยสังเกตจากการที่นักเรียนมีการยกมือเพื่อแสดงความคิดเห็นกีบวกคำสำคัญ ถึงแม้ว่าอาจจะยังไม่ตรงประเด็นแต่ก็แสดงออกถึงความกล้า ส่วนนักเรียนที่ชอบเดินและพูดเสียงดังก็ลุพุตกรรมดังกล่าวลง เกิดความเกรงใจเพื่อนภายในกลุ่ม เพราะเกรงว่างานกุ่มจะไม่เสร็จ

ทันเวลา ส่วนในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 พฤติกรรมโดยส่วนใหญ่คล้ายคลึงกับในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และอีกพฤติกรรมหนึ่งที่เหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 คือนักเรียนเรียกร้องให้ครูเปิดเพลงคลอเบาๆ ให้นักเรียนฟัง โดยหลังจากที่เปิดเพลงให้ฟังสังเกตว่านักเรียนจะตั้งใจทำงานมากขึ้น เป็นเพราะนักเรียนได้ฟังในสิ่งที่ตนเองชอบและอยากรู้จะฟัง

### 3.2 ขั้นระบุประเด็นปัญหา

ขั้นตอนนี้กิจกรรมยังคงเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 คือเป็นการระบุตัวปัญหา และให้คำอธิบายของปัญหาทั้งหมด โดยสมาชิกกลุ่มจะต้องมีความเข้าใจต่อปัญหาที่ถูกต้อง สำคัญล้วนกัน โดยอย่างน้อยที่สุดจะต้องเข้าใจว่าเหตุการณ์หรือปรากฏการณ์ใดถูกกล่าวถึงหรือ อธิบายอยู่ในปัญหานี้บ้าง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียน ดังนี้

3.2.1 ในขั้นตอนนี้การระบุประเด็นปัญหาของนักเรียนแต่ละกลุ่มสามารถทำได้ดีขึ้น โดยเฉพาะในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 นักเรียนสามารถเขียนประเด็นปัญหาลงในตารางการศึกษาได้แต่ยังไม่ครอบคลุมทั้งหมด เป็นเพียงสถานการณ์เชิงทดลองที่นักเรียนปฏิบัติตาม กิจกรรมมีความเป็นรูปธรรม นักเรียนสังเกตเห็นความแตกต่างได้อย่างชัดเจน ส่วนแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 นักเรียนสามารถเขียนประเด็นปัญหาได้แต่ยังไม่ตรงประเด็น ผู้วิจัยต้องถามนำ เพื่อให้นักเรียนคิดเพื่อให้สามารถระบุประเด็นปัญหาได้อย่างถูกต้องและชัดเจน

3.2.2 ในขั้นตอนนี้ผู้วิจัยได้นำเสนอพิเศษ เพราะว่าในขั้นตอนถัดไปจะทำให้ย่างเข้า โดยผู้วิจัยจะตามนำมากขึ้นและเดินไปถูกรายการเขียนประเด็นปัญหาของแต่ละกลุ่มเพื่อให้นักเรียนเกิด ความมั่นใจว่าเขียนได้ตรงประเด็น

3.2.3 ผู้วิจัยพบว่านักเรียนปานกลางกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นร่วมกับนักเรียนเท่านานัก โดยสังเกตจากการพูดคุยกันภายในกลุ่ม และการยกมือเพื่อแสดงความคิดเห็น ส่วนนักเรียนอ่อนยังไม่กล้าแสดงความคิดเห็นมากนัก เพราะยังไม่มั่นใจในตัวเองเท่าที่ควร

### 3.3 ขั้นวิเคราะห์ประเด็นปัญหา

ขั้นตอนนี้กิจกรรมเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 เป็นการวิเคราะห์ประเด็น ปัญหาให้ได้มาซึ่งความคิดและข้อสนับสนุนเกี่ยวกับโครงสร้างของปัญหา ทั้งนี้โดยอาศัยพื้นฐาน ความรู้เดิมของผู้เรียน รวมทั้งความคิดอย่างมีเหตุผลในการสรุปรวมความคิดเห็นจากการใช้ ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า�ักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

3.3.1 การวิเคราะห์ประเด็นปัญหาทั้งแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียน แต่ละกลุ่มสามารถวิเคราะห์ได้ดีขึ้นมากกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 เพราะว่าผ่านขั้นตอนการระบุ ประเด็นปัญหาที่ดีและมีประสิทธิภาพในการระบุประเด็นปัญหาจากการเรียนในวงจรปฏิบัติการที่ 1

ทำให้ขั้นตอนนี้ทำได้ง่ายขึ้น ประกอบกับผู้วิจัยได้ให้ข้อเสนอแนะเป็นระยะ ๆ ทำให้นักเรียนสามารถวิเคราะห์ประเด็นปัญหาและสามารถระบุสาเหตุของปัญหาลงในตารางการศึกษาได้

3.3.2 นักเรียนเก่งยังเป็นผู้นำในการวิเคราะห์ประเด็นปัญหา โดยประชานกลุ่มจะมีบทบาทอย่างมากในการดำเนินงานตามกิจกรรม โดยจะกระตุ้นให้สมาชิกภายในกลุ่มร่วมแสดงความคิดเห็น

3.3.3 นักเรียนอ่อนยังไม่กล้าแสดงความคิดเห็นมากนัก แต่เกียจแสดงพฤติกรรมในทางที่ดีคือ อ่านหนังสือเรียน หนังสือเพิ่มเติมที่ผู้วิจัยจัดเตรียมไว้ให้ ถึงแม้ว่าจะช่วยกันไม่ได้มากนัก แต่ก็เห็นถึงความพยายามในการหาคำตอบ

#### 3.4 ขั้นตั้งสมมติฐาน

ในขั้นตอนนี้กิจกรรมยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ซึ่งการตั้งสมมติฐานเป็นการนำความคิดเห็น ความรู้และแนวความคิดของสมาชิกภายในกลุ่มเกี่ยวกับกระบวนการและการทดลองไปที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหา เพื่อเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาในสถานการณ์นี้ ๆ หากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า nักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

3.4.1 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียนสามารถตั้งสมมติฐานได้ และตรงประเด็นมากขึ้นกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 เพราะมีประสบการณ์จากในวงจรปฏิบัติการที่ 1 มาแล้วประกอบกับมีการวิเคราะห์ประเด็นปัญหาที่ดี ทำให้นักเรียนสามารถตั้งสมมติฐานและเขียนลงในตารางการศึกษาได้

3.4.2 นักเรียนปานกลางและอ่อนกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นมากขึ้น เพราะได้รับการกระตุ้นจากเพื่อนที่เรียนก่ง และคำชี้แนะของผู้วิจัย โดยสังเกตจากการร่วมมุடคุยกับนักเรียนเก่งมากขึ้น

3.4.3 นักเรียนบางคนเริ่มคุกคินออกจากรุ่มของตัวเองและघุนเพื่อนต่างกลุ่มที่สนิทกันทำให้เพื่อนเสียหาย ซึ่งผู้วิจัยได้แนะนำให้นักเรียนนั่งในกลุ่มของตัวเองและช่วยเพื่อนทำงานเพื่อที่จะให้งานนั้นเสร็จเร็วขึ้น ซึ่งจะทำให้ทุกคนได้ประโยชน์

#### 3.5 ขั้นจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐาน

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 โดยจากสมมติฐานต่าง ๆ ที่ได้มานั้นกลุ่มจะต้องนำมาพิจารณาจัดลำดับความสำคัญอีกครั้งหนึ่ง โดยอาศัยข้อสนับสนุนจากข้อมูลที่เป็นจริง และคัดเลือกสมมติฐานที่ต้องแสดงการหาข้อมูลเพิ่มเติมต่อไป หากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า nักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

3.5.1 ในการจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐานในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียนสามารถจัดลำดับความสำคัญของปัญหาได้เป็นที่น่าพอใจ สังเกตได้จากการเขียน

สมมติฐานที่ได้ข้อสรุปจากการลงดิบของกลุ่ม ประกอบกับข้อมูลที่น่าเชื่อถือได้ลงในตารางการศึกษา โดยแต่ละกลุ่มนั้นมีความคิดเห็นที่แตกต่างกันออกไป ซึ่งเป็นสิ่งที่ดี เพราะเป็นการแสดงออกถึงความคิดที่หลากหลายของนักเรียน

