ชื่อเรื่อง

การจัดการเรียนรู้วิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์1 ด้วยเทคนิค

การเรียนรู้แบบโครงงาน

ผู้วิจัย

นายวีระพน ภานุรักษ์

หน่วยงาน/คณะ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

<u>ปีที่ได้รับทุนวิจัย</u>

2553

## บทคัดย่อ

การวิจัยนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนและหลัง เรียนของผู้เรียนที่เรียนวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์1 ด้วยเทคนิคการเรียนรู้แบบโครงงาน 2) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่เรียนวิชาการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์1 ด้วยเทคนิคการ เรียนรู้แบบโครงงาน กลุ่มเป้าหมายที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ได้แก่ นักศึกษาระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม ที่เรียนรายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์1 (7010105)ใน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553 รวมจำนวนทั้งหมด 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่ กิจกรรมการเรียนตามทฤษฎีเทคนิคการเรียนรู้แบบโครงงาน และแบบสอบถามความพึงพอใจ ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และ สถิติ t-test (Dependent Sample) ผลการวิจัย พบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนมีคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน  $(\overline{X}=26.80, S.D.=1.49)$  สูงกว่า คะแนนเฉลี่ยก่อนเรียน  $(\overline{X}=24.10, S.D.=2.34)$  อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ผู้เรียนมีความพึงพอใจในทุก ๆ ข้ออยู่ในระดับมากถึงมากที่สุด โดยมีค่าเฉลี่ยอยู่ในช่วง 4.05 - 4.59 และค่า ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 0.36 - 0.81 เมื่อพิจารณาค่าเฉลี่ยรวมพบว่าอยู่ในระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.32 และค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานมีค่าเท่ากับ 0.60

Secure contracts and proper growth the company of the contracts of the contract of	KANGA KANGA MENUNUNTAK DAN MENUNUNTUK MENGALAK MENUNUNTUK MENUNUNTUK MENUNUNTUK.
<b>ใส้นักวิทยบริกา</b> รยา	
THE THE PROPERTY OF THE PARTY O	**************************************
l dunner Tou	
l monsilien 16	213276
โลงเรียกหนังสือ3	71.334 73411
en for character reconstruction, some remaining objects for some extremely decreased by more and active as	

Subject:

the curriculum of advanced computer programs. Techniques for

learning projects.

Researcher:

Mr.Weerapon Panurag

Institution:

Faculty of Information Technology, Rajabhat Maha Sara Kham

**University** 

Academic Year: 2010

## Abstracts

This study aims to 1) to compare the academic achievement of students before and after the high school program. Learn the techniques of project 2) to the satisfaction of students studying advanced computer programs. Techniques for learning projects. The target used in this study were undergraduate students. Mahasarakham University. The course. Computer Programming 2. (7010105) in the second semester of the academic year 2553 included a total of 30 students were used in this study. Learning theory and technical education projects. And were satisfied, including the mean, standard deviation and statistical t-test (Dependent Sample) It was found that the academic achievement of students with average students (= 26.80, SD = 1.49) higher than average. students (= 24.10, SD = 2.34) were statistically significant at the .05 level, students are satisfied in every level and in the most The average values ranged from 4.05 to 4.59 and the standard deviation ranged from 0.36 to 0.81 on the average it was found that at a high level. The mean was 4.32 and the standard deviation of 0.60.