

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง ระบบธุริยะของเรา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ด้วยเทคนิคการเรียนแบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน (TGT) ผู้วิจัยได้ดำเนินการเป็นขั้นตอนตามลำดับ ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
3. การสร้างและการหาคุณภาพของเครื่องมือในการวิจัย
4. วิธีดำเนินการวิจัย
5. การวิเคราะห์ข้อมูล
6. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1. ประชากร คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 ที่เรียนโรงเรียนในกลุ่มตำบลสามขา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ จำนวน 5 โรงเรียน ประกอบด้วย โรงเรียนสามหารามภูรบำรุง โรงเรียนบ้านบึงทอง โรงเรียนคำโพนทองบริบูรณ์รายภูรบำรุง โรงเรียนบ้านคุย โรงเรียนบ้านแก่งเดื่อ
2. กลุ่มตัวอย่าง คือ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 จำนวน 2 ห้องเรียน จำนวน 31 คน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนบ้านสามหารามภูรบำรุง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาภาคตะวันออกเฉียงเหนือ เขต 3 คัดเลือกเป็นกลุ่มตัวอย่างโดย วิธีการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) เนื่องจากโรงเรียนในตำบลสามามีบริบท ใกล้เคียงกันและมีการจัดชั้นเรียนแบบคละ คือมีการจัดระดับนักเรียนที่เรียนเก่ง ปานกลาง และอ่อน
- 2.1 กลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีปกติ จำนวน 1 ห้องเรียน ได้จากนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ห้อง ป.4 ก จำนวนนักเรียน 15 คน

2.2 กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่พัฒนาขึ้นด้วยเทคนิคการเรียนแบบร่วมมีอูปแบบทีมแข่งขัน (TGT) จำนวน 1 ห้องเรียน ได้จากนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ห้อง ป.4 ข จำนวนนักเรียน 16 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้มี 4 ชนิดดังนี้

1. บทเรียนบนเครือข่าย เรื่อง ระบบสุริยะของเรา ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ด้วยเทคนิคการเรียนแบบร่วมมีอูปแบบทีมแข่งขัน (TGT)
2. แบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย
3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
4. แบบสอบถามความพึงพอใจ

การสร้างและหาคุณภาพเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

- ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยและสร้างเครื่องมือต่าง ๆ ตลอดจนนำไปทดลอง ดังรายละเอียดต่อไปนี้
1. ศึกษาหลักสูตรกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
 2. ศึกษา จำแนกกิจกรรมกระบวนการเรียนรู้ สาระการเรียนรู้กำหนดผล การเรียนรู้ที่คาดหวัง จุดประสงค์การเรียนรู้ การวัดและประเมินผลโดยอิงผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร
 3. วิเคราะห์สาระการเรียนรู้เรื่อง ระบบสุริยะของเรา กำหนดเป็นหน่วย การเรียนรู้ และเนื้อหาอย่างโดยละเอียด
 4. ศึกษาหลักการ วิธีการ ทฤษฎี และเทคนิคที่สร้างบทเรียนบนเครือข่าย จากเอกสารต่าง ๆ และศึกษางานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
 5. ปรึกษาอาจารย์ที่ปรึกษาพร้อมปรับปรุงแก้ไขและการวิเคราะห์สามารถ กำหนดขอบเขตของเนื้อหา
 6. การออกแบบบทเรียนบนเครือข่าย ออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้ ต่าง ๆ ในบทเรียน แบบฝึกหลังเรียน แบบทดสอบ และเขียนบทคำนินเรื่อง

7. การพัฒนา การพัฒนาบทเรียนบนเครือข่าย ผู้วิจัยได้สร้างบทเรียนบนเครือข่ายนำเสนอผู้เชี่ยวชาญเพื่อตรวจสอบคุณภาพบทเรียนและนำมาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำ ดังนี้

7.1 พัฒนาบทเรียนด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS

7.2 นำบทเรียนที่พัฒนาด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS นำเข้าสู่เว็บที่พัฒนาขึ้น ตามโครงร่างที่ได้ออกแบบไว้

7.3 พัฒนากิจกรรม แต่ละสัปดาห์การเรียนรู้

7.4 นำบทเรียนปรึกษาอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อขอคำแนะนำ ปรับปรุงและพัฒนาตามข้อเสนอแนะ

7.5 เสนอต่อผู้เชี่ยวชาญเพื่อตรวจสอบคุณภาพ จำนวน 5 ท่าน

8. การทดลองใช้ผู้วิจัยได้ทดลองใช้บทเรียนบนเครือข่ายเพื่อหาข้อบกพร่องและการปรับปรุงบทเรียน ดังนี้

8.1 การทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One to One Testing) ผู้วิจัยได้นำบทเรียนไปทดลองทำประสิทธิภาพกับผู้เรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง คือผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านคุย ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 ประกอบด้วยผู้เรียนที่มีผลการเรียน เก่ง ปานกลาง และอ่อน อย่างละ 1 คน รวมจำนวน 3 คน โดยคุณลักษณะทางการเรียนจาก ปป.5 ในระหว่าง มกราคม 2554 ผู้วิจัยเคยสังเกตอย่างใกล้ชิด เพื่อหาข้อบกพร่องเกี่ยวกับนานาด้าน อักษร สีพื้น ภาพประกอบ ภาษาที่ใช้ เสียงบรรยาย เนื้อหา ความหมาย สมของ แบบทดสอบและแบบฝึกหลังเรียน เพื่อศึกษาปัญหาการนำเสนอและนำผลมาปรับปรุงแก้ไข ข้อบกพร่องก่อนนำไปทดลองใช้ต่อไป ผลการทดลองนักเรียนสามารถเข้าเรียนบทเรียน เครือข่ายตามขั้นตอนได้อย่างถูกต้อง โดยผู้วิจัยต้องพยายามสังเกตและให้คำแนะนำอย่างใกล้ชิด