3.5.2 นักเรียนปานกลางและอ่อนกล้าที่ยกมือเพื่อสนับสนุนสมมติฐานที่ตนคิดว่าถูกต้อง โดยบางคนจะยกมืออย่างรวดเร็วซึ่งแสดงถึงความคิดที่เป็นตัวของตัวเอง แต่บางคนก็ยกตามเพื่อนที่ตนเองไว้ใจและน่าเชื่อถือ

### 3.6 ขั้นสร้างวัตถุประสงค์การเรียนรู้

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ก็ผู้เรียนจะเป็นผู้กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ในการสำรวจหาข้อมูลเพิ่มเติม เพื่อพิสูจน์สมมติฐานที่คัดเลือกไว้ ซึ่งถ้าผู้เรียนสามารถสร้างวัตถุประสงค์การเรียนของตนเองได้ จะทำให้เกิดแรงจูงใจอย่างแรงกล้าที่จะเรียนด้วยตนเอง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

3.6.1 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ทั้งแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียนสามารถสร้างวัตถุประสงค์ในการเรียนรู้ได้ดีกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 เป็นเพราะความเป็นรูปธรรมของสถานการณ์ปัญหา ผ่านขั้นตอนการวิเคราะห์ประเด็นปัญหาและการสร้างสมมติฐานที่ดีทำให้นักเรียนเขียนวัตถุประสงค์การเรียนรู้ได้ง่าย ประกอบกับผู้วิจัยได้แนะนำหลักในการเขียนวัตถุประสงค์ให้นักเรียนเข้าใจเป็นอย่างดีแล้ว ส่วนในช่องประเด็นการเรียนนักเรียนสามารถขยายประเด็นการเรียนเพื่อจะหาข้อมูลเพิ่มเติมได้ดี มีส่วนน้อยที่ซ้ำรอยที่ซึ่งหมายประเด็นการเรียนไม่ได้ และต้องถามผู้วิจัยซึ่งก็ให้คำชี้แจงเพิ่มเติม

3.6.2 นักเรียนปานกลางมีบทบาทมากขึ้นในขั้นตอนนี้ โดยสังเกตจากนักเรียนในกลุ่มนี้จะถือตัวเองการศึกษาไว้กับตัวเอง และจะพูดคุยปรึกษาหารือกับนักเรียนเพื่อแลกเปลี่ยนผู้เขียนลงในตารางการศึกษาด้วยตนเอง

3.6.3 นักเรียนอ่อนมีการแสดงความคิดเห็นบ้าง ผู้วิจัยจึงได้พูดกระตุ้นและให้กำลังใจนักเรียนในกลุ่มดังกล่าวเพื่อให้แสดงความคิดเห็นมากขึ้น

### 3.7 รวบรวมข้อมูลหรือข่าวสารเพิ่มเติมจากแหล่งอื่นนอกจากกลุ่มที่เรียนด้วยกัน

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 โดยสามารถแต่ละคนของกลุ่มจะถูกแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบในการสำรวจหาข้อมูลเพิ่มเติมจากภายนอกกลุ่มจากประเด็นการเรียนที่ตั้งไว้ โดยสามารถหาได้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ทั้งตำรา เอกสารทางวิชาการ และผู้เชี่ยวชาญต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งการทำงานจะทำเป็นกลุ่มหรือรายบุคคลก็ได้ หากมีเวลาไม่จำกัดเป็นต้องแยกเป็นรายบุคคล เพื่อช่วยกันหาข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ แล้วกับกันมาพนักกันในกลุ่มอีกรึหนึ่ง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

### 3.7.1 ในขั้นตอนนี้นักเรียนขออนุญาตผู้วิจัยเพื่อไปศึกษาหาข้อมูลในห้องสมุด

ของโรงเรียน ซึ่งมีแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ทั้งหนังสือ อินเตอร์เน็ต ตลอดจนเอกสารทางวิชาการต่าง ๆ มากมาย โดยจากการสังเกตของผู้วิจัย นักเรียนมีความกระตือรือร้นในการหาข้อมูลมากขึ้นกว่าใน วงจรที่ 1 นักเรียนบางคนก็นั่งอ่านหนังสือ บางคนกีด้วยกันจากอินเตอร์เน็ต จากเอกสารต่าง ๆ ที่คิด ว่าจะมีข้อมูลประกอบการแก้ปัญหา แต่ก็มีนักเรียนบางคนนั่งอ่านหนังสือบันทึก หนังสือเกี่ยวกับ กีฬา ผู้วิจัยได้กล่าวไว้แล้วในหัวข้อเรื่องความสำคัญของเวลาและการช่วยเหลือกันของนักเรียน ภายในกลุ่มเพื่อให้งานเสร็จทันเวลา

3.7.2 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ทั้งแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียนทำงาน อย่างเป็นระบบมากขึ้น มีการแบ่งงานหรือหัวข้อที่จะต้องศึกษาหาข้อมูล ทำให้ข้อมูลที่ได้มีความ หลากหลายทั้งข้อมูลและความคิด นักเรียนอ่อนกีฬายานหาข้อมูลที่ตัวเองได้รับมอบหมายอย่าง เต็มความสามารถ แต่ข้อมูลที่ได้อาจจะไม่ตรงประเด็นมากนัก ผู้วิจัยก็ได้ให้กำลังใจว่าทำดีแล้ว

3.7.3 นักเรียนที่เรียนอ่อนจะนำหนังสือหรือข้อมูลที่ตนเองหามาได้มาให้เพื่อน ที่เรียนถ่อมพิจารณาให้ว่าใช้ได้หรือไม่ ถ้าใช้ได้นักเรียนอ่อนกีจะเขียนข้อมูลลงในแบบบันทึก การเรียนรู้ที่ผู้วิจัยแจกให้ ซึ่งนักเรียนทุกคนสามารถหาข้อมูลและสามารถเขียนลงในแบบบันทึก การเรียนรู้ได้

### 3.8 รวมรวมสังเคราะห์ข้อมูลใหม่ที่ได้มาและทดสอบสมมติฐาน

ในขั้นตอนนี้ยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 โดยสมาชิกกลุ่มจะมีการวิเคราะห์ และสังเคราะห์ข้อมูลที่แสวงหามาได้ เพื่อพิจารณาว่าข้อมูลที่ได้มาเพียงพอต่อการพิสูจน์สมมติฐาน หรือไม่ หากพบว่ามีข้อมูลบางส่วนไม่สมบูรณ์อาจหาข้อมูลเพิ่มเติมได้อีก จากการใช้ขั้นตอน ดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

3.8.1 หลังจากที่นักเรียนศึกษาทั้งค้วาหาข้อมูลเพื่อทำการทดสอบสมมติฐานที่ตั้ง ไว้แล้ว นักเรียนจะกลับมาร่วมกันในกลุ่มของตนเองเพื่อทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยนักเรียนถ่อม จะเป็นผู้นำในการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูล ซึ่งจะให้สมาชิกแต่ละคนภาษาในกลุ่มเสนอข้อมูล ของตนเองที่ไปศึกษาทั้งค้วาหาและช่วยกันวิเคราะห์ข้อมูลดังกล่าว ผู้วิจัยสังเกตพบว่า นักเรียน ปานกลางและอ่อนกล้าที่จะเสนอข้อมูลของตนเอง กล้าที่จะแสดงความคิดเห็นมากขึ้นกว่าในวงจร ปฏิบัติการที่ 1 บางคนยืนยันนำเสนอให้เพื่อนเห็นอย่างชัดเจนสร้างบรรยากาศในการระดมความคิด ได้ เป็นอย่างดี

3.8.2 จากข้อมูลที่นักเรียนศึกษามาและผ่านการวิเคราะห์ร่วมกันนี้ นักเรียนเก็บ ทุกกลุ่มสามารถทดสอบสมมติฐานและตอบปัญหาที่เกิดขึ้นของสถานการณ์ได้ เพราะข้อมูลที่

ศึกษามานั้นเพียงพอต่อการแก้ปัญหา มีบางกลุ่มที่ไม่สามารถแก้ปัญหาได้ผู้วิจัยได้แนะนำให้ศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมเพื่อให้ได้ข้อมูลเพียงพอต่อการแก้ปัญหา

### 3.9 จัดทำเป็นข้อสรุปและหลักการที่ได้จากการศึกษาจากปัญหา

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 ซึ่งกระบวนการนี้จะสืบสุกเมื่อกลุ่มสามารถหาข้อมูลครบถ้วนต่อการพิสูจน์สมมติฐานทั้งหมดได้ และสามารถสรุปหลักการต่าง ๆ ที่ได้จากการศึกษาปัญหานี้ รวมทั้งเป็นแนวทางในการนำความรู้และหลักการนี้ไปใช้ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ทั่วไปได้ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่องบทเรียนดังนี้

3.9.1 นักเรียนทุกกลุ่มสามารถสรุปหลักการที่ได้จากการศึกษาปัญหาได้ โดยมีส่วนน้อยที่ข้อสรุปไม่ครอบคลุมทั้งหมด โดยแต่ละกลุ่มจะมีแบบบันทึกข้อสรุปของกลุ่มที่ได้จากการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลที่หามาได้และนำข้อสรุปและหลักการดังกล่าวมาจัดทำเป็นผังความคิดเพื่อนำเสนอต่อไป

3.9.2 นักเรียนที่มีความคิดสร้างสรรค์และตัวหนังสือสวยงามรับอาสาในการทำผังความคิดซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นนักเรียนปานกลางและอ่อน ส่วนนักเรียนเก่งจะอยู่รายละเอียดของข้อมูล

3.9.3 นักเรียนที่นำเสนอผังความคิดในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 จะเป็นนักเรียนปานกลาง และนักเรียนที่นำเสนอผังความคิดในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เป็นนักเรียนอ่อน เพราะหลังจากวงจรปฏิบัติการที่ 1 ผู้วิจัยได้ตั้งคิติกาไว้ว่าห้ามให้นักเรียนที่เคยนำเสนอแล้วมานำเสนออีกและหากให้นักเรียนปานกลางและอ่อนออกมานำเสนองานบ้างซึ่งนักเรียนกลุ่มดังกล่าวก็พยายามที่จะแสดงความสามารถของตนเอง ถึงแม้ว่าจะมีความเป็นอยู่บ้าง เพราะกลัวผิดแต่การนำเสนอ ก็เป็นไปด้วยความสนุกสนาน

3.9.4 นักเรียนมีการแสดงและการตอบเพื่อแสดงความคิดเห็นกันอย่างหลากหลาย โดยเฉพาะนักเรียนเก่ง หลังจากนำเสนอครบทุกกลุ่มผู้วิจัยได้กล่าวสรุปหลักการและความรู้ที่ได้จากการศึกษาปัญหาอีกรอบหนึ่งเพื่อให้นักเรียนเข้าใจ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาต่าง ๆ และช่วยให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดได้่ายั่งขึ้น

3.9.5 โดยภาพรวมแล้วนักเรียนทุกคนพอใจกับการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในวงจรปฏิบัติการที่ 2

สรุปผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก ผู้วิจัยได้ดำเนินจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามรายละเอียดในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 – 4 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 พบว่า

1. นักเรียนทำกิจกรรมได้ดีขึ้นกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 สังเกตจากนักเรียนถ้ามีผู้วิจัยน้อยลง และจากการที่ผู้วิจัยเดินตรวจสอบตารางการศึกษานักเรียนสามารถเขียนได้และตรงประเด็นมากขึ้น เป็นเพราะผ่านกระบวนการในวงจรปฏิบัติการที่ 1 มาแล้วทำให้มีประสบการณ์มากขึ้น
2. นักเรียนเก่งขึ้นเป็นผู้นำในการทำกิจกรรม แต่ก็เปิดโอกาสให้นักเรียนปานกลาง และอ่อนได้แสดงความคิดเห็นมากขึ้น โดยการกระตุ้นให้นักเรียนกลุ่มคังกล่าวได้พูดคุยเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็น
3. นักเรียนปานกลางมีบทบาทในการทำกิจกรรมมากขึ้นกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 สังเกตจากการมีส่วนร่วมในการเขียนตารางการศึกษา และการทำผังความคิดเพื่อนำเสนอหน้าชั้นเรียนและกล้าพูดมากขึ้น
4. นักเรียนอ่อนมีพฤติกรรมดีขึ้นกว่าในวงจรปฏิบัติการที่ 1 สังเกตจากการที่ไม่ค่อยลุกออกจากที่และหยับหนังสือขึ้นมาอ่าน รวมทั้งร่วมพูดคุยกับเพื่อนในกลุ่มน้ำหนึ่งเป็นครั้งคราว
5. นักเรียนบางคนขึ้นคุยเสียงดังและชอบหยอดล้อกันในห้อง ซึ่งผู้วิจัยก็ให้คำแนะนำและชี้แจงถึงผลเสียของพฤติกรรมดังกล่าว

#### 4. การสะท้อนผล (Reflect) วงจรปฏิบัติการที่ 2

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 – 4 แล้ว ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยทำการสังเกตกิจกรรมการเรียนรู้ (Observe) และเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบฝึกหัดแบบทดสอบท้ายวงจร แบบประเมินพฤติกรรมนักเรียน ได้แก่ แบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล และแบบประเมินทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัย พบว่า นักเรียนมีความตั้งใจในการทำแบบฝึกหัด แบบทดสอบท้ายวงจร และแบบสะท้อนผลการเรียนเป็นอย่างดี แต่การทำแบบฝึกหัดนั้น สังเกตว่านักเรียนทำเองเป็นส่วนใหญ่ ผู้วิจัยได้ชี้แนะนักเรียนที่ทำแบบฝึกหัดเอง และระหว่างทำกิจกรรมผู้วิจัยได้ทำการประเมินพฤติกรรมของนักเรียนด้านต่าง ๆ ด้วย สรุปผลคะแนนจากการทำแบบฝึกหัดท้ายแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 กับ 4 และคะแนนแบบทดสอบท้ายวงจรปฏิบัติการที่ 2 คะแนนแบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล คะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม และคะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สามารถสะท้อนผล (Reflect) ในเชิงปริมาณ ได้ดังนี้

**ตารางที่ 3 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง  
ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2**

ค่าที่วัด	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3				แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4				รวม (106)	หมายความพื้นที่ของวงจรที่ 2(10)
	แบบฝึกหัด(10) แบบประเมินคุณลักษณะอันพึง <sup>*</sup> ประสงค์ของบุคคล(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการ ทำงานที่(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการ เรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์(8)	แบบฝึกหัด(10) แบบประเมินคุณลักษณะอันพึง <sup>*</sup> ประสงค์ของบุคคล(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการ ทำงานที่(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการ เรียนรู้ด้านทักษะกระบวนการ ทางวิทยาศาสตร์(8)				
รวม	270	485	609	239	273	491	621	243	3231	301
เฉลี่ย	6.75	12.13	15.23	5.975	6.825	12.28	15.53	6.075	80.78	7.53
S.D.	0.84	0.33	0.70	0.58	0.87	0.45	0.72	0.53	3.95	0.85
ร้อยละ	67.5	80.83	76.13	74.69	68.25	81.83	77.63	75.94	76.20	75.25

จากตารางที่ 3 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 ซึ่งประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 และ 4 นักเรียนมีคะแนนรวมระหว่างเรียนเฉลี่ย 80.78 คะแนน จากคะแนนเต็ม 106 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 76.20 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 3.95 ดังนี้  $E_1$  ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่องเสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 76.20 และผลการเรียนรู้จากการทำแบบทดสอบย่อท้ายวงจร เฉลี่ยเท่ากับ 7.53 คะแนน จากคะแนนเต็ม 10 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 75.25 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.85 ดังนี้  $E_2$  ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 75.25

สรุปว่าผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 2 มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $76.20/75.25$  ซึ่งบรรลุตามเกณฑ์  $75/75$  ที่ตั้งไว้

จากการที่ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยได้รวมรวมข้อมูลจากแบบสังเกตพฤติกรรมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบบันทึกประจำวันของผู้วิจัย แบบสะท้อนผลการเรียน สามารถสะท้อนผล (Reflect) ในสภาพปัญหาส่วนที่เป็นข้อบกพร่องของการปฏิบัติการวิจัยในวงจรปฏิบัติการที่ 2 และเสนอแนวทางแก้ไขดังตารางที่ 4