8.2 การทดลองกับกลุ่มเล็ก (Small Group Testing) ผู้วิจัยได้นำบทเรียนบนเครือข่ายที่ได้ปรับปรุงจากการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ไปทำการทดลองเพื่อหา

ข้อบกพร่อง โดยเลือกผู้เรียนที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านคุย ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2554 ที่มีความสามารถในการเรียนก่ำ ปานกลาง และอ่อน เก่ง 11 คน ปานกลาง 13 คน อ่อน 11 คน รวมจำนวน 35 คน โดยคุณลักษณะทางการเรียนจากแบบ ปป.5 ผู้วิจัยเคยสังเกตอย่างใกล้ชิด เพื่อหาข้อบกพร่องของบทเรียนบนเครือข่าย เพื่อศึกษาปัญหาด้าน เนื้อหา ภาพ เสียง และปัญหาอื่นที่อาจเกิดขึ้นแล้วนำผลมาปรับปรุงแก้ไขก่อนนำไปทดลองใช้

ต่อไป ผลการทดลอง นักเรียนสามารถเข้าเรียนบทเรียนเครื่องข่ายตามขั้นตอนได้อย่างถูกต้อง โดยผู้วิจัยต้องคงอยู่สังเกตและให้คำแนะนำอย่างใกล้ชิด

9. การประเมินผล ผู้วิจัยนำบทเรียนบนเครื่องข่ายที่ได้รับการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญ นำบทเรียนบนเครื่องข่ายที่ได้ปรับปรุงสมบูรณ์แล้วไปจัดทำด้านฉบับเพื่อนำไปใช้ทดลองกลับกลุ่มทดลองในการวิจัยต่อไป ดังแผนภาพที่ 10 ขั้นตอนการสร้างบทเรียนบนเครื่องข่ายดังนี้



มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



แผนภาพที่ 10 การสร้างบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้ร่วมมือ¹⁰
รูปแบบทีมแข่งขัน (TGT)

2. แบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายโดยใช้การเรียนรู้ร่วมมือรูปแบบทีม

แบบข้อ (TGT)

ผู้รับได้ดำเนินการตามลำดับขั้นดังนี้

2.1 การวิเคราะห์ศึกษาเอกสาร ตำรา ที่เกี่ยวกับการสร้างแบบประเมิน จาก

หนังสือการพัฒนาซอฟต์แวร์ทางการศึกษา (พิสุทธา อารีรายูร์, 2550 : 146-147)

2.2 การออกแบบโดยการกำหนดกรอบที่จะประเมิน โดยแบ่งประเด็นที่จะ

ประเมินเป็น 7 ด้านดังนี้

2.2.1 ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง

2.2.2 ด้านภาพ ภาษา เสียง

2.2.3 ด้านตัวอักษร และศิลปะ

2.2.4 ด้านแบบทดสอบ

2.2.5 ด้านการจัดการบทเรียน

2.2.6 ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

2.2.7 ด้านคุณภาพของการใช้น้ำยา

2.3 การพัฒนา สร้างแบบประเมินบทเรียนบนเครือข่ายเป็นแบบ มาตราส่วน

ประมาณค่า 5 ระดับ ตามวิธีของลิกเกิร์ท (Likert) คือ

ระดับคะแนน 5 หมายถึง เหมาะสมมากที่สุด

ระดับคะแนน 4 หมายถึง เหมาะสมมาก

ระดับคะแนน 3 หมายถึง เหมาะสมปานกลาง

ระดับคะแนน 2 หมายถึง เหมาะสมน้อย

ระดับคะแนน 1 หมายถึง เหมาะสมน้อยที่สุด

หลังจากนั้นนำไปให้อาชารย์ที่ปรึกษาตรวจสอบความถูกต้องด้านภาษา ด้าน

เนื้อหา และความครอบคลุมคุณภาพของบทเรียนบนเครือข่ายที่จะประเมิน

2.4 การทดลองใช้ นำแบบประเมินคุณภาพที่สร้างขึ้นให้ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 5 คน

ทำแบบประเมิน ซึ่งผู้เชี่ยวชาญประกอบด้วย

2.4.1 นายชาตรี มูลชาติ ตำแหน่งครุภำนยการ กศบ. เทคโนโลยีการศึกษา

อาจารย์ประจำวิทยาลัยเทคนิคอำนาจเจริญ จังหวัดอำนาจเจริญ 37000

2.4.2 นายพิรภพ จันทร์เสนותอ วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศและ

อินเตอร์เน็ต อาจารย์พนักงานมหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง

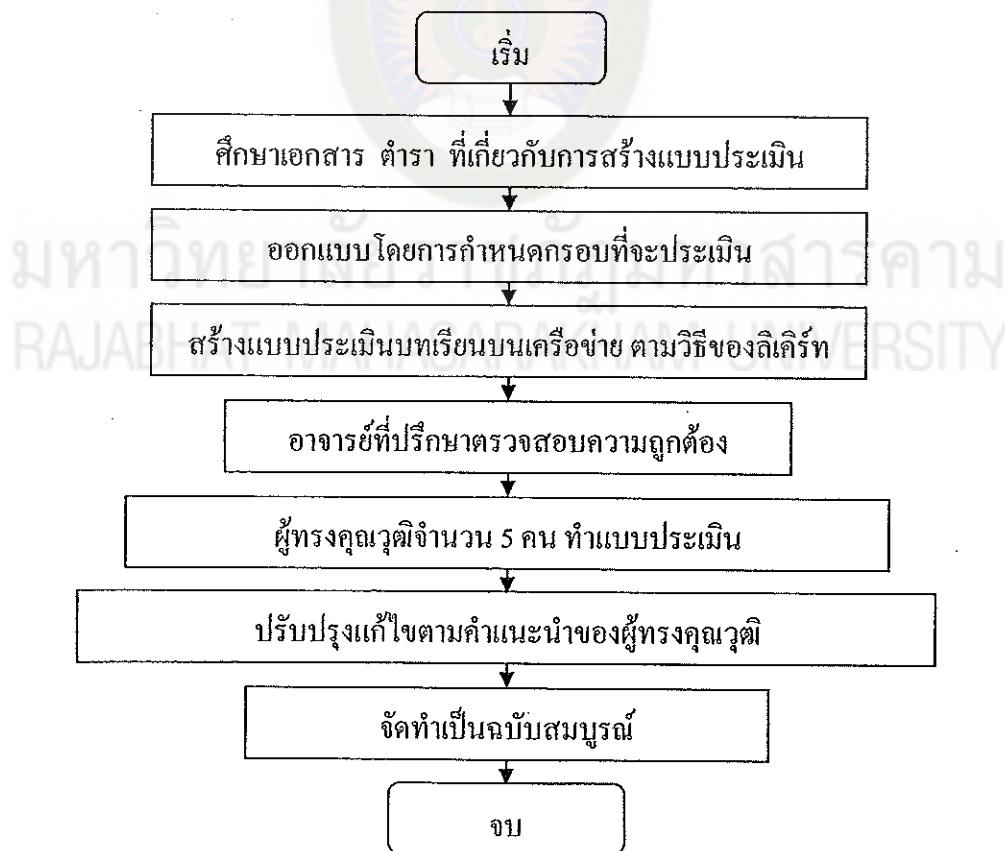
2.4.3 นางสาวล่าวัณี อุลยชาติ สารสนเทศศาสตร์ อาจารย์ประจำ
มหาวิทยาลัยราชภัฏภาคใต้

2.4.4 ดร.สุขแสลง ฤกนก Ph.D. อาจารย์คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ประจำ
มหาวิทยาลัยมหा�สารคาม

2.4.5 ดร.เพ็ชร์ พรมสาขา ณ ศกลนคร Ph.D. in IT อาจารย์ประจำ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม

เพื่อประเมินคุณภาพความถูกต้องของเครื่องมือ ด้านภาษา ด้านเนื้อหา และ
ความครอบคลุมคุณภาพของบทเรียนบนเครือข่าย ผลการประเมิน 4.52 (ผลการประเมิน
ปรากฏดังตารางภาคผนวกที่ 5 – 8 ภาคผนวก ค หน้า 155 – 165)

2.5 การประเมินผล นำแบบประเมินคุณภาพของบทเรียนบนเครือข่าย มา
ปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้ทรงคุณวุฒิ และจัดทำเป็นฉบับสมบูรณ์ ดังแผนภาพที่ 11
ขั้นตอนการสร้างแบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายดังนี้



แผนภาพที่ 11 การสร้างแบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือ

3. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผู้จัดได้จัดทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามลำดับขั้นตอน ดังนี้

3.1 ศึกษาวิธีการสร้างแบบทดสอบที่ดี และวิธีหาค่าความเที่ยงตรง สำหรับ

จำแนก และหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

3.2 ศึกษาและวิเคราะห์หลักสูตร วิเคราะห์สาระการเรียนรู้ ตัวชี้วัด

จุดประสงค์การเรียนรู้ รายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบสุริยะของเรา โดยละเอียด

3.3 ออกแบบสอบตามแสดงความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อน้ำหนักเนื้อหา เพื่อวิเคราะห์จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

3.4 นำแบบสอบตามแสดงความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญที่มีต่อน้ำหนักเนื้อหา
ไปให้ผู้เชี่ยวชาญ 3 ท่านประเมิน ซึ่งผู้เชี่ยวชาญประกอบด้วย

3.4.1 นางดวงอุไร สารเพ็ชร ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
สาขาวิทยาศาสตร์ โรงเรียนนาโค้รพิทยสารพี

3.4.2 นางจันทร์ สุระพร ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ
สาขาวิทยาศาสตร์ โรงเรียนครีกุคลว้าเรืองเวทย์

3.4.3 นางไพรัลย์ นิตยา ตำแหน่ง ครุժานาญการพิเศษ โรงเรียน
เหล่าไหผู้วนสอนที่พุจงเวทย์

3.5 นำแบบสอบตามที่ได้รับการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญเพื่อหาสัดส่วนของ
แบบทดสอบกับเนื้อหาที่สอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม เพื่อให้ได้จำนวน
แบบทดสอบ (ผลการประเมินปรากฏดังตารางภาคผนวกที่ 2 – ภาคผนวก ฯ หน้า 135 – 140)

3.6 ผู้จัดได้ออกแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเป็นแบบปรนัยชนิด 4
ตัวเลือก ให้ครอบคลุมเนื้อหาและสอดคล้องกับจุดประสงค์การเรียนรู้ จำนวน 1 ฉบับ 60 ข้อ ต้องใช้
จริง 40 ข้อ

3.7 ผู้จัดสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนให้ครอบคลุม
จุดประสงค์การเรียนรู้จากนั้นดำเนินการดังนี้

3.8 นำแบบทดสอบที่สร้างเสร็จแล้วไปให้ผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาและด้าน
หลักสูตร/การวัดและประเมินผล ประเมินความสอดคล้องระหว่างจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
จำนวน 5 ท่าน โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนดังนี้

ให้คะแนน +1 ถ้าแนวโน้มแบบทดสอบนั้นสอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม
ให้คะแนน 0 ถ้าไม่แนวโน้มแบบทดสอบนั้นสอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