## ตารางที่ 4 สรุปสภาพปัจจุบันและเสนอแนวทางแก้ไขในวงจรปฏิบัติการที่ 2

สภาพปัจจุบัน	แนวทางแก้ไข
<p>1. พฤติกรรมของครู</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ครูไม่กระตุ้นให้นักเรียนทำงานเป็นกลุ่ม ทำที่ควร</li> <li>- ครูขาดการเสริมแรงเมื่อนักเรียนทำผลงานออกมากได้ดีหรือเมื่อนักเรียนขาดความมั่นใจ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ควรกระตุ้นเรื่องการทำงานเป็นกลุ่มทุกรังสี ที่นักเรียนทำงานกลุ่มในเรื่องการให้สามารถทุกคนได้แสดงความสามารถ นักเรียนเก่งช่วยอธิบาย แนะนำนักเรียนที่เรียนอ่อนแต่ไม่ควรให้ล้อเลียน</li> <li>- ครูควรพูดให้กำลังใจกับนักเรียนที่ทำดีหรืออาจจะมีร่างวัดให้และให้กำลังใจนักเรียนที่ขาดความมั่นใจซึ่งส่วนใหญ่เป็นนักเรียนในกลุ่มอ่อน</li> </ul>
<p>2. พฤติกรรมนักเรียน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนที่เรียนเก่งจะเป็นผู้นำในการทำงานกลุ่มทุกอย่าง</li> <li>- นักเรียนยังไม่กล้าแสดงออกในการนำเสนอผลงานหน้าชั้นเรียน</li> <li>- นักเรียนที่เรียนปานกลางและเรียนอ่อน มีปัญหาในการค้นหาข้อมูลและวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้มา</li> <li>- นักเรียนที่เรียนเก่งในบางกลุ่มให้เพื่อนลอกแบบฝึกหัด โดยไม่ได้แนะนำวิธีการได้มาซึ่งคำตอบ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แนะนำให้นักเรียนทุกคนให้มีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมและแสดงความคิดเห็น</li> <li>- ควรให้นักเรียนได้ชื่อมนำเสนอผลงาน ก่อนการนำเสนอจริง</li> <li>- ครูควรให้นักเรียนที่เรียนเก่งในกลุ่มได้ช่วยฝึกให้เพื่อนในการวิเคราะห์ข้อมูล</li> <li>- ครูควรแนะนำนักเรียนที่เรียนเก่งในบางกลุ่มเป็นผู้แนะนำวิธีการที่ได้มาซึ่งคำตอบ ตามความเข้าใจของตนเองแก่นักเรียนที่เรียนอ่อนมากกว่าการบอกคำตอบ ถึงแม้ว่าจะเสียเวลามากกว่าแต่ก็คุ้มค่า</li> </ul>
<p>3. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ขั้นตอนการวิเคราะห์ประเด็นปัญหา นักเรียนใช้เวลานานมากทำให้เหลือเวลาน้อยในขั้นตอนอื่น</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ครูควรกระตุ้นให้นักเรียนมีความกระตือรือร้นและใช้คำแนะนำประกอบการวิเคราะห์ประเด็นปัญหา</li> </ul>

## 5. ผลการวิจัยของปฎิบัติการที่ 3

ผู้วิจัยปฏิบัติการวิจัยในวงจรปฎิบัติการที่ 3 โดยจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 – 6 ซึ่งสังเขปคณะกรรมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ถ่ายทอดจากวงจรปฎิบัติการที่ 1 และ 2 คือ ปฏิบัติตามรูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลักทั้ง 9 ขั้นตอน โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

### 5.1 ขั้นทำความกระจงกับคำศัพท์และโน้มติของสถานการณ์

ในขั้นตอนนี้ยังเป็นลักษณะเด่นเหมือนในวงจรปฎิบัติการที่ 1 และ 2 คือทำความเข้าใจปัญหาหรือสถานการณ์ที่ได้รับ โดยการพิจารณาจากคำศัพท์ หรือข้อความที่สำคัญซึ่งต้องอาศัยความรู้เดิมของสมาชิกภายในกลุ่ม และครูก็อยู่ให้คำแนะนำเพิ่มเติมในเรื่องที่นักเรียนยังไม่รู้จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.1.1 สถานการณ์ปัญหาในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เป็นสถานการณ์ที่สมมติขึ้นมา นักเรียนเก่งของแต่ละกลุ่มจะอ่านสถานการณ์ให้สมาชิกกลุ่มฟังแล้วช่วยกันวิเคราะห์คำสำคัญของสถานการณ์เพื่อเชื่อมโยงไปสู่การระบุประเด็นปัญหา ผู้วิจัยสังเกตพบว่า�ักเรียนปานกลางและอ่อนจะช่วยเหลือเพื่อนและแสดงความคิดเห็นมากขึ้น ไม่ลุกออกจากที่เหมือนในวงจรที่ผ่านมา นักเรียนอ่อนบางคนรับอาสาเขียนคำสำคัญลงในตารางการศึกษา ซึ่งทุกกลุ่มสามารถทำคำสำคัญและทำความเข้าใจสถานการณ์ปัญหาที่ได้รับได้เป็นอย่างดี และสามารถเขียนลงในตารางการศึกษาในช่องของคำสำคัญได้ โดยที่ไม่ได้ถามผู้วิจัย

5.1.2 แผนการคัดการเรียนรู้ที่ 6 เป็นสถานการณ์ปัญหาเชิงทดลอง โดยให้ทางรู้-prangว่ามีรูปร่างอะไรมอยู่ในกล่องบ้าง ในกิจกรรมนี้นักเรียนปานกลางและอ่อนกล้าที่จะทำการทดลองและกล้าที่จะพยายามร่วมกับเพื่อน แต่ก็มีคนที่ไม่ต้องใช้ความคิดอะไรมากนักแต่ต้องมีประสาทหุที่ดี ซึ่งนักเรียนส่วนใหญ่ก็สามารถทำลายได้ถูกต้องว่าภายในกล่องมีรูปร่างอะไรมบ้าง ส่วนนักเรียนที่เรียนเก่งของกลุ่มก็ช่วยกันคิดคำสำคัญและทำความเข้ากับสถานการณ์ที่ได้รับและเขียนคำสำคัญลงในตารางการศึกษาได้ กิจกรรมนี้ได้รับคำชมจากนักเรียนว่าสนุกมาก

### 5.2 ขั้นระบุประเด็นปัญหา

ขั้นตอนนี้กิจกรรมขั้นคงเหมือนในวงจรปฎิบัติการที่ 1 และ 2 คือเป็นการระบุตัวปัญหา และให้คำอธิบายของปัญหาทั้งหมด โดยสมาชิกกลุ่มจะต้องมีความเข้าใจต่อปัญหาที่ถูกต้องสอดคล้องกัน โดยอย่างน้อยที่สุดจะต้องเข้าใจว่าเหตุการณ์หรือปรากฏการณ์ใดถูกกล่าวถึง หรืออธิบายอยู่ในปัญหานั้นบ้าง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.2.1 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 สมาชิกทุกคนของแต่ละกลุ่มช่วยกันแสดงความคิดเห็นและระดมความคิดในการระบุประเด็นปัญหา โดยประเด็นปัญหาที่ทุกกลุ่มคิดเห็นมีนักศึกษา “ทำไม่บรรลุเป้าหมายได้” ส่วนในประเด็นอื่นก็มีแตกต่างกันบ้าง แต่โดยภาพรวมทุกกลุ่มสามารถระบุประเด็นปัญหาได้ดีกว่าในวงจรที่ผ่านมา โดยที่สถานศึกษาจัดให้มาก และทุกกลุ่มที่สามารถเขียนลงในตารางการศึกษาลงในช่องประเด็นปัญหาได้

5.2.2 ในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 สมาชิกของแต่ละกลุ่มยังช่วยกันแสดงความคิดเห็นและระดมความคิดเหมือนในแผนที่ผ่านมา มีการยกมือขึ้นเพื่อแสดงความคิดเห็นซึ่งแสดงให้เห็นถึงความมีมารยาทในการแสดงความคิดเห็นและความสามัคคีในการทำงานกลุ่มนี้เพิ่มมากขึ้น เป็นพระว่าผู้วิจัยได้ขอข้อสังเกตการณ์ทำกิจกรรมอย่างไรดีซึ่งและพยายามให้คะแนนในการทำกิจกรรมเป็นกลุ่มบ้าง เดียวกัน ทำให้นักเรียนอ่อนช่วยเพื่อนมากขึ้นเพราะกลัวว่ากลุ่มจะได้คะแนนน้อย การระบุประเด็นปัญหานักเรียนแต่ละกลุ่มสามารถเขียนประเด็นปัญหาลงในตารางการศึกษาได้ ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัย นักเรียนสามารถเขียนได้ตรงประเด็นมากขึ้นกว่าในวงจรที่ผ่านมา

### 5.3 ขั้นวิเคราะห์ประเด็นปัญหา

ขั้นตอนนี้กิจกรรมเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และ 2 เป็นการวิเคราะห์ประเด็นปัญหาให้ได้มาซึ่งความคิดและข้อสนับสนุนเกี่ยวกับโครงสร้างของปัญหา ทั้งนี้โดยอาศัยพื้นฐานความรู้เดิมของผู้เรียน รวมทั้งความคิดอย่างมีเหตุผลในการสรุปรวมความคิดเห็นจากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า นักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.3.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 นักเรียนทุกกลุ่มสามารถวิเคราะห์ประเด็นปัญหาเพื่อเชื่อมโยงไปสู่การตั้งสมมติฐาน ได้เป็นอย่างดี และสามารถระบุสาเหตุของปัญหาลงในช่องสาเหตุของปัญหาได้ โดยที่ไม่ต้องตามผู้วิจัย เป็นเพราะนักเรียนมีประสบการณ์จากการที่ผ่านมาพอสมควร นักเรียนทุกคนมีส่วนร่วมในการแสดงความคิดเห็นเพื่อวิเคราะห์ประเด็นปัญหาตามระดับความสามารถและพื้นฐานความรู้ของแต่ละคน โดยทุกคนตั้งยอนรับฟังความคิดเห็นของสมาชิกภายในกลุ่ม ในขั้นนี้ผู้วิจัยสังเกตพบว่า มีการนำหนังสืออุปกรณ์ต่าง ๆ ที่นักเรียนนำมาด้วยขึ้นมาหาข้อมูลเพื่อวิเคราะห์ประเด็นปัญหาประกอบด้วย

5.3.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 นักเรียนยังสามารถวิเคราะห์ประเด็นปัญหาและระบุสาเหตุของปัญหาลงในช่องสาเหตุของปัญหาในตารางการศึกษาได้โดยที่ไม่ต้องตามผู้วิจัย โดยสมาชิกภายในกลุ่มร่วมมือและสามัคคีกันเป็นอย่างดี มีการยกมือเพื่อแสดงความคิดเห็นโดยนักเรียนก่อเป็นผู้ร่วมรวมความคิดเห็นจากสมาชิกภายในกลุ่ม ซึ่งถึงแม้ในบางความคิดของ

นักเรียนอ่อนจะ ไม่ตรงประเด็นมากนัก แต่ทุกคนก็ตั้งใจฟังและกล่าวเป็นร่องสูญสนานของกลุ่ม ทำให้ไม่เกิดความเครียดในการแสดงความคิดเห็น

5.3.3 นักเรียนปานกลางและอ่อนกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นมากขึ้นกว่าในวงจรที่ผ่านมา เป็นเพราะได้รับแรงสนับสนุนจากเพื่อน ๆ และคำชี้แนะจากผู้วิจัย ทำให้นักเรียนมีพฤติกรรมที่ดีขึ้น

#### 5.4 ขั้นตั้งสมมติฐาน

ในขั้นตอนนี้กิจกรรมยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และ 2 ซึ่งการตั้งสมมติฐานเป็นการนำความคิดเห็น ความรู้และความคิดของสมาชิกภายในกลุ่มเกี่ยวกับกระบวนการและการแก้ไขที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหา เพื่อเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาในสถานการณ์นั้น ๆ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่า นักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.4.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 ผู้วิจัยพบว่า นักเรียนกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นมากขึ้น โดยนักเรียนแต่ละตั้งสมมติฐานของตนเองขึ้นมาและเสนอต่อกลุ่ม และจะมีการลงความเห็นจากสมมติฐานที่ห้องโดยสารที่ก่อให้เกิดความตื่นเต้นและสนับสนุนต่อกัน ที่น่าจะเป็นไปได้จากการที่สมาชิกกลุ่มน้ำเสียง หรือบางกลุ่มจะให้นักเรียนเก่งเป็นผู้ตั้งสมมติฐานขึ้นแล้ว ถ้าความคิดเห็นลงสนามชิง ถ้าใครเห็นด้วยก็ให้ยกมือสนับสนุน ทำให้ได้สมมติฐานที่เป็นความคิดของสมาชิกกลุ่มทุกคน จากนั้นแต่ละกลุ่มก็เขียนลงในตารางการศึกษาในช่องสมมติฐาน ซึ่งจาก การตรวจสอบของผู้วิจัย ปรากฏว่านักเรียนสามารถตั้งสมมติฐานได้ โดยส่วนใหญ่นักเรียนตั้งสมมติฐานว่า “เลี้ยงของเครื่องบินทำให้กระจกแตก” ซึ่งมีแนวทางที่จะหาข้อมูลเพื่อสนับสนุนสมมติฐานดังกล่าวต่อไปได้

5.4.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 ผู้วิจัยพบว่า นักเรียนส่วนใหญ่สามารถตั้งสมมติฐานของกลุ่มได้แต่ยังไม่ตรงประเด็นมากนัก ซึ่งการตั้งสมมติฐานของสถานการณ์นี้ค่อนข้างยาก เพราะเป็นการตั้งสมมติฐานที่เกี่ยวข้องกับการรับรู้โดยประสาทสัมผัส ไม่ได้มองเห็นชัดเจนเหมือนอย่างสถานการณ์ที่ผ่านมา ซึ่งผู้วิจัยต้องพยายามให้คำแนะนำและถามนักเรียนเป็นระยะ ๆ เพื่อให้นักเรียนเกิดความคิดและสามารถเชื่อมโยงไปสู่สมมติฐานที่ถูกต้องและให้ง่ายต่อการหาข้อมูลอ้างอิง

5.4.3 นักเรียนทุกคนให้ความร่วมมือในการทำกิจกรรม และกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นในประเด็นที่ตนเองศึกษาอยู่มากขึ้น นักเรียนที่เรียนเก่งก็เป็นพี่เลี้ยงให้กับนักเรียนปานกลางและอ่อนเป็นอย่างดี

### 5.5 ขั้นจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐาน

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฎิบัติการที่ 1 และ 2 ซึ่งจากสมมติฐานต่างๆที่ได้มาแล้ว กลุ่มจะต้องนำมาพิจารณาจัดลำดับความสำคัญอีกรึปั้นนี้ โดยอาศัยข้อสนับสนุนจากข้อมูลที่เป็นจริง และคัดเลือกสมมติฐานที่ต้องแสดงการหาข้อมูลเพิ่มเติมต่อไป จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.5.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 จากสมมติฐานที่นักเรียนตั้งขึ้นมาซึ่งมีหลากหลายความคิด ในขั้นนี้นักเรียนเก่งจะเป็นผู้นำในการจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐาน โดยจะยกสมมติฐานที่ตั้งไว้ขึ้นมาแล้วให้สมาชิกในกลุ่มช่วยกันลงมติว่าสมมติฐานใดมีความสำคัญและตรงประเด็นมากที่สุด ทั้งนักเรียนก่าง ปานกลาง และอ่อนก็ให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี บางกลุ่มก็ปรึกษาหารือและทดลองกันภายในกลุ่ม โดยไม่มีการลงมติให้คะแนนซึ่งก็เป็นวิธีการที่เต่าระกลุ่มจะปฎิบัติ แต่ท้ายที่สุดทุกกลุ่มก็สามารถจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐานได้

5.5.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 พฤติกรรมที่แสดงออกยังคล้ายกับแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 คือมีการลงมติและหารือกันภายในกลุ่มในการจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่นักเรียนอ่อนให้ความสนใจและให้ความร่วมมือเป็นอย่างดี นักเรียนทุกกลุ่มสามารถจัดลำดับความสำคัญของสมมติฐานได้ตามกำหนดเวลาที่ให้ไว้