ให้คะแนน -1 ถ้าเกณฑ์จิว่าแบบทดสอบนี้ไม่สอดคล้องกับคุณประسنศ์เชิงพฤติกรรม

3.9 นำแบบทดสอบที่ได้รับการประเมินแล้วมาวิเคราะห์หาค่าดัชนีความ

สอดคล้องระหว่างข้อคำแนะนำของแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนกับคุณประسنศ์เชิง

พฤติกรรม โดยใช้สูตร IOC (พิสุทธา อารีรายณ์, 2550 : 120-123) เพื่อหาค่าดัชนีความ

สอดคล้องของแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนแต่ละข้อแล้วพิจารณาคัดเลือก

แบบทดสอบที่มีค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่าง 0.6 - 1.0 ถ้าหากดัชนีความสอดคล้องมีค่า

น้อยกว่า 0.6 ถือว่าแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนข้อนี้ไม่มีความสอดคล้องกับ

คุณประسنศ์เชิงพฤติกรรม จะต้องตัดแบบทดสอบข้อนี้ออกไปหรือทำการปรับปรุง

แบบทดสอบข้อนี้ใหม่ (ผลการประเมินปรากฏดังตารางที่ 16 ภาคผนวก ข หน้า 144)

3.10 การทดลองใช้ นำแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียนที่ผ่านการ

ตรวจสอบดัชนีความสอดคล้องใช้กับผู้เรียนที่เมืองเชียงใหม่ คือนักเรียน

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนบ้านคุย ที่เรียนเนื้อหานี้แล้ว จำนวน 40 คน เพื่อหาค่าความยาก

ง่าย สำนวนจำแนก และความเชื่อมั่นของแบบทดสอบต่อไป (ผลการประเมินปรากฏดังตาราง

ที่ 17 ภาคผนวก ข หน้า 146)

3.11 การประเมินผล นำคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบมาวิเคราะห์

เพื่อหาค่าความยากง่าย ค่าสำนวนจำแนก และค่าความเชื่อมั่น โดยพิจารณาแบบทดสอบวัด

ผลลัพธ์ทางการเรียนจะต้องมีความยากง่ายระหว่าง 0.4 ถึง 0.8 (ไพบูล วรคำ, 2552 : 90)

ค่าสำนวนจำแนก มีค่าตั้งแต่ 0.4 ขึ้นไป (ไพบูล วรคำ, 2552 : 92) และค่าความเชื่อมั่นของ

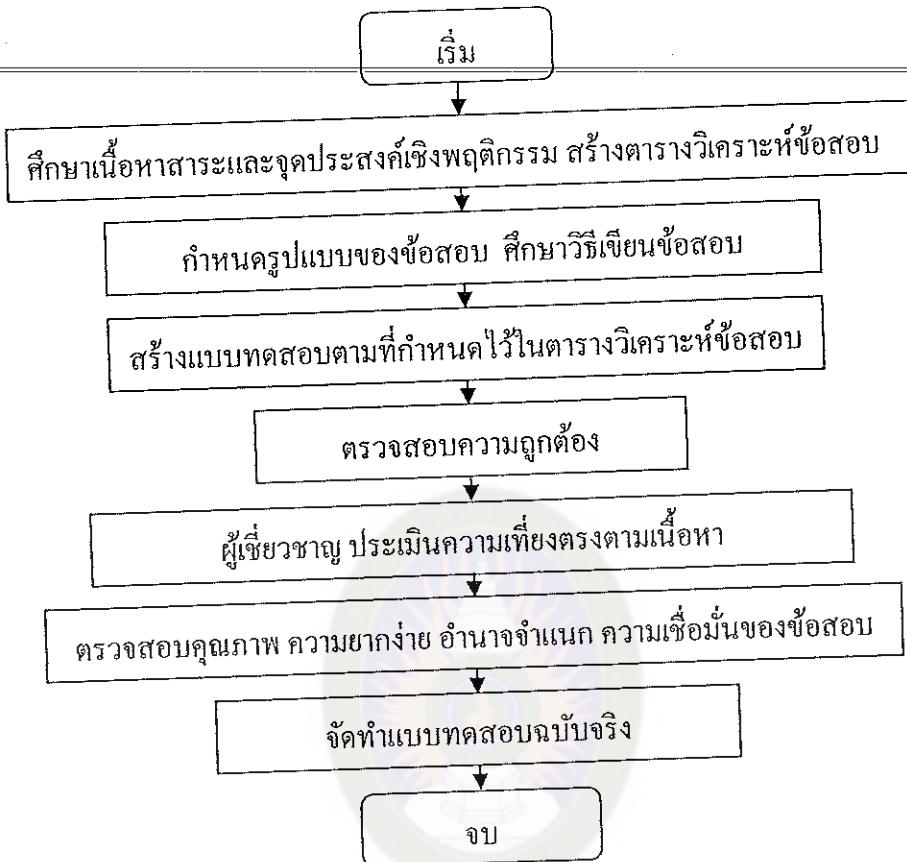
แบบทดสอบโดยใช้ สูตร KR-20 (ผลการประเมินปรากฏภาคผนวก ข หน้า 138)

3.12 พิจารณาคัดเลือกแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียน และแก้ไข

ปรับปรุงตามข้อบกพร่อง เพื่อให้ได้ข้อสอบจำนวน 30 ข้อ นำไปจัดพิมพ์ให้เป็นฉบับที่

สมบูรณ์ต่อไป ดังแผนภาพที่ 12 ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียน

ดังนี้



แผนภาพที่ 12 การสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

4. เผนอสอบตามความพึงพอใจ

ผู้รับจะได้ดำเนินการตามลำดับขั้นดังนี้

- 4.1 ศึกษาเอกสาร ตำรา ที่เกี่ยวกับการสร้างแบบประเมิน จากหนังสือการพัฒนาซอฟต์แวร์ทางการศึกษา (พิสูทธา อารีรายณ์, 2550 : 146-147)
- 4.2 การออกแบบ โดยการกำหนดกรอบที่จะประเมิน โดยแบ่งประเด็นที่จะประเมินเป็น 7 ด้าน ดังนี้