### 5.6 ขั้นสร้างวัตถุประสงค์การเรียนรู้

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฎิบัติการที่ 1 และ 2 คือ ผู้เรียนจะเป็นผู้กำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ในการสำรวจหาข้อมูลเพิ่มเติม เพื่อพิสูจน์สมมติฐานที่คัดเลือกไว้ ซึ่งถ้าผู้เรียนสามารถสร้างวัตถุประสงค์การเรียนของตนเองได้ จะทำให้เกิดแรงจูงใจอย่างแรงกล้าที่จะเรียนด้วยตนเอง จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.6.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 นักเรียนทุกกลุ่มสามารถเขียนจุดประสงค์การเรียนรู้ที่ต้องการศึกษาได้ โดยการปรึกษาหารือกันภายในกลุ่ม ซึ่งได้รับความร่วมมือจากสมาชิกทุกคนภายในกลุ่มเป็นอย่างดี มีการแสดงความคิดเห็น ระดมความคิดแล้วกีสรุปเป็นจุดประสงค์การเรียนรู้ของกลุ่มและเขียนลงในตารางการศึกษา จำนวนนี้ก็เชื่อมโยงจุดประสงค์การเรียนรู้ไปสู่การเขียนประเด็นการเรียน ในส่วนนี้ผู้วิจัยยังต้องพยายามให้คำชี้แจงอญี่ เพราะเป็นประเด็นใหม่ที่นักเรียนยังไม่เคยเรียน แต่ทุกกลุ่มก็สามารถทำได้ดีเป็นที่น่าพอใจ

5.6.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 นักเรียนเก่งเปิดโอกาสให้นักเรียนปานกลาง และอ่อนได้แสดงความคิดเห็นก่อน โดยนักเรียนเก่งคอยแนะนำแต่นักเรียนอ่อนซึ่งไม่สามารถเขียนจุดประสงค์ได้ดีเท่าที่ควร ผู้วิจัยจึงให้คำแนะนำเพิ่มเติมและพยายามให้กำลังใจนักเรียน

กลุ่มดังกล่าว จนในที่สุดก็สามารถเรียนได้และสามารถเชื่อมโยงไปสู่ประเด็นการเรียนที่ต้องการศึกษา ซึ่งทำให้นักเรียนเกิดความภูมิใจ

5.6.3 นักเรียนอ่อนมีโอกาสในการแสดงความคิดเห็นมากขึ้น เพราะนักเรียนเก่งให้โอกาสและช่วยเหลือในการทำกิจกรรม ทำให้เกิดความรู้สึกมีคุณค่าและเป็นส่วนหนึ่งของกลุ่ม

### 5.7 รวบรวมข้อมูลหรือข่าวสารเพิ่มเติมจากแหล่งอื่นนอกจากกลุ่มที่เรียนด้วยกัน

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และ 2 โดยสมาชิกแต่ละคนของกลุ่มจะถูกแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบในการตรวจสอบข้อมูลเพิ่มเติมจากภายนอกกลุ่มจากการเรียนที่ตั้งไว้ โดยสามารถหาได้จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ทั้งตำรา เอกสารทางวิชาการและผู้เชี่ยวชาญต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ซึ่งการทำงานจะทำเป็นกลุ่มหรือรายบุคคลก็ได้ หากมีเวลาน้อยจำเป็นต้องแยกเป็นรายบุคคล เพื่อช่วยกันหาข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ แล้วกลับมาพบกันในกลุ่มอีกรอบหนึ่งจากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.7.1 ในขั้นตอนนี้ของแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 จากประเด็นการเรียนที่ต้องการศึกษาซึ่งแต่ละกลุ่มได้เขียนไว้ในตารางการศึกษาแล้วนั้น ประธานกลุ่มจะแบ่งหัวข้อที่สมาชิกแต่ละคนจะต้องไปศึกษาโดยมอนิเตอร์ให้ตามระดับความสามารถของแต่ละคน บางกลุ่มจะให้นักเรียนอ่อนเดือดหัวข้อที่ตนเองต้องการก่อน ส่วนหัวข้อที่เหลือให้เป็นหน้าที่ของนักเรียนปานกลางและเก่งของแต่ละกลุ่ม จากนั้นสมาชิกกลุ่มก็แยกข่ายไปศึกษาหาข้อมูลตามหัวข้อที่ตนเองได้รับมอบหมาย โดยจะบันทึกความรู้ที่ได้ลงในแบบบันทึกการเรียนรู้ที่ผู้จัดแจกให้ ซึ่งนักเรียนแต่ละคนก็ไปศึกษาตามแหล่งข้อมูลที่มีอยู่ เช่น ห้องสมุด ห้องสมุดประชาชน อินเตอร์เน็ต หนังสือ ตำราต่าง ๆ ที่ผู้จัดจัดไว้ให้ โดยหลังจากแยกจากกลุ่มของตัวเองแล้วนักเรียนส่วนใหญ่จะไปหาข้อมูลตามเพื่อนสนิทของตนเองเป็นกลุ่ม ๆ ผู้จัดได้นัดเวลาในการกลับห้องเรียนเพื่อทำการรวบรวมข้อมูลที่ได้ของสมาชิกแต่ละคน และจากการที่ผู้จัดได้สุ่ม抽ข้อมูลที่นักเรียนไปศึกษามาปรากฏว่านักเรียนเขียนข้อมูลของตัวเองได้ละเอียดคือเป็นที่น่าพอใจ

5.7.2 ในแผนการจัดการเรียนรู้ 6 พฤติกรรมที่แสดงออกกลับกันในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 โดยนักเรียนมีความกระตือรือร้นในการทำกิจกรรมและพูดคุยกันอย่างสนุกสนาน และข้อมูลที่นักเรียนได้มานั้นก็เป็นที่น่าพอใจ

### 5.8 รวบรวมสังเคราะห์ข้อมูลใหม่ที่ได้มาและทดสอบสมมติฐาน

ในขั้นตอนนี้ยังเหมือนในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และ 2 โดยสมาชิกกลุ่มจะมีการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลที่แสวงหามาได้ เพื่อพิจารณาว่าข้อมูลที่ได้มาเพียงพอต่อการพิสูจน์สมมติฐานหรือไม่ หากพบว่ามีข้อมูลบางส่วนไม่สมบูรณ์อาจหาข้อมูลเพิ่มเติมได้อีก หากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.8.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 จากข้อมูลที่สามารถกลุ่มศึกษานั้นแต่ละคนจะนำเสนอข้อมูลของตนเองต่อกลุ่ม และให้สมาชิกกลุ่มช่วยกันพิจารณาข้อมูลนี้จนครบถ้วนแต่มีนักเรียนที่เรียนอ่อนล้าวใหญ่ที่ยังไม่เข้าใจเนื้อหาที่ตนเองศึกษามา เพราะลอกมาจากหนังสือนักเรียนที่เรียนเก่งช่วยกันแนะนำจนสามารถเสนอข้อมูลต่อกลุ่มได้ งานนี้นักเรียนในแต่ละกลุ่มได้ใช้เคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูล ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัยข้อมูลที่นักเรียนแต่ละกลุ่มสังเคราะห์ออกมานั้นเพียงพอที่จะทดสอบสมมติฐานที่กลุ่มตั้งไว้ และสามารถตอบปัญหาตามสถานการณ์ที่กำหนดให้ได้เป็นที่น่าพอใจ

5.8.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 สามารถกลุ่มแต่ละคนยังคงมีการนำเสนอและอภิปรายเกี่ยวกับข้อมูลที่แต่ละคนไปศึกษาค้นคว้ามา มีการวิเคราะห์และสังเคราะห์ข้อมูลโดยผ่านกระบวนการกรุ่นเพื่อร่วมแสดงความคิดเห็น ซึ่งข้อมูลที่แต่ละกลุ่มได้ออกมาหลังผ่านการสังเคราะห์แล้วสามารถที่จะตอบปัญหาที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์ได้

### 5.9 จัดทำเป็นข้อสรุปและหลักการที่ได้จากการศึกษาจากปัญหา

ขั้นตอนนี้ยังเหมือนกับในวงจรปฏิบัติการที่ 1 และ 2 ซึ่งกระบวนการนี้จะสิ้นสุดเมื่อกลุ่มสามารถหาข้อมูลครบถ้วนต่อการพิสูจน์สมมติฐานทั้งหมดได้ และสามารถสรุปได้ถึงหลักการต่าง ๆ ที่ได้จากการศึกษาปัญหานี้ รวมทั้งเป็นแนวทางในการนำความรู้และหลักการนี้ไปใช้ในการแก้ปัญหาในสถานการณ์ทั่วไปได้ จากการใช้ขั้นตอนดังกล่าวพบว่านักเรียนตอบสนองต่อบทเรียนดังนี้

5.9.1 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 ในขั้นตอนนี้เป็นการสรุปความรู้ที่ได้จากการศึกษาและผ่านการทดสอบสมมติฐานซึ่งเป็นข้อมูลที่สมบูรณ์ ซึ่งหลังจากที่กลุ่มได้ข้อมูลที่สมบูรณ์และสามารถทดสอบสมมติฐานและสามารถแก้ปัญหาจากสถานการณ์ได้แล้ว สมาชิกของกลุ่มแต่ละกลุ่มจะช่วยเขียนผังความคิดหรือสรุปเป็นความรู้ของกลุ่มแล้วเขียนลงในแบบบันทึกการเรียนรู้ในส่วนของสรุปความรู้ที่ได้ และจะเขียนลงในกระดาษชาร์ตเพื่อนำเสนอตัวยโดยนักเรียนที่มีฝีมือในการออกแบบผังความคิดและลายมือลายมือสวยจะรับอาสาทำในส่วนนี้ซึ่งสวนใหญ่เป็นนักเรียนปานกลางและอ่อนจาก การสังเกตจากนักเรียนกลุ่มดังกล่าวจะถูกเลือกให้มานำเสนอหน้าชั้นเรียนแทนนักเรียนเก่งและสามารถนำเสนอได้เป็นที่น่าพอใจ

5.9.2 แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 นักเรียนยังมีพฤติกรรมคล้ายกับในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 โดยนักเรียนปานกลางและอ่อนแข็งได้รับโอกาสในการนำเสนอหน้าชั้นเรียนซึ่งอาจจะมีพูดลูกบ้างผิดบ้างแต่ก็สร้างบรรยากาศในการเรียนให้สนุกสนาน ได้เป็นอย่างดี

5.9.3 นักเรียนเก่งจะเป็นพี่เลี้ยงในการแนะแนวนำวิธีการนำเสนอให้กับนักเรียนอ่อนซึ่งจะทำให้เกิดความพร้อมในการนำเสนอมากขึ้น

5.9.4 นักเรียนปานกลางและอ่อนที่มานำเสนอจะซ้อมพูดต่อหน้ากลุ่มของตัวเอง ก่อนเพื่อสร้างความคุ้นเคยและลดความกดดัน

5.9.5 นักเรียนมีการอภิปรายประเด็นที่นำเสนอ กันอย่างหลากหลาย มีการถามตอบ กันระหว่างกลุ่มที่นำเสนอ กับกลุ่มที่ไม่ได้นำเสนอ การทำกิจกรรมเป็นไปด้วยความสนุกสนาน สรุปผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ ในวงจรปฏิบัติการที่ ๓

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก ผู้วิจัยได้ดำเนินการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ตามรายละเอียดในแผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๕ – ๖ ในวงจรปฏิบัติการที่ ๓ พบว่า

1. ในแต่ละขั้นตอนของการจัดกิจกรรมนักเรียนสามารถทำกิจกรรมได้อย่างราบรื่น ใช้เวลาในการทำกิจกรรมแต่ละขั้นน้อยลงและทำได้อย่างถูกต้องมากกว่าในวงจรที่ผ่านมา เป็นเพราะนักเรียนผ่านการจัดกิจกรรมในลักษณะเดียวกันมา ๒ วงจรปฏิบัติการแล้ว ทำให้มี ความคุ้นเคยมากขึ้น

2. นักเรียนเก่งช่วยเหลือการทำกิจกรรมกับนักเรียนปานกลางและอ่อน โดยกระตุ้น ให้เพื่อนแสดงความคิดเห็นและช่วยแนะนำวิธีการนำเสนอหน้าห้องเรียนให้กับนักเรียนอ่อน จนกล้าที่จะนำเสนอหน้าห้องเรียน

3. นักเรียนปานกลางและอ่อนกล้าที่จะแสดงความคิดเห็นและกล้าแสดงออกมากขึ้น เป็นเพราะได้รับการกระตุ้นจากสมาชิกในกลุ่มและผู้วิจัย โดยเฉพาะนักเรียนอ่อนมีบทบาทในการทำงานในกลุ่มมากขึ้น

4. ผลจากการทำกิจกรรมในวงจรปฏิบัติการที่ ๓ เป็นที่น่าพอใจ เพราะทำให้นักเรียน ทุกกลุ่มมีความสามัคคีและร่วมมือกันทำงานจนประสบความสำเร็จ

## 6. การสะท้อนผลวงจรปฏิบัติการที่ ๓

หลังจากจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๕ – ๖ แล้ว ผู้วิจัยและ ผู้ช่วยวิจัยทำการสังเกตกิจกรรมการเรียนรู้ (Observe) และเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบฝึกหัด แบบทดสอบท้ายวงจร แบบประเมินพฤติกรรมนักเรียน ได้แก่ แบบประเมินพฤติกรรม การทำงานกลุ่ม แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล และแบบประเมินทักษะ กระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งจากการสังเกตของผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัย พบว่า นักเรียนมีความ ตั้งใจในการทำแบบฝึกหัด แบบทดสอบท้ายวงจร และแบบสะท้อนผลการเรียนเป็นอย่างดี

โดยในการทำแบบฝึกหัดนักเรียนจะช่วยกันทำ นักเรียนเก่งจะช่วยเหลือและแนะนำนักเรียนปานกลางและอ่อน และระหว่างทำกิจกรรมผู้วิจัยได้ทำการประเมินพฤติกรรมของนักเรียนด้านต่าง ๆ ด้วย สรุปผลคะแนนจากการทำแบบฝึกหัดท้ายแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 กับ 6 และคะแนนแบบทดสอบท้ายของจรปภูมิติการที่ 3 คะแนนแบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์รายบุคคล คะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการทำงานกลุ่ม และคะแนนแบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ สามารถสะท้อน (Reflect) ในเชิงปริมาณได้ดังนี้

**ตารางที่ 5 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฎิบัติการที่ 3**

ค่าทั่วไป	แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5				แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6				รวม (106)	หมายเหตุของขั้นตอนที่ 3(10)
	แบบฝึกหัด(10)	แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประพฤติของนักเรียน(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการท่องเที่ยว(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(8)	แบบฝึกหัด(10)	แบบประเมินคุณลักษณะอันพึงประพฤติของนักเรียน(15)	แบบประเมินพฤติกรรมการท่องเที่ยว(20)	แบบประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์(8)		
รวม	274	485	613	239	306	491	621	243	3272	305
เฉลี่ย	6.85	12.13	15.33	5.975	7.65	12.28	15.53	6.075	81.80	7.63
S.D.	0.77	0.33	0.57	0.58	0.89	0.45	0.72	0.53	3.65	0.84
ร้อยละ	68.5	80.83	76.63	74.69	76.5	81.83	77.63	75.94	77.17	76.25

จากตารางที่ 5 คะแนนผลการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฎิบัติการที่ 3 ซึ่งประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 และ 6 นักเรียนมีคะแนนรวมระหว่างเรียนเฉลี่ย 81.80 คะแนน จากคะแนนเต็ม 106 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 77.17 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 3.65 ดังนี้ E<sub>1</sub> ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่องเสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 77.17 และผลการเรียนรู้จากการทำแบบทดสอบย่อยท้ายวงจร เฉลี่ยเท่ากับ 7.63 คะแนน จากคะแนนเต็ม 10 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 76.25 และมีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.84 ดังนี้ E<sub>2</sub> ของการจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพเท่ากับ 76.25

สรุปว่า ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ในวงจรปฏิบัติการที่ 3 มีประสิทธิภาพเท่ากับ  $77.17/76.25$  ซึ่งบรรลุตามเกณฑ์  $75/75$  ที่ตั้งไว้

จากการที่ผู้วิจัยและผู้ช่วยวิจัยได้รวบรวมข้อมูลจากแบบสังเกตพฤติกรรมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบบันทึกประจำวันของผู้วิจัย แบบสะท้อนผลการเรียน สามารถสะท้อนผล (Reflect) ในสภาพปัญหาส่วนที่เป็นข้อบกพร่องของการปฏิบัติการวิจัยในวงจรปฏิบัติการที่ 3 และเสนอแนวทางแก้ไขดังตารางที่ 6