4.2.1 ด้านเนื้อหาและการดำเนินเรื่อง

4.2.2 ด้านภาพ ภาษา เสียง

4.2.3 ด้านตัวอักษร และสี

4.2.4 ด้านแบบทดสอบ

4.2.5 ด้านการจัดการบทเรียน

4.2.6 ด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้

4.2.7 ด้านคุณภาพของการใช้บทเรียน

4.3 การพัฒนา สร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ เป็นแบบมาตราส่วน

ประมาณค่า 5 ระดับ ตามวิธีของลิกเกิร์ต (Likert) คือ

ระดับคะแนน 5 หมายถึง เหมาะสมมากที่สุด

ระดับคะแนน 4 หมายถึง เหมาะสมมาก

ระดับคะแนน 3 หมายถึง เหมาะสมปานกลาง

ระดับคะแนน 2 หมายถึง เหมาะสมน้อย

ระดับคะแนน 1 หมายถึง เหมาะสมน้อยที่สุด

หลังจากนั้นนำไปให้อาจารย์ที่ปรึกษาตรวจสอบความถูกต้องด้านภาษา ด้าน

เนื้อหา และความครอบคลุมความพึงพอใจของบทเรียนบนเครื่อข่ายที่จะประเมิน

4.4 การทดลองใช้ นำแบบสอบถามความพึงพอใจที่สร้างขึ้นให้นักเรียน

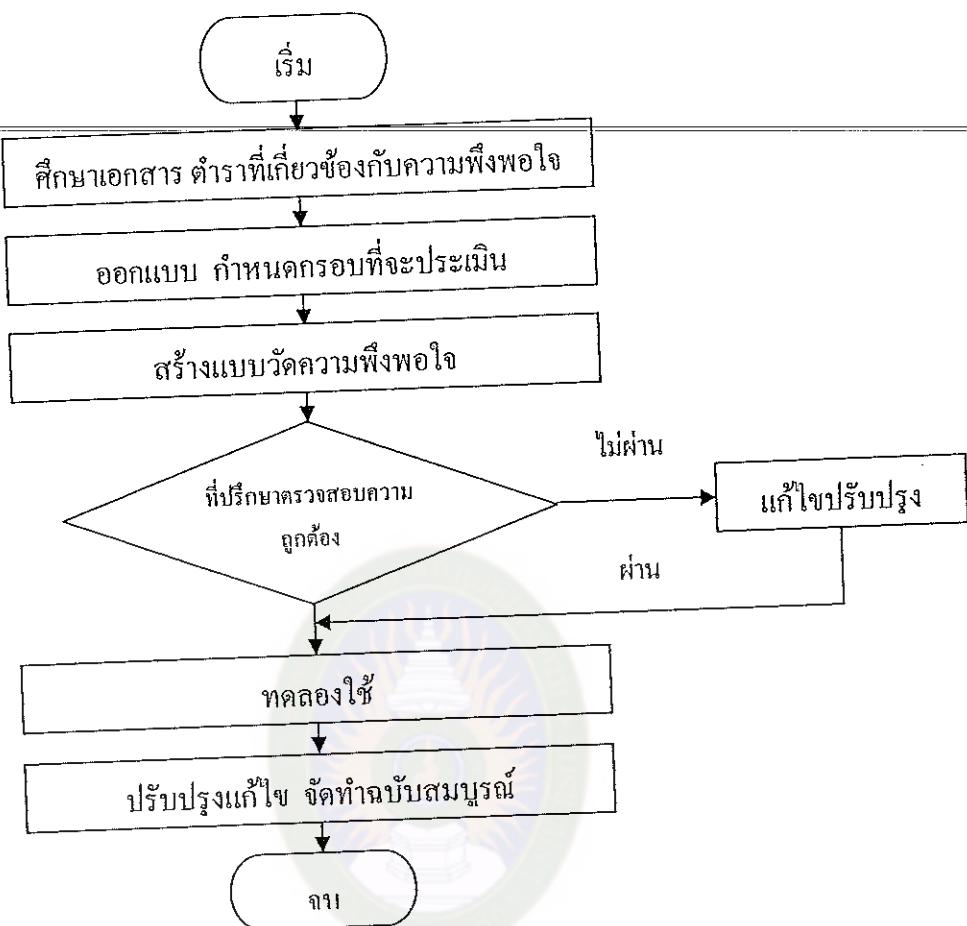
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านคุย จำนวน 38 คน ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่าง ทดลอง (Try out)

ทำ เพื่อสอบถามความพึงพอใจของบทเรียนบนเครือข่าย (ผลการประเมินปรากฏดังตาราง

ภาคผนวกที่ 8 ภาคผนวก ค หน้า 164)

4.5 การประเมินผล นำแบบสอบถามความพึงพอใจ ของบทเรียนบนเครือข่าย มาปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้ทรงคุณวุฒิ และจัดทำเป็นฉบับสมบูรณ์ดังแผนภาพที่ 13 ขั้นตอนการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจดังนี้

RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY



แผนภาพที่ 13 การสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจ

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASARAKHAM UNIVERSITY

วิธีดำเนินการวิจัย

ในการดำเนินการศึกษาค้นคว้าผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยโดยใช้ขั้นตอนการพัฒนาตามรูปแบบเชิงระบบ (System Approach) ประกอบด้วย 5 ขั้นตอน ดังนี้ ดังแสดงในแผนภาพที่ 5

1. การดำเนินการวิจัย

ในการดำเนินการศึกษาค้นคว้า ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามขั้นตอน 5 ขั้นตอน ดังนี้

1.1 การวิเคราะห์ เป็นขั้นตอนศึกษาสภาพปัจุบันการจัดการเรียนการสอน

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ศึกษาและวิเคราะห์หลักสูตรเพื่อจำแนกกิจกรรมกระบวนการเรียนรู้ สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ กำหนดผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง จุดประสงค์ การเรียนรู้ การวัดและประเมินผล โดยอิงผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร วิเคราะห์สาระการเรียนรู้โดยละเอียด กำหนดเป็นหน่วยการเรียนรู้ และเนื้อหาอย่างละเอียด ศึกษา

หลักการ วิธีการ ทฤษฎีและเทคนิควิธีสร้างแบบเรียนบนเครือข่าย ซึ่งประกอบด้วยบทเรียน และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง และเปียนแพนการจัดการเรียนรู้

1.2 การออกแบบ เป็นขั้นตอนการออกแบบแบบเรียนบนเครือข่าย ออกแบบ กิจกรรมการเรียนรู้ต่าง ๆ ในบทเรียนบนเครือข่าย แบบทดสอบ แบบฝึกกิจกรรมที่ยนทระหว่าง เรียน และเปียนพคำเนินเรื่อง ออกแบบแบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย แบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบสอบถามความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อบทเรียนบน เครือข่าย

1.3 การพัฒนา เป็นขั้นตอนการสร้างบทเรียนบนเครือข่าย แบบประเมิน คุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบสอบถามความพึง พอย และตรวจสอบคุณภาพบทเรียนบนเครือข่ายโดยผู้เชี่ยวชาญ

1.4 การทดลองใช้ เป็นขั้นการนำบทเรียนบนเครือข่าย แบบประเมินคุณภาพ บทเรียนบนเครือข่าย แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและแบบสอบถามความพึงพอใจ ไปทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่างตามแบบแผนการทดลอง เก็บรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องที่ ได้จากการทดลอง

1.5 การประเมินผล เป็นขั้นการรวบรวมข้อมูลที่ได้จากการทดลองไป วิเคราะห์ค่าทางสถิติ และสรุปผลการทดลอง

2. แบบแผนการทดลอง

การวิจัยในครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามแบบแผน การทดลอง One group Pre-test – Post-test Design (พิสุทธา อารีรายณ์, 2551 : 158)

กลุ่มตัวอย่าง	สอนก่อน	ทดลอง	สอนหลัง
E	T ₁	X	T ₂
C	T ₁	-	T ₂

ความหมายของสัญลักษณ์

- | | | |
|---|---------|---|
| E | หมายถึง | กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนบนเครือข่ายที่ พัฒนาขึ้น |
| C | หมายถึง | กลุ่มควบคุมเรียนด้วยวิธีการสอนปกติ |

T ₁	หมายถึง	ทดสอบก่อนการทดลอง
T ₂	หมายถึง	ทดสอบหลังการทดลอง
X	หมายถึง	จัดการเรียนรู้โดยใช้เครื่องมือที่พัฒนาขึ้น

3. ขั้นตอนดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการทดลองด้วยตนเอง โดยทดลองใช้กับกลุ่มตัวอย่าง ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2555 โรงเรียนสามหารยภูร์บำรุง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต 3 มีลักษณะขั้นตอนดังนี้

3.1 ทำการทดสอบก่อนเรียน (Pre-test) โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่อง ระบบศุริยะของเรขา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

3.2 แบ่งกลุ่มนักเรียนตามความสามารถโดยใช้ผลการเรียนของภาคเรียนที่ 1 วิชาวิทยาศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยจากแบบ บ.พ. 5 จำนวนจัดเข้ากลุ่ม กำหนดให้แต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนที่มีความสามารถแตกต่างกันในอัตราส่วนกลุ่มความสามารถสูง ปานกลาง และต่ำ เป็น 1 : 2 : 1 จำนวน 4 กลุ่ม

3.3 ชี้แจงให้นักเรียนทราบถึงกระบวนการเรียนการสอนโดยใช้บทเรียนบนเครื่อข่ายที่พัฒนาขึ้น

3.4 ดำเนินการจัดกระบวนการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่อข่าย ตั้งแต่เนื้อหาที่ 1 จนถึงเนื้อหาที่ 8 โดยใช้แผนการจัดการเรียนรู้

3.5 หลังจากเรียนครบหูกเนื้อหาแล้วจึงทำการทดสอบหลังเรียน (Post-test)

โดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนชุดเดิม 3.6 เก็บข้อมูลความพึงพอใจของนักเรียนที่มีต่อการจัดการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่อข่ายด้วยเทคนิคการเรียนแบบร่วมมือรูปแบบทีมแข่งขัน (TGT)

3.7 รวมรวมข้อมูลทั้งหมดและวิเคราะห์โดยวิธีการทางสถิติ

3.8 สรุปผลการทดลอง

4. ระยะเวลาการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการดำเนินการทดลองการจัดการเรียนรู้โดยใช้บทเรียนบนเครื่อข่าย ผู้วิจัยมีกำหนดระยะเวลาในการทดลองและเก็บข้อมูล ดังรายละเอียดที่แสดงในตารางที่ 8