#### ตารางที่ 6 สรุปสภาพปัญหาและเสนอแนะแนวทางแก้ไขในวงจรปฏิบัติการที่ 3

สภาพปัญหา	แนวทางแก้ไข
1. พฤติกรรมของครู <ul style="list-style-type: none"> <li>- ให้ความสนใจนักเรียนบางคนที่ไม่ตั้งใจเรียนแต่ชอบแสดงพฤติกรรมเรียกร้องความสนใจ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ครูแนะนำพฤติกรรมที่เหมาะสม และให้ความสนใจกับนักเรียนทุกคน</li> </ul>
2. พฤติกรรมนักเรียน <ul style="list-style-type: none"> <li>- นักเรียนบางคนบางคนชอบแสดงพฤติกรรมเรียกร้องความสนใจ</li> <li>- นักเรียนที่เรียนอ่อนที่มานำเสนอหน้าชั้นเรียนบางคนยังมุ่งติด ๆ ขัด ๆ และกล้า ๆ กลัว ๆ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ตักเตือนนักเรียนเป็นรายบุคคลและให้กำลังใจนักเรียนคนอื่น</li> <li>- ให้กำลังใจนักเรียนกลุ่มดังกล่าวและไม่เร่งรัดเวลาในการนำเสนอมากเกินไป</li> </ul>
3. การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ <ul style="list-style-type: none"> <li>- ขั้นตอนบางขั้นใช้เวลานานทำให้กระทบเวลาในการทำแบบฝึกหัด</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แบบฝึกหัดควรให้นักเรียนทำเป็นการบ้าน จะทำให้มีเวลาพอในการจัดกิจกรรม</li> </ul>

### สรุปผลการพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

จากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลักทั้ง 3 วงจร มีผลทำให้นักเรียน มีพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงไป จากการที่เคยเป็นผู้รับข้อมูลอย่างเดียว กลายเป็นผู้ที่ต้องค้นคว้า หาข้อมูลด้วยตนเอง สร้างวัตถุประสงค์การเรียนรู้เองและแก้ปัญหาเอง นักเรียนในทุกกลุ่มนี้ พฤติกรรมคืบหน้า อย่างช่วยเหลือกัน นักเรียนเก่งจะคอยช่วยเหลือนักเรียนอ่อน และเปิดโอกาสให้ นักเรียนอ่อนได้แสดงความสามารถอย่างเท่าเทียม สร้างความสามัคคีในหมู่คณะและสร้าง บรรยากาศที่ดีในการเรียน ทำให้นักเรียนมีความเชื่อว่า การทำงานเป็นกลุ่มจะช่วยให้งานเสร็จ เร็วขึ้นและประสบความสำเร็จ นักเรียนมีพัฒนาการกระบวนการวิเคราะห์ประดิษฐ์ปัญหา กระบวนการแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง การมีปฏิสัมพันธ์ทางสังคมคืบหน้า ซึ่งสิ่งเหล่านี้เกิดขึ้น เนื่องจากการสังเกต การบันทึก และการวิเคราะห์สภาพปัญหาและหาแนวทางในการแก้ไข ในแต่ละวงจร โดยผู้วิจัย ผู้ช่วยวิจัย และตัวของนักเรียนเอง แล้วมีการปรับปรุงการจัดกิจกรรม การเรียนรู้ในวงจรต่อไป ทำให้ผลการพัฒนาเป็นที่น่าพอใจ สามารถทำให้นักเรียนมีพัฒนาการ ในการเรียนรู้คืบหน้า สังเกตจากประสิทธิภาพของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในแต่ละวงจรที่มีค่า เพิ่มมากขึ้นและบรรลุตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้

7. ผลการวิเคราะห์คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง

จากการที่นักเรียนทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ผู้วิจัยได้นำผลคะแนนจากการทดสอบมาวิเคราะห์ ดังนี้

ตารางที่ 7 เปรียบเทียบคะแนนวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชา ฟิสิกส์ เรื่อง เสียง

แหล่งข้อมูล	N	$\bar{X}$	S.D.	t	Sig.
คะแนนก่อนเรียน	40	12.17	1.43	83.052	.000**
คะแนนหลังเรียน	40	31.67	2.33		

\*\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตารางที่ 7 พนวันักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเฉลี่ยของคะแนนก่อนเรียนเท่ากับ 12.17 จากคะแนนเต็ม 40 คะแนน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.43 และค่าเฉลี่ยของคะแนนหลังเรียนเท่ากับ 31.67 จากคะแนนเต็ม 40 คะแนน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 2.33 ซึ่งจากการวิเคราะห์โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ปรากฏว่า นักเรียนมีคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

#### 8. วิเคราะห์ค่าดัชนีประสิทธิผลของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ทำการทดสอบก่อนเรียนและเมื่อนักเรียนได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลักจนแล้วทำการทดสอบหลังเรียน โดยใช้แบบทดสอบชุดเดียวกันกับแบบทดสอบก่อนเรียน นำมาตรวจให้คะแนนและวิเคราะห์หาค่าดัชนีประสิทธิผลของการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก ดังแสดงในตารางที่ 8

ตารางที่ 8 คะแนนวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลังเรียนของนักเรียน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง

ค่าที่ศึกษา	คะแนนก่อนเรียน	คะแนนหลังเรียน
รวม	487	1267
ค่าเฉลี่ย	12.18	31.68
S.D.	1.43	2.34
ร้อยละ	30.44	79.19

จากตารางที่ 8 แสดงคะแนนทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) และคะแนนทดสอบหลังเรียน (Post-test) ของนักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาฟิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 คะแนนเฉลี่ยทดสอบก่อนเรียนเท่ากับ 12.18 คะแนน จากคะแนนเต็ม 40 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 30.44 มีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 1.43 และคะแนนเฉลี่ยการทดสอบหลังเรียนเท่ากับ 31.68 คะแนน จากคะแนนเต็ม 40 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 79.19 มีส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 2.34

$$\text{ดัชนีประสิทธิผล (E.I.)} = \frac{\text{ผลรวมคะแนนทดสอบหลังเรียน} - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}{(\text{คะแนนเต็ม} \times \text{จำนวนนักเรียน}) - \text{ผลรวมคะแนนทดสอบก่อนเรียน}}$$

$$\begin{aligned} E.I. &= \frac{(1267 - 487)}{(40 \times 40) - 487} \\ &= 0.7008 \end{aligned}$$

ดังนี้ ดัชนีประสิทธิผลของการขัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 มีค่าเท่ากับ 0.7008

#### 9. ผลการวิเคราะห์แบบสอบถามความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ตารางที่ 9 ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง

รายการ	ระดับความพึงพอใจ		ความหมาย
	$\bar{X}$	S.D.	
ด้านผู้สอน	4.66	0.44	มากที่สุด
ด้านวิธีการสอน	4.62	0.45	มากที่สุด
ด้านสื่อการเรียนการสอน	4.69	0.36	มากที่สุด
ด้านการวัดผลประเมินผล	4.60	0.43	มากที่สุด
ด้านประโยชน์ที่ได้รับ	4.79	0.36	มากที่สุด
เฉลี่ย	4.69	0.41	มากที่สุด

จากตารางที่ 9 พบว่า ความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ที่มีต่อการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นหลัก รายวิชาพิสิกส์ เรื่อง เสียง เนื่องจากทุกด้านมีค่า 4.69 อยู่ในระดับมากที่สุด เมื่อพิจารณาแยกเป็นรายด้านเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยได้ดังนี้ ด้านประโยชน์ที่ได้รับ มีค่าเฉลี่ย 4.79 อยู่ในระดับมากที่สุด ด้านสื่อการเรียนการสอน มีค่าเฉลี่ย 4.69 อยู่ในระดับมากที่สุด ด้านผู้สอน มีค่าเฉลี่ย 4.66 อยู่ในระดับมากที่สุด ด้านวิธีการสอน มีค่าเฉลี่ย 4.62 อยู่ในระดับมากที่สุด และด้านการวัดผลประเมินผล มีค่าเฉลี่ย 4.60 อยู่ในระดับมากที่สุด