ตารางที่ 8 ระยะเวลาในการเก็บรวบรวมข้อมูล

	วัน/เดือน/ปี	เรื่อง	จำนวนชั่วโมง
จัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบกลุ่มด้วยเทคโนโลยีทางภาษาต่างประเทศ (TGT)	มิถุนายน 2555	ทดสอบก่อนเรียนและแบ่งกลุ่มปฐมนิเทศ (Pre-test)	1
	มิถุนายน 2555	ดาวฤกษ์	1
	มิถุนายน 2555	ความเคราะห์	1
	มิถุนายน 2555	ความพูด ความคุกร์	2
	มิถุนายน 2555	โลก ดวงจันทร์	2
	มิถุนายน 2555	ความอังคារ ความพฤหัสบดี	2
	มิถุนายน 2555	ความเสาร์ ความยูเรนัส ความเนปจูน	2
	มิถุนายน 2555	ความเคราะห์น้อย ความเคราะห์แคร์	2
	มิถุนายน 2555	ความทาง อุกกาบาตและความ	2
	มิถุนายน 2555	ทดสอบหลังเรียน (Post-test)	1
รวม			16

**มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
การวิเคราะห์ข้อมูล**

เมื่อผู้วิจัยได้ดำเนินการตามกำหนดระยะเวลาแล้ว ผู้วิจัยนำข้อมูลที่จัดเก็บและรวบรวมได้มาวิเคราะห์ดังนี้

1. วิเคราะห์ผลการประเมินคุณภาพของบทเรียนบนเครือข่าย

ผู้วิจัยนำแบบประเมินคุณภาพบทเรียนบนเครือข่าย ที่ได้จากผู้เชี่ยวชาญมาวิเคราะห์ระดับความหมายโดยใช้สถิติค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน เทียบกับเกณฑ์การประเมินดังนี้ (ล้วน สาขยศ, 2543 : 168)

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.50 – 5.00 หมายความว่า หมายความมากที่สุด

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.50 – 4.49 หมายความว่า หมายความมาก

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.50 – 3.49 หมายความว่า หมายความปานกลาง

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 1.50 – 2.49 หมายความว่า เหนำะสมน้อย

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 1.00 – 1.49 หมายความว่า เหนำะสมน้อยที่สุด

เกณฑ์เฉลี่ยของระดับความคิดเห็นของผู้เชี่ยวชาญในการวิจัยในครั้งนี้ใช้ค่าเฉลี่ย

ของคะแนนตั้งแต่ 3.50 ขึ้นไป และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานไม่เกิน 1.00

2. วิเคราะห์เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผู้วิจัยได้นำคะแนนหลังเรียนของกลุ่มทดลอง และกลุ่มควบคุม ที่ได้จากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้บนเครื่องข่าย มาคำนวณด้วยสถิติ t-test (Independent Samples) โดยได้ตั้งระดับนัยสำคัญทางสถิติไว้ที่ระดับ .05 เมื่อคำนวณค่าสถิติ t-test แล้ว ผู้วิจัยได้เปิดค่า t จากตาราง แล้วนำค่า t ที่ได้จากการคำนวณเปรียบเทียบกันเพื่อทดสอบสมมติฐาน โดยได้กำหนดสมมติฐานไว้ดังนี้

H_0 : คะแนนเฉลี่ยหลังเรียนของกลุ่มทดลอง ไม่สูงกว่ากลุ่มควบคุม

H_1 : คะแนนเฉลี่ยหลังเรียนของกลุ่มทดลองสูงกว่ากลุ่มควบคุม

3. วิเคราะห์ค่านิประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย

ผู้วิจัยนำคะแนนเฉลี่ยก่อนเรียนและหลังเรียนของกลุ่มทดลอง ตลอดจนคะแนนเต็ม มาคำนวณหาค่าดัชนีประสิทธิผลของการเรียนรู้ด้วยบทเรียนบนเครื่องข่าย โดยค่าดัชนีประสิทธิผลที่คำนวณได้ ในงานวิจัยนี้จะใช้ค่าตั้งแต่ 0.50 หรือร้อยละ 50 ขึ้นไป (ไชยศรี ร่องสุวรรณ, 2546 : 131-140)

4. วิเคราะห์ความพึงพอใจของกลุ่มทดลอง

ผู้วิจัยนำแบบสอบถามความพึงพอใจที่มีต่อบทเรียนบนเครื่องข่ายที่ได้จากการทดลองทั้ง 2 กลุ่ม มาวิเคราะห์ระดับความพึงพอใจ โดยใช้สถิติค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน โดยในการวิเคราะห์จะใช้ค่าเฉลี่ยเทียบกับเกณฑ์การประเมินดังนี้ (พิสุทธา อารีรายณ์, 2550 : 176)

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.50 – 5.00 หมายความว่า พึงพอใจมากที่สุด

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.50 – 4.49 หมายความว่า พึงพอใจมาก

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 2.50 – 3.49 หมายความว่า พึงพอใจปานกลาง

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 1.50 – 2.49 หมายความว่า พึงพอใจน้อย

ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 1.00 – 1.49 หมายความว่า พึงพอใจที่สุด

เกณฑ์เฉลี่ยของระดับความพึงพอใจของกลุ่มทดลองในงานวิจัยนี้ ใช้ค่าเฉลี่ย

ของคะแนนตั้งแต่ 3.50 ขึ้นไป และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานไม่เกิน 1.00

สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้จัดทำวิเคราะห์ข้อมูล โดยเลือกใช้สถิติดังนี้

1. สถิติพื้นฐาน

1.1 ค่าเฉลี่ย (\bar{x}) คำนวณจากสูตร (มนต์ชัย เทียนทอง, 2548 : 255)

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{N}$$

เมื่อ \bar{x} แทน คะแนนเฉลี่ย

$\sum x$ แทน ผลรวมของคะแนนทั้งหมดในกลุ่ม

N แทน จำนวนคะแนนในกลุ่ม

1.2 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน S.D. (Standard Deviation) โดย คำนวณจากสูตร

(บุญธรรม ศรีสะอาด, 2543 : 106)

$$S.D. = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

เมื่อ S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

$\sum X$ แทน ผลรวมของคะแนนในกลุ่ม

$\sum X^2$ แทน ผลรวมของคะแนนแต่ละตัวยกกำลังสอง

N แทน จำนวนผู้เรียนในกลุ่มตัวอย่าง

2. สถิติที่ใช้คำนวณหาคุณภาพของเครื่องมือ

2.1 การหาค่าความยากง่ายของแบบทดสอบ คำนวณจากสูตรดังนี้

(ไฟคาด วรคำ, 2552 : 288)

$$p = \frac{f}{n}$$

เมื่อ p แทน	ค่านิความยาก
f แทน	จำนวนผู้ตอบถูก
n แทน	จำนวนผู้เข้าสอบ

โดยพิจารณาเกณฑ์ค่าความยากง่ายของแบบทดสอบ ดังต่อไปนี้

ค่าความยากเท่ากับ 0.80 - 1.00	หมายความว่า ง่ายมาก
ค่าความยากเท่ากับ 0.60 - 0.79	หมายความว่า ค่อนข้างง่าย
ค่าความยากเท่ากับ 0.40 - 0.59	หมายความว่า ปานกลาง
ค่าความยากเท่ากับ 0.20 - 0.39	หมายความว่า ค่อนข้างยาก
ค่าความยากเท่ากับ 0.00 - 0.19	หมายความว่า ยากมาก

2.2 การหาค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบ โดยใช้สูตรดังนี้

(มนต์ชัย เทียนทอง. 2548 : 133)

$$D = \frac{R_U - R_L}{N}$$

2

มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม
RAJABHAT MAHASAEM UNIVERSITY

เมื่อ D แทน ค่าอำนาจจำแนก
 R_U แทน จำนวนกลุ่มตัวอย่างที่ตอบถูกในกลุ่มเก่ง
 R_L แทน จำนวนกลุ่มตัวอย่างที่ตอบถูกในกลุ่มอ่อน
 N แทน จำนวนคนกลุ่มตัวอย่างทั้งหมด

โดยพิจารณาเกณฑ์ค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบ ดังต่อไปนี้

อำนาจจำแนกเท่ากับ 0.60 - 1.00	หมายความว่า ดีมาก
อำนาจจำแนกเท่ากับ 0.40 - 0.59	หมายความว่า ดี
อำนาจจำแนกเท่ากับ 0.20 - 0.39	หมายความว่า พอดี
อำนาจจำแนกเท่ากับ 0.10 - 0.19	หมายความว่า ค่อนข้างต่ำควรปรับปรุง
อำนาจจำแนกเท่ากับ 0.00 - 0.09	หมายความว่า ต่ำมากต้องปรับปรุง

2.3 การหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบโดยใช้สูตร KR-20 โดยมีสูตร

ดังนี้ (ล้วน สายยศ, 2538 : 197-198)

$$r_t = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{S_t^2} \right\}$$

$$S_t^2 = \frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N^2}$$

เมื่อ r_t คือ สัมประสิทธิ์ของความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งฉบับ

n คือ จำนวนข้อของแบบทดสอบ

p คือ สัดส่วนของผู้เรียนที่ทำข้อสอบขึ้นน้อยกว่ากับผู้เรียนทั้งหมด

q คือ สัดส่วนของผู้เรียนที่ทำข้อสอบขึ้นน้อยกว่ากับผู้เรียนทั้งหมด

S_t^2 คือ ความแปรปรวนของคะแนนสอบทั้งฉบับ

N คือ จำนวนผู้เรียน

2.4 การหาค่าความเชื่อมั่นของแบบประเมิน โดยใช้สูตรค่าสัมประสิทธิ์ความ

เชื่อมั่นของครอนบัค (พิสุทธา อารีรายณ์, 2550 : 135)

$$\alpha = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum S_i^2}{S_t^2} \right\}$$

เมื่อ α คือ สัมประสิทธิ์ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ

N คือ จำนวนข้อของแบบทดสอบ

S_i^2 คือ ความแปรปรวนของแบบทดสอบรายข้อ

S_t^2 คือ ความแปรปรวนของแบบทดสอบทั้งฉบับ

2.5 การหาค่าสัมประสิทธิ์ความสอดคล้องของแบบทดสอบกับมาตรฐานประสงค์

การเรียนรู้การหาค่าสัมประสิทธิ์ความสอดคล้อง (Index of Item – Objective Congruence : IOC) มีสูตรการคำนวณดังนี้ (พิสุทธา อารีราย្យร, 2550 : 119-122)

IOC = $\frac{\sum R}{N}$

เมื่อ

IOC	คือ	ความสอดคล้องระหว่างวัตถุประสงค์กับแบบทดสอบ
$\sum R$	คือ	ผลรวมของคะแนนจากผู้เชี่ยวชาญทั้งหมด
N	คือ	จำนวนผู้เชี่ยวชาญ

3. สถิติที่ใช้ในการทดสอบสมมติฐาน

ทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอนเทอร์เน็ต ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ก่อนเรียน และหลังเรียน โดยใช้สถิติทดสอบค่า t (t-test Independent) เพียงกับเกณฑ์และเปรียบเทียบ 2 กลุ่ม (พิสุทธา อารีราย្យร, 2550 : 166)

$$t = \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{(N_1 - 1)S_1^2 + (N_2 - 1)S_2^2}{N_1 + N_2 - 2} \left(\frac{1}{N_1} + \frac{1}{N_2} \right)}}$$

เมื่อ $d_f = N - 1$

\bar{X}_1 แทน คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ 1

\bar{X}_2 แทน คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ 2

N_1 แทน ขนาดของกลุ่มตัวอย่างที่ 1

N_2 แทน ขนาดของกลุ่มตัวอย่างที่ 2

S_1^2 แทน ความแปรปรวนของกลุ่มตัวอย่างที่ 1

S_2^2 แทน ความแปรปรวนของกลุ่มตัวอย่างที่ 2